

Práctica: Ejercicio Plataformas de desarrollo Móvil

Alumno(a): Kitzia Joselinh Ibarra Pacheco

Grupo: 9 IDGS Fecha: 27/Mayo/2024

Catedrático: D.T.I. IDALIA RUBÍ FLORES CISNEROS

Deberá crear una cuenta en el sitio <https://flutterflow.io/>, crea un nuevo proyecto con el nombre appTask, deberá ser un proyecto en blanco.

Explora la plataforma crea una interfaz con los elementos gráficos de la barra de lado derecho, deberás crear un archivo en word poniendo las capturas de pantalla de tu app diseñada, y contestando las siguientes preguntas:

- ¿Es sencillo de utilizar? ¿Por qué?
- Tiene sus complicaciones pero si tiene cosas muy interactivas.
- ¿Crees que es una buena opción de desarrollo ágil en comparación con Android Studio? ¿Por qué?
- Si, porque es más ágil y más interactivo al momento de usarse
- Investiga otra plataforma en línea para el desarrollo de aplicaciones móviles y menciona sus característica:
- **Heroku:**
  - Heroku Runtime: en un contenedor pequeño, esta función se ocupa de todo lo que necesita para ejecutar su aplicación. Este entorno de tiempo de ejecución completamente administrado incluye propiedades como equilibrio de carga, configuración, registro y orquestación, etc.
- **Firebase:**
  - Bases de datos: Firebase otorga dos tipos de bases de datos a sus usuarios. El primero es la base de datos en tiempo real. Esta es una base de datos NoSQL que permite a los usuarios sincronizar, recopilar y consultar datos en muy poco tiempo.
- **Appy Pie:**
  - Arquitectura de bloques: Appy Pie es definitivamente una opción adecuada para los no codificadores. Las empresas pueden usar sus propiedades de arquitectura de bloques para desarrollar aplicaciones personalizadas sin secuencias de comandos.



