

Pertemuan 4

Program Input dan Output Borland C++ (Bag.2)

Lukman Nulhakim, M.Kom

STMIK ANTAR BANGSA

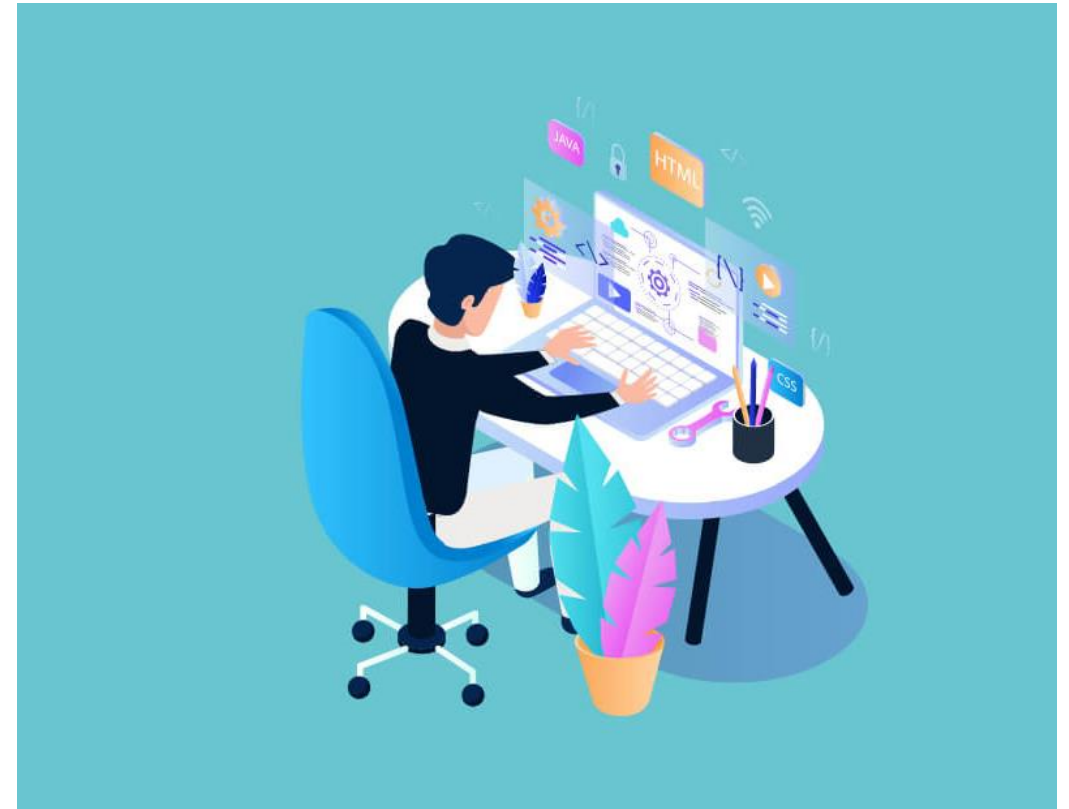
lukman@antarbangsa.ac.id

POKOK BAHASAN

1. Merancang Program Input
2. Menampilkan program Output
3. Membuat Program Kasir

Merancang Program Input

Membuat program input adalah membuat program dengan memasukkan data atau data entry kedalam system. Kemudian data tersebut akan ditampilkan berdasarkan dari hasil input tadi.



Merancang Program Input

Pada kesempatan kali ini kita akan membuat program Input Biodata sederhana dengan menggunakan Borland C++. Tampilan program seperti pada gambar disamping.

```
D:\DATA CAMPUS\BAHAN AJAR\STMIK ANTAR BANGSA\MATERI\ALGORITMA & PEMROG 1\SLIDE\Progra

FORM BIODATA
=====
Masukan NIM      : 123
Masukan Nama     : LUKMAN
Masukan Alamat   : JAKARTA
Masukan Hobi     : MAKAN

FORM BIODATA
=====
NIM Anda         : 123
Nama Anda        : LUKMAN
Alamat Anda      : JAKARTA
Hobi Anda        : MAKAN
```

