

Design and Analysis of Data Structures and Algorithms

Warin Wattanapornprom Ph.D.

การวิเคราะห์อ็อกอริทึม

- ทำไมต้องเรียนโครงสร้างข้อมูล
 - เข้าใจ code ต่าง ๆ ได้ง่าย
 - เลือกใช้โครงสร้างข้อมูลได้อย่างถูกต้องเหมาะสม
- เลือกยังไง
 - เขียนง่าย
 - เข้าใจง่าย สื่อสารง่าย
 - เร็ว

การวิเคราะห์อ็อกอริทึม

- อาศัยทักษะและความรู้การเขียนโปรแกรมในการพัฒนาโครงสร้างข้อมูลที่เราเลือก หรือออกแบบไว้ให้เห็นจริง
- อาศัยทักษะและความรู้ทางคณิตศาสตร์ การนับ การวิเคราะห์ ตຽรคศาสตร์และ การจำลอง ในการวิเคราะห์ออกแบบขั้นตอนวิธีในการจัดการข้อมูลให้มี ประสิทธิภาพ

การวิเคราะห์อ็อกอริทึม

1. นักศึกษาได้รู้จักร่องสร้างข้อมูลที่ใช้ในปัจจุบัน
 - ประโยชน์ในแต่ละแบบ (Benefit)
 - ค่าใช้จ่ายในแต่ละแบบ (Cost)

2. นักศึกษาสามารถเลือกใช้โครงสร้างข้อมูลได้เหมาะสมกับงาน
 - นำมาใช้กับงานได้เลย ไม่ต้องคิดใหม่
 - ดัดแปลงจากของที่มีอยู่ให้เข้ากับงานของตน
 - ออกแบบโครงสร้างข้อมูลใหม่ให้เข้ากับงานของตน

การวิเคราะห์อ็อกอริทึม

- ไม่มีโครงสร้างข้อมูลใดที่ใช้ได้กับทุกงาน
- ดังนั้นเราเรียนเพื่อจะได้รู้ว่าโครงสร้างข้อมูลแบบไหนเหมาะสมกับงานประเภทไหน
 - รู้การเรียกใช้การดำเนินการต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับโครงสร้างข้อมูลนี้ได้ เช่น search, insert, update, delete
 - รู้เงื่อนไขที่เกี่ยวข้อง
 - แปลงแนวคิดการจัดเก็บและจัดการข้อมูลออกเป็นโปรแกรมได้

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

หัดตัวคิดตามให้ได้

- เราจะใช้เวลาในการประมวลผลเงินเดือนของพนักงานในบริษัทของเราเท่าไหร่ ?
- ตัวละครในเกมมีกี่ตัว แต่ละตัวใช้เวลา และ หน่วยความจำเท่าไหร่?
- เราควรซื้อโปรแกรมเราจากบริษัท ABC หรือ ควรซื้อจากบริษัท XYZ?
- โปรแกรมใช้เวลาในการประมวลผลนานมาก เป็นเพราะการออกแบบขั้นตอนวิธีไม่ดีหรือว่าเป็นเพาะปัญหาที่แก้เป็นปัญหาที่ยาก

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

- มีวิธีมากมายในการที่เราจะออกแบบและเขียนโปรแกรม เราจะเลือกยังไงดี
- หัวใจของการออกแบบโปรแกรมมีสองวัตถุประสงค์ที่บางครั้งก็โคลนขัดแย้งกันเอง
 1. เขียนโปรแกรมให้เข้าใจง่าย โค้ดสวย แก้ง่าย
 2. เขียนโปรแกรมให้รีดประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องให้ได้มากที่สุด

ต้นทุนต่ำ หรือ กำไรเยอะ ถ้าทำได้ดีทั้งคู่ก็รวย

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

▪ ประสิทธิภาพวัดยังไง

1. รันโปรแกรมตรงๆ (เสร็จชาติไหนเมื่อไร)
2. วิเคราะห์จากโครงสร้างอัลกอริทึม

อัลกอริทึมส่วนใหญ่เวลาที่ใช้คืออยู่กับขนาดของข้อมูลนำเข้าหรืออินพุต

เวลาที่ใช้อยู่ในรูปแบบของฟังก์ชันเวลา หรือ $T(n)$ โดยที่ n คือขนาดของข้อมูลนำเข้า.

