

第9章 宏汇编及其它高级伪操作

宏汇编语言提供了类似于高级语言的某些复杂功能，如宏汇编、重复汇编与条件汇编，提高了使用汇编语言进行程序设计的质量和效率。

9.1 宏汇编

- 宏是源程序中一段有独立功能的程序代码。它只需要在源程序中定义一次，就可以多次调用，调用时只需要用一个宏指令语句就可以了。
- 宏功能既可以实现程序复用，又能方便的传递多个参数。

- 子程序优点：

- 省存储空间
- 优化程序结构
- 便于调试和修改

- 子程序缺点：

- 调用、返回、保存、恢复需花开销
- 参数传递复杂

- 因此，在程序较短，或需要传送的参数较多的情况下，用宏汇编更加有利。

9.1.1 宏定义、宏调用和宏展开

- 宏定义：宏指令名 **MACRO** [形参1,形参2,...]
 <宏定义体>
 ENDM
- 宏定义体是一组有独立功能的程序代码。
- 宏指令名给出宏定义的名称，调用时就使用宏指令名来调用宏定义。第一个符号必须是字符。
- 哑元表给出了宏定义中所用到的形式参数，每个哑元之间用逗号隔开。

- 宏调用：宏指令名 [实参1,实参2,...]
- 宏指令被定义后，在源程序中就可以直接调用，称为宏调用。
- 一般说来，实参的个数应和形参的个数相等，但汇编程序并不要求它们必须相等。若实参个数大于形参个数，则多余的实参不予考虑，若实参个数小于形参个数，则多余的形参取空值。

- 宏展开：在对源程序的汇编阶段，汇编程序对源程序中的每个宏调用都进行了宏展开，即用宏定义体取代源程序中宏指令名，用实参取代形参。
- 应该注意，用实参取代形参后，所得到的语句应该是有效的，否则汇编程序将会指示出错。

- 例9.1 用宏指令实现两数的相加。

- 宏定义:

```
sumn  MACRO  x, y, result
        mov ax, x
        add ax, y
        mov result, ax
    ENDM
```

- 宏调用:

sumn 34,25, bx

- 宏展开:

1 mov ax,34

1 add ax,25

1 mov bx, ax

- 例9.2 用宏指令实现两个八位有符号数的乘法。

- 宏定义:

```
imultiply    MACRO    x,y,result  
               push ax  
               mov al,x  
               imul y  
               mov result,ax  
               pop ax  
               ENDM
```

- 宏调用:

imultiply cl,dl, [bx]

...

imultiply ary,var,save

- 宏展开:

```
1  push ax
1  mov  al,cl
1  imul dl
1  mov  [bx], ax
1  pop  ax
   ⋮
1  push ax
1  mov  al,ary
1  imul var
1  mov  save,ax
1  pop  ax
```

- 例9.3 某工厂工人的周工资由计时工资和计件工资组成，计时工资按每小时工资率**RATE**乘以工作小时数计算；计件工资按超额部分乘以**SUP**计算（超额=实际完成的工件数**MADE**-定额工件数**PART**），工资总额放在**WAGE**中。

- 宏定义如下：

```
wages macro rate, hout, made, part, sup
    wage=rate*hout+(made-part)*sup
endm
```

```
rate=5
```

```
part=100
```

```
sup=4
```

- 宏调用:

wages rate,40,120,part,sup

- 宏展开为:

wage=rate*40+(120-part)*sup

- 从以上两个例子可以看出,子程序和宏指令具有类似的功能,但又有以下区别:
 - ◆ 空间的区别: 宏指令并不节省目标程序的空间, 而子程序在目标程序中只有一段;
 - ◆ 时间的区别: 宏指令在运行时不需要其他额外的**CPU**开销, 而子程序的调用、返回和保护现场、恢复现场需要占用时间;
 - ◆ 参数的区别: 宏调用可实现多个参数的直接代换, 方式简单灵活, 而子程序参数传递麻烦。

9.1.2 宏定义的嵌套

- 这种嵌套结构的特点是外层宏定义的宏体中又有宏定义，只有调用外层宏定义一次后，才能调用内层宏指令。
- 例9.4 用嵌套的宏定义实现两个八位数的算术运算。

- 宏定义:

```
math MACRO mathname, action, num
    mathname MACRO x, y, resule
        push ax
        mov num,x
        action y
        mov result ax
        pop ax
    ENDM
ENDM
```

- 宏调用:

math multiply , imul, al

- 宏展开:

```
multiply    MACRO  x, y, result  
            push ax  
            mov  al, x  
            imul y  
            mov result, ax  
            pop ax  
            ENDM
```


