

Projekti zadatak: - VR QUEST Srđan

Preko first person controllera imate scenu na kojoj se nalazi: Guma, felga, auto i stroj, te uređaj za detekciju kvara.

U početku morate pokupiti uređaj za detekciju kvara, potom dođi do auta i čekati proces 10 sekundi(vizualni prikaz učitavanja/trazjenja kvara) te nakon tog vremena vam treba iskočiti tekst „X guma je prazna, popravite ju“ – X=Random(lijeva guma, desna guma, lijeva zadnja, desna zadnja) te skinuti gumu i odnijeti je do stroja (prefab se „poboljša“), čekati popravak 7 sekundi, vratiti gumu do auta i onda čekati 8 sekundi popravljjanje te potom opet odraditi postupak popravka kad kaže da je sve uredi i onda iskače score i gumb za restart. $Score = (int)(vrijeme\ na\ sceni * 3.69f)$.

Prostor je veličine cuba 10x1x10, na pod možete, ali i ne morate staviti materijal.

Obavezno koristite post processing (googlajte koji smije na oculus quest)

Materijale prebacite na shader koji je najbolji za mobilne uređaje.

Za sva dodatna pitanja može na wap ili uživo.

Rok: Ponedjeljak, nastava.