

เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : Alien Invasion

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : นายกิตติพิศ หลำบางช้าง

รหัสนักศึกษา : 65010077

รายละเอียดของเกม :

- เนื้อหาของเกม
 - เกม Alien Invasion เป็นเกมแนว Platformer ที่ผู้เล่นจะต้องทำการเก็บไอเท็ม และเล่นเกมให้ผ่านด่าน ภายในเวลาที่กำหนด และต้องกำจัดสิ่งมีชีวิตประหลาด เพื่อให้ได้ไอเท็มพิเศษ
- การทำงานพื้นฐานของเกม
 - ระบบเคลื่อนที่ของตัวละคร และการกระโดดเหยียบหัวศัตรู เพื่อฆ่า
 - ระบบการเคลื่อนที่ของศัตรู
 - ระบบคิดคะแนน
 - ระบบพลังชีวิตของตัวละครและศัตรู
 - ระบบการชนกันของศัตรูกับตัวละคร
 - เมนูหลัก, Scoreboard
 - หน้าเลือกด่าน
 - ระบบเกม Game Over, Victory
- การทำงานพิเศษ
 - ไอเท็มพิเศษ ได้จากการเก็บ Item เมื่อทำลายศัตรู เช่น เพชร และไอเท็มพลังชีวิต

องค์ประกอบของเกม :

- เอเลี่ยน
 - การเคลื่อนที่ 3 ทิศทาง
 - ระบบพลังชีวิต
 - โจมตีศัตรู (กระโดดทับหัวศัตรู)
- ศัตรู
 - มีการสุ่มชนิดการเกิดของศัตรู
 - มีการเคลื่อนที่ไปมา

- ระบบพลังชีวิต
- Item พิเศษ
 - สุ่มเกิดหลังศัตรูตาย
 - เพิ่มพลังชีวิต
 - เพิ่มคะแนน (เพชร)
- ระบบเสียง
 - เสียง Background
 - เสียง effect ตัวละครถูกศัตรูทำร้าย
 - เสียง effect ศัตรูถูกตัวละครโดนตบหัว
 - เสียง effect เก็บไอเต็ม

การควบคุมภายในเกม :

A	เดินไปทางด้านซ้ายของหน้าจอ
D	เดินไปทางด้านขวาของหน้าจอ
Space	กระโดด / กดเข้าหน้าที่เลือก
Q	ออกจากเกม
R	เริ่มเกมใหม่
ESC	กลับหน้าที่แล้ว

การคิดคะแนนในเกม :

- คำนวณแบบสุ่มจากการเดินชนเหรียญ และไอเต็มที่เกิดจากการทำลายศัตรู

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมอัตโนมัติ :

- สุ่มชนิดของศัตรูที่จะเกิดขึ้นในตำแหน่งต่างๆ
- สุ่มเหรียญชนิดต่างๆ ที่ในตำแหน่งต่างๆ
- การสุ่มเกิดของ Item พิเศษ เมื่อทำลายศัตรู

แผนการพัฒนาเกม :

สัปดาห์ที่	เป้าหมายการทำงานในเกมที่จะทำได้
1	วางโครงสร้างของเกม ว่าจะทำเกมออกมาเป็นลักษณะไหน
2	ศึกษา Pygame Libaray
3	ศึกษา Pygame Libaray
4	เลือก Asset ที่จะใช้ในการสร้างเกม
5	ทำหน้าตาของเกม, เพิ่มตัวละคร และศัตรู
6	ระบบการเคลื่อนที่ของตัวละคร และศัตรู
7	ระบบการกระโดดทับศัตรูของตัวละคร
8	ระบบการชนกันของศัตรูกับตัวละคร ระบบพลังชีวิตของตัวละครและศัตรู
9	ระบบ Item พิเศษ
10	ระบบ Score, Victory และ Game Over
11	เพิ่มระบบเสียงต่างๆของเกม
12	ตรวจสอบบัคของเกมและเก็บรายละเอียดต่างๆของเกม