1、在实际中经常会遇到这样的问题,有 n 项不同的任务,需要 n 个人分别完成其中的一项,但由于任务的性质和各人的专长不同,因此各人去完成不同的任务的效率(或花费的时间或费用)也就不同。于是产生了一个问题:应指派哪个人去完成哪项任务,使完成 n 项任务的总效率最高(或所需时间最少),这类问题称为指派问题或分派问题。

2、求解指派问题时,通常需要引入0-1变量,

$$x_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{Row } \hat{x}_i \land \text{Let } \hat{x}_j \text{ if } A \\ 1, & \text{Let } \hat{x}_i \land \text{Let } \hat{x}_j \text{ if } A \end{cases}$$

而且指派问题中,一般每个人必须完成一件且仅能完成一件工作。因此,在约束条件中应该加上每一行、每一列决策变量的和均为1.

例如: 甲、乙、丙、丁四人加工 A, B, C, D 四种工件, 所需时间如下表所示。若一种工件只交一人加工,则应指派何人加工何种工件, 能使总的加工时间最少?

工人,工件,	Α	В	С	D
甲	14	9	4	15
Z	11	7	9	10
丙	13	2	10	5
丁	17	9	15	13

现在建立该例的数学模型,根据上表,每个格内的效益值 $c_{ij}$ 与变量 $x_{ij}$ 的乘积之和即为总的时耗 z,每人只须加工一种工件,故每行变量 $x_{ij}$ 之和须为 1;每种工件必须恰好有一人加工,故每列变量 $x_{ij}$ 之和为 1。因此该指派问题的数学模型为:

min z = 
$$\sum_{i=1}^{4} \sum_{j=ij}^{4} x_{ij}$$
  
s.t. 
$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{4} x_{ij} = 1, & i = 1, 2, 3, 4 \\ \sum_{j=1}^{4} x_{ij} = 1, & j = 1, 2, 3, 4 \\ x_{ij} = 0, 1 \end{cases}$$

满足约束条件的解 称为可行解,可写 成矩阵形式,叫做 解矩阵。

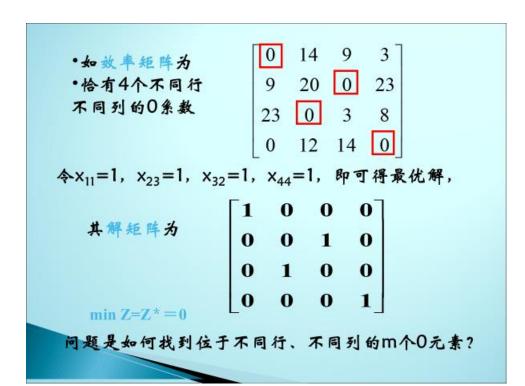
如本例的一个可行解矩阵 (但不一定是最优解)

$$x_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

指派问题的解矩阵应具有如下特点:

- (1) 解矩阵  $(x_{ij})$  中各行各列的元素之和都是 1
- (2) 可行解(最优解)中恰含有4个非零元,即4个1
- (3) 可行解(最优解)矩阵中的1恰取于不同行不同列可以看出,指派问题即使0-1规划问题,也是运输问题,所以也可用整数规划,0-1规划,或运输问题的解法去求解。
- 3、指派问题的求解方法-----匈牙利法

匈牙利法基于这样一个明显的事实:如果在 m 阶效率矩阵中,所有元素  $c_{ij} \geq 0$ ,而其中有 m 个位于不同行不同列的一组 0 元素,则在解矩阵中,只要令对应于这些 0 原位置的  $x_{ij} = 1$ ,其余的  $x_{ij} = 0$ ,就得到最优解。此时的最优解为 0.



### 4、算法的基本原理

定理 1: 如果从指派问题效率矩阵  $[c_{ij}]$  的每一行元素分别减去(或加上)一个常数 $u_i$ (被称为该行的位势),从每一列分别减去(或加上)一个常数 $v_j$ (称为该列的位势)得到一个新的效率矩阵  $[b_{ij}]$ ,其中 $b_{ij}=c_{ij}-u_i-v_j$ ,则  $[b_{ij}]$  的最优解的结构等价于  $[c_{ij}]$  的最优解的结构。

