#### JujutsuKaisenChar

name: String

cursedEnergy: double

ailve: boolean

innateTechnique: String signatureQuote: String

hasDomainExpansion: boolean

+run(speed:int):void

+getSignatureQuote(): String

+isDeath(): boolean

+domainExpansion(): void +useCursedTechnique(): void

# ให้น้องเขียน Class ตาม Class diagram ที่พี่ให้ไว้โดยมีคำอธิบายดังนี้

## Attributes Explaination:

- name = ชื่อตัวละคร
- cursedEnergy = จำนวนพลังเวท (สุ่มเลขมาก็ได้)
- alive = ตัวละครนั้นตายหรือยัง
- innateTechnique = ความสามารถแต่เกิดของตัวละคร (เอาอะไรก็ได้จริงๆแล้ว)
- signatureQuote = คำพูดติดปากตัวละคร
- hasDomainExpansion = กางอาณาเขตได้หรือเปล่า

#### Methods Explaination:

- run( speed : int ) = print ว่าตัวละครวิ่งด้วยความเร็วเท่าไหร่
- getSignatureQuote() = นำตัวแปร signatureQuote ออกมา
- isDeath() = บอกว่าตัวละครนี้ตายหรือยัง
- domainExpansion() = print คำพูดตอนกางอาณาเขตของตัวละคร
- useCursedTechnique() = print ท่าโจมตีของตัวละคร

# ถ้าเกิดอยากจะสร้างตัวละครโดยใส่ข้อมูลแต่แรกต้องใช้อะไรนะ?

### ขอสามแบบด้วย

- ใส่ทุกตัวแปร
- ใส่แค่ชื่อกับสถานะการมีชีวิต
- ไม่ใส่อะไรเลยลองตั้งค่าเริ่มต้นให้พี่หน่อยสิ

