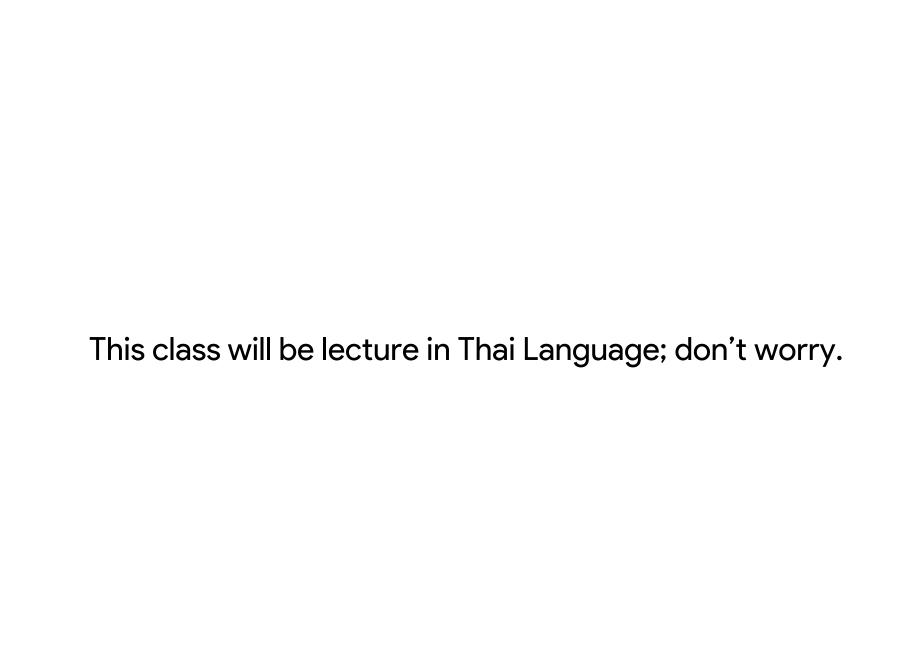
# LinkedList Stack & Queue

By Malapchai Chaisihat (P'1), CS28



#### **Outline**

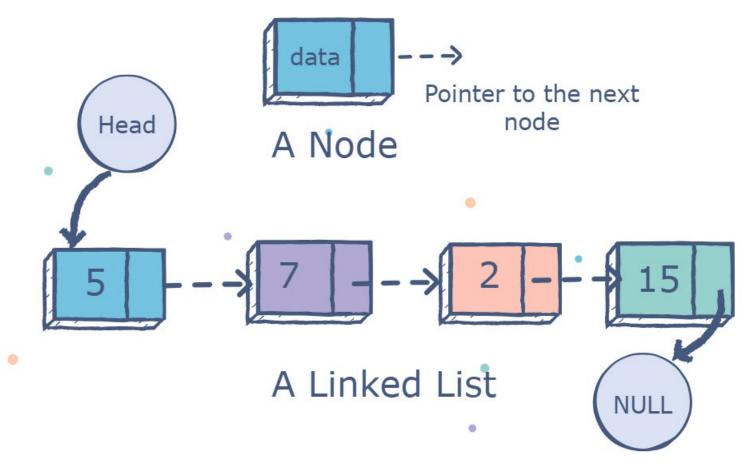
- LinkedList Revisited
- Stack
  - What is Stack?
  - Method Concepts of Stack
  - Java Stack Implementation
- Queue
  - What is Queue?
  - Method Concepts of Queue
  - Java Queue Implementation



## **LinkedList Revisited**

```
import java.util.LinkedList;
    class List{
        public static void main(String[] args) {
            LinkedList<String> list = new LinkedList<String>();
            list.add("Banana");
            list.add("Apple");
            list.add("Orange");
11
            list.add("Ananas");
12
            list.add("Tomato");
13
            System.out.println(list);
14
15
            list.remove(2);
17
            System.out.println(list);
18
19
20
```

