

รหัสนักศึกษา.....ชื่อ-สกุล.....

ปฏิบัติการ ครั้งที่ 7 – Java Thread

วัตถุประสงค์ของการปฏิบัติการ

- ใช้งาน Java Thread ด้วยวิธี
 - Extends จาก Thread Class โดยตรง
 - หรือ Implement จาก Runnable Interface
- ใช้งาน Java Thread Cancellation ได้
- ใช้งาน Java Thread Pools ได้
- นำ Java Thread ไปประยุกต์ใช้งานได้

1. Java Thread using Thread Class and Runnable Interface

แก้ไข Code ที่ 1 ให้สามารถ Compile ได้ ทดสอบรัน ศึกษาผลลัพธ์และตอบคำถาม 1.1 - 1.5

Code ที่ 1

No.	File Name: OSLab7_01.java
1	class Worker1 extends Thread {
2	public void run() {
3	System.out.println("I'm a worker1");
4	}
5	}
6	class Worker21.1..... {
7	public void run() {
8	System.out.println("I'm a worker2");
9	}
10	}
11	public class OSLab7_01 {
12	public static void main(String [] args) {

131.2.....
14	wk1.start();
15	Worker2 wk2 = new Worker2();
16	Thread thd = new Thread(wk2);
17	thd.start();
18	try {
191.3.....
20	} catch (InterruptedException ie) {
21	System.out.println(ie);
22	}
23	System.out.println("I'm a master");
24	}
25	}

1.1.

1.2.

1.3.

1.4. หากต้องการเปลี่ยน Code ในบรรทัดที่ 15 และ 16 ให้เหลือเพียงหนึ่งบรรทัด จะต้องเขียนอย่างไร

.....

1.5. แสดงผลลัพธ์ของโปรแกรม

.....

.....

.....

2. Java Thread Cancellation (Deferred Cancellation)

แก้ไข Code ที่ 2 ให้สามารถ Compile ได้ ทดสอบรัน ศึกษาผลลัพธ์และตอบคำถาม 2.1 - 2.5

Code ที่ 2

No.	File Name: OSLab7_02.java
1	public class2.1..... {
2	public static void main(String argv[]) {
3	Task task = new Task();
4	task.start();
5	try {

6	Thread.sleep(1000);
7	} catch (InterruptedException ie) {
8	}
9	task.interrupt();
10	}
11	}
12	class Task2.2..... {
13	int count = 0;
14	public void2.3..... {
15	while (true) {
16	count += 1;
17	System.out.println("I'm doing work#" + count);
18	System.out.println("I'm done for work#" + count);
19	if (Thread.currentThread().isInterrupted()) {
20	System.out.println("I'm interrupted !!!");
212.4.....
22	}
23	}
24	}
25	}

2.1.....

2.2.....

2.3.....

2.4.....

2.5.ในบรรทัดที่ 6 หากใช้การเรียก sleep() method จาก task object แทน Thread Class สามารถทำได้หรือไม่ เพราะอะไร (จงอธิบาย)

.....

.....

.....

.....

.....

3. Java Thread Pool

แก้ไข Code ที่ 3 ให้สามารถ Compile ได้ ทดสอบรัน ศึกษาผลลัพธ์และตอบคำถาม 3.1 - 3.5

Code ที่ 3

No.	File Name: OSLab7_03.java
1	class OSLab7_03 {
2	public static void main(String [] args) {
3	int numTask = Integer.parseInt(.....3.1.....);
4	ExecutorService pool = Executors.newCachedThreadPool();
5	for (int i = 0; i < numTask; i++) {
6	Runner runner = new Runner(i);
7	pool.execute(runner);
8	}
9	pool.shutdown();
10	}
11	}
12	class3.2..... implements Runnable {
13	private int num;
14	Runner(int num) {
153.3.....
16	}
17	public void run() {
18	System.out.println("I'm working on task #" + num + ", thread id: " + Thread.currentThread().getId());
19	}
20	}

หมายเหตุ: ขณะรันโปรแกรมให้ใส่ argument เพื่อระบุจำนวน Thread ด้วย เช่น
 “java OSLab8_03 10” เป็นต้น

3.1.....

3.2.....

3.3.....

3.4. หากต้องการกำหนดจำนวน Thread Pool ให้เท่ากับตัวเลขที่ระบุผ่าน argument ขณะรันโปรแกรม จะต้องกำหนด Statement อย่างไรในบรรทัดที่ 4

.....

3.5. จงอธิบายความแตกต่างระหว่างผลลัพธ์ของโปรแกรมเมื่อใช้ Single thread executor และ Cached thread pool

.....

.....

.....

.....

.....

