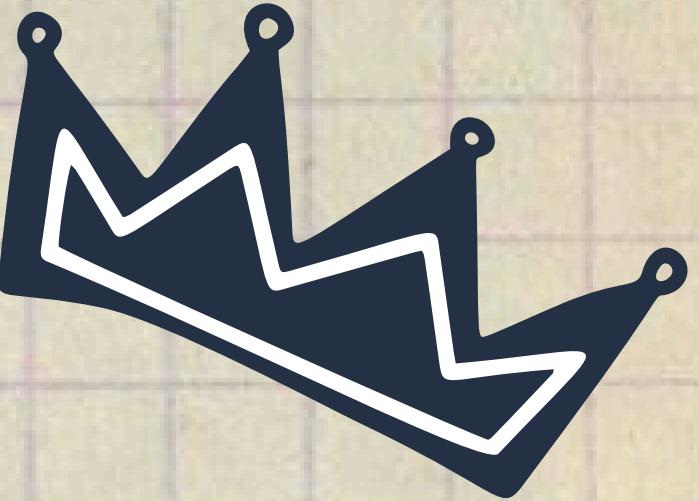


Homebound Hustle

802355-164

GameProduction

Concept



Summary

ผู้เล่นได้ถูกจับตัวไปโดยพระราชาและต้องหาทางหนีออกจากเมือง
ต่อสู้กับศัตรูที่หัวใจมากมายเพื่อกลับไปยังบ้านที่อยู่ใน

Genre

(Fighting , Side scrolling , Adventure)