[Banana, Apple, Orange, Ananas, Tomato] [Banana, Apple, Ananas, Tomato]



https://www.educative.io/answers/what-is-a-linked-list

```
public class LinkedList {
        Node head;
        static class Node{
            int data;
6
            Node next;
            //constructor
            Node(int d){
10
                data = d;
                next = null;
11
12
13
```

สร้าง class Node โดยเก็บ data และตัวชี้ (next) ยังไม่ชี้ไปหาอะไร (null)

```
public static LinkedList insert(LinkedList list, int data){
             Node new_node = new Node(data);
                                          หากไม่มี node อยู่ใน list เลย
             if(list.head == null){
                 list.head = new_node;
                                           ให้สร้างขึ้นมาเป็น node แรก
             else{
                 Node tail = list.head;
                 while(tail.next != null){
10
                                              หากมี head อยู่แล้ว, ไล่ node
11
                      tail = tail.next;
                                              ใน list จนกว่าจะเจอ tail ที่ถูก
12
                                               (tail.next จะชี้ไป null)
13
                 tail.next = new_node;
14
15
             return list;
16
```

ใส่ Node ใหม่ไปใน list

```
public static LinkedList deleteByKey(LinkedList list, int key){
           Node currNode = list.head, prev = null;
           //CASE 1 : If head node itself holds the key to be deleted
            if(currNode != null && currNode.data == key){
               list.head = currNode.next;
               System.out.println(key + " found and deleted");
               return list;
11
12
           //CASE 2 : If the key is somewhere other than at head
           while(currNode != null && currNode.data !=key){
13
               prev = currNode;
               currNode = currNode.next;
            if(currNode != null){
               prev.next = currNode.next;
               System.out.println(key + " found and deleted");
21
           //CASE3 : The key is not present
            if(currNode == null){
23
               System.out.println(key + " not found");
            return list;
```

ลบ Node โดยการบอก data (key)

```
public static LinkedList deletePos(LinkedList list, int idx){
           Node currNode = list.head, prev = null;
            //CASE\ 1: If idx = 0, head node is to be deleted
            if(idx == 0 && currNode != null){
                list.head = currNode.next;
                System.out.println(idx + " position element deleted");
                return list;
            //CASE 2 : 0 < idx < list.size()</pre>
            int counter = 0;
            while(currNode != null){
               if(counter == idx){
                   prev.next = currNode.next;
                   System.out.println(idx + "position element deleted");
                   break;
                else{
                   prev = currNode;
                   currNode = currNode.next;
                    counter++;
            //CASE 3 : idx >= list.size()
            if(currNode == null){
                System.out.println(idx + " position element not found");
            return list;
```

#### ลบ Node โดยการบอกตำแหน่ง

```
public static void printList(LinkedList list){
            Node currNode = list.head;
            System.out.print("\nThis LinkedList contains : ");
            while(currNode != null){
                System.out.print(currNode.data + " ");
6
                currNode = currNode.next;
8
            System.out.println("\n");
9
10
```

```
public static void main(String[] args) {
            LinkedList list = new LinkedList();
            list = insert(list, 1);
            list = insert(list, 2);
            list = insert(list, 3);
            list = insert(list, 4);
           list = insert(list, 5);
            list = insert(list, 6);
           list = insert(list, 7);
            list = insert(list, 8);
            printList(list);
            deleteByKey(list, 1);
            printList(list);
            deleteByKey(list, 4);
            printList(list);
            deleteByKey(list, 10);
            printList(list);
            deletePos(list, 0);
            printList(list);
            deletePos(list, 2);
            printList(list);
            deletePos(list, 10);
            printList(list);
   } //Class LinkedList
```