Sumber : Dokumen Pribadi

Source Code C++

D:\...\NONAME00.CPP *

```
main()

{
char nim[10],nama[10], alamat[10],hobi[10];

cout<<"          FORM BIODATA          " <<endl;
cout<<" ===== " <<endl<<endl;
cout<<" Masukan NIM          : " ;cin>>nim;
cout<<" Masukan Nama        : " ;cin>>nama;
cout<<" Masukan Alamat       : " ;cin>>alamat;
cout<<" Masukan Hobi         : " ;cin>>hobi;

cout<<endl<<endl;

cout<<"          FORM BIODATA          " <<endl;
cout<<" ===== " <<endl<<endl;
cout<<" NIM Anda              : " <<nim<<endl;
cout<<" Nama Anda             : " <<nama<<endl;
cout<<" Alamat Anda           : " <<alamat<<endl;
cout<<" Hobi Anda             : " <<hobi<<endl;

getch();
}
```

Perintah CIN untuk input data

Listing Code Program Biodata

```
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
#include <stdio.h>

main()
{
    char nim[10],nama[20],almt[20],hobi[10];

    cout<<"  FORM BIODATA  "<<endl;
    cout<<" ===== "<<endl<<endl;

    cout<<"Masukan Nim    : ";cin>>nim;
    cout<<"Masukan Nama    : ";gets(nama);
    cout<<"Masukan Alamat: ";cin>>almt;
    cout<<"Masukan Hobi     : ";cin>>hobi;
    cout<<endl;

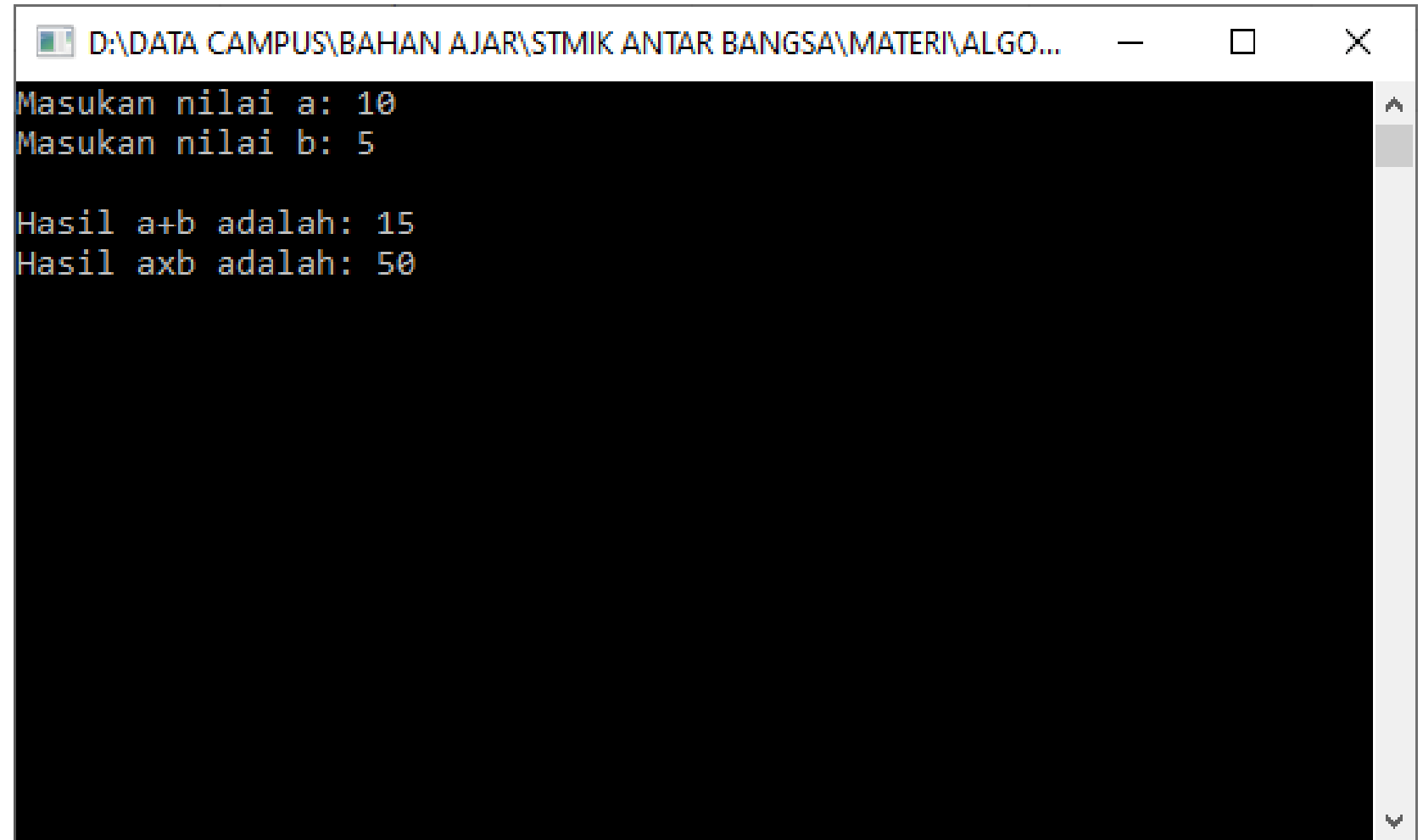
    clrscr();
    cout<<"  BIODATA ANDA  "<<endl;
    cout<<" ===== "<<endl<<endl;
    cout<<"Nim              : "<<nim<<endl;
    cout<<"Nama              : "<<nama<<endl;
    cout<<"Alamat           : "<<almt<<endl;
    cout<<"Hobi             : "<<hobi<<endl;
    getch();
}
```