- 宏调用:

math divide, div, ax

- 宏展开:

```
divide  MACRO  x, y, result  
    push ax  
    mov ax, x  
    div y  
    mov result, ax  
    pop ax  
ENDM
```

- 接下来可使用宏调用:
divide ary, var, save

- 则宏展开如下:

1 push ax

1 mov ax, ary

1 div var

1 mov save, ax

1 pop ax

9.1.3 宏定义中使用宏调用

- 宏定义中使用的宏调用必须已经定义。
- 例9.5 用宏指令实现显示字符。
- 宏定义：

```
INT21  MACRO  FUNCTN
        MOV   AH, FUNCTN
        INT   21H
        ENDM

DISPC  MACRO  CHAR
        MOV   DL, CHAR
        INT21 2
        ENDM
```

- 宏调用:

DISPC 'A'

- 宏展开:

1 MOV DL, 'A'

2 MOV AH, 2

2 INT 21H

- 这里的**2**表示第二层展开结果。

9.1.4 带间隔符的实参

- 在宏调用中，有时实参使用的是字符串（不是单引号括起来的），而是字符串中包含间隔符（如空格、逗号等），为使间隔符成为实参的一部分，则要用尖括号将字符串括起来作为一个实参的整体来替换形参。

- 例9.6 在数据段中定义40个字节的存储空间。

```
defdb macro buf,x
```

```
    buf x
```

```
endm
```

```
data segment
```

```
    defdb array,<db 40 dup(?)>
```

```
data ends
```

```
...
```

宏展开为:

```
1 array db 40 dup(?)
```

9.1.5 连接操作符&

- 用连接操作符&可连接实参，形成一个完整的符号或字符串。

- 例9.7 用操作符&连接实参，生成指令中的操作码。

- 宏定义：

```
shift  MACRO  rig, m, n
        mov cl,n
        s&m  rig, cl
ENDM
```


- 宏调用:

shift ax, hl, 4

shift dx, hr, 2

- 宏展开:

1 mov cl,4

1 shl ax,cl

1 mov cl, 2

1 shr dx, cl

- **例9.8** 用操作符&连接实参，生成指令中的操作数。

- 宏定义：

```
student macro rec, n, name, tel  
rec db &n  
rec1 db '&name&,&tel'  
rec2 db '&computer'  
endm
```

- 宏调用:

student msg, 1, wang, 12345678

- 宏展开:

1 msg db 1

1 rec1 db 'wang,12345678'

1 rec2 db '&computer'

9.1.6 宏替换操作符%

- 宏替换：汇编程序把跟在%后的表达式的值转换为当前基数下的数，在展开期间用这个数来取代形参（哑元）。
- 格式：% 表达式
- 例9.9 用操作符%将实参的值替换形参。

- 宏定义:

```
student macro rec, n, msg
          rec&n db msg
          endm
```

- 宏调用:

```
n=1
```

```
student numb, %n, 'wang,12345678'
```

```
n=n+1
```

```
student numb, %n, 'zhou,56781234'
```

- 宏展开:

```
1  numb1 db 'wang,12345678'
```

```
1  numb2 db 'zhou,56781234'
```

9.1.7 LOCAL伪操作

- 在宏定义中，常常使用标号，当多次宏调用后，就会出现标号重复定义的错误。
- 显然在程序中多次调用该宏定义时，则展开后会出现标号的多次重复定义，这是不允许的。为此，系统提供了**LOCAL**伪操作。
- 例9.10 宏定义体中使用标号。

错误形式

- 宏定义:

```
cmpdata    macro    r1, r2, max
            cmp      r1, r2
            jge      mr1
            mov      max, r2
            jmp      mr2
mr1:        mov      max, r1
mr2:
            endm
```

- 宏调用:

```
cmpdata    ax, bx, var
cmpdata    dx, cx, value
```

- **LOCAL伪操作格式：LOCAL 符号[,符号]**
- 汇编程序对**LOCAL**伪操作定义的符号说明为局部标号，对每一个局部标号建立唯一的符号（用??0000～??FFFF）来代替每个局部标号。
- 注意：**LOCAL**伪操作只能用在宏定义体内，而且必须是**MACRO**伪操作后的第一个语句。

正确形式

- 宏定义:

```
cmpdata    macro  r1, r2, max
            local  mr1, mr2
            cmp    r1, r2
            jge    mr1
            mov    max, r2
            jmp    mr2
            mr1:   mov    max, r1
            mr2:
            endm
```
- 宏调用:

```
cmpdata    ax, bx, var
cmpdata    dx, cx, value
```

