

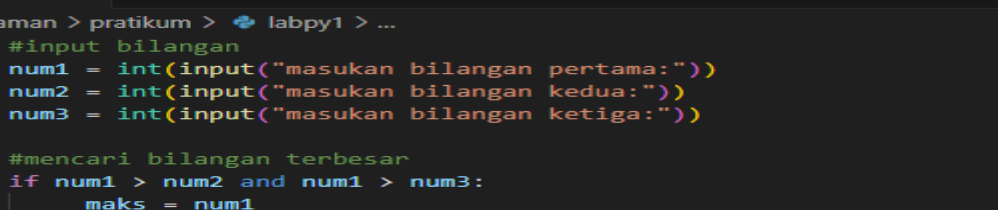
**NIM : 312410216**

## (Pratikum 2) Bahasa Pemograman P.5

1. Menentukan bilangan terbesar dari 3 input bilangan
2. Menentukan bilangan terbesar dari N bilangan yang di inputkan, untuk menentukan jumlah N, berikan input angka 0.

### A. Menentukan bilangan terbesar dari 3 input bilangan

### Contoh pemograman python 3 (Vs Code)



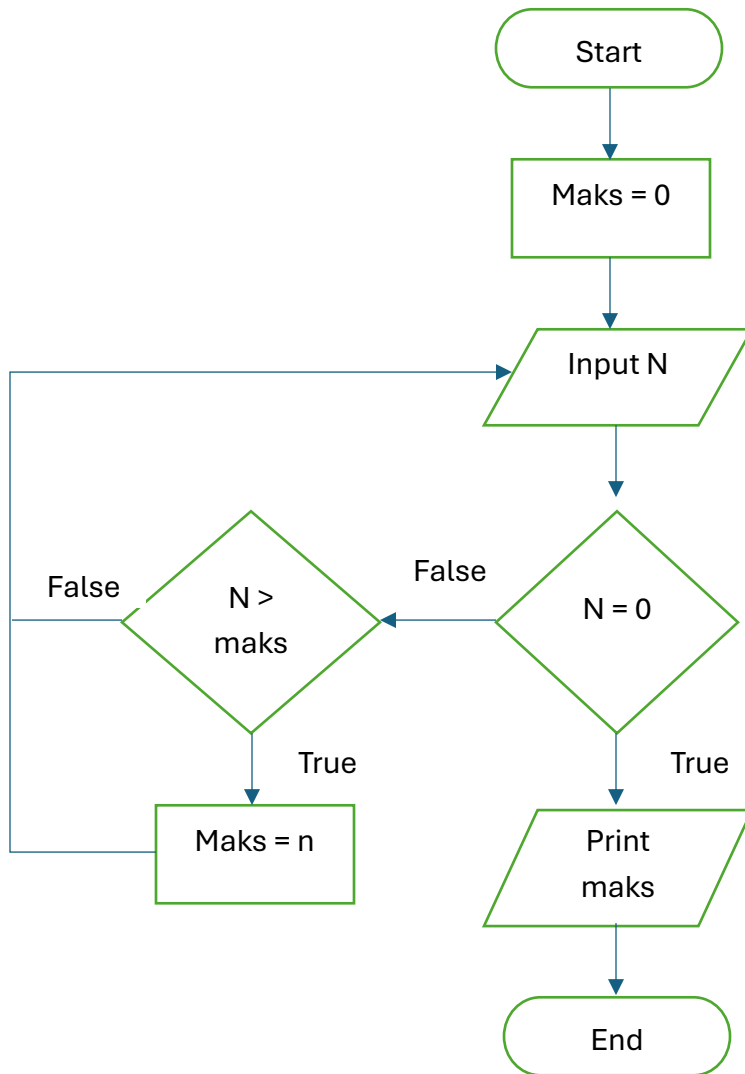
```
labpy1 x
Pemograman > pratikum > labpy1 > ...
1  #input  bilangan
2  num1 = int(input("masukan bilangan pertama:"))
3  num2 = int(input("masukan bilangan kedua:"))
4  num3 = int(input("masukan bilangan ketiga:"))
5
6  #mencari bilangan terbesar
7  if num1 > num2 and num1 > num3:
8      maks = num1
9  elif num2 > num3:
10     maks = num2
11 else:
12     maks = num3
13 print("Bilangan terbesar adalah:", maks)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python + - [ ] [ ] ... ^ x
PS C:\Users\hp\hello> & C:/Users/hp/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.13.exe
e c:/Users/hp/hello/Pemograman/pratikum/labpy1
masukan bilangan pertama:5
masukan bilangan kedua:3
masukan bilangan ketiga:10
Bilangan terbesar adalah: 10
PS C:\Users\hp\hello>
```

**Penjelasan :**

1. Baris 2,3,4 tempat untuk menyimpan bilangan yang akan di masukan dalam bentuk variabel num1, num2, num3 yang merupakan 3 bilangan yang akan di inputkan untuk mencari bilangan terbesar.
2. Baris 7-12 menggunakan perintah if untuk membuat sebuah pernyataan, elif atau singkatan “else dan if” untuk memeriksa secara berurutan, dan else untuk menyeleksi yang tidak memenuhi kondisi if.
3. Baris 13 untuk menampilkan/mencetak hasil bilangan terbesar ke terminal.
4. Saat program di jalankan akan ada perintah memasukan bilangan pertama yang akan disimpan di variabel num1 = 5, terus kedua num2 = 3, sampai ke tiga num3 = 10 dan akan di proses untuk mencari bilangan terbesar dari 3 bilangan yang dimasukan dan di simpan di variabel maks untuk di tampilkan hasil di terminal dan hasil bilangan terbesar adalah maks = 10.

