Pertemuan 1



Pengenalan Algoritma & Pemrograman

Lukman Nulhakim, M.Kom

STMIK ANTAR BANGSA

lukman@antarbangsa.ac.id



POKOK BAHASAN



- 1. Pengertian Algoritma dan Pemrograman
- 2. Pengertian Flowchart dan Simbol
- 3. Contoh Kasus
- 4. Latihan Contoh Kasus







Pengertian Algoritma

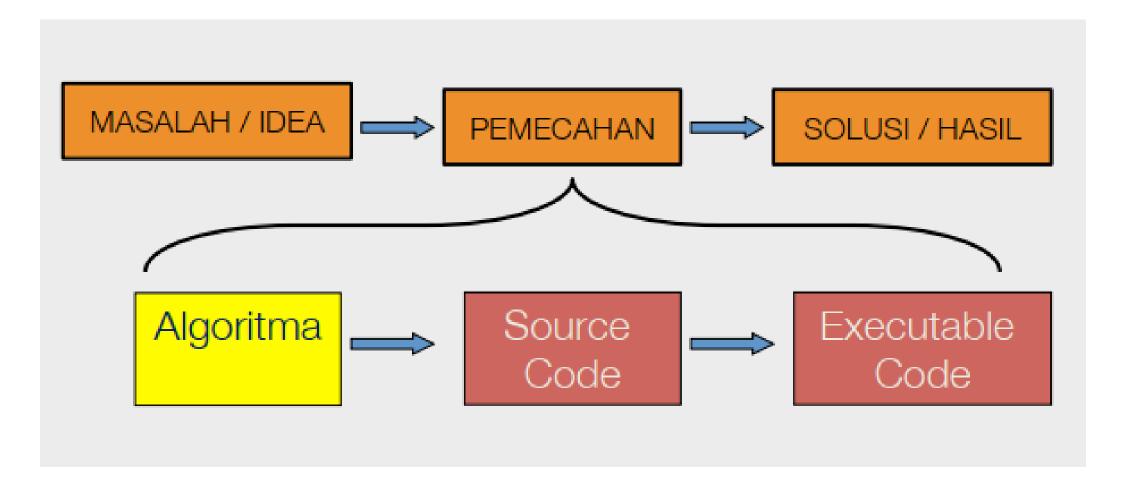


Algoritma adalah sekumpulan langkah-Langkah terbatas untuk mencari solusi suatu masalah. Berasal dari kata algoris dan ritmis. Awalnya diungkapkan oleh Al Khowarizmi. Di pemrograman, algoritma didefinisikan sebagai metode yang terdiri dari langkah-Langkah terstuktur untuk mencari solusi suatu masalah dengan bantuan komputer.



Tapahan Algoritma



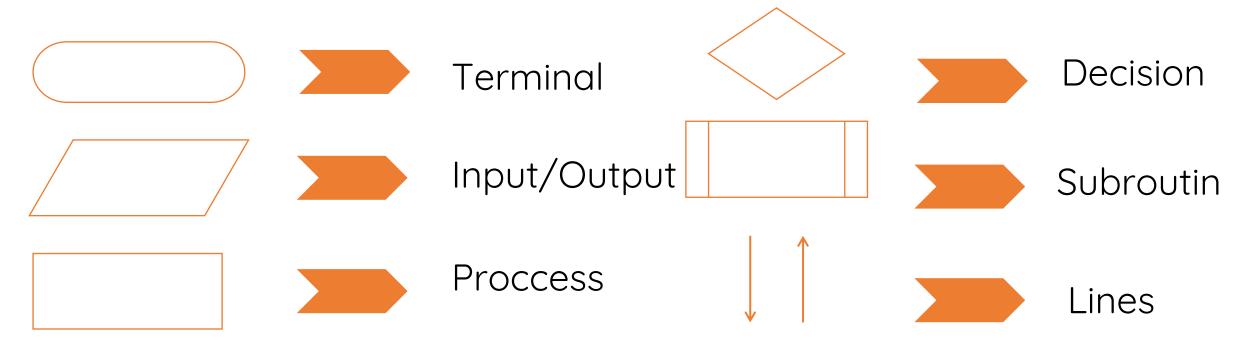


Definisi Flowchart



Flowchart

Merupakan sebuah simbol- simbol yang menggambarkan urutan dan logika sebuah program secara detail yang sistematis dan logis



