

Skopje GeoGuesser

Концептуален дијаграм(Conceptual Architecture Diagram)

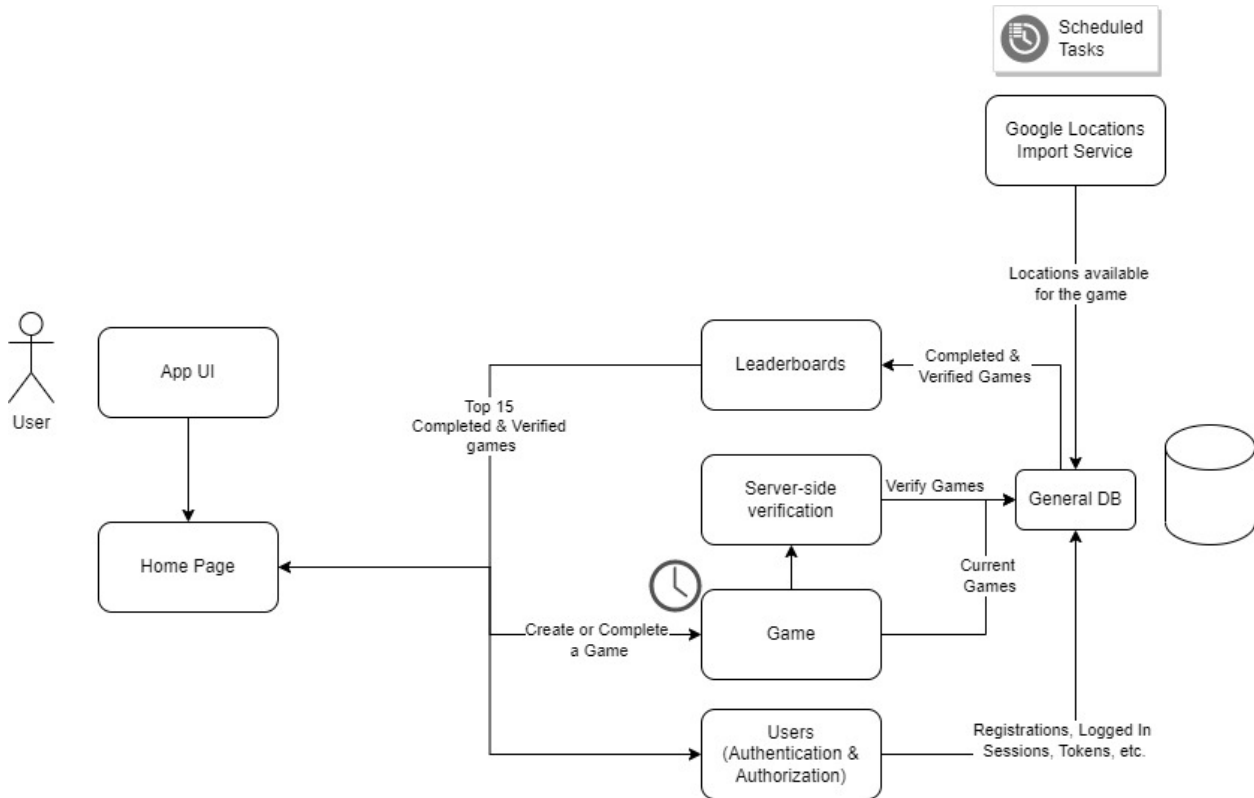
Функционални барања

- **Корисникот** треба да може да се **регистрира** на веб апликацијата
- Корисникот треба да може да се **најави** на веб апликацијата
- Корисникот ќе треба да може да започне **нова игра**
- Корисникот треба да може да го гледа **Leaderboard-от** со **поените** од сите играчи
- Корисникот треба да може да гледа **слика од местото** кое треба да го погоди
- Корисникот треба да може да гледа **мапа од Скопје**
- Корисникот треба да може да **кликне на мапата** на Скопје за локацијата каде мисли дека е местото од сликата
- Поените на корисникот треба да се пресметуваат врз основа на **брзината на кој тој го одбрал** местото и **растојанието** меѓу погоденото и вистинското место
- **Поените** треба да се менуваат после секоја рунда
- Корисникот треба да може да види на која **рунда** се наоѓа и колку има до крајот на играта
- Играта треба да завршува кога ќе го одговори последното прашање
- Информациите треба да се исфилтрираат по **категории**