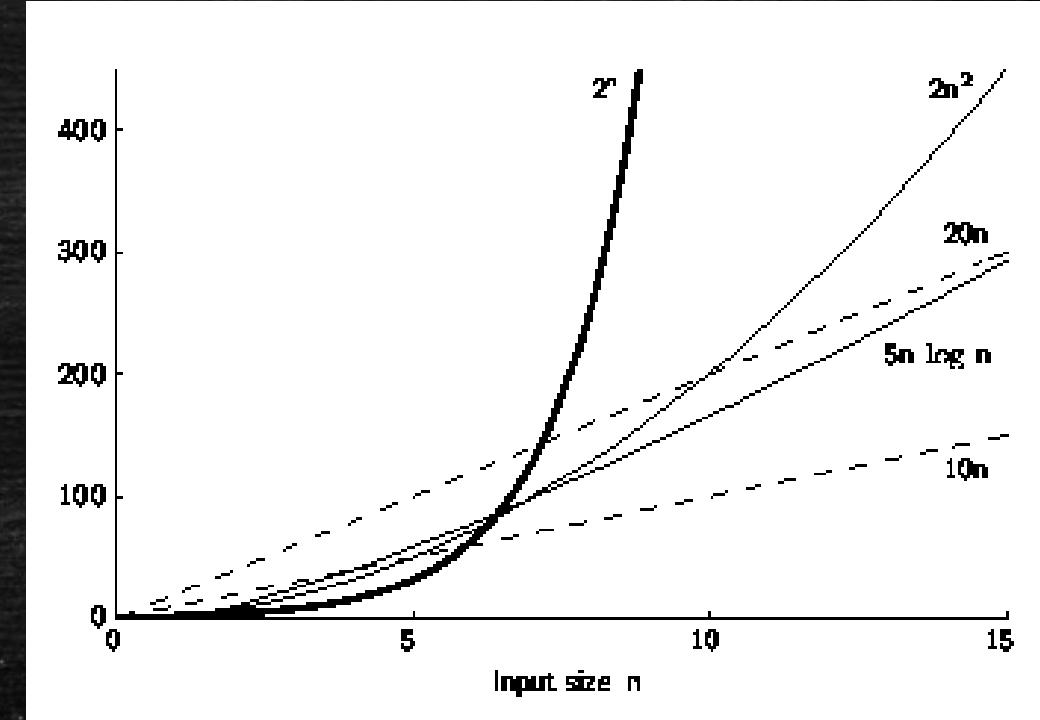
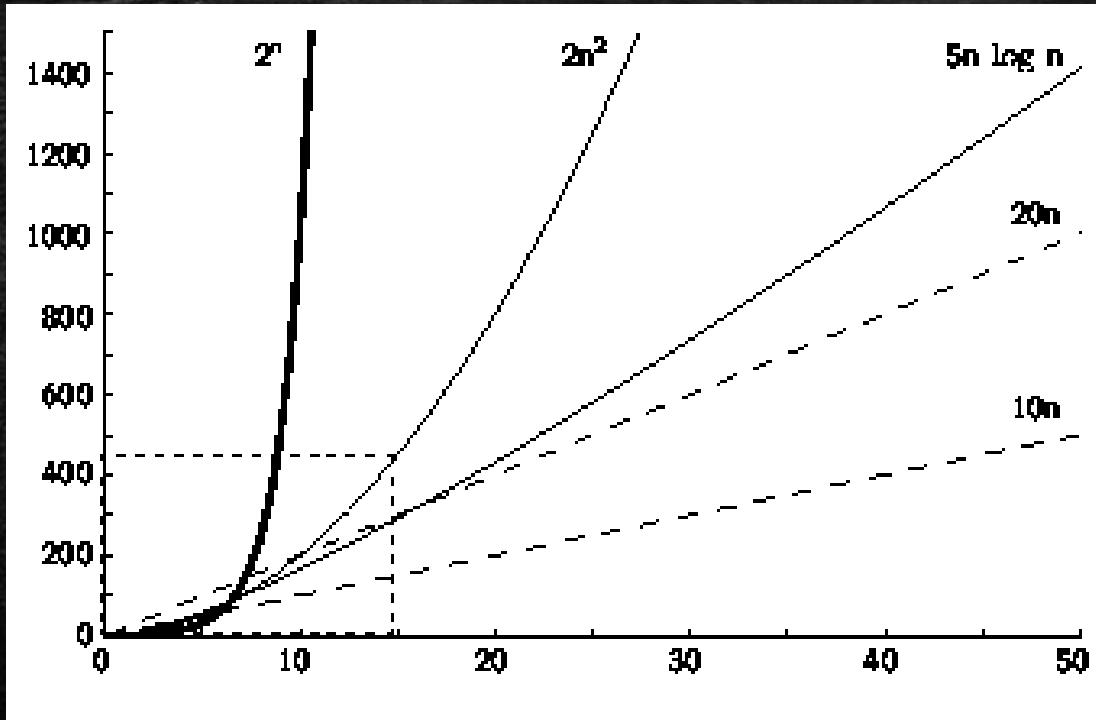
การวิเคราะห์อัลกอริทึม

- การวิเคราะห์เชิงเส้นกำกับ (asymptotic algorithm analysis)
 - ช่วยประเมินประสิทธิภาพทางด้านเวลาที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรม
 - เป็นการวิเคราะห์ที่ไม่ยาก
 - คำนึงถึงปัจจัยที่ส่งผลต่อเวลาของโปรแกรมมากสุด
 - ใช้ในกรณีที่มีข้อมูลจำนวนมาก
 - ได้เห็นอัตราการเติบโตของฟังก์ชัน **เวลา** การทำงานกับ **จำนวนข้อมูล**

