ใบงานที่ Transform

วัตถุประสงค์ เพื่อศึกษาการสังเคราะห์ข้อมูล และ การแก้ปัญหาด้วยกลยุทธ์ greedy

```
ปัญหา knapsack มี
จำนวนวิธีหยิบได้ 2<sup>n</sup>
(วิธีการแจกแจงตาม
หลักการ brute force)
เราสามารถลดปริมาณ
งานด้วยการเรียงมูลค่า
ต่อน้ำหนัก (หยิบของที่
มีมูลค่าตามน้ำหนัก
สูงสุดก่อน)
จากส่วนของโปรแกรม
ประกอบ เราคำนวณ
perW โดยมี isPicked
สร้างมาเพื่อเก็บว่าของ
ชื่ออะไร (label) จะถูก
หยิบ
```

```
char[] labels = { 'a', 'b', 'c', 'd' };
int[] values = { 20, 30, 50, 10 };
int[] weights = { 2, 5, 10, 5 };
double[] perW = new double[values.length];
boolean[] isPicked = new boolean[values.length];
int C = 16;
int sumV = 0;
int sumW = 0;
//default value of boolean array is "false"
System.out.println(Arrays.toString(isPicked));
for (int i = 0; i < values.length; i++)</pre>
    perW[i] = (double) values[i] / weights[i];
int k = 0;
while (/* Q1 */ ) {
    /* Q2 */
    k++;
System.out.println("sum value is "
        + sumV + " sum weight is " + sumW);
```

ให้ถือว่าต้นทุนการเรียง

(ตัวอย่างนี้เรียงอยู่แล้ว) เป็น O(n log n) การพิจารณาหยิบใส่ถุงตราบใดที่หยิบใส่แล้วน้ำหนักไม่เกิน จะพิจารณา n ครั้ง ดังนั้น O (n log n) + O(n) < 2ⁿ

หมายเหตุ การหยิบตามลำดับสัดส่วนมูลค่าต่อน้ำหนักถือเป็นการแก้ปัญหาแบบ greedy

```
ตอบ Q1
sumW + weights[k] <= C
ตอบ Q2
sumV += values[k];
sumW += weights[k];
isPicked[k] = true;
```

ตอบ O3 คำตอบที่ได้ เหมือนหรือต่างจากคำนวณด้วยการ Brute Force

แตกต่างกับการ Brute Force เพราะ greedy เลือกตามมูลค่าต่อน้ำหนักไม่ใช่คำตอบที่ดีที่สุดแต่ใช้เวลาน้อยกว่า Brute Force Brute Force แลกมาด้วยเวลาเพราะขึ้นอยู่กับจำนวน input แต่รับประกันคำตอบที่ดีที่สุด