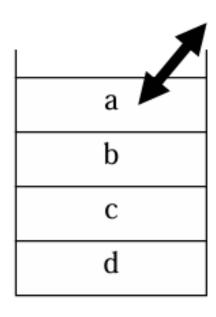
## ลองคิดดู : Output ที่ได้คืออะไร ?

```
This LinkedList contains: 1 2 3 4 5 6 7 8
1 found and deleted
This LinkedList contains : 2 3 4 5 6 7 8
4 found and deleted
This LinkedList contains : 2 3 5 6 7 8
10 not found
This LinkedList contains: 2 3 5 6 7 8
0 position element deleted
This LinkedList contains: 3 5 6 7 8
2position element deleted
This LinkedList contains: 3 5 7 8
10 position element not found
This LinkedList contains: 3 5 7 8
```

# Stack (in LinkedList)

#### What is Stack?

คือ โครงสร้างของข้อมูลประเภทหนึ่งที่มีลักษณะการเก็บข้อมูลเรียงซ้อนกันเป็นชั้นๆไป

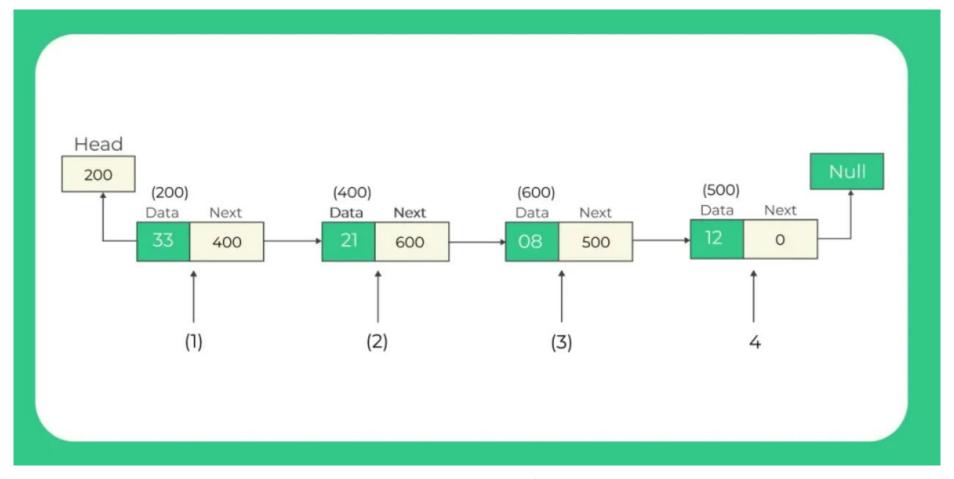


ใส่ของและเอา ของออกได้จาก ด้านบนเท่านั้น

เราเรียกการเข้าออกข้อมูลแบบนี้ว่า Last In, First Out (LIFO)

aj.vishnu - listStackQueueO1.pdf (chula.ac.th)

#### How stack represents in memory



Stack using Linked List in C| Preplnsta

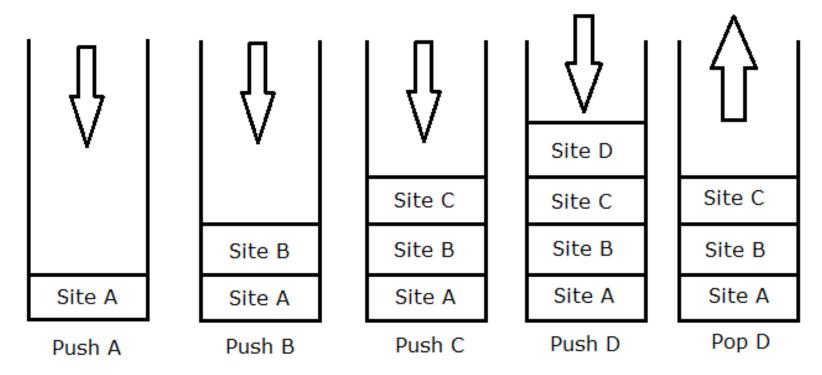
#### How stack represents in memory

#### **Head**

'H'	4	6 7	26	<b>'E'</b>	12		
		'L'	22	'L'	10		
						<b>'</b> O'	32
		'W'	28	<b>'O'</b>	30	'R'	34
4 7	2	'd'	36	'L'	null		

