1.动态添加的元素无法绑定方法,如果使用 jQuery 动态添加了元素，需要手动绑定事件，可以使用 jQuery 的 **on()** 方法。假设我们有一个按钮元素 **#myButton**，我们可以通过以下代码为其添加点击事件：

$(document).on('click', '#myButton', function() {

// 点击事件的代码

});

这里，我们使用 **on()** 方法，第一个参数指定了事件类型，第二个参数指定了要绑定事件的元素，第三个参数是一个回调函数，它会在元素上触发指定的事件时被调用。

这样添加的事件处理程序可以处理新添加的元素。因为是在 **document** 上绑定事件，所以在添加新元素时，它们也会继承这个事件。

1. 设置图标点击变色：

//点赞和收藏按钮  
$(***document***).on("click",".like",function (){  
 $(this).toggleClass("active");  
})  
$(***document***).on("click",".favorite",function (){  
 $(this).toggleClass("active");  
})

3.给指定元素加上属性可以使用jQuery的.attr()方法来给某个元素添加id属性。例如，假设要给一个div元素添加id属性，可以使用以下代码：

1. $('div').attr('id', 'myDiv');

4给指定元素添加元素可以使用 jQuery 的 append() 方法来向获取的元素中添加新的元素，新添加的元素标签不要写错，也可以用html（）

5如何设置一个页脚放在页面底部，如果页面内容能够撑起整个窗口，则将页脚放在所有内容元素的最底部，如果不足以撑起整个窗口，则将页脚显示在窗口最底部

要实现这个效果，可以使用 CSS 的 flex 布局和定位属性。下面是一个实现这个效果的简单 CSS 代码：

body {

display: flex;

flex-direction: column;

min-height: 100vh;

}

main {

flex: 1;

}

footer {

position: relative;

bottom: 0;

width: 100%;

}

解释一下这段 CSS 代码：

首先，将 body 的 display 属性设置为 flex，使其成为一个 flex 容器。

然后，将 flex-direction 属性设置为 column，表示子元素按垂直方向排列。

接着，将 min-height 属性设置为 100vh，使 body 的高度至少等于视口高度，这样即使内容不足以撑起整个窗口，页脚也能显示在最底部。

main 元素的 flex 属性设置为 1，表示它会自动填满剩余的空间。

最后，将 footer 元素的 position 属性设置为 relative，bottom 属性设置为 0，表示它会相对于 body 的底部定位，然后将宽度设置为 100%，使它和 body 一样宽。这样，如果页面内容足够多，页脚就会显示在内容的最底部，否则就会显示在 body 的最底部。

获取兄弟元素。Jquery的next（）方法

前端传回来的json数据类型也要对应，整型要对应实体类的整型，字符型要对应字符型，不然会报错400

1. 前端的数据为json，后端用string类型接收，并JSONObject json = new JSONObject(data);强转为json，然后用*// 提取其中有的键值对数据*
2. String username = json.optString("username", "");
3. int age = json.optInt("age", 0);
4. String phone = json.optString("phone", "");
5. String gender = json.optString("gender", "");
6. String schoolname = json.optString("school

在这个例子中，我们使用了JSONObject类的optString()和optInt()方法来获取JSON数据中的字符串和整数值，如果JSON数据中没有对应的键值对，则返回默认值。

通过jquery的类选择器选择出的元素数组，

使用attr(“属性名”,”属性值”)来改变属性值，也可以使用attr(“属性名”)来获取属性值