利用这个性质,可是原系数矩阵变换为含有很多 0 元素的新系数矩阵,而最优解保持不变。

在系数矩阵  $(b_{ij})$  中,把位于不同行不同列的 0 元素,简称为独立的 0 元素。

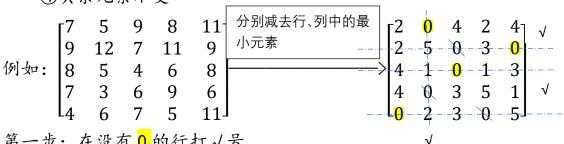
问题是:能否找到位于不同行、不同列的  $m \wedge 0$  元素?若能在系数矩阵  $(b_{ij})$  中找出  $m \wedge 2$  个独立的 0 元素,则令解矩阵  $(x_{ij})$  中对应这  $m \wedge 2$  独立的 0 元素的 $x_{ij}$  取值为 1,其他元素取值为 1。将其带入目标函数

中得到 $Z_b=0$ ,他一定是最小值。这就是以( $b_{ij}$ )为系数矩阵的纸牌问题的最优解,从而也就得到了原问题的最优解。

定理 2: 系数矩阵中独立的 "0"元素的最多个数等于覆盖所有 "0"元素的最少直线数。(若效率矩阵 C 的元素可分成 "0"与非 "0"两部分,则覆盖所有 "0"元素的最少直线数=独立的 "0"元素的最多个数)

- 5、匈牙利算法的计算步骤
  - (1) 效益矩阵的初始变换——0 元的获得
    - ①从效益矩阵的每行减去该行的最小元素
    - ②从所得矩阵的每列减去该列的最小元素
  - (2) 最优性检验
- ①检查矩阵的每行每列,从中找出未加标记的0元最少的一排,从该排圈出一个0元,若该排有多个0元,则任圈一个,用 ① 表示
- ②把刚得到的 ① 元所在行、列中的其余 0 元划去,用 Q 表示。
  - ③凡是 0 , Q 就成为加了标记的 0 元, 返回①
  - (3) 找出能覆盖非最优阵中所有 0 元的最少直线集合
    - ①对没有 0 元的行打 √号
    - ②对打 /号的行上所有 0 元所在的列打 /号
    - ③对打 √号的列上所有 0 元所在的行打 √号
    - ④重复②③步骤,知道找不出新的打√号的行、列为止

- ⑤对没有打√号的行画横线, 打所有√号的列画竖线, 这就是 能覆盖所有 0 元的最少直线的集合。
  - (4) 非最优阵的变换——0 元的移动
    - ①在未被直线覆盖的所有元素中, 找出最小元素
    - ②所有未被直线覆盖的元素都减去这个最小元素
    - ③覆盖线十字交叉处的元素都加上这个最小元素
    - 4)其余元素不变



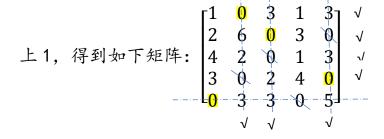
第一步:在没有 0 的行打 √号

第二步:在打√号的行找到Q,在Q所在的列打√号

第三步: 在有  $\sqrt{3}$ 号的列上找  $\frac{0}{1}$ , 在  $\frac{0}{1}$  所在的行打  $\sqrt{3}$ 号

第四步:在没有√号行上加入虚线

第五步: 在未被直线覆盖的所有元素中, 找出最小元素, 最小元素是 1, 所有未被直线覆盖的元素都减去1, 覆盖线十字交叉处的元素都加



第六步:在没有 0 的行打 √号

第七步:在打√号的行找到0,在0所在的列打√号

第八步:在有√号的列上找0,在0所在的行打√号

第九步:在未被直线覆盖的所有元素中,找出最小元素,最小元素是 1,所有未被直线覆盖的元素都减去1,覆盖线十字交叉处的元素都加

上 1, 得到如下矩阵: 
$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 & 0 & 3 \\ 1 & 6 & 0 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 0 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 4 & 4 & 0 & 6 \end{bmatrix}, 此时原问题的最优解(此问$$

题有多个最优解) 可得

需要注意的是,当指派问题的系数矩阵,经过变换得到了同行和同列中都有两个或两个以上 0 元素时。这时可以任选一行(列)中某一个 0 元素,再划去同行(列)的其他 0 元素。这时会出现多重解。

### 6、非标准形指派问题

在实际应用中,经常会遇到非标准形式的指派问题,处理方法:化标准,再按匈牙利算法求解

# (1) 最大化指派问题

当目标函数为 $\max z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m a_{ij} x_{ij}$ 时,上述目标函数等价于

$$\min z' = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} (-a_{ij}) x_{ij}$$

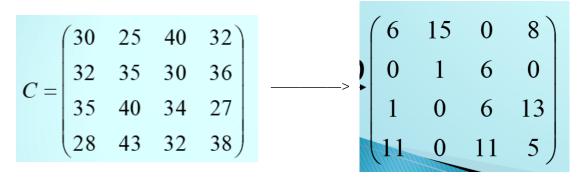
应用【4、算法的基本原理中】的定理 1,将之化为标准形:设最大化分配问题效率矩阵  $A=[a_{ij}]$ ,其中最大元素为 m,令

 $B=[b_{ij}]=[m+(-a_{ij})]=[m-a_{ij}]$ ,则以B为系数矩阵的最小化指派问题和以A为系数矩阵的原最大化指派问题有相同最优解。

例:有4种机械要分别安装在4个工地,它们在4个工地工作效率(见下表)不同。问应如何指派安排,才能使4台机械发挥总的效率最大?

