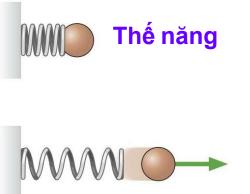
# Năng lượng

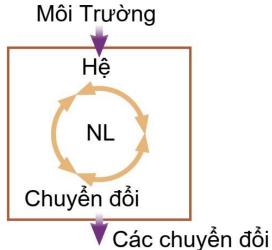








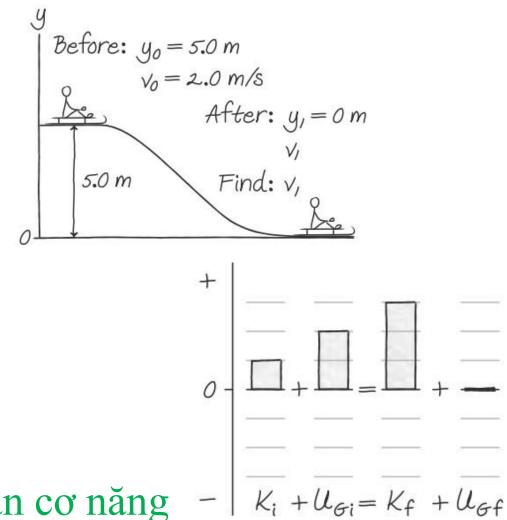
Môi trường  $W_{\rm ext} \qquad \qquad W_{\rm ext} \qquad \qquad W_{\rm ext} \qquad \qquad W_{\rm ext} \qquad \qquad Vào \qquad \qquad {\rm Ra}$ 



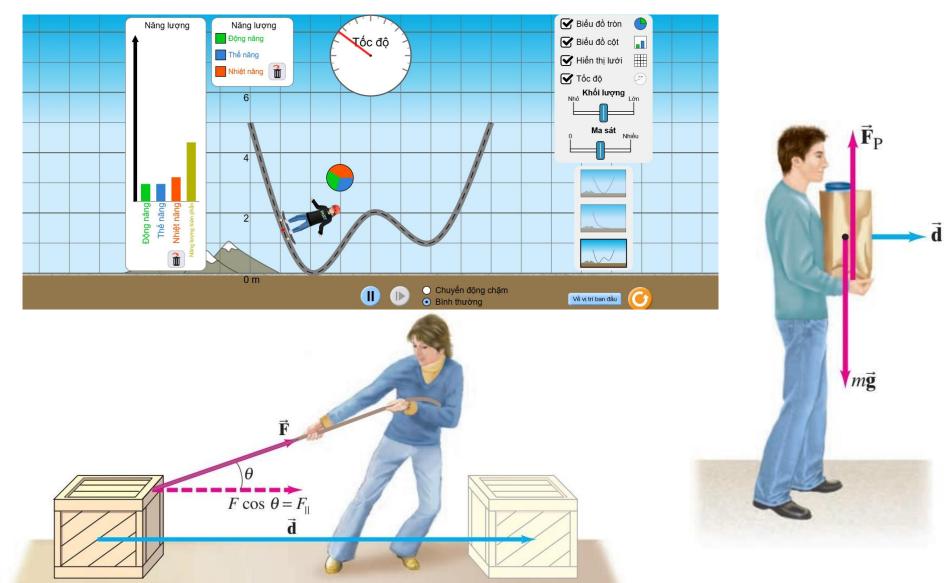
PGS.TS. Lê Công Hảo

## **CHỦ ĐỀ**

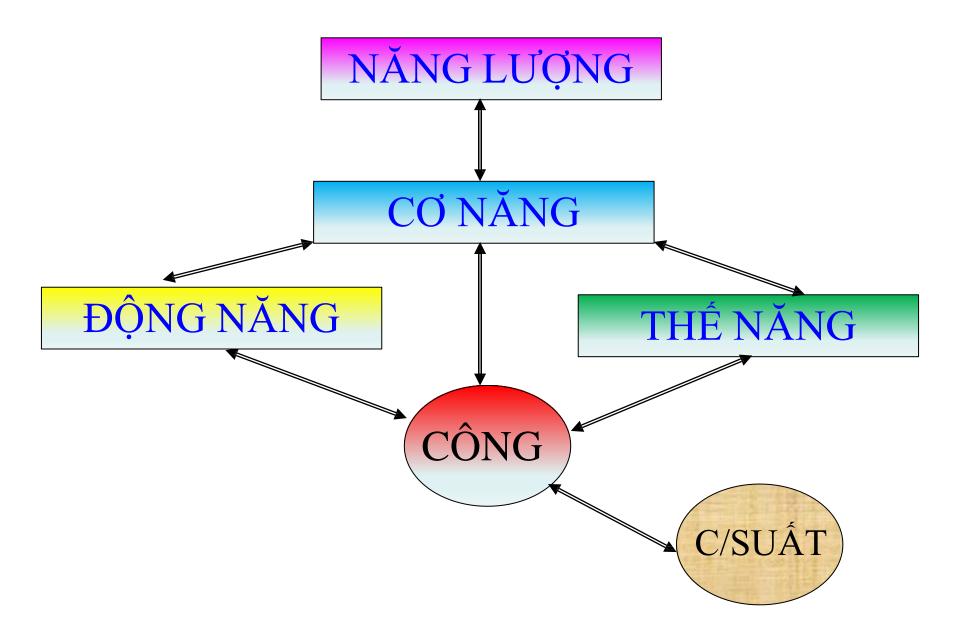
- 1 Tổng quan
- Công
- Công suất
- 4 Năng lượng
- 5 Động năng
- 6 Thế năng
- 7 Định luật bảo toàn cơ năng
- 8– Giải bài toán bằng phương pháp năng lượng.
- 9 Va cham



## Quan sát thí nghiệm mô phỏng



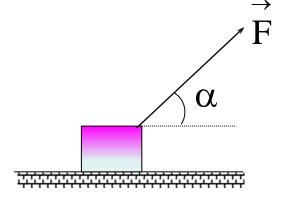
## I – TÔNG QUAN



## II – CÔNG

1 -Dinh nghĩa:

$$dW = Fds \cos \alpha = \vec{F} ds$$



$$W = \int_{(s)} F ds \cos \alpha = \int_{(s)} F ds = \int_{(s)} F dr = \int_{(s)} F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

- Nếu lực luôn vuông góc với đường đi thì A = 0
- Nếu W > 0: công phát động 1J = N.m
- Nếu W < 0: công cản  $1J = (kg.m/s^2).m = 1kg.m^2/s^2$
- Nếu W không phụ thuộc đường đi thì F là lực thế

