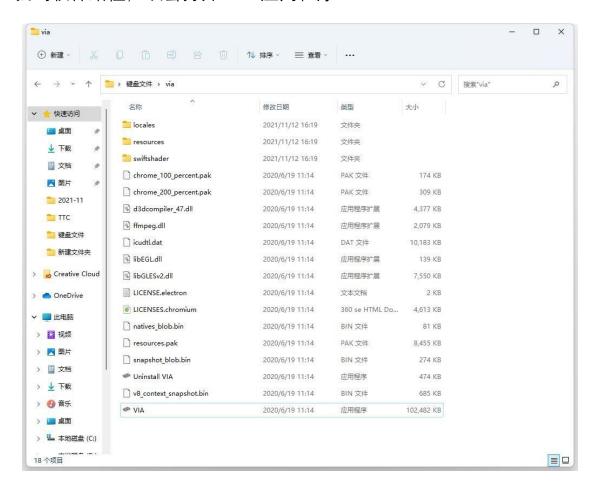
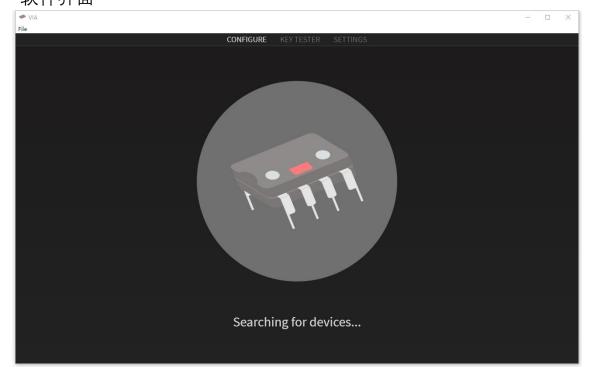
## 打开 VIA 软件

