

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS "ESPE"
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

CONSULTA #1:

TIPOS DE DATOS PRIMITIVOS Y REFERENCIA 2

PRIMERO LOS DATOS PRIMITIVOS EN POO SON TIPOS SIMPLES Y PREDEFINIDOS QUE SE UTILIZAN PARA ALMACENAR DATOS BÁSICOS, ENTONCES SON UN GRUPO DE VALORES Y DE LAS OPERACIONES QUE EXISTEN PARA PODER TRABAJAR CON ELLOS, EN JAVA TAMBIÉN COMO TIPOS ENVOLUTORIO O WRAPPER.

TIPO DE DATO	REPRESENTACIÓN	TAMANO (BYTES)
Byte	NÚMERO ENTERO CON SIGNO	1 -128 a 127
Short	NÚMERO ENTERO CON SIGNO	2 -32,768 a 32,767
Int	NÚMERO ENTERO CON SIGNO	4 -2,147,483,648
Long	NÚMERO ENTERO CON SIGNO	8 -9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,807
Float	NÚMERO EN COMA FLUOTANTE DE PRECISIÓN IEEE 754	4 $\pm 3.4 \times 10^{-38}$ a $\pm 3.4 \times 10^{38}$
Double	NÚMERO EN COMA FLUOTANTE DE PRECISIÓN IEEE 754	8 $\pm 3.4 \times 10^{-324}$ a $\pm 3.4 \times 10^{324}$
Char	CARACTER UNICODE	2 00000000 a 0000FFFF
Boolean	DATO LÓGICO	6 TRUE FALSE

TIPO DE DATOS ESTÁTICOS

LOS TIPOS ESTÁTICOS SON AQUELLOS QUE NO CAMBIAN CON FRECUENCIA O PERTENECEN CONSTANTES A LO LARGO DEL TIEMPO.

EN PROGRAMACIÓN LAS ESTRUCTURAS DE DATOS ESTÁTICOS SON AQUELLAS EN LAS QUE EL TAMAÑO OCUPA EN MEMORIA SE DEFINE ANTES DEL PROGRAMA SE EJECUTE Y NO PUEDE MODIFICARSE DURANTE LA EJECUCIÓN

EXISTEN CUATRO CATEGORÍAS DE DATOS ESTÁTICOS: ETIQUETAS DINÁMICAS, CAMPOS DE TEXTO FIJOS, TEXTO DE BOTÓN Y TEXTO DE EQUACIONES.

TIPOS DE DATOS DINÁMICOS

SON DINÁMICOS POR NATURALEZA Y NO REQUIEREN INICIALIZACIÓN EN EL MOMENTO DE LA DECLARACIÓN. ESTO TAMBIÉN SIGNIFICA QUE UN TIPO DINÁMICO NO TIENE UN TIPO PREDEFINIDO Y SE PUEDE UTILIZAR PARA ALMACENAR CUALQUIER TIPO DE DATOS. PODEMOS DEFINIR ESTE TIPO DE DATOS UTILIZANDO LA PALABRA CLAVE "DYNAMIC" EN NUESTRO CÓDIGO.