## 2 – Các trường hợp đặc biệt:

a) Nếu  $F_x = f(x)$ ;  $F_y = g(y)$ ;  $F_z = h(z)$  thì:

$$W = \int_{x_1}^{x_2} F_x dx + \int_{y_1}^{y_2} F_y dy + \int_{z_1}^{z_2} F_z dz$$

b) Công của lực ma sát:

$$W = -\int_{(s)} F_{ms} ds = -F_{ms} . s$$

c) Công của lực đàn hồi:

$$W = \frac{1}{2}k (x_1^2 - x_2^2)$$

d) Công của lực hấp dẫn:

$$W_{hd} = Gm_1 m_2 (\frac{1}{r_2} - \frac{1}{r_1})$$

e) Công của trọng lực:

$$W_{tl} = mg(h_1 - h_2)$$

## 3 – Nhận xét:

- Công của lực đàn hồi, lực hấp dẫn, trọng lực không phụ thuộc vào đường đi, chỉ phụ thuộc vị trí điểm đầu và cuối. Vậy lực đàn hồi, lực hấp dẫn, trọng lực là những lực thế.
- Trong chuyển động quay, công của lực là:

$$A = \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} \mathbf{M}_{\Delta} d\varphi = \frac{1}{2} (\omega_2^2 - \omega_1^2)$$

## III - CÔNG SUẤT:

1 − Định nghĩa:

$$p = \frac{dA}{dt} \implies p_{tb} = \frac{A}{t}$$

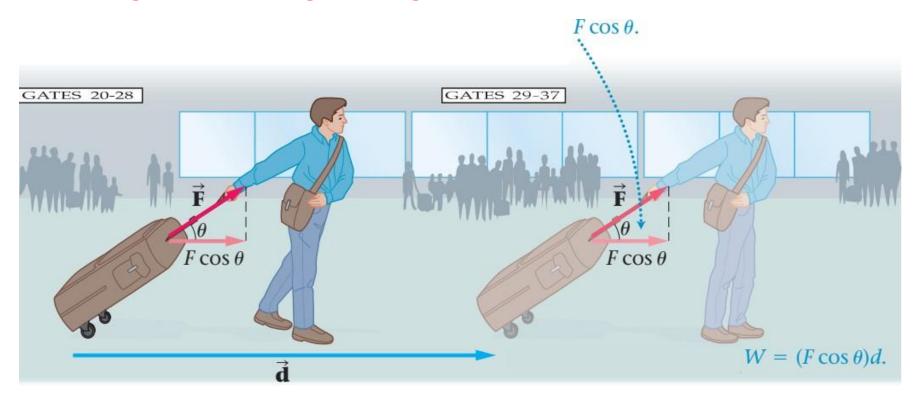
2 – Quan hệ giữa công suất, lực và vận tốc:

$$p = \overrightarrow{F} \cdot \overrightarrow{v} = Fv \cos \alpha \implies p = Fv$$

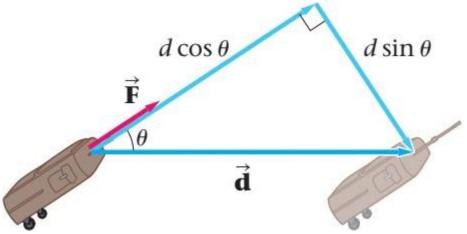
3 – Trong chuyển động quay:

$$p = M_{\Delta} \cdot \omega = M_{\Delta} \omega$$

### Trường hợp ứng dụng kinh điển

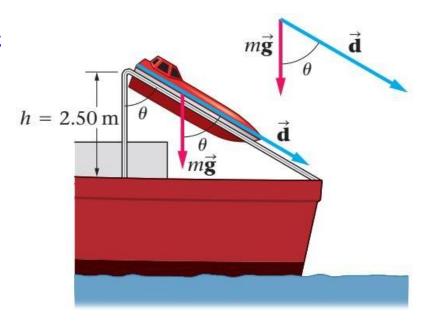


#### Phân tích

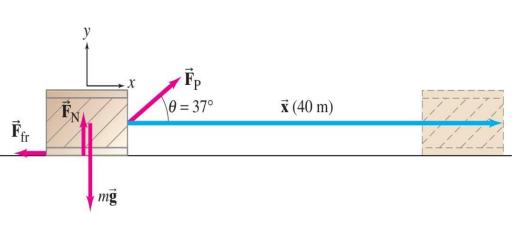


Chiếc thuyền 4970 kg được trượt 1 đoạn 5 m trên mp nghiêng góc θ chiều cao 2,5 m như hình. Hãy tính công của trọng lực tác động lên thuyền?

Công do trọng lực tác động

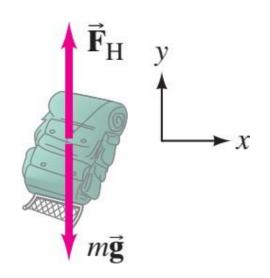


Một người sử dụng lực 100N kéo vật đi xa 40m như hình vẽ. Nếu lực ma sát là 50N. Hãy tính công của các lực và tổng lực tác động lên vật?



Một người mang balo nặng 15 kg, đi lên đỉnh dốc độ cao 10 m với vận tốc không đổi như hình, xác định công người leo núi, công do trọng lực và công tổng tác động balo?

**ĐL II Newton** 



## IV – NĂNG LƯỢNG:

#### 1 – Khái niệm năng lượng:

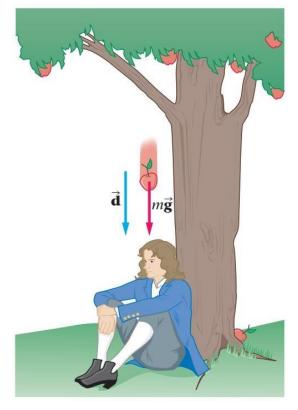
Là thuộc tính cơ bản của v/c, đặc trưng cho mức độ vận động của v/c.

#### 2 – Định luật bảo toàn năng lượng:

Năng lượng của hệ cô lập thì không đổi.

#### 3 – Quan hệ giữa năng lượng và công:

$$\mathbf{W} = \mathbf{E}_2 - \mathbf{E}_1$$



Quả táo khối lượng m rơi, trọng lực và lực cản không khí tác động lên nó,

- + Vận tốc rơi đầu v<sub>i</sub>
- + Rơi 1 quãng đường
   d có vận tốc v<sub>f</sub>