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

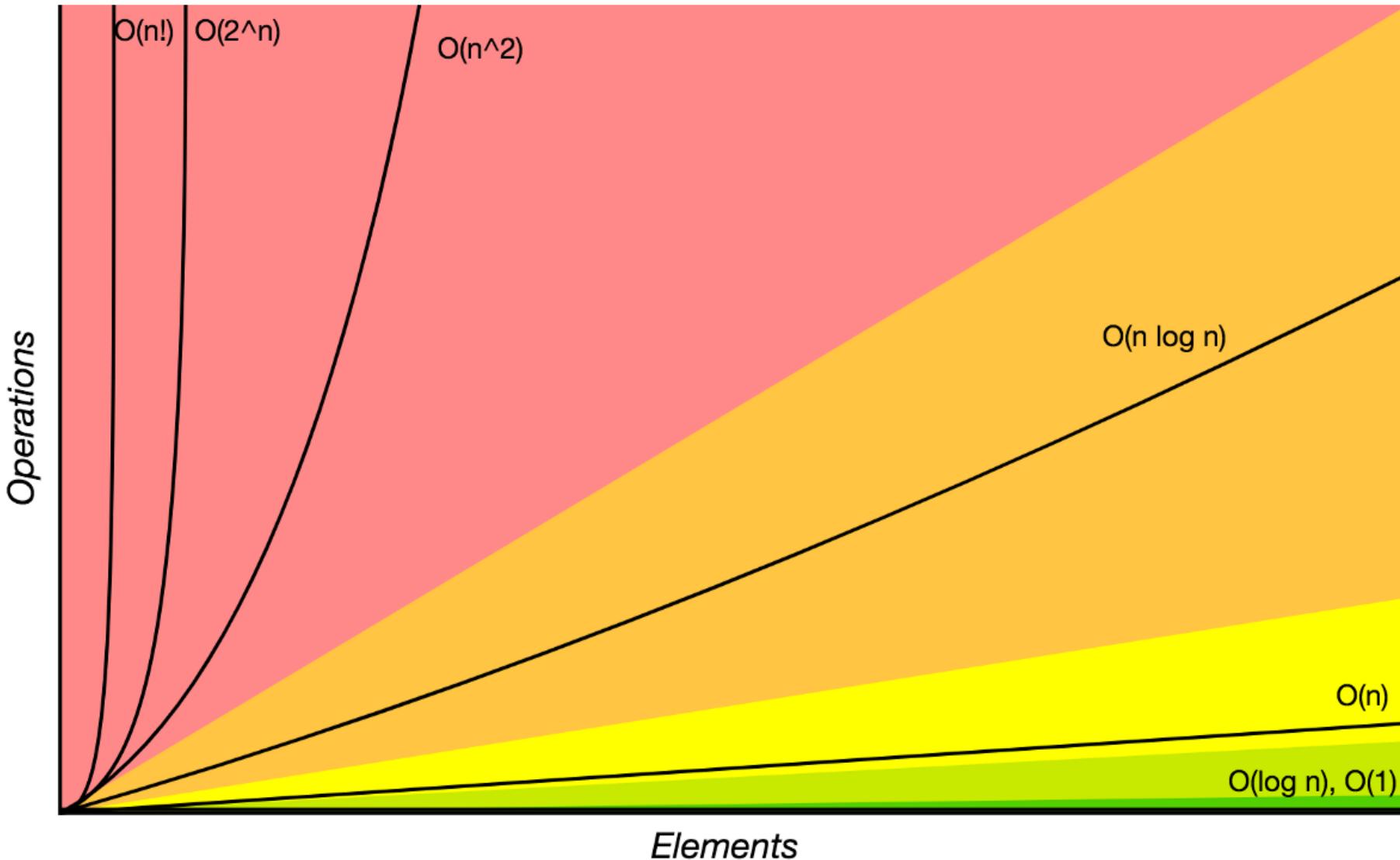
- growth rate หรืออัตราการโตคืออัตราของต้นทุนเวลาของอัลกอริทึมที่โตขึ้นตามขนาดของข้อมูลน้ำหนัก

การวิเคราะห์อัลกอริทึม



Big-O Complexity Chart

Horrible Bad Fair Good Excellent



การวิเคราะห์อัลกอริทึม

```
for (i=1; i<=1000; i=i+1)      1000 times  
    <<application code>>;
```

```
for (i=1; i<=1000; i=i+2)      500 times  
    <<application code>>;
```

```
for (i=1; i<1000; i=i*2)      10 times  
    <<application code>>;
```

```
for (i=1000; i>=1; i=i/2)      10 times  
    <<application code>>;
```

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

```
for (j=1; j<=10; j=j+1)    10 times
    for (i=1; i<=10; i=i+1)  10 iterations
        <<application code>>;
                                100 iterations

for (j=1; j<=10; j=j+1)    10 iterations
    for (i=1; i<=10; i=i*2) log210 iterations
        <<application code>>;
                                10*log210 iterations

for (j=1; j<=10; j=j+1)    10 times
    for (i=1; i<=j; i=i+1) (10+1)/2 times
        <<application code>>;
                                55 iterations
```