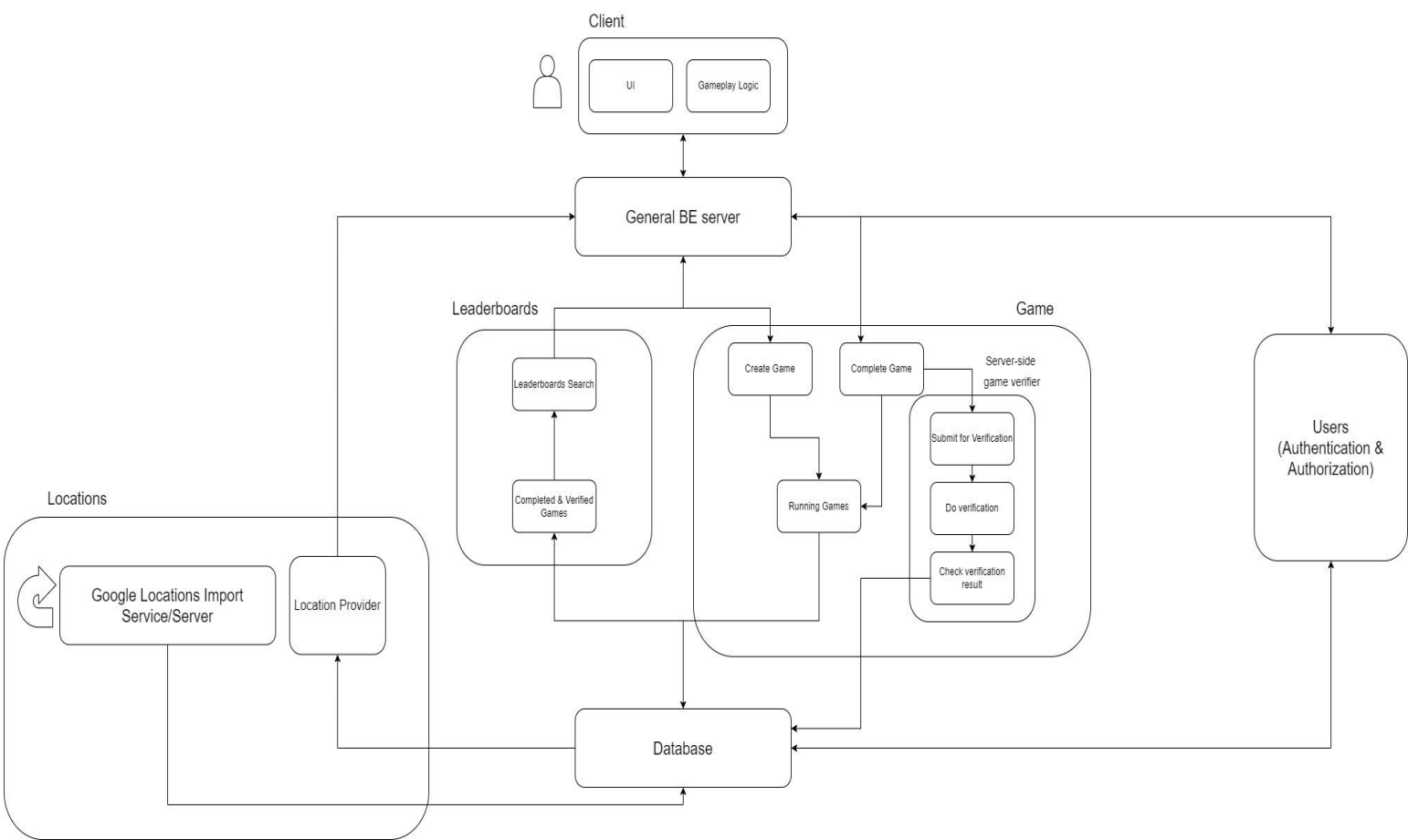
Нефункционални барања

- Веб апликацијата да е лесна за користење
- Да е скалабилна
- Да може да се прошири за да работи за повеќе градови низ Македонија не само за Скопје
- Безбедност
 - апликацијата треба да ги заштитува податоците на корисниците
- Да се користи енкрипција за лозинките
- Веб апликацијата треба да има капацитет за голем број корисници истовремено
- Да се зачува интегритетот на податоците
- Да е достапна 99.8 проценти од времето
- Информациите потребно е да се чуваат во база на податоци.
- Информациите за спомениците и кафичите треба да се превземат од Google Places API