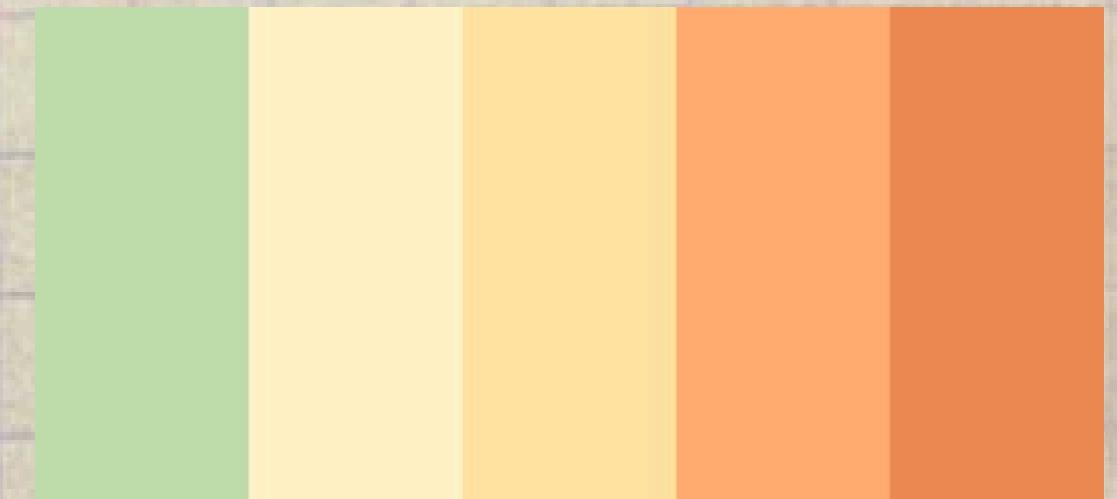


Style



Art Style

2.5D , Cute , Low poly , Candy Color +
Pastel



Game Flow & Aesthetic

ให้ผู้เล่นได้สัมผัสรุ่นการต่อสู้ที่มุ่งมิ่ง และเต็มไปด้วยการ
ท้าทาย

Features

Core Mechanic

การต่อสู้ , เอาชีวิตรอด, พัฒนาตัวละคร

Theme / Setting

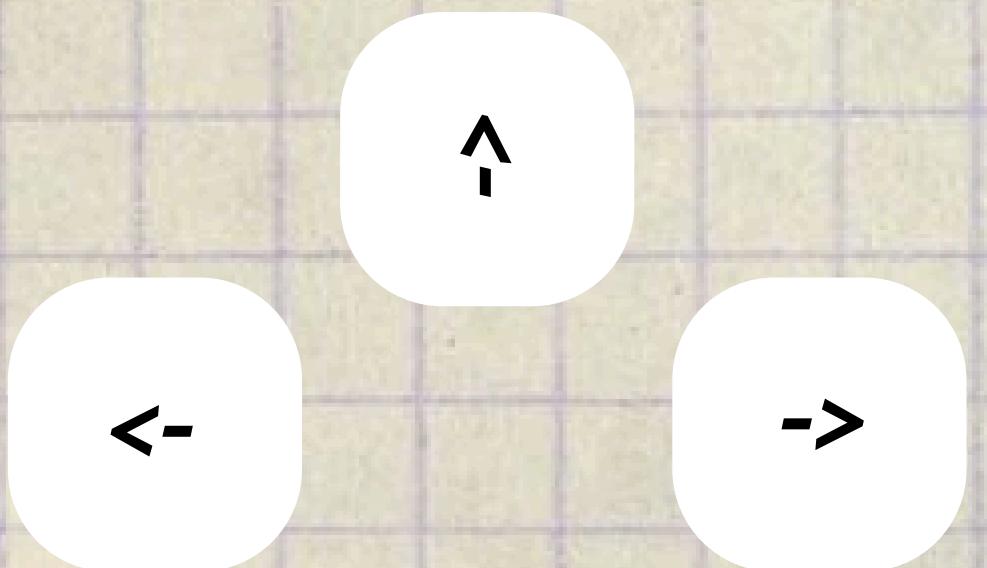
ยุคกลาง ยุคอ้วศิวิน

Map & zone

ป่า , ในตัวปราสาท, นอกเมือง

Character Control

Move



Skill

Spacebar

Attack/Shield

A S

Targeting

Platform

PC

Mode

SINGLE PLAYER

Traget Audience



Game Engine

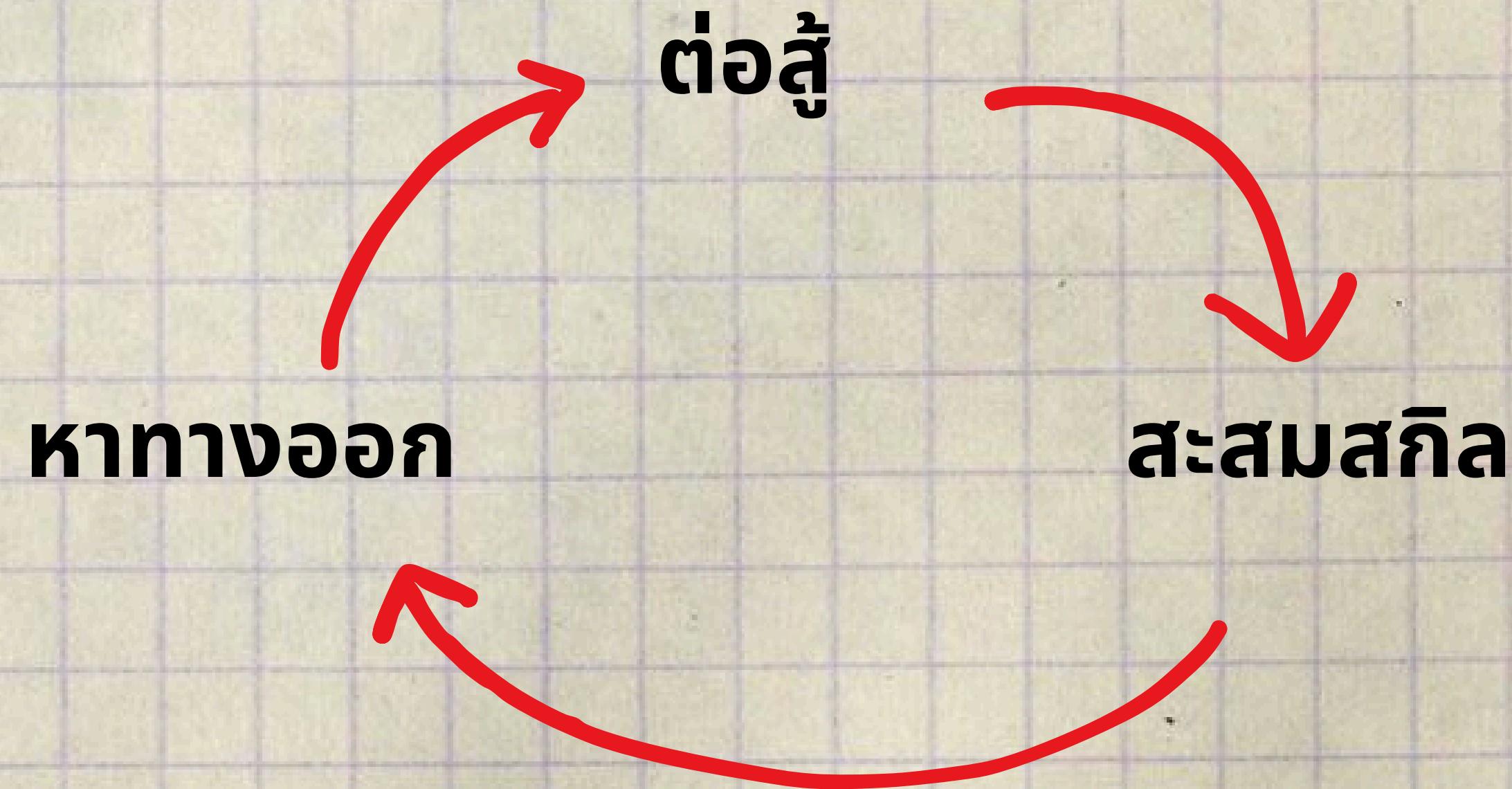


Mechanics Progression

เริ่มต้นจากที่เราโดนจับมาโดยทหารของพระราชาเพื่อมาเป็นทาสใช้แรงงาน แต่ด้วยวิธีใดก็ตามจึงทำให้เราหนีออกมาได้ เราจึงต้องทำทุกวิถีทางที่จะพาตัวเองออกจากเมืองนี้เพื่อกลับไปอยู่กับครอบครัวในป่าดังเดิม ถ้าโดนจับได้อาจต้องเป็นทาสที่ต้องใช้แรงงานให้กับพระราชาตลอดไป

