



# Optimization des Hyperparamètres appliquée au Fine Tuning de LLM

Basé sur l'article : Bayesian and Partition-Based Optimization for Hyperparameter Optimization of LLM Fine-Tuning

Nathan Dayouse

Semester A24 Soutenance ST30





## **Sommaire**

- 1. Introduction
- 2. Design et Implémentation
- 3. Résultats et Analysis

4. Conclusion





## **Large Language Models**

#### Point clés

- ► Etat de l'art pour le traitement de language naturel.
- Réseaux de Neurones avec une architecture basé sur le transformer<sup>a</sup> (annexe 1)
- ➤ Taille : entre 1 et 405 Milliards de neurones

#### **Auto-attention**



Figure: Illustration du mécanisme d'auto-attention

L'auto-attention est la clé du LLM, en permettant de comprendre le contexte

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Vaswani et al, Attention is all you need,2017





## **Fine Tuning**

19/02/2025

Aspect	Pre-entrainement	Fine Tuning		
Objectif	Apprentissage general	Adaptation à un domaine		
Données	Larges et diverses	Restreintes et Spécifiques		
Ressources	Centaines de GPU	au moins 1 GPU		
Durée	Semaine/Mois	Heures/Jours		

Table: Comparaison entre le Pre-entrainement et le Fine Tuning de LLM

#### Parameter-Efficient Fine-Tuning (PEFT)

- ► Ensemble de méthodes pour réduire le nombre de paramètres à entrainer
- ► Utilisation de la méthode LoRA (annexe 3)
- ► Amène des nouveaux hyperparamètres





## Optimisation des Hyperparamètres (OHP)

#### **Hyperparamètres**

Paramètres qui ne sont pas entrainés par le modèle (learning rate, dropout ...)

#### **Objectifs**

- Meilleur performance qu'en manuel
- ► Retirer le besoin d'expertise

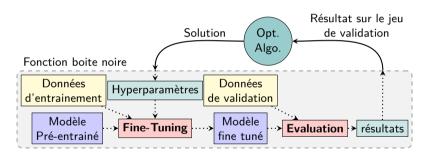


Figure: Fonctionnement général de l'optimisation des hyperparamètres





## Formulation du problème

#### **Equation**

$$\eta^* \in \arg\max_{\eta \in \mathcal{A}} f(\eta), \quad f: \mathbb{R}^d \to \mathbb{R}$$
 (1)

Avec  $\eta$  une solution de dimension d et f la fonction représentant l'entrainement et l'évaluation d'un modèle.

#### Charactéristiques de la fonction f

- ► Boite-noire : non dérivable
- ► Couteux : une évaluation se compte en dizaine de minutes
- ► Bruité : évaluer 2 fois la même solution peut donner un résultat différent
- ► Variables mixes : les variables sont de plusieurs type (entier, continu...)





#### Travaux connexes

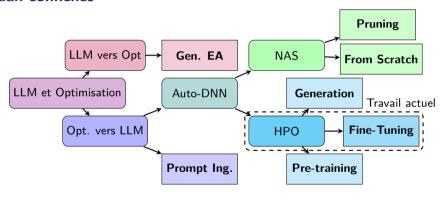


Figure: Classification des travaux similaires

19/02/2025





## **Sommaire**

- 2. Design et Implémentation





## Espace de Recherche

Hyperparamètres	Plage d'Optimisation		Туре	Conversion	
пуреграгателес	Borne Inf.	Borne Sup.	Туре	Conversion	
Learning Rate	-10	-1	log.	$f(x)=10^x$	
LoRA rank	1	64	ent.	f(x) = round(x)	
LoRA scale	1	64	ent.	$f(x) = \operatorname{round}(x)$ $f(x) = x$	
Dropout	0	0.5	cont.		
Weight Decay	-3	-1	log.	$f(x)=10^x$	

Table: Résumé de l'espace de recherche

► Variables mixes : étape de conversion nécessaire





## Strategie de Recherche : Optimisation Bayésienne par Process Gaussien

#### **Algorithm**

- ► Echantillon de *n* Points (LHS)
- ► Evaluer ces *n* points
- ► Jusqu'à fin du budget
- Entrainer le Process Gaussien (GP)
- Optimiser ce GP pour obtenir un nouveau Point
- Evaluer ce nouveaux point

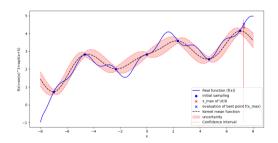


Figure: Example d'un surrogate sur une fonction en 1D





## Strategie de Recherche : Simultaneous Optimistic Optimization (SOO)

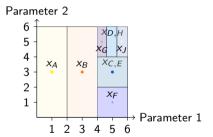


Figure: Partition de l'espace de recherche par SOO

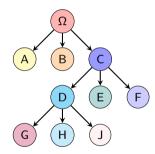


Figure: Arbre correspondant à SOO





## Search Strategy: BaMSOO (TO DO)

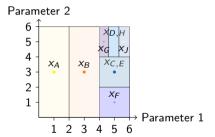


Figure: Partition de l'espace de recherche par SOO

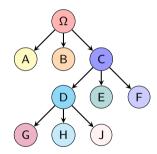


Figure: Arbre correspondant à SOO





## Stratégie d'Evaluation de Solutions

#### **Implémentation**

- ► Fine Tuning
- modèle : LlaMa-3.2-1B
- .
- ▶ Evaluation
- librairie lm\_eval
- Evaluation par la précision sur des jeu de données Benchmark : Hellaswag et MMLU