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

```
for (i=1; i<=n; i=i+1)  
    <<application code>>;
```

$$T(n) = n = O(n)$$

```
for (i=1; i<=n; i=i+2)  
    <<application code>>;
```

$$T(n) = n/2 = O(n)$$

```
for (i=1; i<n; i=i*2)  
    <<application code>>;
```

$$T(n) = \lceil \log_2 n \rceil = O(\log n)$$

```
for (i=n; i>=1; i=i/2)  
    <<application code>>;
```

$$T(n) = \lceil \log_2 n \rceil = O(\log n)$$

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

```
for (j=1; j<=n; j=j+1)
    for (i=1; i<=n; i=i+1)
        <<application code>>;
```

$$T(n) = n^2 = O(n^2)$$

```
for (j=1; j<=n; j=j+1)
    for (i=1; i<=n; i=i*2)
        <<application code>>;
```

$$T(n) = [n \log_2 n] = O(n \log n)$$

```
for (j=1; j<=n; j=j+1)
    for (i=1; i<=j; i=i+1)
        <<application code>>;
```

$$T(n) = n \left(\frac{n + 1}{2} \right) = O(n^2)$$

การวิเคราะห์อัลกอริทึม

Big O Notation

- หรือ อันดับขนาด (Order of Magnitude)
 - หมายถึงปริมาณที่เครื่องคอมพิวเตอร์ทำได้ขึ้นกับขนาดของโปรแกรมหรือจำนวนบรรทัดของโปรแกรม
 - เป็นฟังก์ชันที่ได้จากการประมาณค่าทางคณิตศาสตร์ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่สัมพันธ์กับขนาดของปัญหา
- ให้ข้อมูลในการเปรียบเทียบอัลกอริทึม
 - ```
for(int i =1;i<n;i++) {
 dosomething();
}
```
  - $O(n)$

# O-notation

- นิยาม : ความหมายของ  $O(n)$  คือ
  - พังก์ชันนั้น ๆ ใช้เวลาทำงานซ้ำที่สุด  $\leq n$
- $O(g(n)) = \{ f(n) : \text{there exist positive constants } c \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \leq f(n) \leq c g(n) \text{ for all } n \geq n_0 \}$

ตัวอย่าง เช่น อัลกอริทึม *a1* มีประสิทธิภาพเป็น  $O(n^2)$

- ถ้า  $n = 10$  และ *a1* จะใช้เวลาทำงานซ้ำที่สุด 100 หน่วยเวลา  
(รับประกันว่าไม่ซ้ำไปกว่านี้ - แต่อาจจะเร็วกว่านี้ได้)

# $\Omega$ -notation

- นิยาม : ความหมายของ  $\Omega(n)$  คือ
$$\text{ฟังก์ชัน } n \text{ ใช้เวลาทำงานเร็วที่สุด} \geq n$$
- $\Omega(g(n)) = \{ f(n) : \text{there exist positive constants } c \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \leq c g(n) \leq f(n) \text{ for all } n \geq n_0 \}$
- ตัวอย่าง เช่น อัลกอริทึม *a1* มีประสิทธิภาพเป็น  $\Omega(n)$ 
  - ถ้า  $n = 10$  และ *a1* จะใช้เวลาทำงานเร็วที่สุด 10 หน่วยเวลา (รับประกันว่าไม่เร็วไปกว่านี้ - แต่อาจจะช้ากว่านี้ได้)

# $\Theta$ -notation

- 
- นิยาม :  $f(n) = \Theta(g(n))$  ก็ต่อเมื่อ  $f(n) = O(g(n))$   
และ  $f(n) = \Omega(g(n))$
  - $\Theta(g(n)) = \{ f(n) : \text{there exist positive constants } c \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \leq c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n) \text{ for all } n \geq n_0 \}$

# การวิเคราะห์อัลกอริทึม

```
// Find Max array value

int FindMax(int array[], int n) {

 int MaxSoFar = 0;

 for (int i=1; i<n; i++)
 if (array[currlarge] < array[i])
 MaxSoFar = i;

 return MaxSoFar;
}
```

# การวิเคราะห์อัลกอริทึม – Time Complexity

---

- Best Case Time Complexity
  - เวลาที่ดีสุด (minimum time) ที่ algorithm ใช้ในการประมวลผลสำหรับข้อมูลนำเข้าขนาด  $n$
- Worst Case Time Complexity
  - เวลาที่มากสุด(maximum time) ที่ algorithm ใช้ในการประมวลผลสำหรับข้อมูลนำเข้าขนาด  $n$
  - รับประกันเวลาได้ว่า algorithm ที่ใช้จะไม่ใช้เวลาเกินนี้
- Average Case Time Complexity
  - เวลาที่เฉลี่ย(average time) ที่ algorithm ใช้ในการประมวลผลสำหรับข้อมูลนำเข้าขนาด  $n$
  - จะเป็นต้องกำหนดเงื่อนไขขนาดของ  $n$