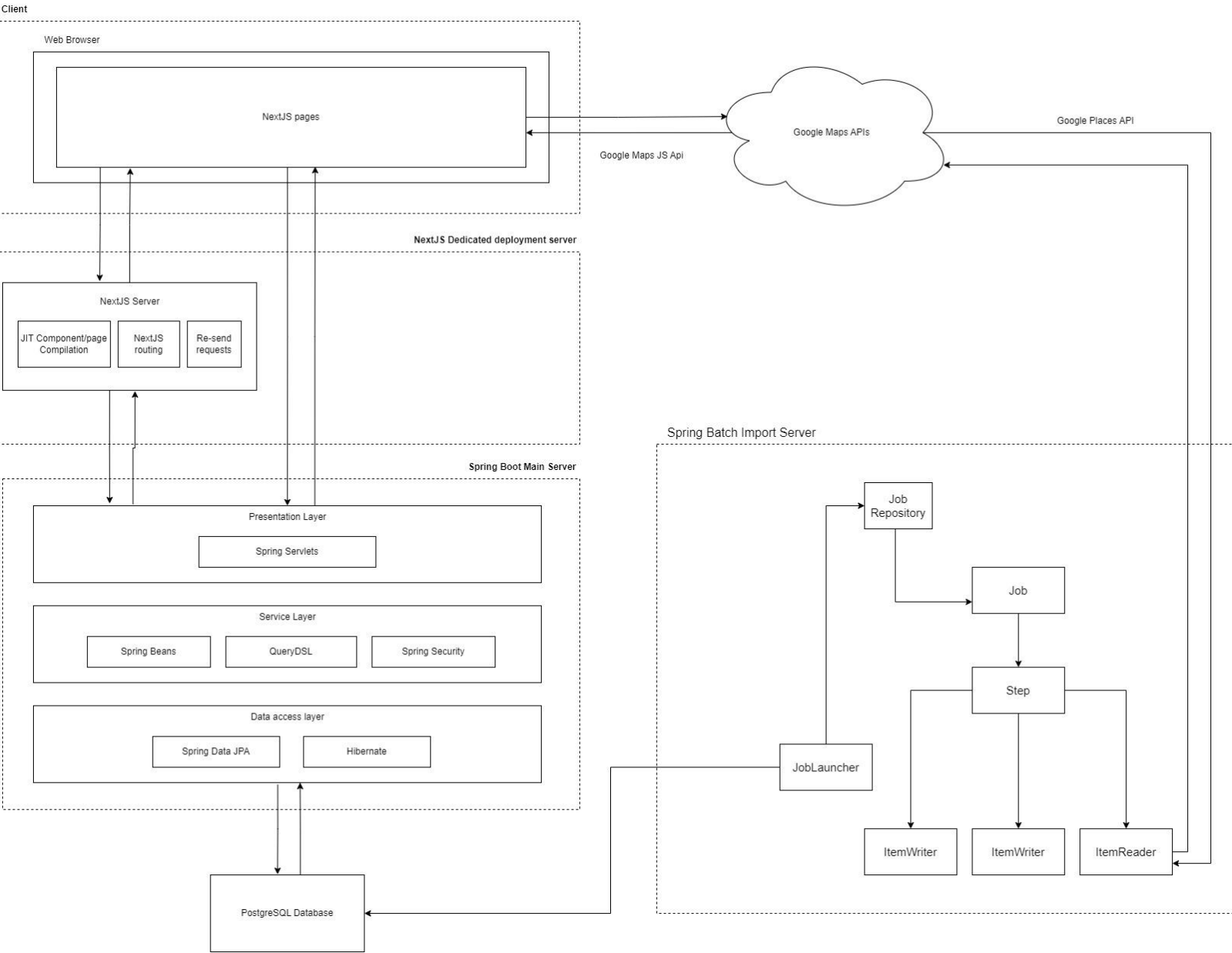
Data	Function	Stakeholder	System	Abs.concept
Кориснички податоци	Регистрира	Корисник	Google location import service	Поени
Поени на сите корисници	Најави/Одјави			Интерактивна мапа од Скопје
Локација на сите места	Пресметка на поени			Брзина на кликање
Слики од сите места	Дисплеј на сите поени			Најкратко растојание
Категорија на секое место	Филтрирање на податоци по категорија			Рунда
	Започни нова игра			



Извршен дијаграм(Executorial Architecture Diagram)

