

Vježba

Napravite igru „Call of Duty – Zombies“ – primjer igre i mehanike te gamplaya:

<https://www.youtube.com/watch?v=OTcPNezV4p8>

Dakle, koristite isključivo Probuilder za scenu (vrata i prolaze koje zombiji uništavaju stavite najoblicniji cube koji se smanjuje kako ga zombie napada, dok su vrata zombiju (navmesh agentu) je cilj doći do vrata i njih uništiti, ako ima slobodan prolaz onda ste cilj vi kao player.

Player na tipku tab vidi kills i score.

Player može kupovati oružje sa coinsima i municiju. Shop mu se nalazi kao i u igri – slika oružja na zidu, kada ju raycast ili on trigger enter gađa/dovoljno blizu onda iskoči tekst za kupiti taj item na tipku „E“

U igri ima „Wave“-ove odnosno nalete zombija, sa svakim naletom zombiju health raste za 5% i damage za 3%.

Score = Coins za shop.

Zombija napravite u MakeHumanu (ne trebate ga animirati!).

Oružje u početku stavite 5 placeholdera (5 različitih veličina cubova, clindara itd).

Kada vam je igra funkcionalna, i imate sve gore mehanike (plus neke koje primjetite, a nisu napisane), onda smijete skidati assete i promjeniti cijelu scenu u real call of duty zombies.