# การวิเคราะห์อัลกอริทึม – Time Complexity

---

ค้นหาค่า  $k$  จาก array ขนาดเท่ากับ  $n$ :

- เริ่มที่ตำแหน่งแรกสุดไปจนกว่าจะเจอค่า  $k$  หรือจนกว่าจะจบอาร์เรย์

Best case: 1

Worst case:  $n$

Average case:  $n/2$

# การวิเคราะห์อัลกอริทึม – Time Complexity

---

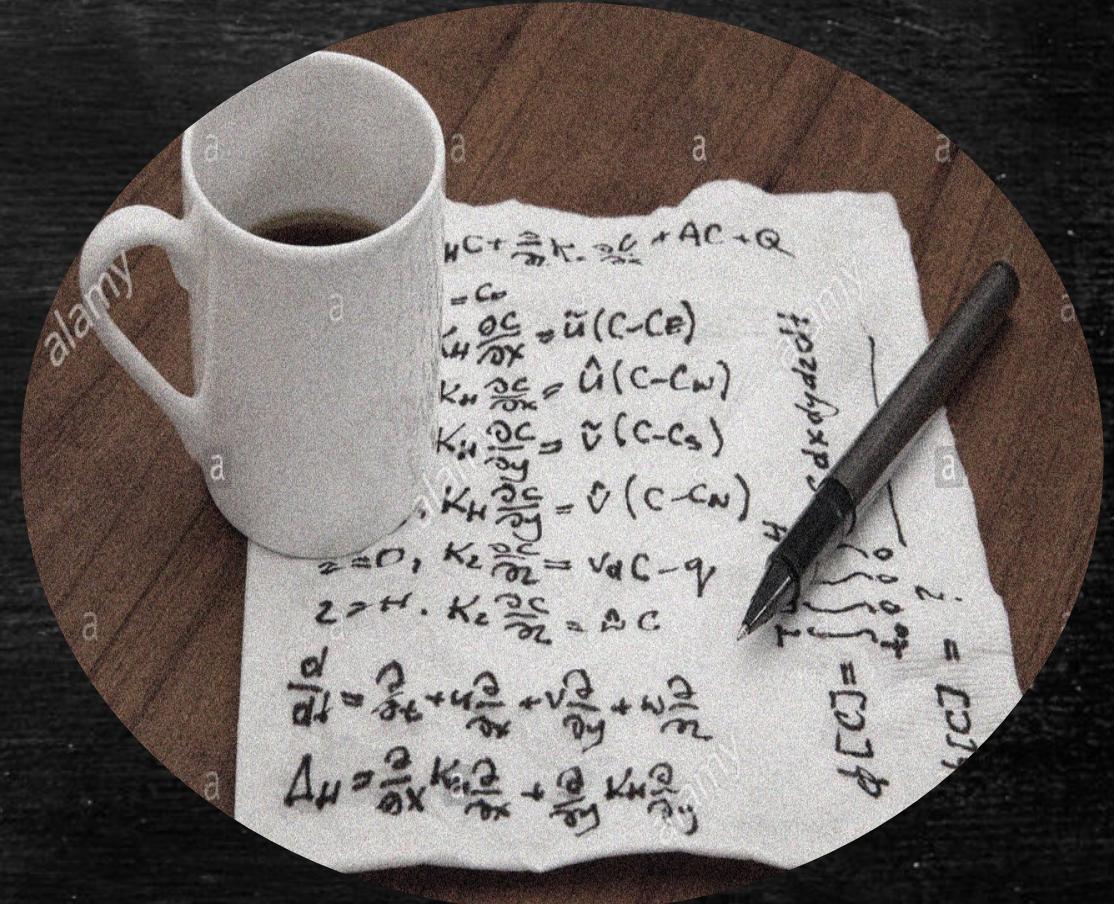
- Big O

$$T(N) = O(f(n)) \text{ ถ้า } T(N) \leq c(f(N))$$

- โดยมี  $c$  กับ  $N_0$  เป็นค่าคงที่และ  $N \geq N_0$
- นี่คือการบอกว่า  $T(N)$  เติบโตอย่างไร

# Asymptotic Notations

- Deal with the behaviour of functions in the limit (for sufficiently large value of its parameters)
- Permit substantial simplification (napkin mathematic, rough order of magnitude)
- Classify functions by their growth rates



