# Day1

C++数据类型：

基本类型：

short int 2bit 短整型

int 4bit 整型

unsigned int 4bit 无符号整型

long int 4bit 长整型

char 1bit 字符型

float 4bit 单精度型

double 8bit 双精度型

long double 8bit 长双精度型

bool 1/8bit? 布尔型（因为布尔只有一位二进制数，一个字节由8位二进制数组成，所以我猜是1/8）

void 0bit 空

非基本类型：

enum 枚举

type[ ] 数组

struct 结构体

union 共同体

class 类

type \* ？？？

指针类型

Day3

malloc()全称是memory allocation，中文叫动态内存分配，用于申请一块连续的指定大小的内存块区域以void\*类型返回分配的内存区域地址，当无法知道内存具体位置的时候，想要绑定真正的内存空间，就需要用到动态的分配内存。括号里是分配的动态空间的大小（单位字节？）使用完后应用free()释放内存空间。(stdlib.h)

char \*arraya(char \*p)

{

char \*pt;

if

gets()从标准输入设备读字符串函数，其可以无限读取，不会判断上限，以回车结束读取，所以程序员应该确保[buffer](https://baike.baidu.com/item/buffer)的空间足够大，以便在执行读操作时不发生溢出。