## **Implémentation**

- ► Programmation Orienté Object en Python
- ➤ Travail de documentation : *readme*, indication de type...
- ► Objectif : permettre le réusage
- ► Utilisable en ligne de commande pour Grid5000

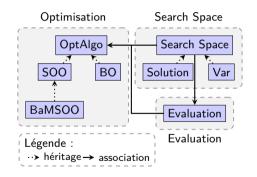


Figure: Diagramme de l'implémentation





## **Sommaire**

- 1. Introduction
- 2. Design et Implémentation
- 3. Résultats et Analysis
- 4. Conclusion





## **Echantillonnage avec LHS**

#### **Principe**

Explorer l'espace et proposer une borne inférieure

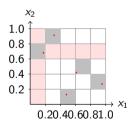


Figure: Illustration du Latin Hypercube Sampling avec g = 5

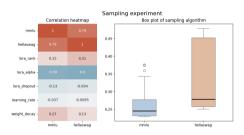


Figure: Résumé des résultats par sampling





## Résultats des 3 algorithms

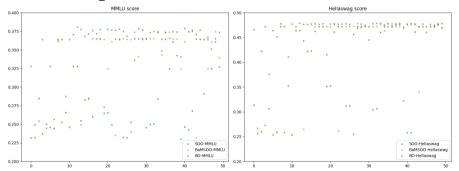


Figure: Résumé des résultats par sampling. Détails par algorithme dans les annexes 4, 5 et 6





## **Analyse**

Jeu de données	Borne Inf. <sup>1</sup>	Borne Sup. <sup>2</sup>	BO-GP	SOO	BaMSOO
Hellaswag (validation)	47.90	41.5	47.91	47.84	47.84
MMLU (testing)	37.61	49.3	38.11	37.42	37.50

Table: Bornes et meilleurs résultats sur les 2 jeu de données

1 : expérience avec LHS; 2 : Fine tuning par Meta

#### Points clés

- ► Borne Sup. sur Hellaswag non pertinente
- ► Seul BO arrive au dessus de LHS
- ► BaMSOO n'améliore que peu SOO

- principe de BaMSOO fonctionnel (visible annexe 6)
- Espace de solution n'évolue que peu, le retravailler pour mesurer pleinement la performance des algorithmes





### **Perspectives**

#### Poursuite du travail

- ► Retour sur l'article et présentation en conférence
- ► Elargissement de l'espace de recherche
- ➤ Diversification sur les modèles/données

#### Ouverture

- ▶ Parallelisation d'algorithme d'optimisation de fonction couteuse pour Exascale (project Exa-MA)
- ► Intégration de substitut dans les algorithme parallèle à Partition <sup>a</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Partition-based Parallel Bayesian Optimisation





## **Sommaire**

- 1. Introduction
- 2. Design et Implémentation
- 3. Résultats et Analysis
- 4. Conclusion





#### Conclusion

Une conclusion



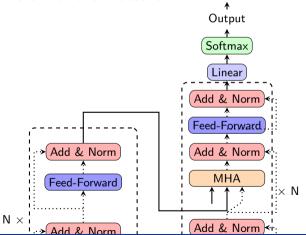


Merci.





#### **Annexe 1: Transformer architecture**







#### Annexe 2: Multi-Head Attention

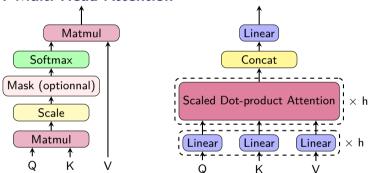


Figure: Illustration du mécanisme d'auto-attention : A droite le mécanisme complet, a gauche le Scaled Dot-product Attention





## Annexe 3: Low Rank Adaptation (LoRA)

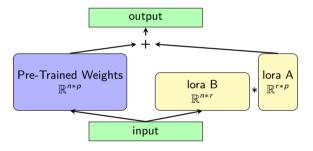


Figure: Illustration de l'application du Low Rank Adaptation (LoRA)





## Annexe 4 : Résultats pour BO

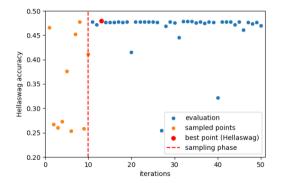


Figure: Evolution des score lors de l'expérience BO





## Annexe 5 : Résultats pour SOO

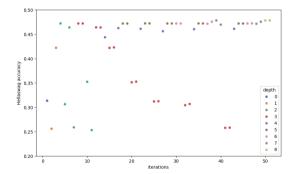


Figure: Evolution des score lors de l'expérience SOO





## Annexe 6: Résultats pour BaMSOO

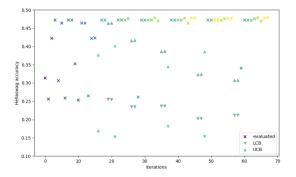


Figure: Evolution des score lors de l'expérience BaMSOO

6