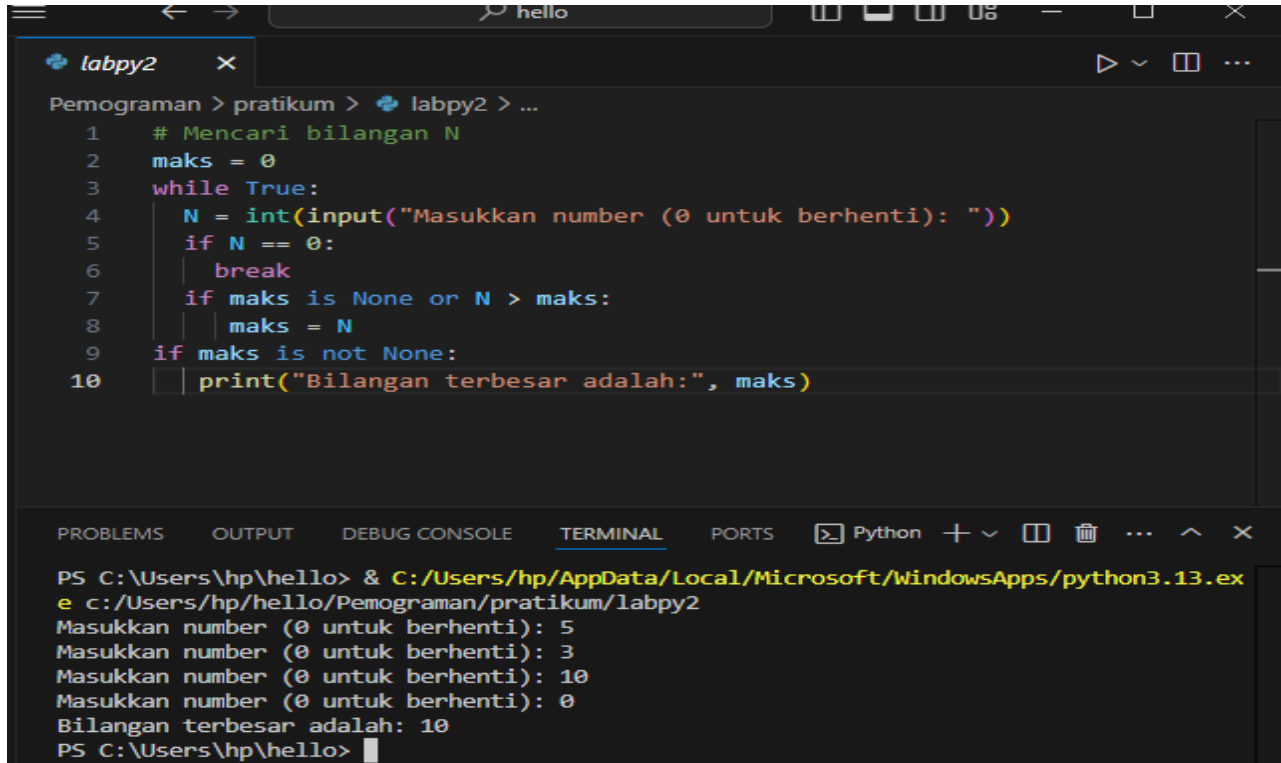
**Flowchart ( $N = 0$ ) yang tadi di pelajari di pertemuan ke 5**



1. Maks = 0  
N = 5  
5 > 0 true  
Maks = 5
2. Maks = 0  
N = 3  
3 > 5 false
3. Maks = 0  
N = 10  
10 > 5 true  
Maks = 10  
N = 0 selesai

## B. Menentukan bilangan terbesar dari N bilangan yang di inputkan, untuk menentukan jumlah N, berikan input angka 0

Contoh pemograman python 3 (Vs Code)



```
labpy2 x
Pemograman > pratikum > labpy2 > ...
1  # Mencari bilangan N
2  maks = 0
3  while True:
4      N = int(input("Masukkan number (0 untuk berhenti): "))
5      if N == 0:
6          break
7      if maks is None or N > maks:
8          maks = N
9  if maks is not None:
10     print("Bilangan terbesar adalah:", maks)

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  Python + - [ ] [ ] ... ^ X
PS C:\Users\hp\hello> & C:/Users/hp/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.13.exe c:/Users/hp/hello/Pemograman/pratikum/labpy2
Masukkan number (0 untuk berhenti): 5
Masukkan number (0 untuk berhenti): 3
Masukkan number (0 untuk berhenti): 10
Masukkan number (0 untuk berhenti): 0
Bilangan terbesar adalah: 10
PS C:\Users\hp\hello> 
```

### Penjelasan :

1. Pada baris 2, variable maks sama dengan nol, kosong untuk menandai awal program.
2. Pada baris 3-6, perintah perulangan While True yang membuat perulangan tak terbatas hingga perintah di berhentikan dengan Break, dengan memasukan bilangan 0 pada perintah input di terminal sebagai tanda berhenti.
3. Dalam menjalankan program diperintahkan untuk memasukan bilangan dan enter untuk ketahap selanjutnya dengan program terus berulang sampai di masukan bilangan 0 untuk menyudahi proses dan menentukan hasil , contohnya: memasukan bilangan input 5, 3, 10 dan program akan menentukan bilangan tertinggi dari 3 input, yaitu: 10, setelah program di hentikan dengan input 0.
4. Jika variabel maks masih kosong atau angka yang baru yang di inputkan maka variabel maks akan diperbarui dengan bilangan tertinggi yang di inputkan.
5. Setelah perulangan selesai dengan menginputkan bilangan 0 , nilai pada variabel maks di cetak atau di ditampilkan dari hasil menentukan bilangan tertinggi yang di inputkan.

GitHub (<https://github.com/Kitsune-mizu/hello>)