- 宏展开:

```
1      cmp    ax, bx
1      jge    ??0000
1      mov    var, r2
1      jmp    ??0001
1  ??0000: mov    var, r1
1  ??0001:
1      cmp    dx, cx
1      jge    ??0002
1      mov    var, r2
1      jmp    ??0003
1  ??0002: mov    var, r1
1  ??0003:
```

9.1.8 使用宏库文件

- 如果程序中定义了多个宏，用户可以把它们集中建立一个独立的宏库文件中。
- 宏库文件为文本文件，扩展名可为**MAC**。
- 用**INCLUDE**伪指令加入宏库文件，格式：
INCLUDE 宏库文件名
- 宏库文件和当前源程序中定义的标识符不能重复。

- 例9.11 宏库文件**STDIO.MAC** 是关于输入/输出的文件。内容如下:

```
cr equ 13
```

```
lf equ 10
```

```
getchar macro
```

```
    mov    ah, 1
```

```
    int    21h
```

```
endm
```

```
putchar macro asc
```

```
    mov    ah, 2
```

```
    mov    dl, asc
```

```
    int    21h
```

```
endm
```

```
prints macro msg
```

```
    mov    ah, 9
```

```
        mov    dx, offset msg
        int    21h
    endm

inputs macro conbuf
    mov    ah, 10
    mov    dx, offset conbuf
    int    21h
endm

crlf macro
    putchar cr
    putchar lf
endm

exit macro
    mov    ah, 4ch
    int    21h
endm
```

- **例9.12** 在程序中加入宏库文件**STDIO.MAC**，并使用其中的宏指令。程序内容如下：

```
include stdio.mac
data    segment
        string db 16, ?,16 dup(?)
        msgbox db '输入字符串请用$结束' ,13,10,'$'
data    ends
code    segment
        assume cs:code,ds:data
start:
        getchar                ; 输入一个字符
        crlf                   ; 输出回车换行
```

	<code>putchar 'a'</code>	； 输出一个字符
	<code>crLf</code>	； 输出回车换行
	<code>inputs string</code>	； 输入字符串
	<code>crLf</code>	； 输出回车换行
	<code>prints string+2</code>	； 输出字符串
	<code>exit</code>	； 退出程序
<code>code</code>	<code>ends</code>	
	<code>end start</code>	

9.2 其它高级伪操作

9.2.1 PURGE伪操作

- 一个宏定义可以用**PURGE**伪操作来取消，然后可以再重新定义。
- 格式：**PURGE** 宏指令名 [, 宏指令名]
- 取消宏定义的作用是使该宏定义成为空，如果程序中对已被取消宏定义进行宏调用，汇编程序则忽略该宏调用，不会进行宏展开。

9.2.2 列表伪操作

- 列表伪操作可以控制其后的宏调用是否在列表文件中出现宏展开，并不影响宏展开的实际产生。
- **.LISTMACRO\XALL:**列出产生目标码的宏展开，默认情况。
- **.LISTMACROALL\LALL:**列出包括注释在内的所有宏展开。
- **.NOLISTMACRO\SALL:**不列出任何宏展开。

9.2.3 重复汇编

- 有时程序中，需要得到连续相同的或者格式相同的一组代码，这时可使用重复汇编。

重复汇编

{ 重复次数**已知**的重复汇编
重复次数**未知**的重复汇编

1. 重复伪操作

- 格式: **REPT** 表达式
... (重复块)
ENDM
- 表达式的值表示重复块的重复次数。

- 例9.13 在数据段产生字节数据，首地址为**ARRAY**。

- 宏定义：

X=0

ARRAY LABEL BYTE

REPT 99

DB X

X=X+1

ENDM

- 汇编后产生：

1 DB 0

1 DB 1

1 DB 2

...

1 DB 98

- 例9.14 在代码段产生一组代码，该组代码的功能是从键盘输入9个字符，放入数组**ARRAY**中。程序如下：

```
getchar macro
    mov ah,1
    int 21h
endm
data segment
array db 10 dup(?)
data ends
code segment
    assume cs:code,
ds:data
start:
    mov ax, data
    mov ds, ax

n=0
rept 9
getchar
mov array+n, al
n=n+1
endm
mov ah, 4ch
int 21h
code ends
end start
```

- 重复汇编中使用了宏调用，这部分经汇编后产生：

```
2  mov ah,1
2  int 21h
1  mov array+n,al
1  n=n+1
2  mov ah,1
2  int 21h
1  mov array+n,al
1  n=n+1
...
2  mov ah,1
2  int 21h
1  mov array+n,al
1  n=n+1
```