**ĐL II Newton cho** 

Táo rơi, trọng lực tác động công W>0, táo rơi nhanh

$$v_{\rm f}^2 = v_{\rm i}^2 + 2ad$$

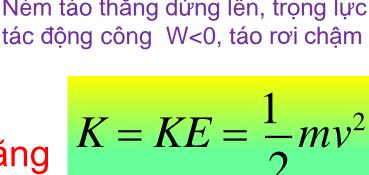
$$2\left(\frac{F_{\text{total}}}{m}\right)d = v_{\text{f}}^2 - v_{\text{i}}^2$$

$$F_{\text{total}}d = \frac{1}{2}mv_{\text{f}}^2 - \frac{1}{2}mv_{\text{i}}^2$$



 $a = \frac{F_{\text{total}}}{}$ 

K= Động năng



 $W_{\text{total}} = \frac{1}{2}mv_{\text{f}}^2 - \frac{1}{2}mv_{\text{i}}^2$ 



## V – ĐỘNG NĂNG:

$$E_{d} = \frac{1}{2}mv^{2}$$

$$2 - \text{Dinh li}$$
:

$$\Delta E_{d} = E_{d2} - E_{d1} = \sum A_{\text{ngoại lực}}$$

#### 3 – Động năng của vật rắn:

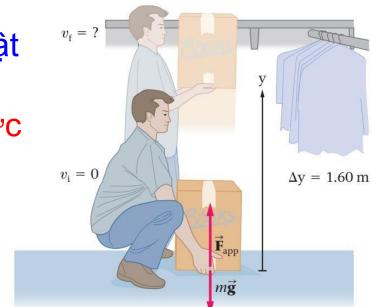
$$E_{dtt} = \frac{1}{2}mv^2$$

$$E_{dq} = \frac{1}{2}I\omega^2$$

$$E_{\text{dtp}} = \frac{1}{2} \text{mv}_{G}^{2} + \frac{1}{2} I_{G} \omega^{2}$$

Một bạn sử dụng lực 52,7 N nâng 1 vật 4,1 kg thẳng đứng lên 1,6 m.

+ Tìm công nâng vật, công do trọng lực và vận tốc cuối cùng của vật?

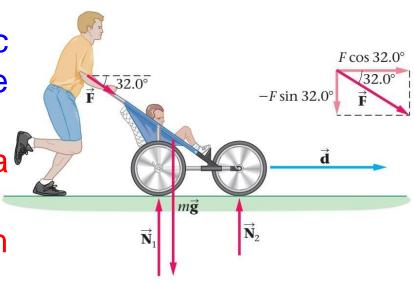


Người cha đấy xe chở em bé tác động 1 lực 44 N và góc 320 vào xe có tổng khối lượng 22,7 kg

+ Để xe đi được 1,13 m người cha cần thực hiện công?

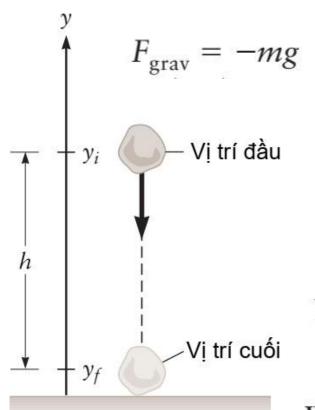
+ Nếu vận tốc đầu 1,37 m/s tìm vận tốc cuối tương ứng?

Người cha cần thực hiện công



### VI – THẾ NĂNG:

### Công = Lực \* Quảng Đường



$$W = F \Delta x$$

$$W = F_{\rm grav} \, \Delta y$$

$$\Delta y = y_f - y_i = 0 - h = -h$$

$$W = F_{\text{grav}} \Delta y = (-mg)(-h) = mgh$$

$$W = \Delta KE = KE_f - KE_i$$

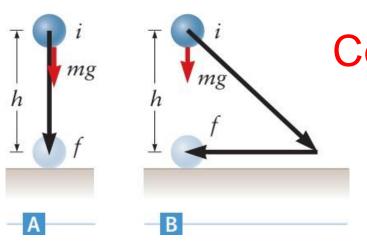
$$W = mgh = \Delta KE = KE_f - KE_i = KE_f - 0$$

$$W = mgh = \frac{1}{2}mv_f^2$$

$$v_f^2 = 2gh$$

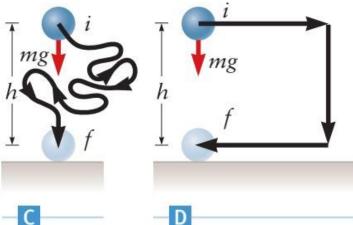
$$v_f = \sqrt{2gh}$$

$$KE_f = mgh$$



Công do trọng lực W = m.g.h

Quan sát O Công không phụ thuộc dạng đường đi

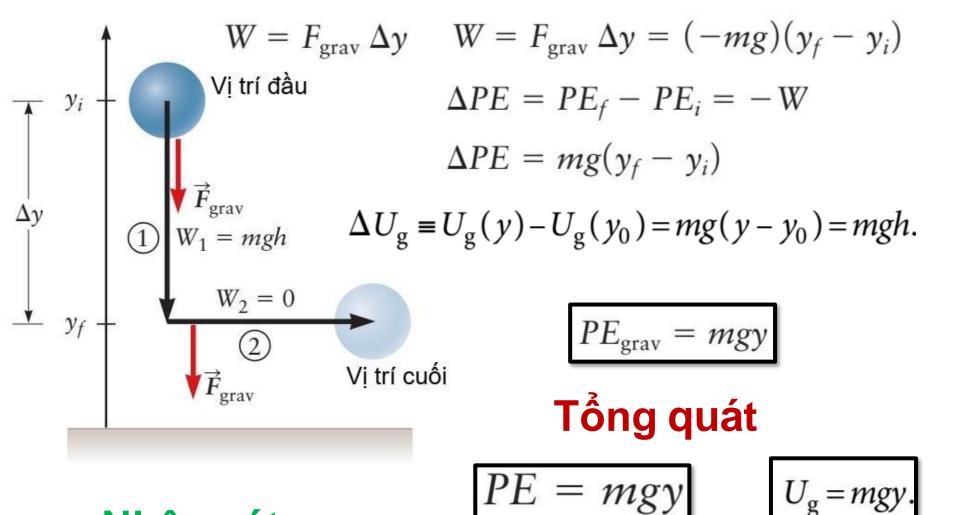


Quan sát 7 Công chỉ phụ thuộc điểm đầu (i) và điểm cuối (f)

Nhận x é t 🗗 Công là hàm vị trí

$$\Delta PE = PE_f - PE_i = -W$$
 Thế năng

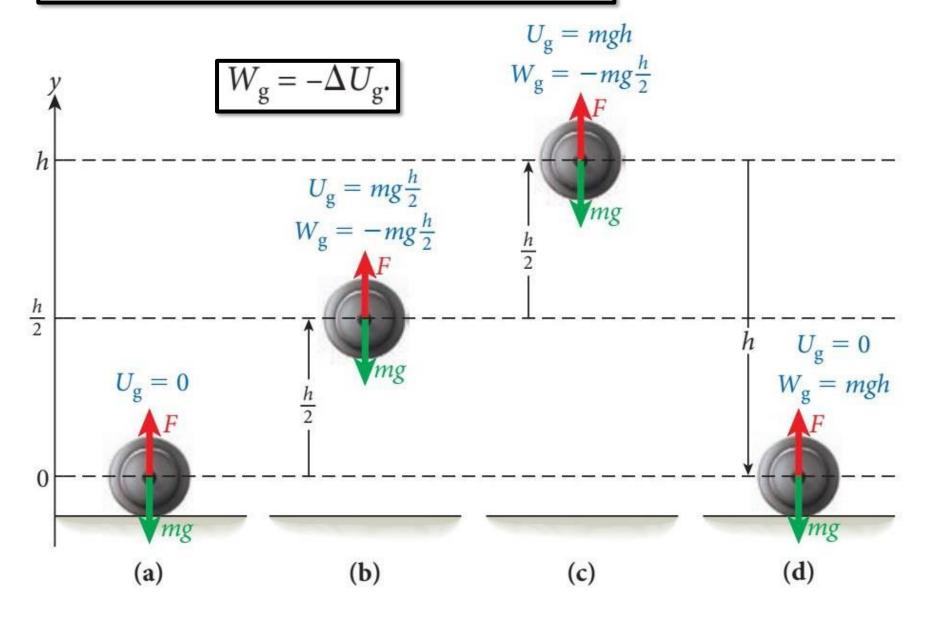
The năng = PE = Potential energy



Nhận xét

Khi vật có độ cao càng lớn thì PE càng lớn Thế năng được xem là năng lượng được tích trữ