ในการเล่นแต่ละรอบจะมีการนับคะแนนต่างๆ และการจับเวลา เพื่อให้ผู้เล่นได้พัฒนาฝีมือการเล่นและยังมีระบบการเก็บ Achievement ต่างๆเพื่อให้ผู้เล่นได้เก็บสะสมได้อีกด้วย

Core Loop



Analysis

รีมหลัก

ใช้โทนสี Candy Color + Pastel เป็น ยุคกลาง (Middle Ages) เป็นช่วงเวลาทางประวัติศาสตร์ที่มีลักษณะเด่นในด้านลัทธิ วัฒนธรรม ศาสนา และการปกครอง จะนำมาใช้ในจาก ในแต่ละด้าน

จากในแต่ละด้าน

ที่เริ่มต้น ด้านแรก เป็นด้านที่อยู่ในเมือง ด้านในราชวังที่ มีรูปปั้น มีสถาปัตยกรรมสมัยยุคกลาง ด้านที่สอง เป็นด้านที่อยู่ นอกเมือง มีกำแพงเมือง มี ด้านที่สาม เป็นด้านที่อยู่ในป่า

Analysis

ເອົ້າຊີວຕຣອດແລະຄວາມກ້າກຍ

การผ่านด่านເອົ້າຊີວຕຣອດອອກຈາກເມືອງໄທໄດ້ ໂດຍມີ ສຳຕຽບໂຍບັດບວາງເຮົາ ໄມ່ໃຫ້ອອກຈາກເມືອງ
ມີທັງ ລູກນ້ອງ Boss/Mini boss ແລ້ວສຳຕຽບແຕ່ລະຕ້ວ ມີພຶທເທິຣນກາຣໂຈມຕີທີ່ຕ່າງກັນ ຜູ້ເລັ່ນຈະ
ຕ້ອງ ຈດໍາກາຣຕ້ອສູ້ບອງສຳຕຽບໄທໄດ້ ເພື່ອທີ່ຈະສາມາຮັບນະໄດ້ຢ່າຍບິ້ນ ແລ້ວ ທຸກກາຣໝ່າ
Boss/Mini boss ຈະ Drop ກາຣົດເປັນທີ່ລະລຶກແລະ ທຸກກາຣດໍຈະມີສົກລົມືເຄີຍ ທີ່ຜູ້ເລັ່ນສາມາຮັບ
ໃຫ້ໄປເລືອກເລັ່ນໃນແນພໄດ້ 1 ໃບ

