



**Nombre de la aplicación:** Kpow!

**Autor:** Juan Miguel Montes  
Martín

**Fecha:** 20/04/2019

**Empresa:** CENEC

# INDICE

# Descripción del programa

## Kapow!

---

Proyecto de fin del primer curso de Desarrollos Aplicaciones Plataformas en CENEC.

- Autor: Juan Miguel Montes Martín.
- Asignatura: Programación.
- Profesor: Miguel Páramos AKA SuperGuerrero de la Programación. (Desde el cariño y respeto).

### Sobre la aplicación:

La aplicación que quiero desarrollar a lo largo de estos dos meses será una pequeña Biblioteca de Cómic en la que el usuario podrá subir una colección de Cómic Virtual la cual podrá compartir con los demás usuarios.

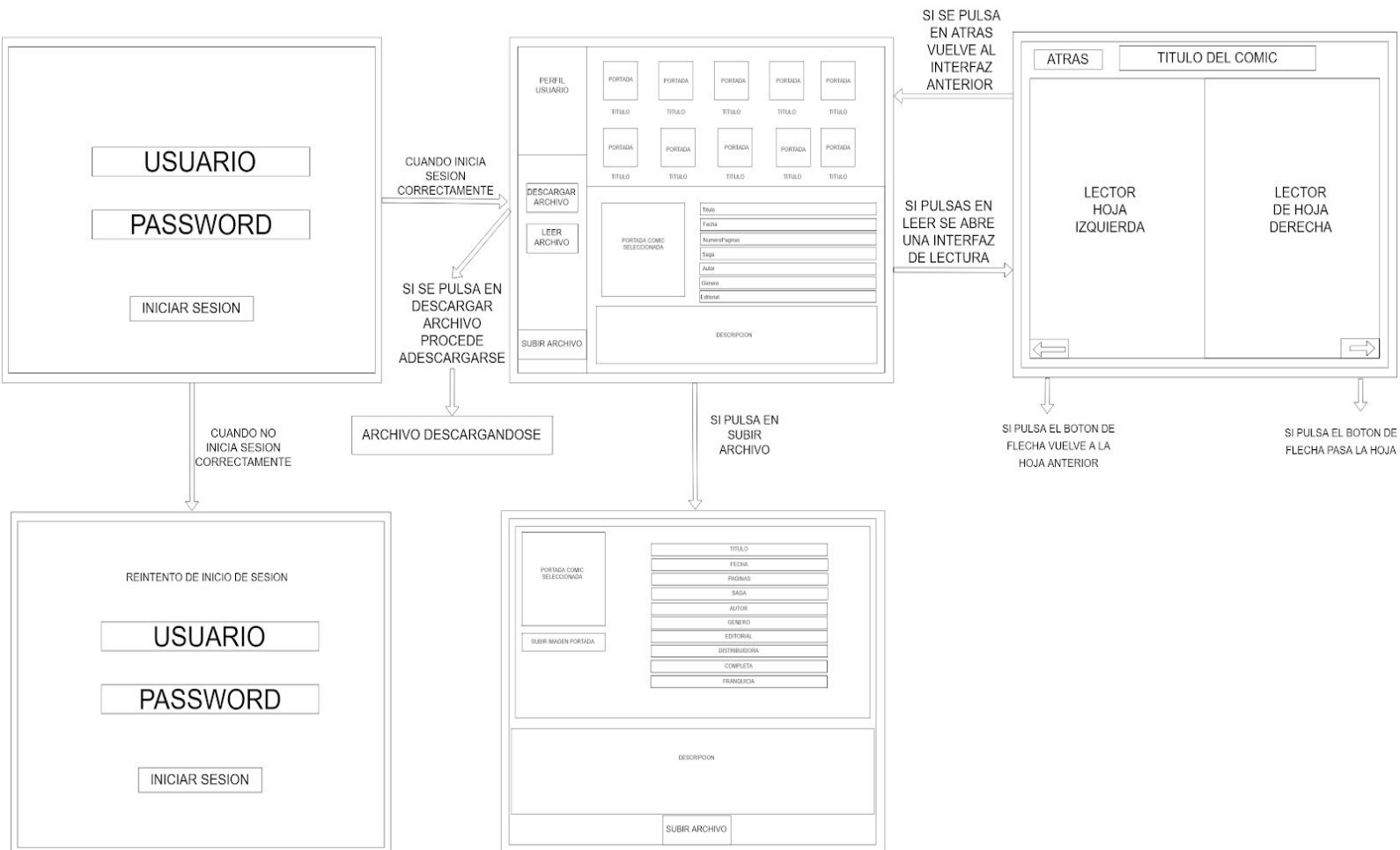
Características que tendrá la aplicación: Una interfaz gráfica y una base de datos integrada con usuarios y contraseñas.