$$\Delta U_{\rm g} \equiv U_{\rm g}(y) - U_{\rm g}(y_0) = mg(y - y_0) = mgh.$$



## VI – THẾ NĂNG:

$$W = \int_{-\infty}^{x} F_{x}(x')dx'. \qquad \Delta U = -W.$$

$$\Delta U = U(x) - U(x_0) = -\int_{x}^{x} F_x(x') dx'.$$

$$\Delta U_{g} = U_{g}(y) - U_{g}(y_{0}) = -\int_{y_{0}}^{y} (-mg)dy' = mg\int_{y_{0}}^{y} dy' = mgy - mgy_{0}$$

## Tổng quát

### Trọng trường

$$U_{\rm g}(y) = mgy + {\rm constant}.$$

#### Lò xo

$$U_{\rm s}(x) = \frac{1}{2}kx^2 + {\rm constant}.$$

# Tóm tắt một số dạng thế năng:

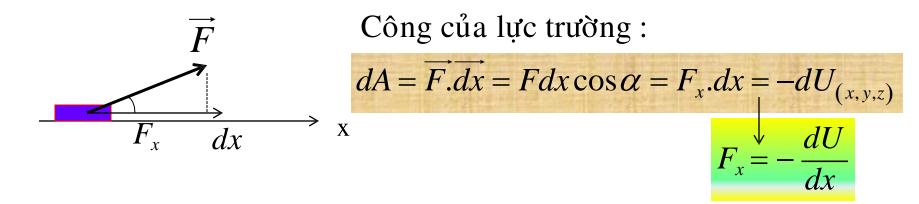
\* Thế năng đàn hồi: 
$$U_s = \frac{1}{2}kx^2 + C$$

\* Thế năng hấp dẫn: 
$$E_t = -Gm_1m_2\frac{1}{r} + C$$

\* Thế năng của trọng lực:  $U_g = mgh + C$ 

### Mối liên hệ giữa lực thế và thế năng:

Xét vật chuyển động theo phương x, trên đọan vi phân dx.



 $\frac{\text{Ví du}}{\text{Vi du}}$ :

dU/dx :với giả thiết y,z không biến thiên,chỉ với biến số là x.

$$U(h) = mgh \longrightarrow P = -\frac{dU}{dh} = -mg$$

•Dấu âm **7** trọng lực ngược chiều với diều dương đã chọn từ trên xuống.

#### 2 – Quan hệ giữa thế năng và lực thế:

\* Dạng tích phân:

$$\int_{MN} \overrightarrow{F} d\overrightarrow{s} = U_t(M) - U_t(N) \implies \oint_{(C)} \overrightarrow{F} d\overrightarrow{s} = 0$$

\* Dạng vi phân:

$$\begin{cases} F_{x} = -\frac{\partial E_{t}}{\partial x} \\ F_{y} = -\frac{\partial E_{t}}{\partial y} \\ F_{z} = -\frac{\partial E_{t}}{\partial z} \end{cases}$$

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\left(\frac{\partial U(\vec{r})}{\partial x}\hat{x} + \frac{\partial U(\vec{r})}{\partial y}\hat{y} + \frac{\partial U(\vec{r})}{\partial z}\hat{z}\right).$$

$$\Leftrightarrow$$
  $\hbar = -gradE$ 

F hướng theo chiều giảm của thế năng

### VII - ĐỊNH LUẬT BẢO TOÀN CƠ NĂNG:

\* Cơ năng:

$$E = K + U$$

\* Định luật bảo toàn cơ năng:

Hệ kín, không có ma sát, chỉ có lực thế thì cơ năng không đổi.  $W = \Delta KE = KE_f - KE_i$ 

$$W = -\Delta PE = -(PE_f - PE_i) = KE_f - KE_i$$

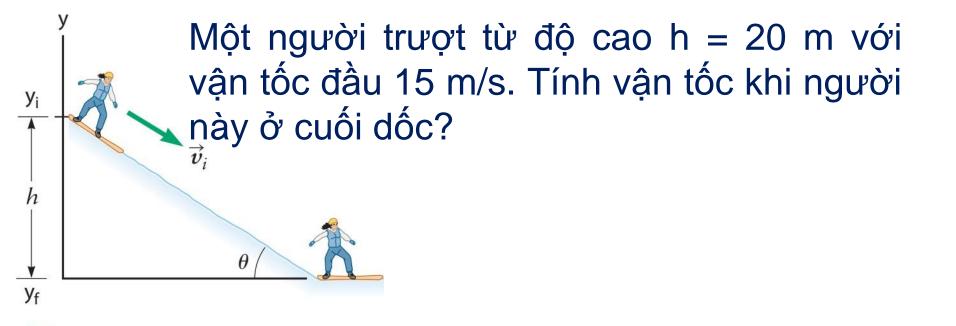
$$KE_i + PE_i = KE_f + PE_f$$
  $K_2 + U_2 = K_1 + U_1$ 

Tổng K và U của hệ trạng thái



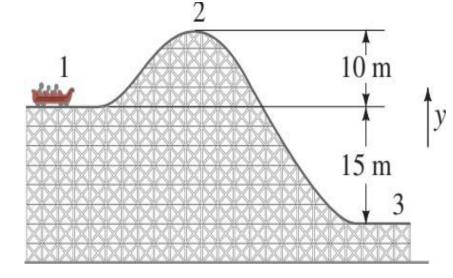
Tổng K và U của hệ  $\frac{1}{2}mv^2 + U_t = const$ bất kỳ khác

$$\frac{1}{2}mv^2 + U_t = const$$



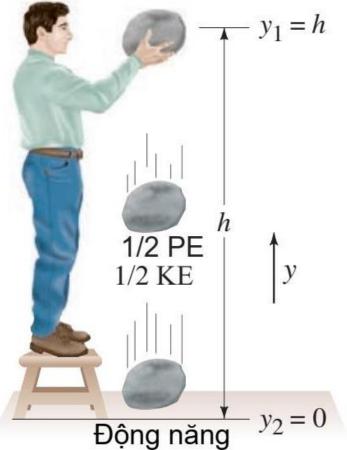
Một xe trượt 1000 kg chạy từ điểm 1 đến 2 và đến 3, như hình vẽ. Chọn y = 0 tại điểm 1. Xác định thế năng trọng trường điểm 2 và 3 so với điểm 1. Sự giảm thế năng điểm 2 và 3. Thực hiện tương tự khi chọn y = 0 tại điểm 3?

