



COMPÉTENCES

Developpement

Bas niveau: C, C++, Rust
Haut niveau: Java, JavaFx, C#, Python
Smart Contract: Solidity
Web: Html, CSS, JavaScript, React
Scripting: Bash, Zsh
Mobile: Swift, SwiftUI

Administration Système et Réseau

Déploiement de services sécurisés
Mise en place d'une architecture réseau
Virtualisation: Docker / Swarm
OS: Windows, Linux, MacOS
CI/CD: GitLab

Gestion d'équipe et communication

Méthodes agiles: SCRUM

INFORMATIONS

☎ 06 80 40 45 35

✉ elian.ducheyne@gmail.com

💻 <https://github.com/KiwiDch>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/elian-ducheyne-a1821722b/>

FORMATION

B.U.T Informatique:
Déploiement d'applications
communicantes et sécurisées

I.U.T Montpellier-Sète
2021-2024

Baccalauréat STI2D SIN
Lycée Mireille Grenet, Compiègne
Mention bien
2018 - 2021

Elian Ducheyne

Recherche stage de 18
semaines en administration
systèmes et réseaux

PROJETS RÉALISÉS

Docker, Kerberos, LDAP, Modding, Bash, SSO 2023 (En cours)

Déploiement et centralisation de services complexes et sécurisés

Ce projet consiste à déployer plusieurs services dont l'authentification est centralisée. Les services déployés pour le projet comprennent un serveur FTP, une base de données MariaDB, et un serveur Minecraft qui nécessite le développement d'un plugin d'authentification.

Rust, C, PRA 2023

Développement d'un logiciel de sauvegarde

Ce projet consiste à développer un logiciel dont l'utilité est de sauvegarder les fichiers d'une machine sur un serveur distant dans le but de pouvoir restaurer automatiquement les fichiers en cas de problème.

Java, El Gamal, ZKP, SQL, JavaFX, Docker, Scrum 2022-2023

Sharkpoll: Réalisation d'un logiciel de votes sécurisés

Sharkpoll est un logiciel de votes sécurisés reposant sur le cryptosystème de ElGamal et la preuve à divulgation nulle de connaissance. Le logiciel comprend quatre acteurs : l'application cliente, le serveur d'urne, le serveur de scrutation et une base de données. Le serveur d'urne gère les différentes phases du référendum, s'occupant de récupérer les votes chiffrés des utilisateurs. Le serveur de scrutation génère les couples de clés et déchiffre l'agrégation des votes à la demande de l'urne, en s'assurant de leur validité. Pour le développement de ce projet, notre équipe a utilisé les méthodes agiles.

Unity, C#, Game Jam 2023

Time Bomb: Création d'un jeu vidéo

Time bomb est un jeu en 2D de type arène jouable en multijoueur local où le but est de passer la bombe à son adversaire avant qu'elle explose. Ce jeu a été développé avec le moteur de jeu Unity lors de la 7^{ème} édition de la Code game Jam. En développant ce jeu en 30 heures maximum, notre équipe "Rebelote" a obtenu le prix du public et le coup de cœur du jury.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

ReactJS, PHP, MySql 2023

Création du site web de l'Institut Cybersécurité d'Occitanie

Stage réalisé dans le cadre de ma formation au Laboratoire Informatique Robotique et Microélectronique de Montpellier rattaché au CNRS et à l'université Montpellier.

AUTRES

Prix et distinctions

Prix du public
Code Game Jam 7^{ème} édition (2023)

Mention honorable
Code Game Jam 7^{ème} édition (2023)

Savoir être

- Curiosité
- Autonomie
- Capacité d'adaptation
- Travail d'équipe
- Persévérance