



ให้น้องเขียน Class ตาม Class diagram ที่พี่ให้ไว้โดยมีคำอธิบายดังนี้

Attributes Explanation:

- name = ชื่อตัวละคร
- cursedEnergy = จำนวนพลังเวท (ลุ่มเลขมาก็ได้)
- alive = ตัวละครนั้นตายหรือยัง
- innateTechnique = ความสามารถแต่เกิดของตัวละคร (เอาอะไรก็ได้จริงๆแล้ว)
- signatureQuote = คำพูดติดปากตัวละคร
- hasDomainExpansion = ภาวอาณาเขตได้หรือเปล่า

Methods Explanation:

- run(speed : int) = print ว่าตัวละครวิ่งด้วยความเร็วเท่าไร
- getSignatureQuote() = นำตัวแปร signatureQuote ออกมา
- isDeath() = บอกว่าตัวละครนี้ตายหรือยัง
- domainExpansion() = print คำพูดตอนภาวอาณาเขตของตัวละคร
- useCursedTechnique() = print ท่าโจมตีของตัวละคร

ถ้าเกิดอยากจะสร้างตัวละครโดยใส่ข้อมูลแต่แรกต้องใช้อะไรนะ?

ขอสามแบบด้วย

- ใส่ทุกตัวแปร
- ใส่แค่ชื่อกับสถานะการมีชีวิต
- ไม่ใส่อะไรเลยลองตั้งค่าเริ่มต้นให้พี่หน่อยสิ