อยากรู้ว่าเราจะวาดในรูปแบบ Stack ได้อย่างไร

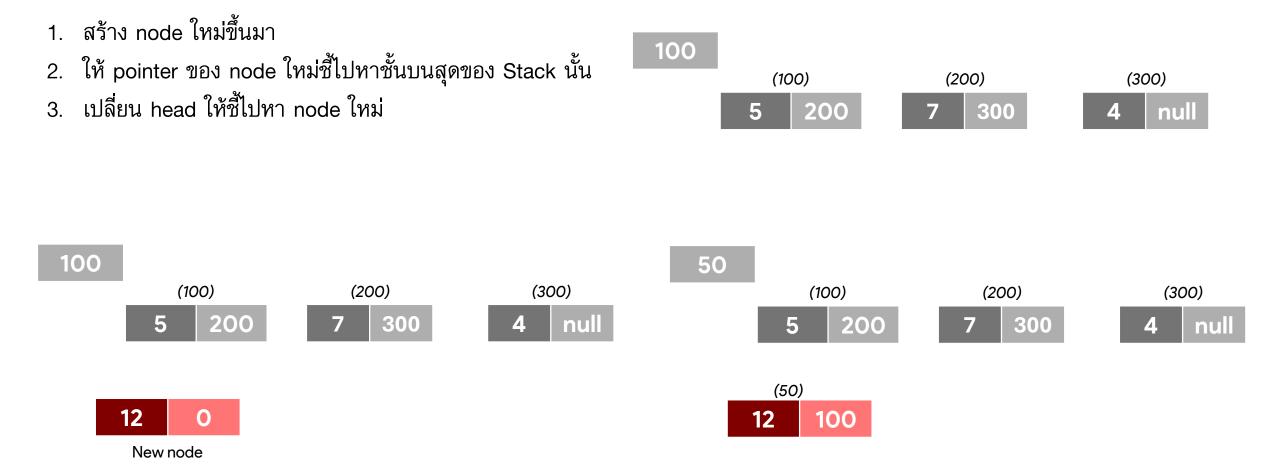
#### **Method Concepts of Stack**



data structures - Stacks, queues and linked lists - Stack Overflow

push(data) : ใส่ชั้นข้อมูลใหม่ไปใน Stack / pop() : เอาชั้นข้อมูลที่อยู่ข้างบนสุดออก

#### Method Concepts of Stack: push(data)



#### Method Concepts of Stack: pop()

- 1. เช็คว่า Stack ของเรานั้น มีข้อมูลอยู่หรือเปล่า
- 2. หากมี ให้สร้าง node เพื่อรองรับตัวที่จะออกจาก stack
- 3. ให้ย้าย head ไว้ตัวถัดไป (ที่ pointer ของ head ชื้อยู่)
- 4. ให้ data ใน node ที่รองรับ head ตัวเก่าไว้เป็น null



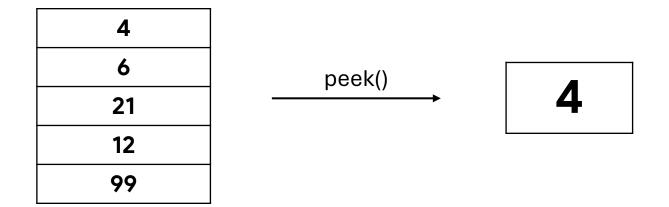
100

(100)

(200)

(300)

## Method Concepts of Stack: peek() / top()



peek() / top() : เรียกดูชั้นบนสุดของ Stack

สร้าง class Node

```
1 class Node{
2   int data;
3   Node next;
4
5   Node(int new_data){
6     this.data = new_data;
7     this.next = null;
8   }
9 }
```