工地				
机器	甲	乙	丙	丁
I	30	25	40	32
П	32	35	30	36
Ш	35	40	34	27
IV	28	43	32	38

解: 设最大化的指派问题系数阵 $C = (c_{ij})_{n \times n}$ , 其中最大元素为m(本例中m=43), 令矩阵



然后再用标准的匈牙利算法解决问题

## (2) 人数和任务数不等的指派问题

当人少任务多时,则添加一些虚拟的"人"。这些虚拟的"人"完成各任务的费用系数可取 0,理解为这些费用实际上不会发生。

当人多任务少时,则添上一些虚拟的"任务",这些虚拟的"任务"被各人完成的费用系数同样也取 0。

工作			Ш	Ш		IV
	3			2		
2			1		4 4	
	3	16 to	16 to 102 to 21		以达到标准形	
4		78 70	酒加饭酒刀,		从处对标准形式	
5	5		2			3
6	5		7	- 6		2
e e						
人工作	1	П	Ш	IV	V	VI
1	3	6	2	6	0	0
2	7	1	4	4	0	0
3	3	6	5	8	0	0
4	6	4	3	7	θ	0
5	5	2	4	3	0	0
6	5	7	6	2	0	0

### (3) 一个人可完成多件任务的分配问题

若某个人可做几件事,则可以将该人化做相同的几个"人"来接受分配,这几个"人"做同一件事的费用系数当然都一样。

### (4) 某事一定不能由某人做的分配问题

若某事一定不能由某人做,则可将相应的费用系数取做足够大的数 M, 以使费用最小的最优解中一定不会出现相应的分配方案。

例:某商业公司计划开办五家新商店 $B_i$ (i=1,2,…,5)。为了尽早建成营业,商业公司决定由5家建筑公司 $A_j$ (j=1,2,…,5)分别承建。已知建筑公司对新商店的建造报价(万元)为 $c_{ij}$ (i,j=1,2,…,5)。商业公司应当对5家建筑公司怎样分配建筑任务,才能使总的建筑费用最少?

$$C = \begin{pmatrix} B_1 & B_2 & B_3 & B_4 & B_5 \\ A_1 & 4 & 8 & 7 & 15 & 12 \\ A_2 & 7 & 9 & 17 & 14 & 10 \\ A_3 & 6 & 9 & 12 & 8 & 7 \\ A_4 & 6 & 7 & 14 & 6 & 10 \\ A_5 & 6 & 9 & 12 & 10 & 6 \end{pmatrix}$$

对于上例的指派问题,为了保证工程质量,经研究决定,舍弃建筑公司 $A_4$ 和 $A_5$ ,而让技术力量较强的建筑公司 $A_1$ 、 $A_2$ 和 $A_3$ 来承建。根据实际情况,可以允许每家建筑公司承建一家或两家商店。求使总费用最少的指派方案。反映投标费用的系数矩阵为:

由于每家建筑公司最多可承建两家新商店,因此,把每家建筑公司化作相同的两家建筑公司 ( $A_j$ 和 $A_j$ ', j=1,2,3) 这样系数矩阵变为这样,系数矩阵变为:

上面的系数矩阵有 6 行 5 列, 为了使"人"和"任务"的数目 相同,引入一件虚事B<sub>6</sub>,使之成 为标准指派问题的系数矩阵, 然后再用匈牙利法求解。

$$B_6 \quad B_1 \quad B_2 \quad B_3 \quad B_4 \quad B_5 \quad B_6$$

$$C = \begin{pmatrix} 4 & 8 & 7 & 15 & 12 & 0 \\ 4 & 8 & 7 & 15 & 12 & 0 \\ 4 & 8 & 7 & 15 & 12 & 0 \\ 7 & 9 & 17 & 14 & 10 & 0 \\ 7 & 9 & 17 & 14 & 10 & 0 \\ 6 & 9 & 12 & 8 & 7 & 0 \\ 6 & 9 & 12 & 8 & 7 & 0 \end{pmatrix} A_3$$