4. More Understand Java Thread

แก้ไข Code ที่ 4 ให้สามารถ Compile ได้ ทดสอบรัน ศึกษาผลลัพธ์และตอบคำถาม 4.1 - 4.5

Code ที่ 4

No.	File Name: OSLab7_04.java
1	public class OSLab7_04 {
2	public static void main(String [] args) {
3	int num = 10;
4	MyObject obj = new MyObject();
5	Thread thd01 = new Thread(new Task01(obj, 20));
6	Thread thd02 = new Thread(new Task02(obj, 30));
74.1.....
8	try {thd01.join(); thd02.join();} catch (Exception e){}
9	obj.calculated(num);
10	System.out.println("From master#0 thread ID: " + Thread.currentThread().getId() + ", value is " + obj.getValue());
11	}
12	}
13	class Task014.2..... {
14	private int num;
15	private MyObject obj;
16	Task01(MyObject obj, int num) {
17	this.num = num;
18	this.obj = obj;
19	}

```

20     public void run() {
21         obj.calculated(num);
22         System.out.println("From worker#1 thread ID: "
23                             + Thread.currentThread().getId()
24                             + ", value is " + obj.getValue());
25     }
26 }
27 class Task02 implements Runnable {
28     private int num;
29     private MyObject obj;
30     Task02(MyObject obj, int num) {
31         this.num = num;
32         this.obj = obj;
33     }
34     public void run() {
35         obj.calculated(num);
36         System.out.println("From worker#2 thread ID: "
37                             + Thread.currentThread().getId()
38                             + ", value is " + obj.getValue());
39     }
40 }
41 class MyObject {
42     private int value;
43     MyObject() {
44         setValue(0);
45     }
46     .....4.3..... void calculated(int num) {
47         value += num;
48     }
49     private void setValue(int value) {
50         this.value = value;
51     }
52     public int getValue() {
53         return value;
54     }
55 }

```

- 4.1.....
- 4.2.....
- 4.3.....
- 4.4. รันโปรแกรมจำนวน 10 ครั้ง ได้ผลลัพธ์จากการรันโปรแกรมที่รูปแบบ และจงแสดงผลลัพธ์ดังกล่าว
-
-
-
-
-
- 4.5. หากใส่ Comment ในบรรทัดที่ 8 - Compile Code และทดสอบรันโปรแกรมจำนวน 10 ครั้ง จงอธิบายผลลัพธ์จากการรันโปรแกรมทั้ง 10 ครั้ง ว่ามีผลลัพธ์เหมือนหรือแตกต่างกันอย่างไร เพราะเหตุใด
-
-
-
-
-

5. Java Thread Application (Matrix Multiplication)

จงพัฒนาโปรแกรม Matrix Multiplication ผ่าน Java Source Code ที่กำหนดให้ ดัง Code ที่ 5 โดยประยุกต์ใช้ความรู้ของ Java Thread ทำให้โปรแกรมสามารถคำนวณได้เร็วขึ้น

ข้อกำหนดที่สำคัญของการคูณ Matrix คือ Column ของ Matrix ตัวตั้งจะต้องเท่ากับ Row ของ Matrix ตัวคูณ และมีหลักการคูณโดยผลลัพธ์ที่ตำแหน่งที่พิจารณาอยู่จะเป็นผลรวมของการคูณกันระหว่าง Row กับ Column ของ Matrix ตัวตั้งและตัวคูณตามลำดับ แสดงดังรูปที่ 1

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 2 \\ \hline 3 & 4 \\ \hline \end{array} \times \begin{array}{|c|c|} \hline a & c \\ \hline b & d \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|c|} \hline 1a + 2b & 1c + 2d \\ \hline 3a + 4b & 3c + 4d \\ \hline \end{array}$$

รูปที่ 1 หลักการคูณ Matrix

แสดงตัวอย่างผลลัพธ์จากการคูณ Matrix ของโปรแกรม ที่กำหนด Matrix ตัวตั้งและตัวคูณ (Input) ดังรูปที่ 2 (a) และให้ค่าผลลัพธ์ (Output) ดังรูปที่ 2 (b)

matrixA[][] = {{5, 10, 13}, {12, 22, 9}};
matrixB[][] = {{11, 21}, {51, 12}, {20, 18}}; [[825, 459], [1434, 678]]

(a)

(b)

รูปที่ 2 แสดงตัวอย่าง Input และ Output ของโปรแกรม

Code ที่ 5

No.	File Name: OSLab7_MatrixMulThread.java
1	import java.util.Arrays;
2	public class Lab7_05 {
3	public static void main(String args[]) {
4	int matrixA[][] = {{5, 10, 13}, {12, 22, 9}};
5	int matrixB[][] = {{11, 21}, {51, 12}, {20, 18}};
6	MyData dataA = new MyData(matrixA);
7	MyData dataB = new MyData(matrixB);
8	int matrixC_row = dataA.data.length;
9	int matrixC_col = dataB.data[0].length;
10	MyData dataC = new MyData(matrixC_row, matrixC_col);
11	
12	<< You Code Here >>
13	
14	dataC.show();
15	}
16	}
17	class MatrixMulThread implements Runnable {
18	private int processingRow;
19	private int processingCol;
20	private MyData dataA;
21	private MyData dataB;
22	private MyData dataC;
23	MatrixMulThread(int targetRow, int targetCol, MyData dataA, MyData dataB, MyData dataC) {
24	processingRow = targetRow;
25	processingCol = targetCol;
26	this.dataA = dataA;
27	this.dataB = dataB;


```

28         this.dataC = dataC;
29     }
30     public void run() {
31         int sum = 0;
32
33         << You Code Here >>
34
35     }
36 }
37 class MyData {
38     public int data[][];
39     MyData(int data[][]) {
40         this.data = data;
41     }
42     MyData(int row, int col) {
43         data = new int[row][col];
44         for (int aRow[]: data) {
45             Arrays.fill(aRow, 0);
46         }
47     }
48     public void show() {
49         System.out.println(Arrays.deepToString(data));
50     }
51 }

```

จงเขียน/พิมพ์/แปะ Java Code ของโปรแกรม Matrix Multiplication ที่สมบูรณ์ลงในช่องว่างด้านล่าง