Contoh Kasus



Dalam kasus ini anda akan membuat segelas kopi dengan urutan sebagai berikut:

- 1. Isi panci dengan air
- 2. Hidupkan kompor
- 3. Letakan panci diatas kompor
- 4. Tunggu air mendidih
- 5. Matikan kompor
- 6. Taruh kopi kedalam gelas
- 7. Tuangkan air kedalam gelas
- 8. selesai





Contoh Kasus



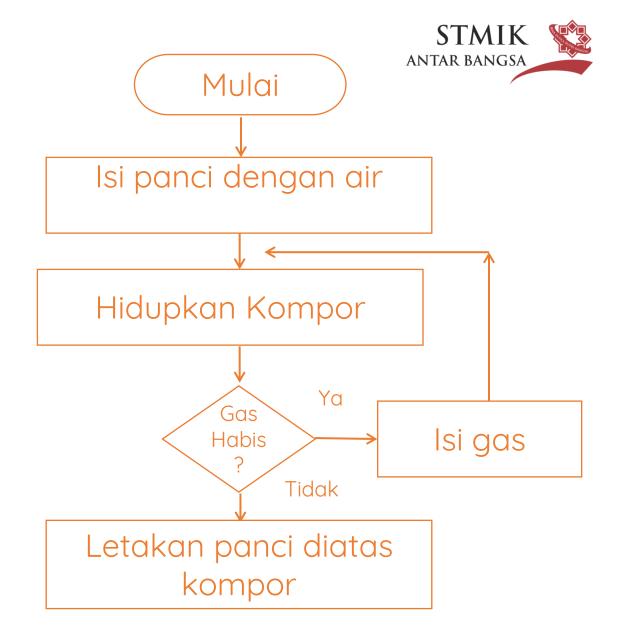




Contoh Kasus

Dalam kasus ini anda akan membuat segelas kopi dengan urutan sebagai berikut:

- Isi panci dengan air
- Hidupkan kompor
- Gas habis
- Letakan panci diatas kompor



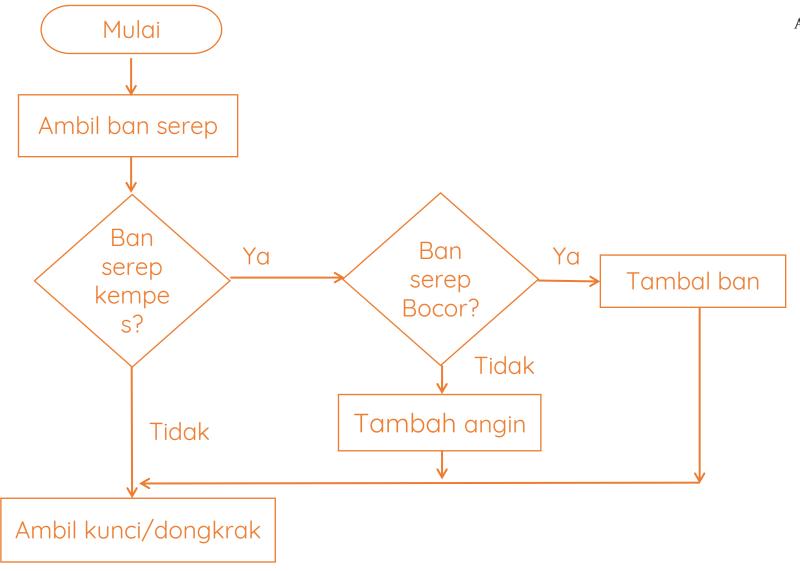
Soal Latihan



Contoh kasus

Diceritakan anda sedang jalan-jalan dengan mobil kemudian tiba-tiba ban mobil anda bocor. Ketika anda akan mengganti ban tersebut ternyata ban cadangan anda bocor juga sehingga anda harus menambalnya terlebih dahulu. Coba anda buat kedalam bentuk flowchart













THANK FOR ATTENTION

Lukman Nulhakim, M.Kom

STMIK ANTAR BANGSA

lukman@antarbangsa.ac.id