2. 不定次数的重复汇编伪操作

(1) **IRP**伪操作

- 格式：**IRP** 形参，〈实参1,实参2,...,实参N〉
... （重复块）
ENDM
- 功能：宏汇编程序将重复块的代码重复汇编，重复的次数由实参个数确定。注意：将实参表用尖括号括起来，实参可以是常数、符号、字符串。

- 例9.15 用不定次数的重复汇编在数据段产生字节数据，首地址为 **ARRAY**。

```
array label byte
    irp x,<3,5,7,22,6,8,19>
    db x
    endm
```

- 汇编后产生：

```
1 db 3
1 db 5
1 db 7
1 db 22
1 db 6
1 db 8
1 db 19
```

(2) IRPC伪操作

- 格式： **IRPC** 形参，字符串
... （重复块）
ENDM
- 功能：宏汇编程序将重复块重复汇编，重复的次数由字符串的字符个数确定。并在每次重复时，依次用相应位置的字符代换形参。字符串不需引号，可以用尖括号括起来。

- 例9.16 用IRPC伪操作在数据段产生字节数据，首地址为ARRAY。

```
array label byte
    irpc x,5678
    db x
endm
irpc x,<1234>
    db x
endm
char='a'
    irpc n,abcd
    n db char
    char=char+1
endm
```

汇编后产生：

```
1 db 5
1 db 6
1 db 7
1 db 8
1 db 1
1 db 2
1 db 3
1 db 4
1 a db 61
1 b db 62
1 c db 63
1 d db 64
```

- 例9.17 用IRPC伪操作定义寄存器清0指令。

```
irpc  reg, abcd  
mov   reg&x, 0  
endm
```

汇编后产生:

```
1 mov ax, 0  
1 mov bx, 0  
1 mov cx, 0  
1 mov dx, 0
```

9.2.4 条件汇编

- 让汇编程序根据某些条件是否成立来决定是否把一段汇编语句包括在程序中或者排除在外，满足条件的那部分语句生成目标代码。可以用条件汇编伪操作来实现。
- 一般格式：
IF 条件表达式
 <语句体1>
[ELSE]
 <语句体2>
ENDIF
- 功能：若条件成立，则汇编<语句体1>中的语句；否则对<语句体2>进行汇编。

- 条件汇编伪指令有八条：

IF 表达式 ； 表达式不为**0**，则满足条件

IFE 表达式 ； 表达式为**0**，则满足条件

IFDEF 符号 ； 符号已定义或被说明为**EXTRN**，则满足条件

IFNDEF 符号 ； 符号未定义或未说明为**EXTRN**，则满足条件

IFB <变量> ； 变量为空,则满足条件

IFNB <变量> ； 变量不为空,则满足条件

IFIDN <串变量1>,<串变量2> ； 两串相等,则满足条件

IFNIDN <串变量1>,<串变量2> ； 两串不等,则满足条件

- 表达式可以用关系操作符**EQ**, **NE**, **LT**, **LE**, **GT**, **GE**和逻辑运算符**AND**, **OR**连接的布尔表达式。

- 例9.18 用宏指令**MAX**把三个变元中最大值放在**AX**中。变元个数不同产生的程序段也不同。

```
max macro k, a, b, c
    local next,out1
    mov ax, a
    if (k ge 2) and (k le 3)
        if k eq 3
            cmp c,ax
            jle next
            mov ax,c
        endif
    next: cmp b, ax
        jle out1
        mov ax, b
    endif
out1: endm
```


- 宏调用:
max 1,x
max 2,x,y
max 3,x,y,z

- 宏展开:

```
        max 1,x
1      mov ax, x
1 ??0001:
        max 2,x,y
1      mov ax, x
1 ??0002:
1      cmp y, ax
1      jle ??0003
1      mov ax, y
1 ??0003:
```

```
        max 3,x,y,z
1      mov ax, x
1      cmp z, ax
1      jle ??0004
1      mov ax, z
1 ??0004:
1      cmp y, ax
1      jle ??0005
1      mov ax, y
1 ??0005:
```

- 例9.19 求K的阶乘，结果放在**AX**中。宏定义和子程序一样，也可以递归调用。用条件伪操作可结束宏递归。

```
pow macro k
    pop ax
    mov bl, k
    mul bl
    push ax
    k=k-1
    if k ge 1
        pow k
    endif
endm
```

- 宏调用:

mov ax,1

push ax

n=4

pow n

- 宏展开:

```
1 pop ax
1 mov bl, n
1 mul bl
1 push ax
1 n=n-1
2 pop dx
2 mov bl, n
2 mul bl
2 push ax
2 n=n-1
```

```
3 pop ax
3 mov bl, n
3 mul bl
3 push ax
3 n=n-1
4 pop ax
4 mov bl, n
4 mul bl
4 push ax
4 n=n-1
```