# การหา BIG O จาก loop ต่างๆ (ต่อ)

---

- นิยามของการคิด Nested loop เป็นดังนี้
  - ถ้า  $T_1(N) = O(f(N))$  และ  $T_2(N) = O(g(N))$   
แล้ว

$$T_1(N) * T_2(N) = O(f(N) * g(N))$$

- จากตัวอย่างนั้น  $f(n) = g(n) = n$
- จึงตอบเป็น  $O(n^2)$

# Loop ติดกัน

- Statement ที่เรียงต่อกันเป็นบรรทัด

```
1: for (i = 0; i <= n; i++)
```

$O(n)$

```
2: statement1;
```

```
3: for (j = 0; j <= n; j++)
```

$O(n^2)$

```
4: for (k = 0; k <= n; k++)
```

```
5: statement2;
```

เอาตัวมากสุดมาตอบ นั่นคือ  $O(n^2)$

# Loop ติดกัน

---

- นิยามของการหา running time จาก Statement ที่เรียงต่อกัน

- ถ้า  $T_1(N) = O(f(N))$  และ  $T_2(N) = O(g(N))$   
แล้ว

$$T_1(N) + T_2(N) = \max(O(f(N), O(g(N))))$$

- จากตัวอย่าง  $f(n) = O(n), g(n) = O(n^2)$

จึงตอบเป็น  $O(n^2)$

# การหา BIG O จาก loop ต่างๆ

- ประโยชน์แบบมีเงื่อนไข

1: if (condition)

2:                   Statement1     $\longrightarrow O(f(n))$

3: else

4:                   Statement2     $\longrightarrow O(g(n))$

เอาตัวมากสุดมาตอบ นั่นคือ  
 $\max(O(f(n)), O(g(n)))$

# Recursive Programming

---

- คือ การเขียนโปรแกรมที่ฟังก์ชันในโปรแกรมนั้นมีการเรียกใช้งาน ตัวมันเอง (Call itself)
- เรียกฟังก์ชันที่มีการเรียกใช้งานตัวมันเองว่า “Recursive Function”
- บางปัญหาสามารถที่จะเขียนในรูปแบบของ recursion จะง่ายกว่า

## หลักการแก้ปัญหาในรูปแบบ recursion

- นิยามปัญหาในรูปการเรียกตัวเอง
- มีเงื่อนไขสำหรับการทำงาน

# Recursive Function

- Function หาค่า Factorial n!

```
▪ double factorial(double n) {
 double result = 1;
 for(double i = 2; i<=n; ++i) {
 result = result*i;
 } return result;
}
```

$$n! = 1 * 2 * 3 * \dots * n$$

- เปลี่ยนเป็น Recursive Function ได้ดังนี้

```
▪ double factorial(double n) {
 double result;
 if(n <= 1) return 1;
 result = n * factorial(n - 1);
 return result;
}
```

$$n! = n * (n-1)!$$

# Recursive Function

---

- ลองรันโปรแกรมดู

```
#include <iostream.h>

double factorial(double);

void main(void) {
 double number;
 cout << "Please enter a positive integer: "; cin >>
number;
 cout << number << " factorial is: " << factorial(number)
<< endl;
}
```

# การหา Big O จาก recursion

```
1:mymethod (int n) {
2: if (n == 1) {
3: return 1;
4: }else{
5: return 2*mymethod(n - 1) + 1;
6: }
7:}
```



$n$  ครั้ง, big O =  $O(n)$

# Recursive Function

- Function หาค่า Fibonacci n  
(0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...)

```
▪ int fib (int N) {
 int k1, k2, k3;
 k1 = k2 = k3 = 1;
 for (int j = 3; j <= N; j++) {
 k3 = k2 + k1;
 k1 = k2;
 k2 = k3;
 }
 return k3;
}
```