Tại điểm 1,  $y_1=0$  và  $y_2=10$  m tại điểm 2.



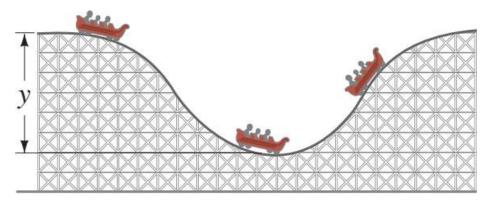
Thế năng

Tính vận tốc hòn đá khi nó cách đất 1 m, nếu ban đầu độ cao của nó h = 3m?



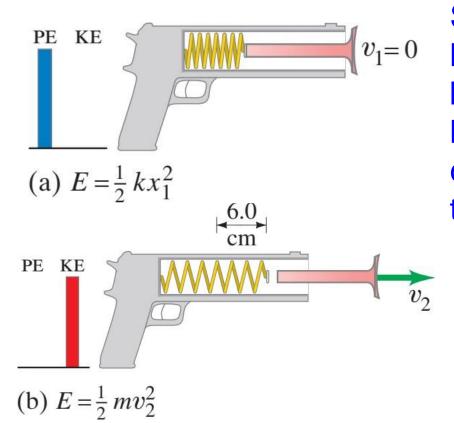
Khi thả hòn đá,  $y_1 = 3m$  và  $v_1 = 0$ . Cần tính  $v_2$  tại  $h_2 = 1m$ 

Áp dụng định luật bảo toàn cơ năng



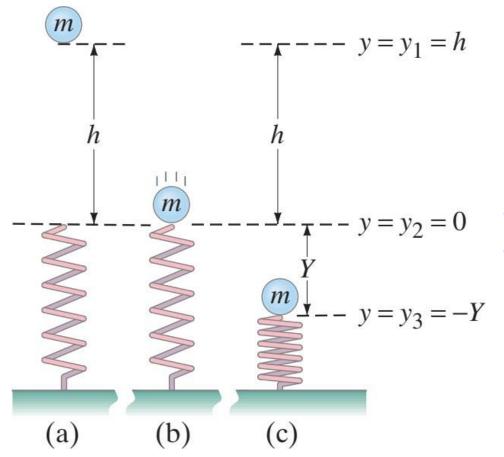
Giả sử xe trượt trên đồi ở độ cao 40m, tính vận tốc xe ở chân đồi? Ở độ cao nào, xe có vận tốc bằng phân nữa vận tốc so với vi trí chân đồi

a. Áp dụng định luật bảo toàn cơ năng



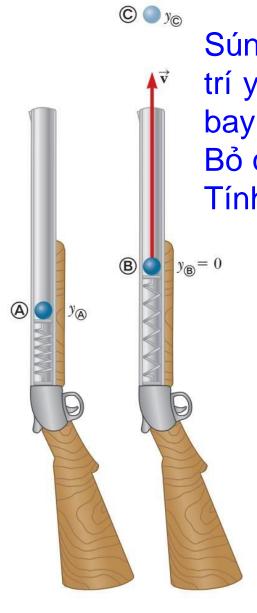
Súng lò xo đồ chơi, có thanh đạn khối lượng 0,1 kg, lò xo có khối lượng không đáng kể và độ cứng k = 250 N/m. Lò xo được nén 6 cm so với VTBĐ. Tính vận tốc thanh đạn?

Áp dụng định luật BTCN



Quả banh co m=2,6 kg thả tự do ở độ cao h= 55 cm như hình đến tương tác nén lò xo 1 khoảng Y = 15 cm. Tính vận tốc quả banh khi chạm lò xo và độ cứng của lò xo?

Áp dụng định luật BTCN



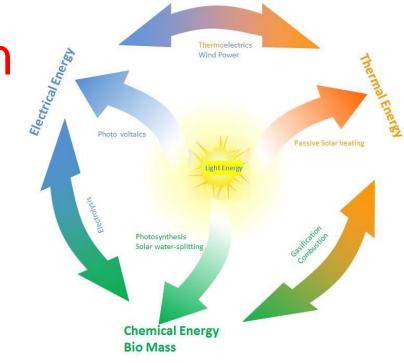
Súng lò xo được nén để bắn vật m = 35 g tại vị trí  $y_A$  = -0,12 m so với VTBĐ  $y_B$ . Đạn sau khi bắn bay đến vị trí  $y_C$  = 20 m.

Bỏ qua các hiệu ứng phụ tính độ cứng k Tính vận tốc vật m tại vị trí B

Áp dụng định luật BTNL:

# Định luật bảo toàn năng lượng

- Tổng năng lượng tang hoặc giảm trong mọi quá trình
- Năng lượng có thế chuyển đổi từ dạng này sang dạng khác
- Năng lượng có thể chuyển đổi từ vật này sang vật khác



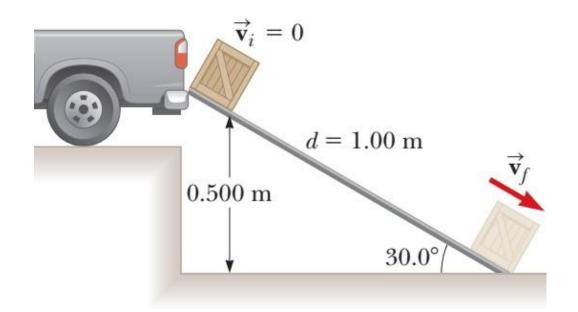
Tổng năng lượng không đổi

$$\Delta E_{
m h\hat{e}} = \sum T$$

T = Transfer

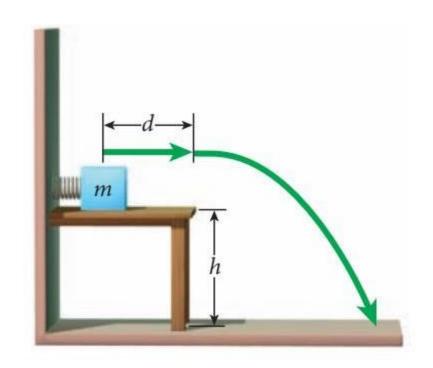
## VIII – GIẢI BÀI TOÁN BẰNG PHƯƠNG PHÁP NĂNG LƯỢNG:

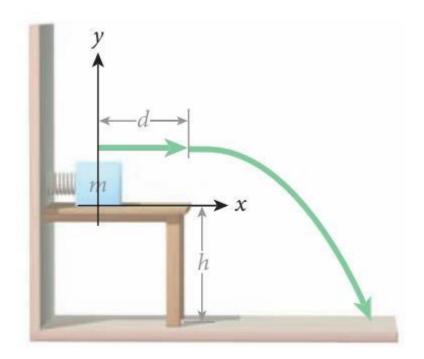
- 1 Điều kiện áp dụng:
- ➤ Định lí động năng: áp dụng trong mọi trường hợp.
- Dịnh luật bảo toàn cơ năng: áp dụng khi lực tác dụng lên vật chỉ là lực thế.
- Dịnh luật bảo toàn năng lượng: áp dụng khi có các lực không phải lực thế.



