

VJEŽBA PETAK 21.02.2020

1. Napraviti novi projekt pod nazivom „Ime_prezime_petak_vjezba“
2. U projektu smijete koristiti vaše, ili tuđe skripte pod uvjetom da je funkcionalno i da je većina koda (ono što smatrate bitnim) iskomentirano.
3. Morate imati 3 scene:
 - a. Glavni izbornik
 - b. Leadboards
 - c. Game
4. Igra mora biti u Portraitu modeu
5. Igra treba biti kompatibilna sa pametnim telefonima tako da inpute prilagodite za te platforme
6. Glavni izbornik mora sadržavati od gumba za pokretanje igre, slidera za volume, gumb za izlaz iz igre(uz provjeru jel igrač siguran da želi izaći), gumb za dark/light mode, input field za user name, tekst za najveći high score igrača, tekst za broj novčića, gumb za „shop“ (u shopu se kupuju samo skinovi igrača koji ne utječu na njegov način igre(pogledati primjer shopa u Paper.io))
7. Svi podatci iz zadatka 6 se trebaju spremati u PlayerPrefs ako je to potrebno.
8. Mehanika igre se treba bazirati na bilo kojoj hypercasual igri kao npr. Draw Climber, Paper.io, Stack Ball, Soup Cutting...
9. U igri NE SMIJETE koristiti bilo kakve asete osim onih klasičnih iz Unitya(cube, capsule, plane...)
10. Igra treba biti endless
11. Igra NE SMIJE imati na vašem računalu manje od 500fps-a
12. Poslije izrade igre i testiranja na androidu ako zadovoljava sve uvijete hypercasuala šaljemo igru publisheru