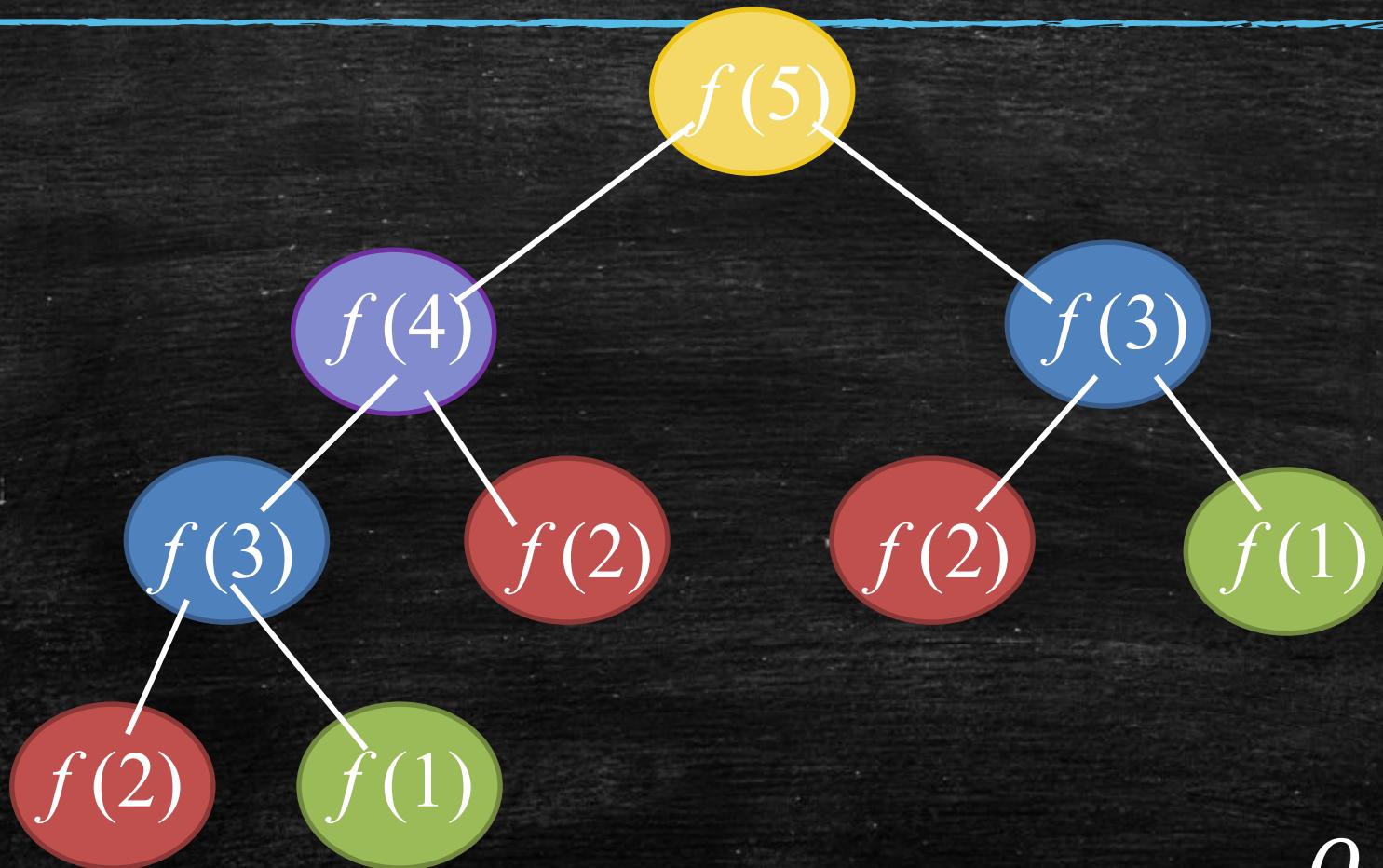
$O(n)$

เปลี่ยนเป็น Recursive Function ได้ดังนี้

```
▪ int fib (int N) {
 if ((N == 1) || (N == 2)) return 1;
 else return (fib (N-1) + fib (N-2));
}
```

$O(\varphi^n)$

# Fibonacci Number



$O(\varphi^n)$

# Recursive Function

- Function หาค่า Great Common Devisor

```
int findGCD(int n1,int n2){
 int gcd;
 for(int i=1;i<=n1&&i<=n2;i++) {
 if(n1%i==0 && n2%i == 0) {
 gcd=i; } }
 return gcd;
}
```

เปลี่ยนเป็น recursive

```
int findGCD(int n1, int n2)
{
 if (n2!=0)
 return findGCD (n2, n1%n2);
 else
 return n1;
}
```

$O(\max(n1,n2))$

$O(?????)$   
 $< O(\log_2 n)$

# การยกกำลังเลข $x^n$ ด้วยวิธี divide and conquer

- long power (long x, int n) {  
    if (n==0)  
        return 1;  
    if (isEven (n))  
        return power (x\*x, n/2);  
    else  
        return power (x\*x, n/2)\*x;  
}  
}
- long power (long x, int n) {  
    if (n==1) return 1;  
    return x\*power(x, n-1);  
}
- long power (long x, int n) {  
    long result;  
    for(int i=1;i<n;i++)  
        result=result\*x;  
    return result;  
}

Big O คือ  $O(\log_2 n)$

ปัญหาถูกแบ่งเป็น 2 ครึ่ง (ประมาณ) เท่ากันในแต่ละการเรียกใช้ method

$$x^n = (x * x)^{n/2}$$

$$x^n = x * x^{n-1}$$

$$x^n = x * x * x * \dots * x$$

# การวิเคราะห์อัลกอริทึม

Constant

$$O(1)$$

Logarithmic

$$O(\log n)$$

Linear

$$O(n)$$

Linear logarithmic

$$O(n(\log n))$$

Quadratic

$$O(n^2)$$

การเข้าถึงสมาชิกตัวที่  $i$  ในแกลล์ดับ

การค้นหาแบบ Binary Search

การค้นหาแบบ Sequential

การจัดเรียงแบบ Merge Sort

การจัดเรียงแบบบรรณาญาณ

# Comparison of Functions

---

$$f \leftrightarrow g \approx a \leftrightarrow b$$

$$f(n) = O(g(n)) \approx a \leq b$$

$$f(n) = \Omega(g(n)) \approx a \geq b$$

$$f(n) = \Theta(g(n)) \approx a = b$$

$$f(n) = o(g(n)) \approx a < b$$

$$f(n) = \omega(g(n)) \approx a > b$$

# Asymptotic Notation Properties

---

- Transitivity
- Reflexivity
- Symmetry
- Transpose symmetry

# Transitivity

---

- $f(n) = \Theta(g(n))$  and  $g(n) = \Theta(h(n))$  imply  $f(n) = \Theta(h(n))$
- $f(n) = O(g(n))$  and  $g(n) = O(h(n))$  imply  $f(n) = O(h(n))$
- $f(n) = \Omega(g(n))$  and  $g(n) = \Omega(h(n))$  imply  $f(n) = \Omega(h(n))$