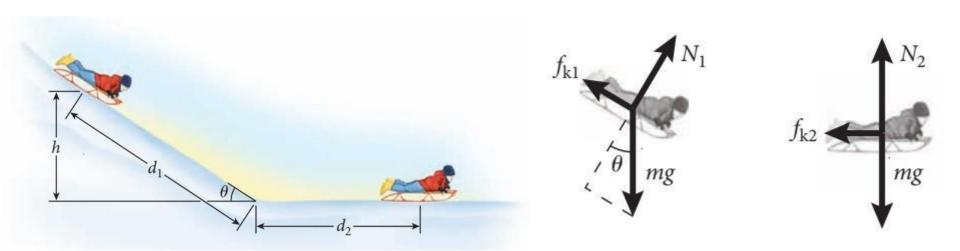
Một vật m = 3 kg trượt trên bờ dốc như hình vẽ. Biết lực ma sát 5 N, vật trượt xuống điểm tiếp giáp dốc và mp ngang thì đi tiếp 1 đoạn ngắn.

- A. Tính vận tốc vật tại điểm tiếp xúc và quãng đường vật đi được trên mp ngang nếu lực ma sát 5 N?
- B. Đế làm giảm nguy cơ vỡ vật này, cần thực hiện điều gì? Góc 250 có thỏa mản không?





Một vật m = 1,35 kg nén lò xo độ cứng 560 n/m 1 đoạn 0,11m, sau khi thả, vật trượt 1 đoạn d = 0,65 m trên bàn cao h = 0,75 m với hệ số ma sát 0,16. Tính vận tốc vật khi nó rớt xuống sàn?



Một em bé và mán trượt có khối lượng 23 kg, trượt trên đồi mp nghiêng 1 góc 35° dài 25 m. Khi trượt xuống điểm tiếp giáp dốc và mp ngang thì đi tiếp 1 đoạn ngắn. Hỏi khoảng cách đoạn ngắn này? Biết hệ số ma sát với tuyết trên cả 2 mp là 0,1

## IX-ĐỘNG LƯỢNG:

#### 1) Định nghĩa:

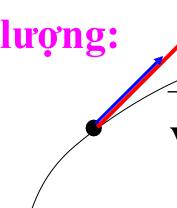
Trong Vật lý (**cơ học cổ điển**) momen (động lượng) vật được xác định thông qua khối lượng và vận tốc của nó

$$\overrightarrow{p}_{he} = \sum_{i=1}^{n} \overrightarrow{p}_{i} = \sum_{i=1}^{n} m_{i} \overrightarrow{v}_{i}$$

 $\overrightarrow{p} = \overrightarrow{m.v} (kg.\frac{m}{s})$ 

Đặc điểm của vecto động lượng:

- Phương:
- Chiều:
- Modun:  $\mathbf{p} = \mathbf{m}\mathbf{v}$
- Điểm đặt:



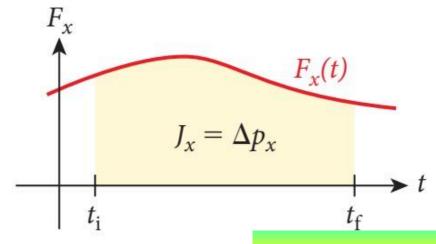
## 2) Định lí về động lượng:

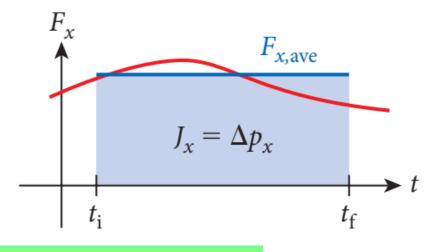
**Định lí 1:** 
$$\frac{d}{dt}\vec{p} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = m\frac{d\vec{v}}{dt} + \frac{dm}{dt}\vec{v} \qquad \frac{d}{dt}\vec{p} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a} = \vec{F},$$

$$\frac{\stackrel{\rightarrow}{dp}}{\stackrel{\rightarrow}{dt}} = \stackrel{\rightarrow}{F}$$

$$F_x = \frac{dp_x}{dt}; \quad F_y = \frac{dp_y}{dt}; \quad F_z = \frac{dp_z}{dt}$$

#### Đinh lí 2:





$$\Delta \stackrel{\rightarrow}{p} = \stackrel{\rightarrow}{p_f} - \stackrel{\rightarrow}{p_i} = \int_{t_i}^{t_f} \stackrel{\rightarrow}{F} dt = \stackrel{\rightarrow}{F}_{tb} . \Delta t$$

- 3) ý nghĩa động lượng, xung lượng:
  - Động lượng:
    - Đặc trưng cho chuyển động về mặt
       ĐLH.
    - Đặc trưng cho khả năng truyền chuyển động trong các bài toán va chạm.
  - Xung lượng:
    - Đặc trưng cho tác dụng của lực vào vật.

## 4) Định luật bảo toàn động lượng:

#### Từ ĐL III Newton

Hệ kín thì:

$$\overrightarrow{p}_{he} = \sum_{i=1}^{n} \overrightarrow{p}_{i} = \overrightarrow{const}$$

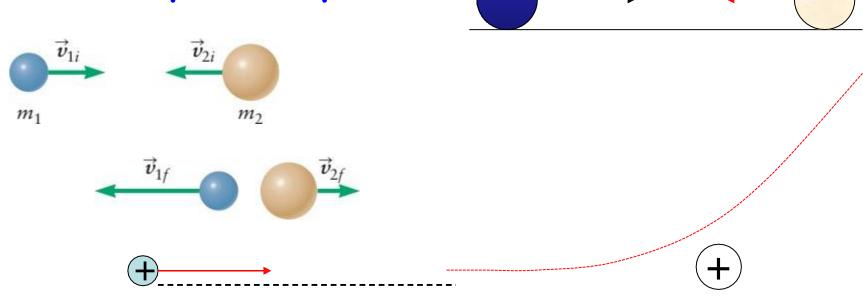
- Cô lập, không có ngoại lực.
- Tổng các ngoại lực triệt tiêu.
- Nội lực rất lớn so với ngoại lực.



Hệ kín theo phương nào thì động lượng của hệ theo phương ấy sẽ bảo toàn.

