

Unity – Drugi ispit

Napravite projekt 3D sa nazivom „Unity_Drugilspit_ImePrezime“

Ispit nosi 100 bodova,

50 do 62% je za 2

63 do 75% je za 3

76 do 86% je za 4

89 do 100% je za 5

Sretno!

1. Zadatak: (Ukupno nosi 12 boda)

- a. **Pored metode napišite broj koji označava redoslijed izvršavanja metode pri izvršavanju skripte, niz vam je započet sa Awakeom i Startom, a dalje nastavite**
(Zadatak nosi 6 bodova)

Awake()	1.
Update()	
OnDestroy()	
OnApplicationQuit()	
LastUpdate()	
Start()	2.
OnMouseDown()	
OnTriggerStay()	

- b. **Što od navedenog se nalazi u Unityu pod GameObject -> 3D Object? Ono što se ne nalazi stavite X, a ono što se nalazi stavite ✓**
(Zadatak nosi 6 bodova)

Cube	✓.
Sprite	X
Wind Zone	
Directional Light	
Tree	
Sphere	
Ragdoll	
Box Collider 3D	

2. Zadatak: (Ukupno nosi 18 bodova)

- a. Pažljivo pročitajte kod i pronađite 3 pogreške, napišite kod ispravno u skriptu naziva po vašem izboru (Zadatak nosi 6 bodova)
- b. Na mjestima gdje se nalazi `//` napišite komentar koji smatrate odgovarajućim također u skriptu napravljenu u 2.a. zadatku (Zadatak nosi 12 bodova)

```
using System.Collections;
using UnityEngine;

public class Example : MonoBehaviour
{
    //
    Texture2D RTImage(Camera camera)
    {
        //
        //
        var currentRT = RenderTexture.active;
        RenderTexture.active = camera.targetTexture.false;

        //
        camera.Render();

        //
        Texture2D image = new Texture2D(camera.targetTexture.width, camera.targetTexture.height);
        image.ReadPixels(new Rect(0, 0, camera.targetTexture.width, camera.targetTexture.height), 0, 0);
        image.Apply("camera");

        //
        RenderTexture.active = currentRT;
        return images;
    }
}
```

3. Zadatak: (Ukupno nosi 20 bodova)

- a. Zadatke napravite na sceni „Zadatak 3“
- b. Napišite skriptu koja sferu pomiče gore dolje i istovremeno rotira u krug dodajući joj odskakujući efekt (bouncy) (Zadatak nosi 5 bodova)
- c. Napišite skriptu koja će prikazivati na sceni samo cijeli broj sekunde koji prođe (Zadatak nosi 6 bodova)
- d. Napišite skriptu kontrolera koja će liku omogućavati kretanje sa „W,A,S,D“ i
- e. skakanje sa „Space“, te rotiranje sa pokretom miša (Zadatak nosi 9 bodova)

Zadatak: (Ukupno nosi 50 bodova)

- f. Oh ne, dobili ste hitni mail od producenta i direktora u kojem Vam nalaže da do kraja radnog vremena napravite sve što piše u mailu.
- g. Iznos bodova 1. zadatak – 9 bodova
- h. Iznos bodova 2. zadatak – 5 bodova
- i. Iznos bodova 3. zadatak – 6 bodova
- j. Iznos bodova 4. zadatak – 4 bodova
- k. Iznos bodova 5. zadatak – 3 bodova
- l. Iznos bodova 1. zadatak – 11 bodova
- m. Iznos bodova Bonus zadatka – 2 boda po bonusu (Bonus zadatci vrijedi onoliko koliko je standardnih zadataka riješeno, npr. Riješite 1. 2. i 6. možete riješiti 3 bonusa po izboru.)

Hitno! Izrada video igre ➤ Pristigla pošta x



Dominik Cvetkovski

prima ja ▼

Poštovani zaposleniče,

javio nam se naručitelj s hitnom narudžbom koja mu treba do sutra.

Zadatak ti je izraditi klon video igre "Flappy Bird".

1. Na sceni u ravnini se trebaju nasumično stvarati stupovi koje ćeš napraviti od cubova. Cubovi se trebaju nasumično stvarati sa dna prema sredini i sa vrha prema sredini
 2. Treba se napraviti ograničenje kako igrač ne bi prešao preko vrha ili dna
 3. Ako igrač udari u vrh, dno ili udari u cube neka se scena resetira i krene ispočetka
 4. Kada igrač prođe neki cube neka mu se doda +1 u rezultat koji će se prikazivati u gornjem lijevom kutu
 5. Za "Bird" odnosno igrača neka bude kocka koja se nalazi u sredini, a njena kamera je pozicionirana da gleda iz prvog lica.
 6. Video igra se igra tako što igrač pritisne "Space" i igrač odskoči u zrak, ali na njega konstanto djeluje sila gravitacije
- Bonus: Glavni izbornik, gumb pauze, uredno posložen project, zvuk u pozadini, obojani cubovi i plavi skybox.

↩ Odgovor

➡ Proslijedi