找到软件路径,双击打开"VIA"应用程序

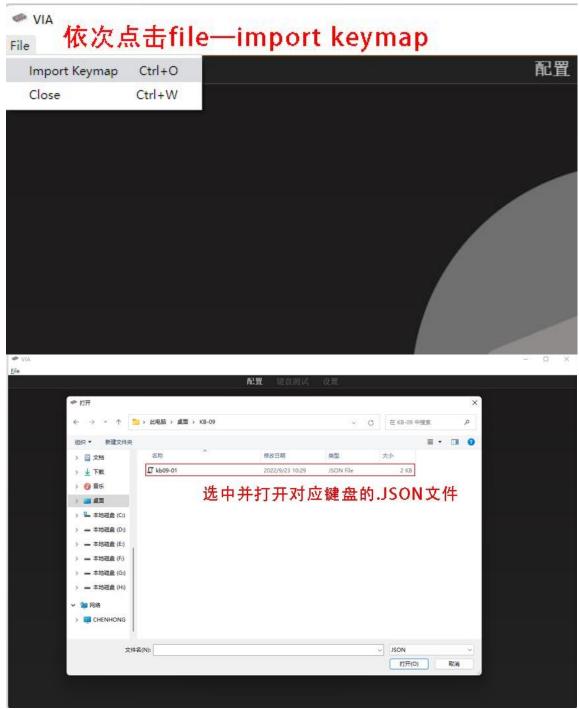


### 软件界面

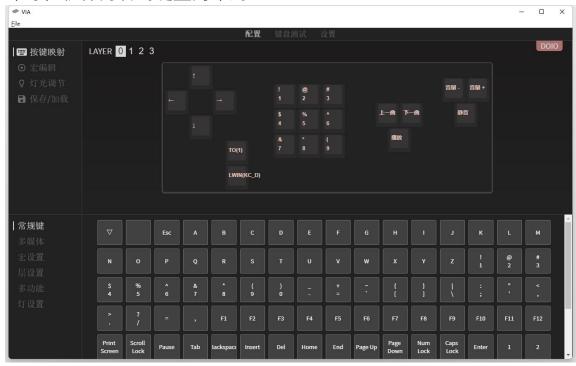


## 打开.json 文件

依次点击file——import keymap,选中并打开键盘对应的.json 文件



### 即可在软件内看到键盘的布局



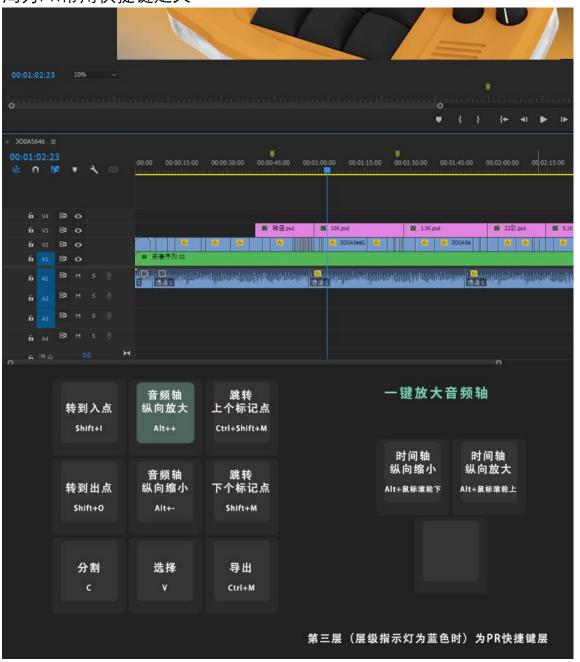
第一层(VIA界面显示"0",键盘指示灯为红灯)为常用键值区,布局为常用布局的数字键区,其中"LWIN(KC\_D)"为老板键,按下可快速返回桌面。



第二层(VIA界面显示"1",键盘指示灯为绿灯)为PS功能键值区,布局为PS常用快捷键定义



第三层(VIA界面显示"2",键盘指示灯为蓝灯)为PR功能键值区,布局为PR常用快捷键定义



第四层(VIA界面显示"3",键盘指示灯为白灯)为灯光功能键值区,该界面对应按键可控制键盘灯光,其中"0X5DA7"为灯光关闭按键,若后期更改为其他键值,可通过"any"键输入"0X5DA7"更改回灯光关闭按键。



## 界面说明



## 基础改键

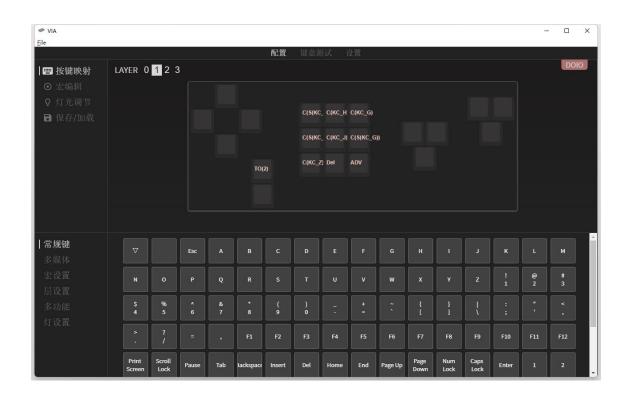
修改对应按键的键值仅需点击需要修改的按键,再点击下方目标键值

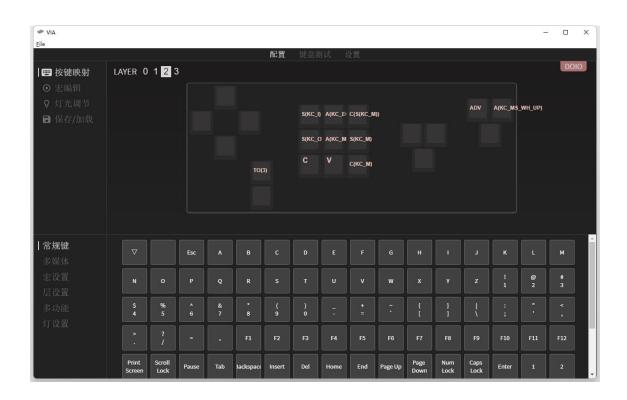


### 即可完成修改



玩家可按需在VIA中定义"层1"、"层2"等空白按键的键值,定义好后, 在键盘上通过"TO(\*)"按键切换到"层1"、"层2"后即可得到新的自定义键 盘键值。





# 宏定义

在下方宏命令输入框输入宏命令并保存即可定义宏。(图中宏命令为 Ctrl+ALT+DEL 的组合命令)



### 例:

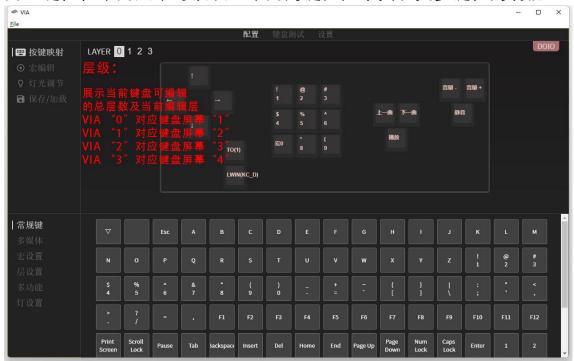


在"按键映射-宏设置"中修改对应按键键值为对应宏按键后,当按下对应按键即为"CTRL+ALT+Q"的组合按键。



### 层

同一键位在不同层中可以设置不同的键值,来实现更多键位的功能:



#### 层切换按键定义:

MO(\*): 该键为组合按键, 当按下该键, 当前键盘键值即可临时切换 为对应层键盘键值, 同时按下对应层按键, 即可实现对应层键值功能 输入。

- TG(\*): 该键为层按键切换按钮, 按下即可将当前键盘键值切换为目标键盘键值, 再按下即可恢复到原键盘键值。
- TT(\*): 1、按下即可将当前键盘键值临时切换为对应层键盘键值, 同时按下对应层按键,即可实现对应层键值功能输入
  - 2、连续点击5下, 当前键盘键值即可切换至目标层键值。
- OSL(\*): 当按下该键后,键盘键值会切换为目标层键值,点击目标 曾某一按键后,即恢复原键盘键值。
- TO(\*): 该键为层切换按钮,按下即可切换到目标层键盘键值。

## 灯光调节

因灯光效果采用2.0增强灯光固件,故VIA内不可直接进行灯光调节,需按下键盘对应按键才可实现灯光调节

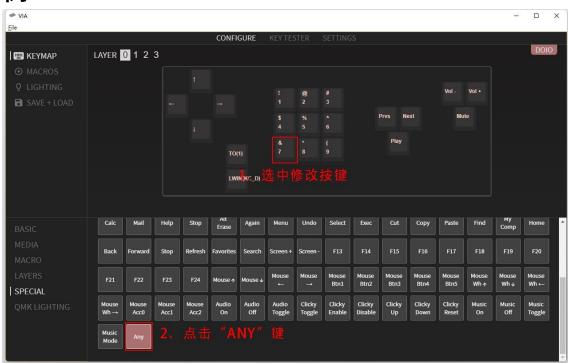


按下TO按键直至键盘指示灯为白色再按下对应按键即可调节灯光,其中"0x5da7"为灯光开关按键。

## ANY 键



## 例:

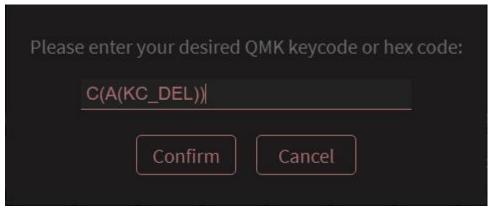




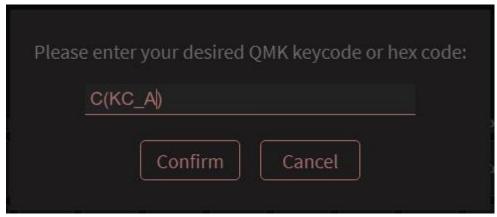
## 注:

"ANY"键仅可定义**多个功能键+一个字母(数字)键**的键值,例:CTRL+ALT+A 不可设置功能键+多个字母(数字)键的键值,例:ALT+A+O.

### ANY键值解析:



上图为组合键"CTRL+ALT+DEL"的组合键,图中的"C"即为CTRL对应的ANY键的代码,"A"即为对应的ANY键的代码,"KC\_DEL"即为delete键的代码。每一个单独的键值中,都有一个小括号来将其分开,以此来区分每一个按键,键值输入的末尾,要输入相同数量的右括号。



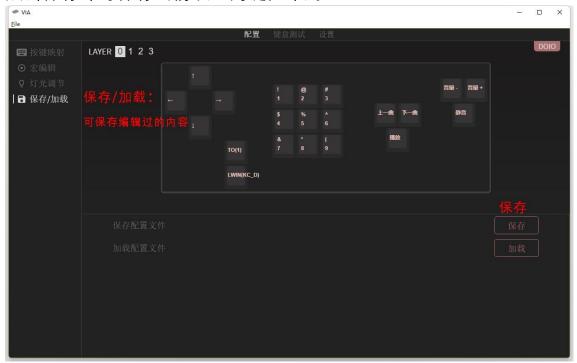
上图为组合键"CTRL+A",图中的"C"即为CTRL对应的ANY键的代码, "KC\_A"即为对应的ANY键的代码,同时,因为只有两个按键,则只有 一个括号来区分。

下边我们来看一下键盘的每一个功能键对应的ANY键代码:



## 保存

点击保存即可保存当前设置的键值布局



若想恢复当前键值布局,可点击"LOAD"重新加载为保存键值布局。

注:保存的键盘布局仅可更改当前键值布局,不可用作加载键盘布局。