สร้าง class Stack โดยที่มี constructor class this.head = null หมายถึงไม่มีอะไรใน Stack

```
1 class Stack{
2  Node head;
3  
4  Stack(){
5  this.head = null;
6  }
7
```

```
boolean isEmpty(){
return head == null;
}
```

isEmpty() : เช็คว่า Stack ว่างหรือไม่

```
void push(int new_data) {
Node new_node = new Node(new_data);

new_node.next = head;
head = new_node;
}
```

 50
 (100)
 (200)
 (300)

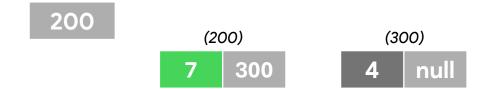
 5
 200
 7
 300
 4
 null

 (50)

 12
 100

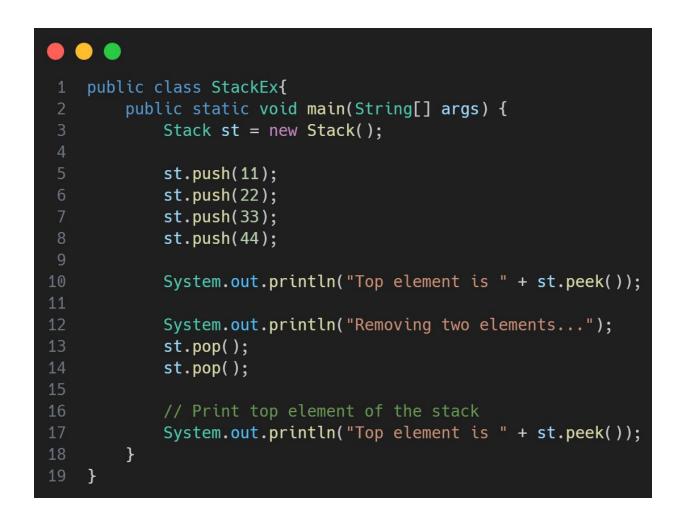
```
void pop(){
    if(isEmpty()){
        System.out.println("\nStack Underflow");
        return;
}
else{
    Node temp = head;
    head = head.next;
    temp = null;
}
```

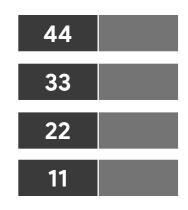
pop(): เอาข้อมูลที่อยู่บนสุดของ Stack ออก

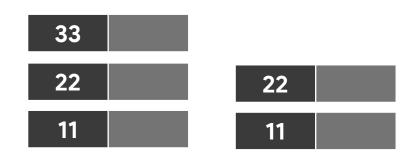


```
int peek(){
    if(!isEmpty()){
        return head.data;
    }
    else{
        System.out.println("\nStack is empty");
        return Integer.MIN_VALUE;
    }
}
// CLASS STACK
```

peek() / top() : เรียกดูชั้นบนสุดของ Stack



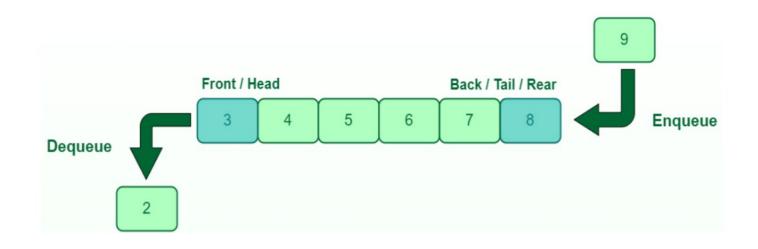




## Queue (in LinkedList)

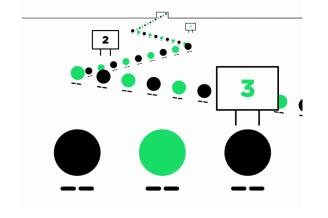
#### What is Queue?