Game World and Narrative

Game world (Game Map)

เมืองชนบทในต่างประเทศที่ให้ความรู้สึกที่เต็มไปด้วย ผู้คนมากมาย

Narrative

Tibal คนป่าที่โดนจับตัวมาโดยทหารของพระราชาเพื่อนำมาเป็นทาส แต่ Tibal ก็ แหกคุกออกมาได้แต่การดruzถึงการลับหนีจึงแจ้งให้ทหารตามล่าคนป่าคนนี้ให้ได้ Tibal ระหว่างทาง Tibal จึงต้องเผชิญหน้ากับทหารและการ์ดที่เคยมาบัดบั่งการ หนีของเขาและเขาก็ต้องทำทุกวิถีทางเพื่อจะได้ออกจากเงื่อนมือของพระราชา

Locations

Area

พระราชวัง : เป็นโซนเริ่มต้นเพื่อหลบหนีกลับไปยังป่าที่ตอน外方จากมา

นอกเมือง : โซนที่เริ่มมีความท้าทายมากขึ้น และยากขึ้น

ในป่า : โซนที่มีระดับความยากที่สุดเพื่อขัดขวางไม่ให้ผู้เล่นกลับไปยังป่าได้

Game map

โดยในเกมจะแบ่งออกเป็น 3 แมพหลักและ โดยแต่ละแมพผู้เล่นจะได้พัก 1 ในทุกการ Checkpoint ผู้เล่นจะสามารถเลือก
บังหนาดเลือก 1 ใน 3 ໃบได้