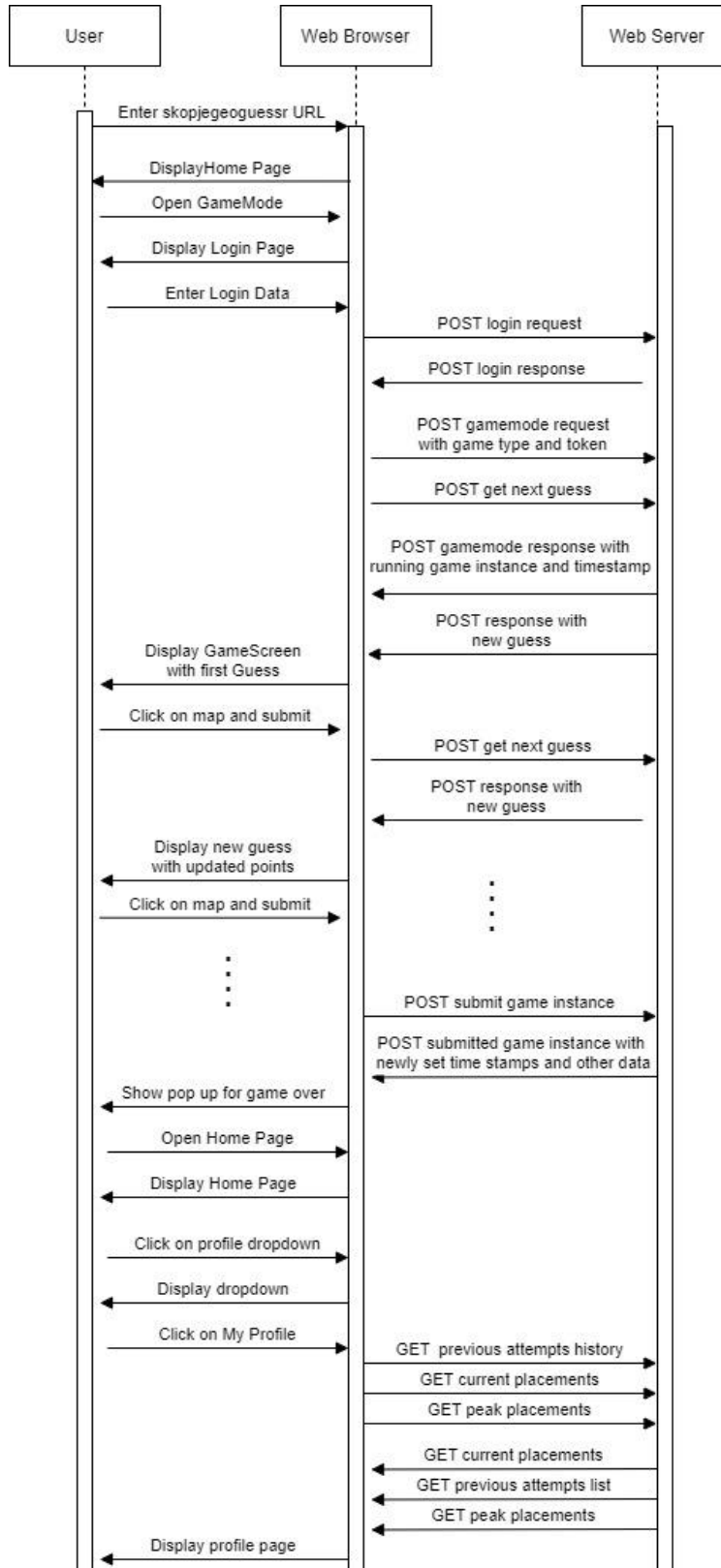


Имплементациски дијаграм(Implementational Architecture Diagram)



Секвенцен дијаграм(Sequence Diagram)

Use Case - Standard Game Scenario



ГУИ Мокап

За ГУИ Мокапот поставивме слики во подфолдерот mockups од самиот мокап прототип и поставивме видео од навигацијата низ истиот.

Линк до самиот мокап:

<https://app.moqups.com/fm0SM9NCbNNDOxN65FExrmd7UDifbV3E/view/page/a29d6f3c2>

Екстра линк од видеото : <https://www.youtube.com/watch?v=6M19ksNQEQA>

Технички Прототип

За Техничкиот прототип користевме next.js framework и всушност тоа е и frontend-от што ќе го искористиме во следните домашни за целата апликација.

Линк до видеото низ коешто го навигираме прототипот:

<https://youtu.be/2MP7-jl4dgo>

Во случај да не го отвара видеото на линкот го поставивме и како raw фајл Technical Prototype Video.

Во случај да не се гледаат сликите во документов ги имаме поставено во самиот фолдер architecture.