คือ โครงสร้างของข้อมูลประเภทหนึ่งที่มีลักษณะการเก็บข้อมูลเรียงแถวเป็นลำดับ



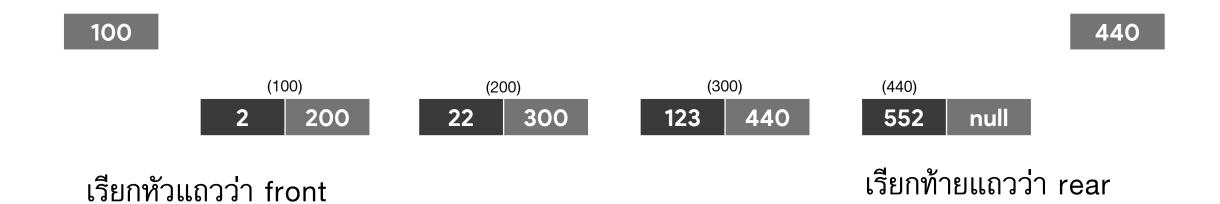
What is Queue Data Structure? - GeeksforGeeks

เราเรียกการเข้าออกข้อมูลแบบนี้ว่า First In, First Out (FIFO)



#### How Queue represents in memory?

(เข้าใจง่ายกว่า Stack)



#### Method concepts of Queue

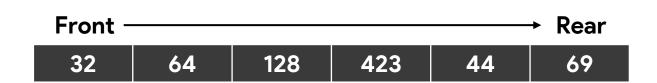


dequeue() : หัวคิวออกจากแถว

enqueue(data) : ข้อมูลใหม่ต่อท้ายแถว

43

#### Method concepts of Queue



getFront() : เรียกดูหัวแถว



getRear() : เรียกดูท้ายแถว



สร้าง class Node

```
1 class Node{
2   int data;
3   Node next;
4
5   Node(int new_data){
6     this.data = new_data;
7     this.next = null;
8   }
9 }
```

สร้าง class Queue ที่มี constructor เรียกคิวที่ยังไม่มี data ใดๆ

```
1 class Queue{
2   Node front, rear;
3
4   Queue(){
5     front = rear = null;
6 }
```

isEmpty() : เช็คว่า Queue ว่างหรือไม่ (เช็คหัวและท้าย)

```
boolean isEmpty(){
return front == null & rear == null;
}
```

```
void enqueue(int new_data){
            Node new_node = new Node(new_data);
            if(rear == null){
                front = rear = new_node;
 6
                return;
 8
            rear.next = new_node;
10
            rear = new_node;
11
```

enqueue(data) : ใส่ข้อมูลใหม่ท้ายแถว
rear
2 3

4

```
void dequeue(){
            if(isEmpty()){
                System.out.println("Queue is empty");
                return;
            Node temp = front;
            front = front.next;
10
            if(front == null){
                rear = null;
11
12
13
```