### Opciones del usuario:

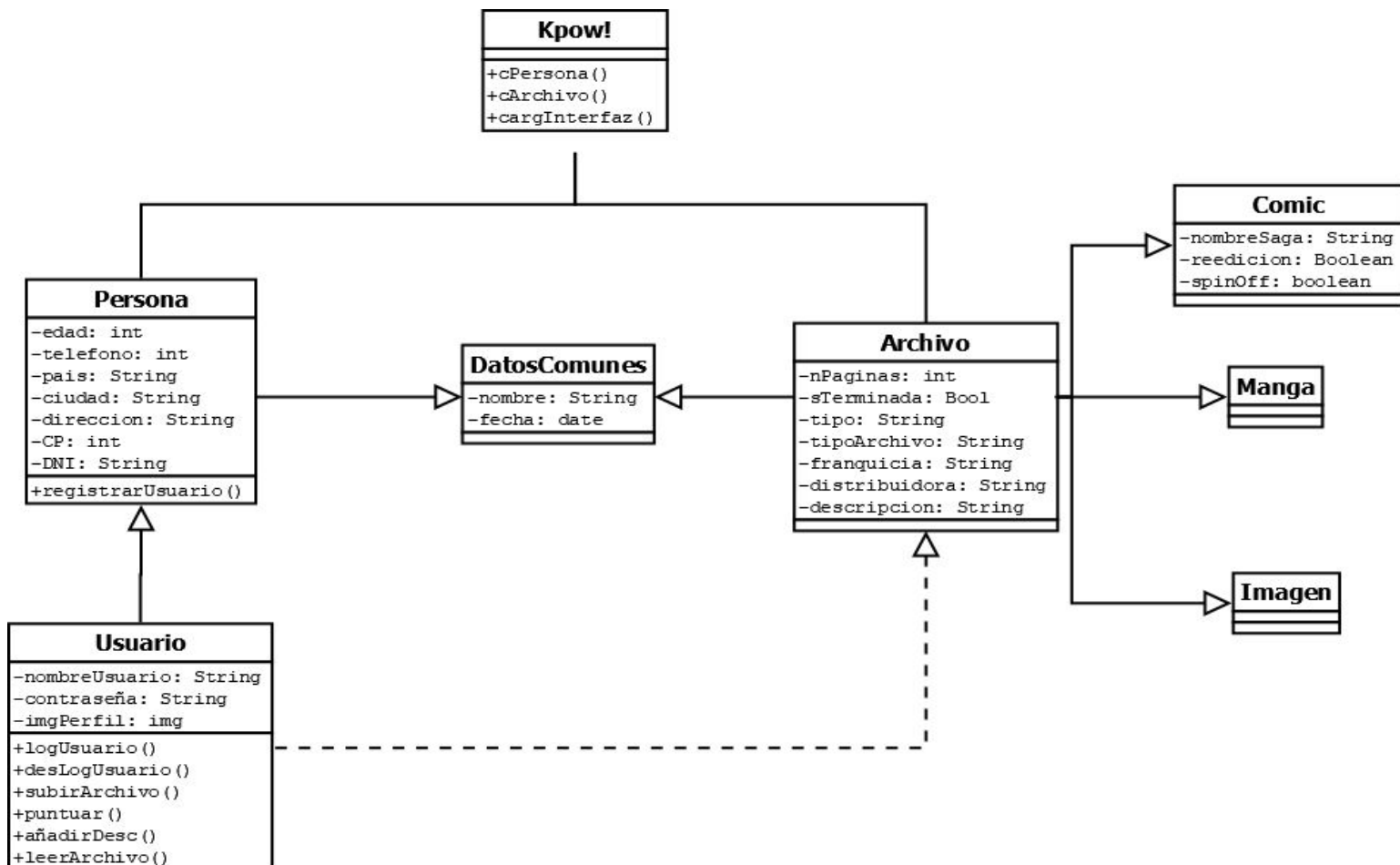
- Registrarse y loguearse.
- Subir una colección (Nombrada) de cómic.
- Añadir una valoración de 1-5 estrellas.
- Apuntar su página o momento favorito.
- Añadir una descripción o un pequeño texto sobre el cómic.
- Subir cómic e imagen del cómic.
- Compartir con diferentes usuarios todo lo anterior.

De momento esto es todo lo que quiero en el proyecto.

# DIBUJO DE INTERFAZ



# DIAGRAMA DE CLASES



# DIAGRAMA DE TABLAS