Concept Art

ໂໄຍກພ່ອງເກມ 2.5 D

ໂນຫີ່ Pastel color Palette , Candy Color Palette



PASTEL *Color* PALETTES



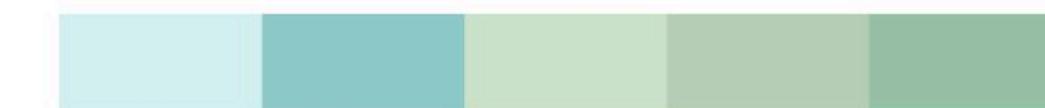
#ABDEE6 #CBAACB #FFFFB5 #FFCCB6 #F3B0C3



#C6DBDA #FEE1E8 #FED7C3 #F6EAC2 #ECD5E3



#FF968A #FFAAE5 #FFC5BF #FFD8BE #FFC8A2

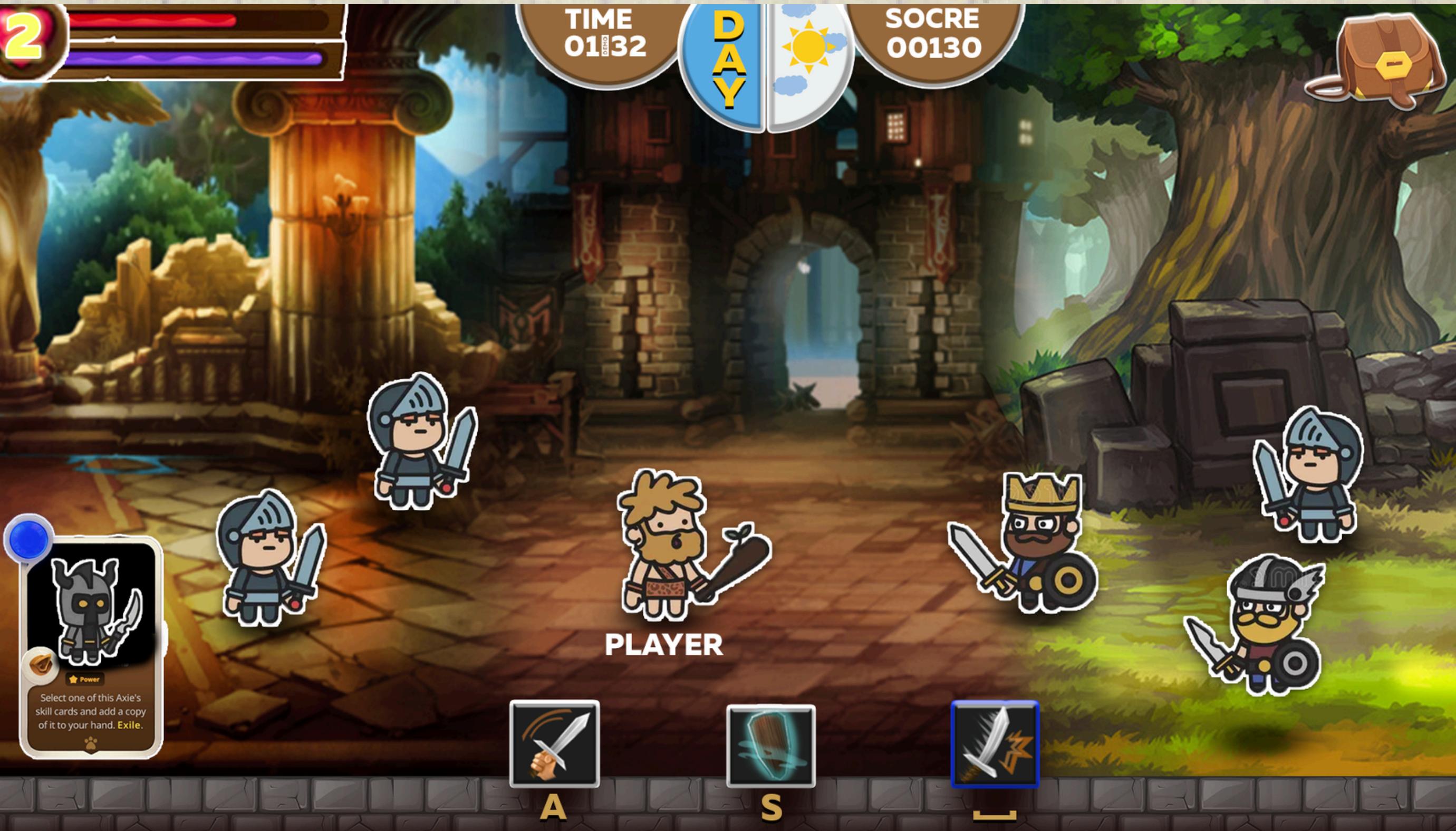


#D4FOFO #8FCACA #CCE2CB #B6CFB6 #97C1A9

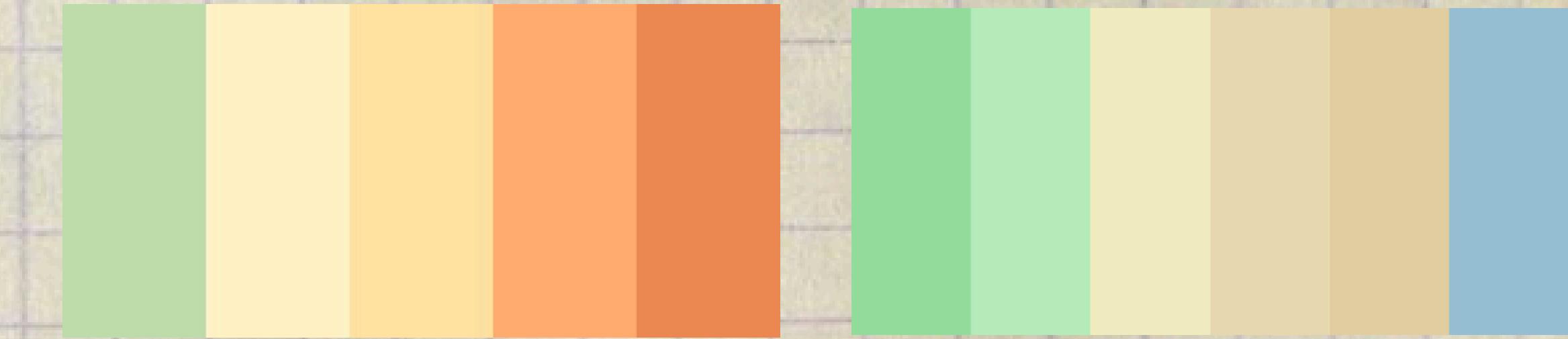


#FCB9AA #FFDBCC #ECEAE4 #A2E1DB #55CBCD

Game play Mock-up



Mock up



Characters



Tibal



Chief



King Aha



Knight