## X. VA CHAM:

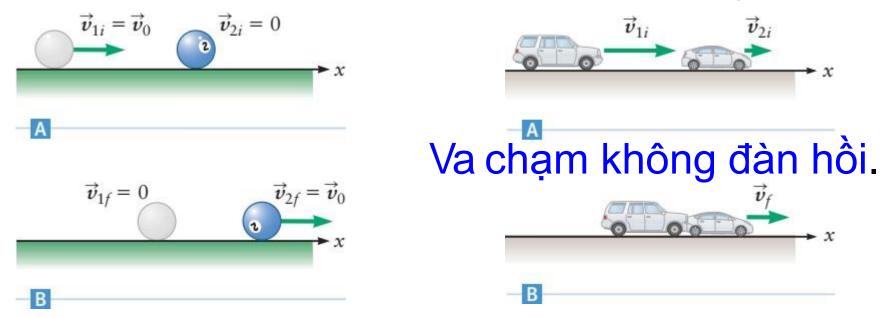
1 – Khái niệm va chạm:



Va chạm giữa hai vật là hiện tượng hai vật tương tác với nhau trong khoảng t/g rất ngắn nhưng động lượng của ít nhất một trong hai vật biến thiên đáng kể.

#### 2 – Phân loại va chạm:

Va chạm đàn hồi: sau va chạm hình dạng và trạng thái bên trong của các vật không đổi.



- 3 Các định luật bảo tòan trong va chạm:
  - Bảo toàn động lượng,
  - •Bảo toàn cơ năng, động năng đối với va chạm đàn hồi.

#### Ví dụ:

Xác định động lượng của hệ 2 chất điểm  $m_1 =$ 200g và  $m_2$  = 300g chuyển động với vận tốc  $v_1$  = 4m/s và  $v_2 = 2m/s$ , biết rằng:

a) 
$$\overrightarrow{v}_1 \uparrow \uparrow \overrightarrow{v}_2$$
 b)  $\overrightarrow{v}_1 \uparrow \downarrow \overrightarrow{v}_2$  c)  $\overrightarrow{v}_1 \perp \overrightarrow{v}_2$ 

**b**) 
$$\overset{\rightarrow}{\mathbf{v}_1} \uparrow \overset{\rightarrow}{\mathbf{v}_2}$$

c) 
$$v_1 \perp v_2$$

Giải: 
$$\xrightarrow{p_1}$$
  $\xrightarrow{\rightarrow}$   $p$ 

$$\Rightarrow$$
 p = p<sub>1</sub> + p<sub>2</sub>

$$\Rightarrow$$
 p = 0,8 + 0,6 = 1,4kgm/s

## IX-ĐỘNG LƯỢNG:

# **b)** $v_1 \uparrow \downarrow v_2$

$$\Rightarrow p = p_1 - p_2 = 0.8 - 0.6 = 0.2 \text{kgm/s}$$

c) 
$$v_1 \perp v_2$$

$$\Rightarrow p = \sqrt{p_1^2 + p_2^2}$$

$$=\sqrt{0.8^2+0.6^2}=1(\text{kgm/s})$$



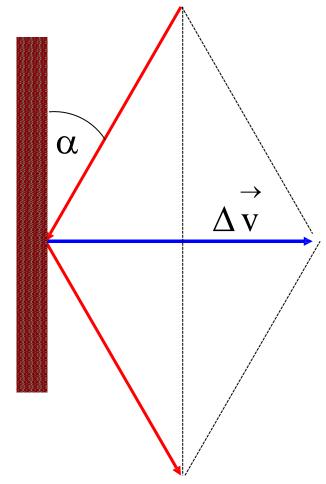
## Ví dụ:

Quả bóng nặng 300g, đập vào tường với vận tốc 6m/s theo hướng hợp với tường một góc 60° rồi nảy ra theo hướng đối xứng với hướng tới qua pháp tuyến của mặt tường với tốc độ cũ. Tính xung lượng mà tường đã tác dụng vào bóng trong thời gian va chạm và độ lớn trung bình của lực do tường tác dụng vào bóng, nếu thời gian va chạm là 0,05s

$$\int_{t_1}^{t_2} \overrightarrow{F} dt = \overrightarrow{p}_2 - \overrightarrow{p}_1 = m(\overrightarrow{v}_2 - \overrightarrow{v}_1) = m.\Delta \overrightarrow{v}$$

$$\left| \int_{t_1}^{t_2} F dt \right| = m.\Delta v = 2mv \sin \alpha$$

 $= 2.0,3.6.\sin 60^{\circ} = 3,12 \text{kgm/s}$ 



## 5) Úng dụng ĐLBTĐL:

- Súng giật khi bắn.
- Chuyển động bằng phản lực.
- •
- **Ví dụ:** Một viên đạn đang bay theo phương ngang với vận tốc v = 80m/s thì nổ thành hai mảnh có khối lượng bằng nhau. Mảnh thứ nhất bay thẳng đứng lên cao với vận tốc 120m/s. Xác định vận tốc của mảnh thứ hai.

#### Giải:

$$\overrightarrow{p} = \overrightarrow{p_1} + \overrightarrow{p_2}$$

$$\Rightarrow m \stackrel{\rightarrow}{v} = m_1 \stackrel{\rightarrow}{v_1} + m_2 \stackrel{\rightarrow}{v_2}$$

$$\Rightarrow 2 \stackrel{\rightarrow}{v} = v_1 + v_2$$

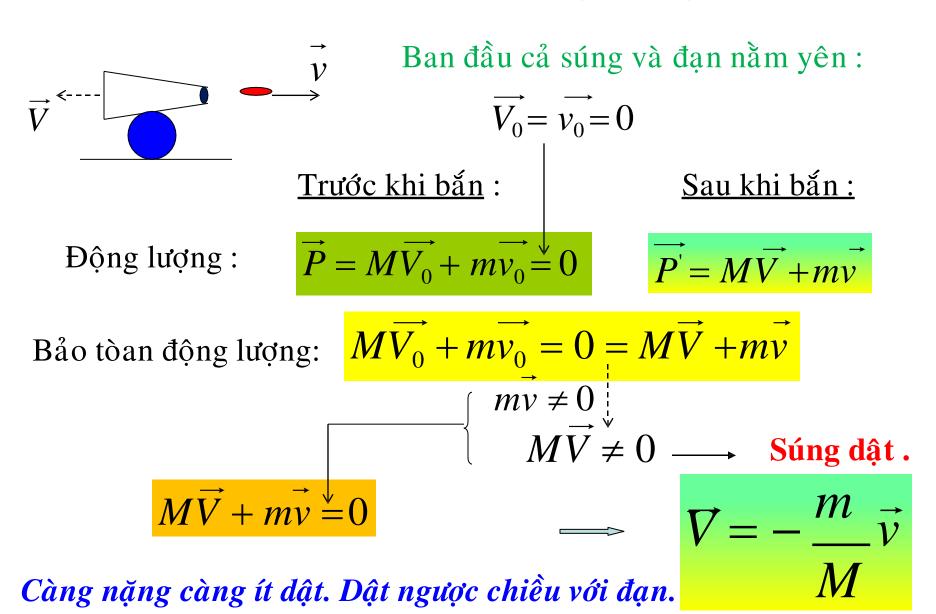
$$\Rightarrow v_2 = 2 \stackrel{\rightarrow}{v} - v_1$$

$$\Rightarrow v_2 = \sqrt{4v^2 + v_1^2}$$

$$\Rightarrow p_2$$

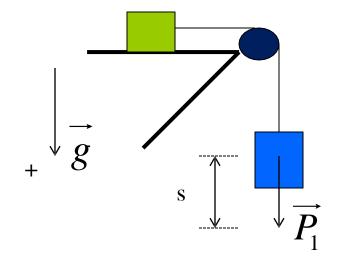
$$\Rightarrow 2 \stackrel{\rightarrow}{v} = 200 \text{m/s}$$

