ตอบคําถามต่อไปนี้

1. บรรทัดที่ 4 และ 5 ทําหน้าที่อะไร

บรรทัดที่ 4 ประกาศตัวแปร name ชนิด String

บรรทัดที่ 5 สร้าง ออบเจ็กต์ ของคลาส JFrame ชื่อ myWindow

2. บรรทัดที่ 6 ถ้าเปลี่ยนตัวเลขเป็น 500, 400 จะมีผลอย่างไร

หน้าต่างจะมีขนาดใหญ่ขึ้น โดยกว้าง 500 พิกเซล และสูง 400 พิกเซล

3. ถ้าต้องการเปลี่ยนหัวเรื่องของหน้าจอที่ปรากฏขณะรันโปรแกรม ต้องเปลี่ยนที่ใด

เปลี่ยนข้อความในเล็บในคำสั่ง myWindow.setTitle("My First Java Program");

4. บรรทัดที่ 8 ถ้าเปลี่ยน true เป็น false จะมีผลอย่างไร

หากเปลี่ยนเป็น false หน้าต่างจะ ไม่ปรากฏ บนหน้าจอ

5. หน้าจอที่ปรากฎคําถาม What is your name? เกิดจากการทํางานของคําสั่งใด

name = JOptionPane.showInputDialog(myWindow, "What is your name?");

6. ค่าที่ผู้ใช้กรอกลงไปในช่องคําถาม What is your name? จะเก็บใส่ในตัวแปรอะไร

name

7. ถ้าต้องการให้หน้าจอของผลลัพธ์สุดท้ายคือ Hello, your name ซ้อนทับในหน้าต่างคําถาม What is your

name? ไม่ขึ้นหน้าต่างใหม่ ต้องแก้ไขโปรแกรมอย่างไร

เปลี่ยนจากnullเป็นmyWindow

8. ถ้าต้องการให้ผลลัพธ์สุดท้ายเปลี่ยนจาก “Hello, your name” เป็น “Your name, Good bye” ต้องแก้ไข

โปรแกรมอย่างไร

เปลี่ยนOptionPane.showMessageDialog(null, name + ",Good bye");