# Reflexivity

---

- $f(n) = \Theta(f(n))$
- $f(n) = O(f(n))$
- $f(n) = \Omega(f(n))$

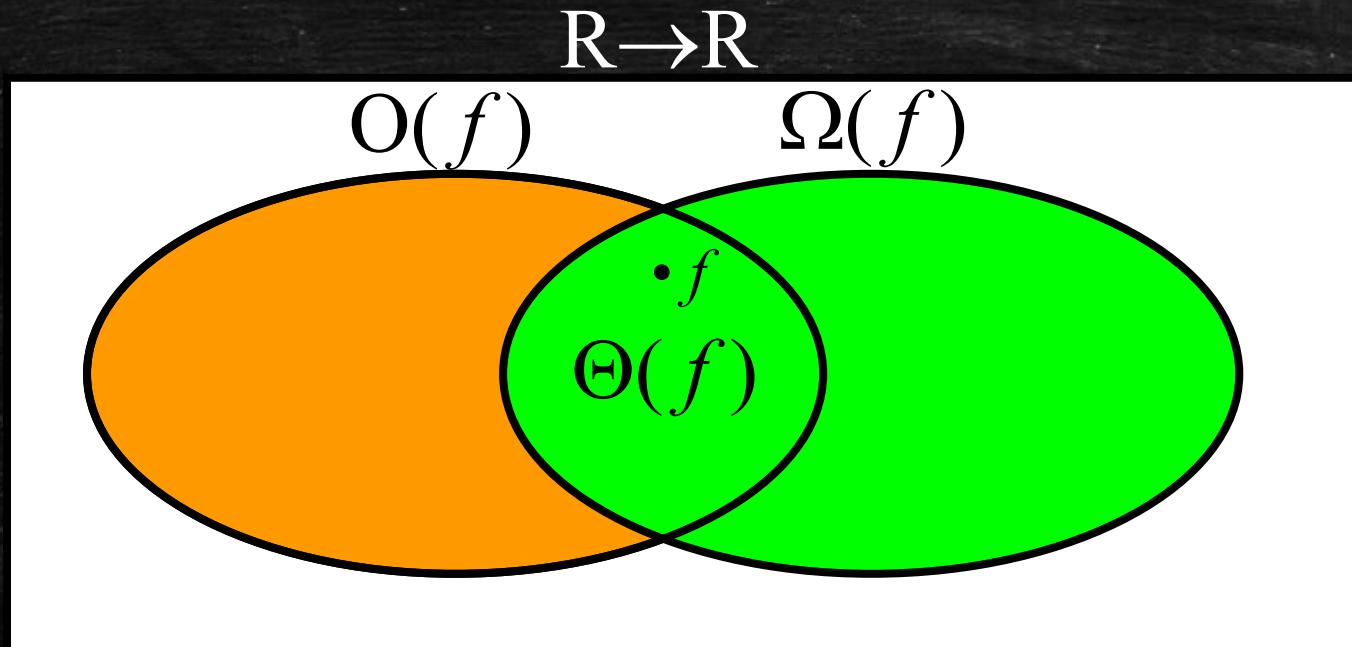
# Symmetry and Transpose Symmetry

- $f(n) = \Theta(g(n))$  if and only if  $g(n) = \Theta(f(n))$
  - $f(n) = O(g(n))$  iff  $g(n) = \Omega(f(n))$
  - $f(n) = \Omega(g(n))$  iff  $g(n) = O(f(n))$

# $\Theta$ , $\Omega$ , $O$

---

- $f(n) = \Theta(g(n))$  if and only if
- $f(n) = \Omega(g(n))$
- $f(n) = O(g(n))$



# Manipulating Asymptotic Notations

---

- $c \ O(f(n)) = O(f(n))$
- $O(O f(n)) = O(f(n))$
- $O(f(n))O(g(n)) = O(f(n) g(n))$
- $O(f(n) g(n)) = f(n)O(g(n))$
- $O(f(n) + g(n)) = O(\max(f(n), g(n)))$

# Examples

---

- $2n^3 = O(n^3)$ :
- $n^2 = O(n^2)$ :
- $1000n^2 + 1000n = O(n^2)$ :

# More Examples

---

- Show that  $30n+8$  is  $O(n)$ .
  - Show  $\exists c, n_0: 30n+8 \leq cn, \forall n > n_0$ .

Let  $c=31$ ,  $n_0=8$ . Assume  $n > n_0 = 8$ .

Then

$$\begin{aligned} cn &= 31n \\ &= 30n + n > 30n+8, \end{aligned}$$

so

$$30n+8 < cn.$$