Input

Output

Membuat Program Input Kalkulator

Selanjutnya kita
membuat program
Kalkulator sederhana
dengan
menggunakan
Borland C++.
Tampilan program
seperti pada gambar
disamping.



```
D:\DATA CAMPUS\BAHAN AJAR\STMIK ANTAR BANGSA\MATERI\ALGO...
Masukan nilai a: 10
Masukan nilai b: 5

Hasil a+b adalah: 15
Hasil axb adalah: 50
```


Listing Code Kalkulator dengan Input

```
D:\...\kalkulator.CPP

#include <conio.h>
#include <iostream.h>
#include <stdio.h>

main()
{
float a,b,c,d;
cout<<"Masukan nilai a: ";cin>>a;
cout<<"Masukan nilai b: ";cin>>b;

c=a+b;
d=a*b;

cout<<endl;
cout<<"Hasil a+b adalah: "<<c<<endl;
cout<<"Hasil axb adalah: "<<d<<endl;
getch();
}
```


CONTOH KASUS MEMBUAT PROGRAM KASIR

```
D:\DATA CAMPUS\BAHAN AJAR\STMIK ANTAR BANGSA\M...
STRUK PEMBAYARAN
=====
Kode barang : 001
Nama barang : RINSO
Harga       : 5000
Qty         : 2
=====
Total       : 10000
```

LISTING CODE KASIR

D:\...\NONAME00.CPP *

```
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
#include <stdio.h>

main()
{
char kd[10],nm[20];
float hrg,qty,ttl;

cout<<" STRUK PEMBAYARAN "<<endl;
cout<<"===== "<<endl<<endl;
cout<<" Kode barang : ";cin>>kd;
cout<<" Nama barang : ";gets(nm);
cout<<" Harga      : ";cin>>hrg;
cout<<" Qty         : ";cin>>qty;
cout<<"===== "<<endl;

ttl=hrg*qty;

cout<<" Total      : "<<ttl<<endl;
getch();
}
```

TUGAS

Buat program kasir dengan menambahkan variable uang bayar dan kembali

```
D:\DATA CAMPUS\BAHAN AJAR\STMIK ANTAR BANGSA\MATERI\ALGORITMA & ...  
STRUK PEMBAYARAN  
=====
```

Kode barang	: 001
Nama barang	: INDOMILK
Harga	: 10000
Qty	: 2

```
=====
```

Total	: 20000
Uang Bayar	: 50000
kembali	: 30000

THANK FOR ATTENTION

Lukman Nulhakim, M.Kom

STMIK ANTAR BANGSA

lukman@antarbangsa.ac.id