dequeue() : ลบข้อมูลหัวแถว

Front

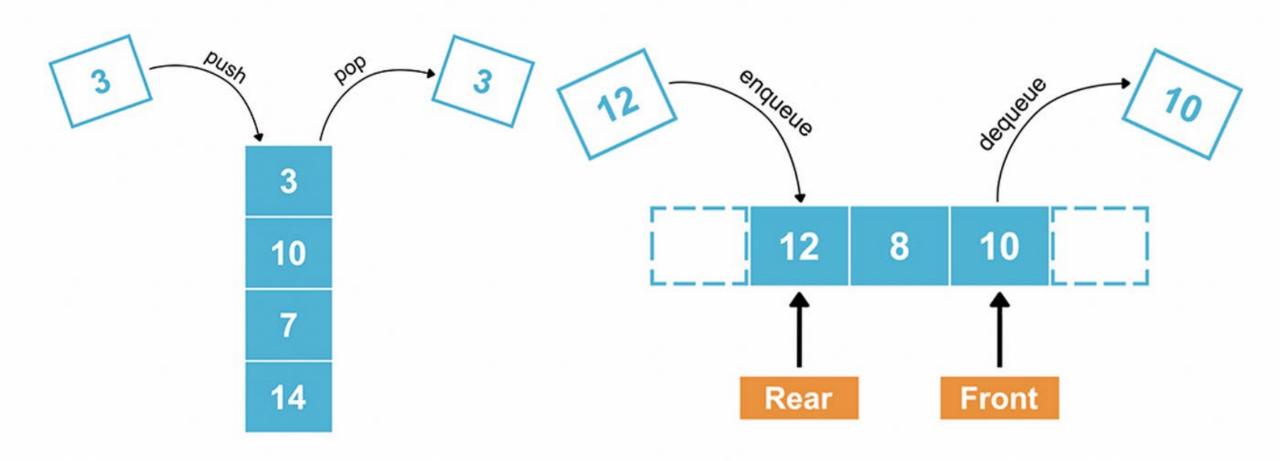
2 3 4

```
int getFront(){
            if(isEmpty()){
                System.out.println("Queue is empty");
                return Integer.MIN_VALUE;
            return front.data;
        int getRear(){
10
            if(isEmpty()){
11
                System.out.println("Queue is empty");
12
                return Integer.MIN_VALUE;
13
14
            return rear.data;
15
    } //CLASS QUEUE
```

getFront() : เรียกดูข้อมูลหัวแถว getRear() : เรียกดูข้อมูลท้ายแถว

Front Rear
2 3 4

# Summary



Stack vs Queue — Everything You Need to Know | Better Programming

#### **Common Data Structure Operations**

Data Structure	Time Co	Space Complexity							
	Average				Worst				Worst
	Access	Search	Insertion	Deletion	Access	Search	Insertion	Deletion	
<u>Array</u>	Θ(1)	<mark>Θ(n)</mark>	Θ(n)	Θ(n)	0(1)	0(n)	0(n)	0(n)	0(n)
<u>Stack</u>	Θ(n)	Θ(n)	Θ(1)	Θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
<u>Queue</u>	Θ(n)	Θ(n)	Θ(1)	$oxed{\Theta(1)}$	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Singly-Linked List	Θ(n)	Θ(n)	Θ(1)	$oxed{\Theta(1)}$	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)
Doubly-Linked List	Θ(n)	Θ(n)	Θ(1)	Θ(1)	0(n)	0(n)	0(1)	0(1)	0(n)

Big-O Algorithm Complexity Cheat Sheet (Know Thy Complexities!) @ericdrowell (bigocheatsheet.com)

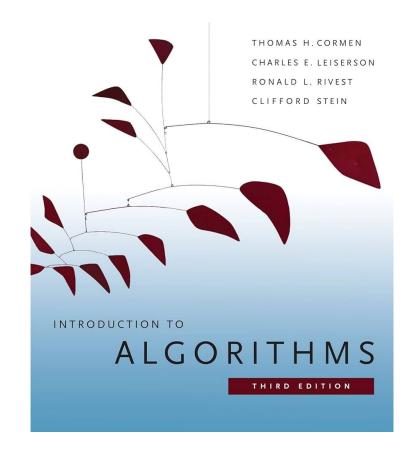
## **Code References**

Implement a stack using singly linked list - GeeksforGeeks

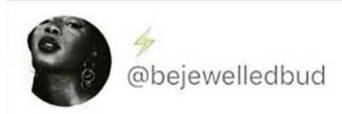
Queue - Linked List Implementation - GeeksforGeeks

Introduction to Algorithms, 3rd Edition

by Thomas H Cormen, Charles E Leiserson, Ronald L Rivest, Clifford Stein



#### Thank you for your attention



Can you guys please recommend books that made you cry?





#### Data Structures and Algorithms in Java (2nd Edition) 2nd Edition



I cried as hell : r/ProgrammerHumor (reddit.com)