

Lab Basic Java

ส่งเป็นไฟล์ .java โดย

ให้ทำการตั้งชื่อไฟล์ **CSPD67XX_QXX.java**

โดยที่ **XX** คือ **เลขประจำตัว** และ **QXX** คือชื่อของ Lab ที่ n

เช่น CSPD6799_Q01.java และ CSPD6799_Q12.java

และส่งไฟล์ใน **classroom**

Lab1

ให้เขียนโปรแกรม **ประกาศตัวแปร** และ **กำหนดตัวเลข** 3,000,000,000

และพิมพ์ค่าตัวเลขออกมาผ่านทางหน้าจอ

Lab2

ให้**ประกาศตัวแปรชนิดข้อมูล char** 6 ตัว และ ให้**กำหนดค่าเป็นตัวเลข**

และพิมพ์ค่าผ่านทางหน้าจอ เป็นคำว่า "ComSci"

คำใช้ ASCII

Sample Code	Output
char X = 65; char Y = 66; char Z = 67; System.out.println("" + X + Y + Z);	ABC

Lab3

ประกาศตัวแปรมาสองตัว โดยตัวแรกเป็น **char** โดยตัวแรกมีค่าเป็น 'X'

และตัวที่สองมีชนิดข้อมูลเป็น **int** โดยที่ให้นำตัวแปรแรก บวก ตัวแปรที่สอง ให้ได้ผลลัพธ์ออกมาเป็น **90**

คำใช้ ASCII

Lab4

ให้ประกาศตัวแปรที่กำหนดค่าเป็น 9! และ 18! โดยห้ามใช้ **loop** และพิมพ์ผ่านทางหน้าจอ

Lab5

ทำการเขียนโปรแกรมรับค่า **firstname** และ **lastname** แล้วทำการพิมพ์ค่าออกมาในบรรทัดเดียวกัน

Lab6

ทำการรับค่าตัวเลข 2 ตัว แล้วหาผลรวมของทั้งสองตัวเลข และ พิมพ์ออกผ่านทางหน้าจอ

Lab7

ให้ทำการรับข้อมูลที่ละบรรทัดเป็นชื่อจริง, นามสกุล, อายุ, ส่วนสูง, น้ำหนัก และคำนวณค่า BMI พร้อมพิมพ์ข้อมูลทั้งหมดออกผ่านทางหน้าจอ ตาม I/O (Input และ Output)

Input	Output
เรมี เทพซ่า 19 164 54	name เรมี เทพซ่า age 19 height 164 weight 54 bmi 20.07

Lab8

ณ ร้านขายปลาหูแห่งหนึ่ง

ร้านขายปลาหูแห่งนี้ หากซื้อปลาหูถึงน้ำหนักที่กำหนดไว้ จะสามารถซื้อปลาหูได้ในราคาพิเศษ โดยมีเงื่อนไขต่อไปนี้

หากซื้อปลาหูน้ำหนักเกิน 20 กิโลกรัม จะได้ราคาพิเศษในราคา กิโลกรัมละ 15 บาท

แต่ถ้าหากซื้อปลาหูไม่เกิน 20 กิโลกรัม จะได้ราคาตามปกติในป้าย คือ ราคา กิโลกรัมละ 25 บาท

แต่ถ้าหากเราซื้อปลาหู 0 กิโลกรัม แม่ค้าจะทำหน้า :<

หลังจากนั้นให้เราคำนวณราคาที่ต้องจ่ายทั้งหมด ให้กับแม่ค้า และพิมพ์ออกทางหน้าจอ

ข้อมูลนำเข้า

น้ำหนักของปลาหูที่เราจะซื้อ โดยที่ น้ำหนัก > 0

Input	Output
18	450
39	585
0	:<

Lab9

ให้ทำการเขียนโปรแกรมรับค่าเป็นตัวเลข แล้วใช้คำว่า

หากหาร 5 ลงตัว ให้แสดงคำว่า Com

หากหาร 3 ลงตัว ให้แสดงคำว่า Sci

หากหาร 5 และ 3 ลงตัว ให้แสดงคำว่า ComSci

Lab10

เขียนโปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงานขายขายต่อไปนี้

โดยพนักงานขายได้รับเงินเดือนตามเงื่อนไขต่อไปนี้

รับค่าฐานเงินเดือนเป็นตัวเลขเข้ามา

ค่าคอมมิชชั่น **5%** ของยอดขายที่เราทำได้

ค่าคอมมิชชั่นทีม

0.2% ของยอดขายทีม หากยอดขายของทีม < 500,000 บาท

0.5% ของยอดขายทีม หากยอดขายทีม < 1,000,000 และ ยอดขายทีม >= 500,000 บาท

1% ของยอดขายทีม หากยอดขายทีม >= 1,000,000

Lab11

ให้เขียนโปรแกรมแสดงค่าระหว่าง 1-500 โดยที่หาร 11 ลงตัว

(ห้ามใช้เครื่องหมาย **%**(modulo), **/**(หาร))

Lab12

หาผลรวมของจำนวนนับ ที่เป็น**พหุคูณ**ของ **3** หรือ **7** ที่มีค่าน้อยกว่า **1000**

(พหุคูณของ 3 หรือ 7 ที่น้อยกว่า 10 ได้แก่ 3, 5, 6 และ 9 โดยมีผลรวมเป็น 23)

^

5

Lab13

ให้ทำการสร้างสามเหลี่ยม

โดยที่เราจะกำหนดให้ m เป็นตัวควบคุมจำนวนแถว

และเราจะกำหนดให้ n เป็นตัวควบคุมจำนวนในแต่ละแถว

ข้อมูลนำเข้า

$m > 0$ โดยที่ $m = n$

Input	Output
3	* ** ***
5	* ** *** **** *****

Lab14

ให้ทำการสร้างสามเหลี่ยม

โดยที่เราจะกำหนดให้ m เป็นตัวควบคุมจำนวนแถว

และเราจะกำหนดให้ n เป็นตัวควบคุมจำนวนในแต่ละแถว

ข้อมูลนำเข้า

$m > 0$ โดยที่ $m = n$

Input	Output
3	*** ** *
5	***** ***** *** ** *

Lab15

ให้ทำการพิมพ์ "Hello Computer Science KMITL!" ออกผ่านทางหน้าจอ

กำหนดส่ง 25 Jul 2567 - 23:59

จัดทำโดย P'Qwan และ P'Remy