## Giải thích hiện tượng súng dật.



Cho hệ cơ như hình vẽ. Bỏ qua ma sát, khối lượng ròng rọc và dây. Dây không co dãn. Tính gia tốc của hệ bằng các phương pháp sau:

a/Định lý động năng.; b/ Định luật bảo tòan cơ năng.



Gọi V là vận tốc của hai vật sau khi đi được đọan đường s, tại thời điểm t. a/ Ap dụng định lý động năng:

Công của trọng lực:

$$A_{P_1} = \Delta W_d = W_d(t) - W_d(0) = P_1.s$$

$$\stackrel{\downarrow}{=} \frac{1}{2} (m_1 + m_2).V^2 - 0 = +m_1 g.s$$

$$V^2 = 2 \frac{m_1}{(m_1 + m_2)}.gs$$

$$V^{2}-V_{0}^{2}=2as$$

$$\to a = \frac{m_{1}}{(m_{1}+m_{2})}.g$$

Trong một cuộc thử nghiệm va chạm người ta dùng một chiếc ô tô khối lượng 1500 kg chạy với vận tốc ban đầu 15 m/s đến va chạm thẳng vào bức tường. Thời gian va chạm là 0,150 s,sau khi va chạm xe bị bật ra theo phương vuông góc với tường, với vận tốc 2,60 m/s. Tìm độ biến đổi động lượng của xe và lực tác dụng trung bình trên ô tô trong thời gian va chạm.

Một hạt khối lượng  $m_1$ = 1g đang chuyển động với

vận tốc: 
$$\vec{v}_1 = 3\vec{i} - 2\vec{j} (m/s)$$

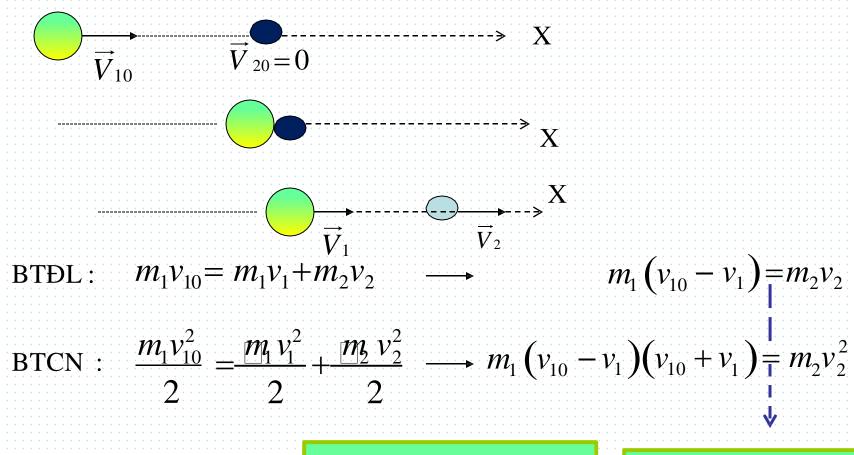
vận tốc:  $\vec{v}_1 = 3\vec{i} - 2\vec{j}(m/s)$ Đến va chạm mềm với một hạt khác khối lượng  $m_2$ =2g chuyển động với vận tốc:  $\vec{v}_2 = 4\vec{j} - 6\vec{k} (m/s)$ 

$$\vec{v}_2 = 4\vec{j} - 6\vec{k} \left( m/s \right)$$

Xác định véc tơ vận tốc chung của hai hạt sau khi va cham.

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = (m_1 + m_2) v$$

#### ·Bài tóan va chạm đàn hồi một chiều:



$$v_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_{10}$$

$$v_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} . v_{10}$$

Biện luận:

$$v_{1} = \frac{m_{1} - m_{2}}{m_{1} + m_{2}}.v_{10}$$

$$v_{2} = \frac{2m_{1}}{m_{1} + m_{2}}.v_{10}$$

$$v_{1} \succ 0 \quad \vec{v}_{1} \not / \vec{v}_{10}$$

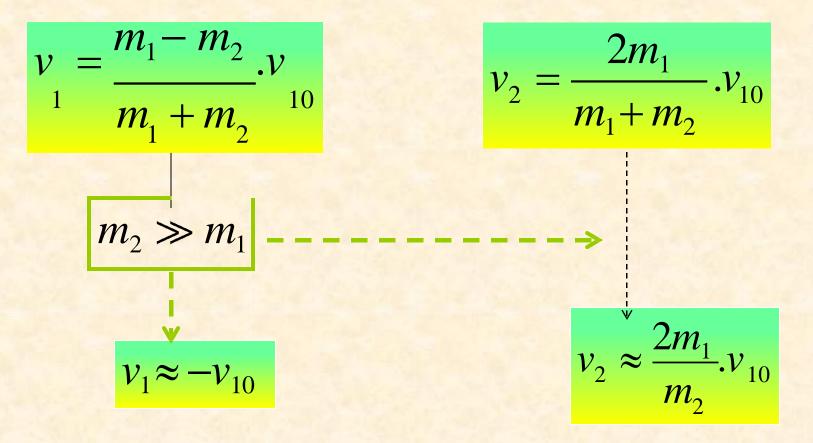
$$v_{2} > 0 \quad \vec{v}_{2} \not / \vec{v}_{10}$$

 $m_1$  chuyển động tiếp về phía trước

 $m_2$  luôn chuyển động về phía trước.

$$m_1 \prec m_2$$
 - ->  $\vec{v}_1 / / \vec{v}_{10}$  -  $m_1$  bật ngược lại
$$\vec{v}_1 = 0 \leftarrow - m_1 = m_2$$
 - -->  $\vec{v}_2 = \vec{v}_{10}$ 

**Trao đổi vận tốc cho nhau.** (Cũng đúng khi ban đầu 2 vật đều chuyển động) :  $v_{10} \neq 0; v_{20} \neq 0$ 



m<sub>1</sub> bật ngược lại với vận tốc ban đầu.  $m_2$  chuyển động lên phía trước, với vận tốc rất bé.