Source Code:

```
โปรแกรม
บรรทัด
  1
         #include <stdio.h>
  2
        #include <string.h>
  3
        int main()
  4
        {
            char s[100];
  5
            scanf("%s",&s);
  6
  7
            int len = strlen(s), loop = 0;
            for (int i = 0; i < len; i++)
  8
            {
  9
               if (s[i] >= '0' \&\& s[i] <= '9')
  10
               {
  11
                  loop = loop * 10 + (s[i] - '0');
  12
  13
              }
               if ((s[i] >= 'a' \&\& s[i] <= 'z') || (s[i] >= 'A' \&\& s[i] <= 'Z'))
  14
  15
              {
                  if (loop == 0 \&\& (s[i-1] - '0') != 0)
  16
  17
                  {
                     printf("%c",s[i]);
  18
  19
                  } else {
                     for (int j = 0; j < loop; j++)
  20
 21
                     {
 22
                        printf("%c",s[i]);
 23
                     }
 24
                     loop = 0;
 25
                  }
 26
               }
 27
            }
  28
            return 0;
  29
        }
```

ในโปรแกรม ช่วงบรรทัดแต่ละช่วง คือการทำงานอะไร

บรรทัดที่	ถึงบรรทัดที่	การทำงาน
1	2	นำเข้าเฮดเดอร์ไฟล์ stdio.h และ string.h
3	3	สร้างฟังก์ชั่น main
5	6	นำเข้า Input เก็บไว้ในตัวแปร s
7	7	หาขนาดของตัวอักษรของตัวแปร s และกำหนดค่าตัวแปร loop = 0
10	13	เช็คว่า ตัวอักษรแต่ละตัวอยู่ในช่วง 0 – 9 ไหม ถ้าใช่ ก็ให้คำนวณ loop =
		loop * 10 + (ตัวอักษร – "0")
14	26	ถ้าตัวอักษรอยู่ในช่วง a – z หรือ A – Z ให้เช็คว่า ถ้า loop = 0 และ
		ตัวอักษรตัวก่อนหน้ามีค่าไม่เท่ากับ 0 ให้แสดงผลตัวอักษร แต่ถ้าไม่ ให้วนลูป
		ตามค่า loop เพื่อแสดงผลตัวอักษรตามจำนวนค่า loop หลังจากจบลูปให้
		ค่า loop = 0

ตอนที่ 2 : ให้นักศึกษากำหนด Test Script เพื่อทดสอบการทำงานของโปรแกรม

ลำดับที่	Input ที่กำหนด	Output ที่คาดหวัง	ผลทดสอบ (🗸 / 💢)
1	A2b3C5b	AbbCCCbbbbb	√
2	A3v3d15d0c	Avvvddddddddddddddddd	✓
3	0A3D4F4G	DDDFFFFGGG	\
4	0a0v0d16A	AAAAAAAAAAAAAA	✓
5	Sadgsfg0c3b	Sadgsfgbbb	✓
6	ADkdad10DA	ADkdadDDDDDDDDDA	\
7	SAF15FSA0F	SAFFFFFFFFFFFSA	\
8	Afaaf2FAFS	AfaafFFAFS	√
9	3dasdsds	dddasdsds	\

ให้นักศึกษาระบุค่าของตัวแปรที่ตำแหน่งสำคัญเพื่อเป็นข้อมูลสำหรับการ Debug โปรแกรม

บรรทัดที่กำหนด Breakpoint	ตัวแปรสำคัญที่จะ Watch ดูข้อมูล
8	s, len, loop
12	loop, i
16	loop, i, s[i-1] – '0', s[i]
20	loop, i, s[i]
24	loop, i

การกำหนดค่าตัวแปรในแต่ละ Break Point ของ Test Script แต่ละข้อ พร้อมผลการทดสอบ

Testscript	บรรทัดกำหนด Breakpoint	ค่าตัวแปรที่ควรเป็น	√/X
9	8	s = 3dasdsds	√
		len = 8	
		loop = 0	
	12	loop = 3, 3, 0, 0, 0, 0, 0	✓
		i = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	
	16	loop = 0, 0, 0, 0, 0	✓
		i = 2, 3, 4, 5, 6, 7	
		s[i] - '0' = 49, 67, 52, 67, 52, 67	
		s[i] = a, s, d, s, d, s	
	20	loop = 3, 3, 3	✓
		i = 1, 1, 1	
		s[i] = d, d, d	
	24	loop = 0	✓
		i = 1	
1	8	s = A2b3C5b	√
		len = 7	
		loop = 0	
	12	loop = 0, 2, 2, 3, 3, 5, 5	✓
		i = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	
	16	loop = 0	✓
		i = 0	

		s[i] - '0' = 17	
		s[i] = A	
	20	loop = 2, 2, 3, 3, 3, 5, 5, 5, 5, 5	√
		i = 2, 2, 4, 4, 4, 6, 6, 6, 6, 6	
		s[i] = b, b, C, C, C, b, b, b, b, b	
	24	loop = 0, 0, 0	√
		i = 2, 4, 6	
8	8	s = Afaaf2FAFS	√
		len = 10	
		loop = 0	
	12	loop = 0, 0, 0, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 0	√
		i = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	
	16	loop = 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0	√
		i = 0, 1, 2, 3, 4, 7, 8, 9	
		s[i] - '0' = 17, 54, 49, 49, 54, 17, 22, 35	
		s[i] = A, f, a, a, f, A, F, S	
	20	loop = 2, 2	√
		i = 6, 6	
		s[i] = F, F	
	24	loop = 0	√
		i = 6	