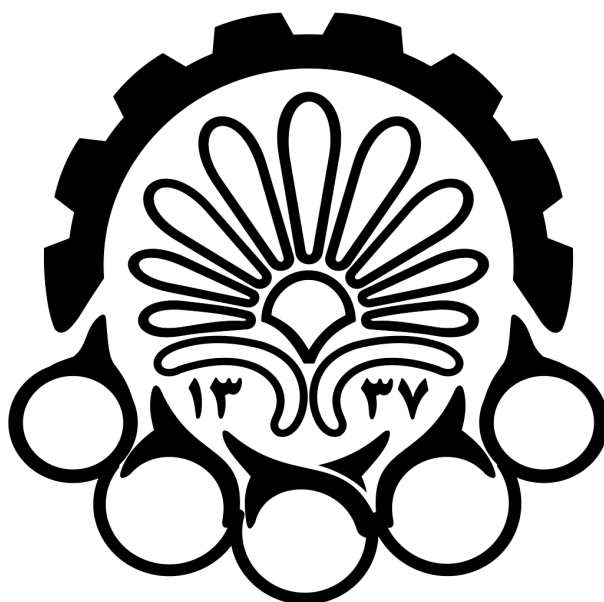


بسم تعالی



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

کیان پورآذر

۴۰۱۳۱۴۰۳

استاد:

خانم دکتر عامری

فهرست مطالب

| | |
|--------|----------|
| سوال ۱ | ۳ |
| سوال ۲ | ۷ |
| سوال ۳ | ۱۱ |

سوال ۱: سیستمی را طراحی و پیاده سازی نمایید که عبارت منظم را به پذیرنده متناهی غیر قطعی NFA تبدیل نماید.

معرفی کلاس ها و توابع:

۱. کلاس "state":

- این کلاس برای نشان دادن هر حالت در NFA استفاده می شود.
- دارای ویژگی های زیر است:
- "name": نام یا شماره حالت.
- "transitions": یک دیکشنری که کلیدهای آن سمبل های ورودی و مقادیر آن لیستی از حالت هایی است که با آن سمبل به آنها انتقال می یابیم.
- "is_final": یک بولین برای نشان دادن اینکه آیا این حالت پایانی است یا خیر.
- متد "add_transition(symbol, state)": یک انتقال جدید به حالت اضافه می کند. اگر سمبل قبلاً وجود داشته باشد، حالت جدید به لیست حالت های موجود اضافه می شود، در غیر این صورت یک لیست جدید ایجاد می شود.

```
class State:
    def __init__(self, name):
        self.name = name
        self.transitions = {}
        self.is_final = False

    def add_transition(self, symbol, state):
        if symbol in self.transitions:
            self.transitions[symbol].append(state)
        else:
            self.transitions[symbol] = [state]
```

۲. کلاس "NFA":

- این کلاس برای نمایش یک NFA استفاده می شود که دارای ویژگی های زیر است:
- "start_state": حالت شروع NFA.
- "final_state": حالت پایانی NFA.

```
class NFA:
    def __init__(self, start_state, final_state):
        self.start_state = start_state
        self.final_state = final_state
```

۳. تابع "regex_to_nfa":

- این تابع عبارت منظم را به عنوان ورودی می‌گیرد و یک NFA معادل با آن تولید می‌کند.
- از یک پشته برای نگهداری NFA های جزئی استفاده می‌کند.
- هر کاراکتر از عبارت منظم به صورت جداگانه پردازش می‌شود:
- اگر کاراکتر یک عملگر "*" باشد، NFA بالایی پشته را تغییر می‌دهد تا حالت "Closure" ("*") را اعمال کند.
- اگر کاراکتر یک عملگر "|" باشد، دو NFA از بالای پشته خارج می‌کند و آنها را با هم ترکیب می‌کند.
- اگر کاراکتر یک عملگر "." باشد، دو NFA از بالای پشته خارج می‌کند و آنها را پشت سر هم قرار می‌دهد.
- در غیر این صورت، یک NFA جدید برای کاراکتر ایجاد می‌کند.
- در انتها، NFA نهایی از پشته خارج شده و بازگردانده می‌شود.

```
def regex_to_nfa(regex):
    stack = []
    state_count = 0

    def new_state():
        nonlocal state_count
        state_count += 1
        return State(f"q{state_count}")

    alphabet = set()

    for char in regex:
        if char.isalnum():
            alphabet.add(char)
        if char == '*':
            nfa = stack.pop()
            start_state = new_state()
            final_state = new_state()
            start_state.add_transition('.', nfa.start_state)
            nfa.final_state.add_transition('.', final_state)
            nfa.final_state.add_transition('.', nfa.start_state)
            start_state.add_transition('.', final_state)
            stack.append(NFA(start_state, final_state))
        elif char == '|':
            nfa2 = stack.pop()
            nfa1 = stack.pop()
            start_state = new_state()
            final_state = new_state()
            start_state.add_transition('.', nfa1.start_state)
            start_state.add_transition('.', nfa2.start_state)
            nfa1.final_state.add_transition('.', final_state)
            nfa2.final_state.add_transition('.', final_state)
            stack.append(NFA(start_state, final_state))
        elif char == '.':
            nfa2 = stack.pop()
            nfa1 = stack.pop()
```

```

        nfa1.final_state.add_transition('', nfa2.start_state)
        stack.append(NFA(nfa1.start_state, nfa2.final_state))
    else:
        start_state = new_state()
        final_state = new_state()
        start_state.add_transition(char, final_state)
        stack.append(NFA(start_state, final_state))

final_nfa = stack.pop()
final_nfa.final_state.is_final = True

return alphabet, final_nfa

```

۴. تابع "print_nfa":

- این تابع یک NFA را دریافت کرده و انتقال‌های آن را چاپ می‌کند.
- از یک لیست به عنوان پشته برای پیمایش گراف NFA استفاده می‌کند.
- هر حالت که پردازش می‌شود، در مجموعه "visited" ثبت می‌شود تا از بازدید مکرر جلوگیری شود.
- برای هر انتقال از یک حالت به حالت دیگر، خطی در خروجی چاپ می‌شود که نشان‌دهنده حالت مبدأ، سمبل انتقال و حالت مقصد است.

```

def print_nfa(alphabet, nfa):
    states = set()
    transitions = []
    final_states = set()

    def traverse(state):
        if state.name in states:
            return
        states.add(state.name)
        if state.is_final:
            final_states.add(state.name)
        for symbol, next_states in state.transitions.items():
            for next_state in next_states:
                transitions.append((state.name, symbol, next_state.name))
                traverse(next_state)

    traverse(nfa.start_state)

    print(" ".join(alphabet))
    print(" ".join(sorted(states, key=lambda x: int(x[1:])))
    print(nfa.start_state.name)
    print(" ".join(sorted(final_states, key=lambda x: int(x[1:])))
    for (src, symbol, dst) in transitions:
        print(f"{src} {symbol if symbol else '\n'} {dst}")

```

مثال:

ورودی: "ab*a"

```
regex = input() #input: "ab*a"  
alphabet, nfa = regex_to_nfa(regex)  
print_nfa(alphabet, nfa)
```

خروجی:

```
a b  
q7 q8  
q7  
q8  
q7 a q8
```

سوال ۲: سیستمی را طراحی و پیاده سازی نمایید که گرامر مستقل از متن را به عنوان ورودی بگیرد و برای آن ماشین پشته ای غیرقطعی معادلش را به عنوان خروجی برگرداند. توجه کنید که گرامر مستقل از متن لزوماً به فرم های نرمال نیست.

برای طراحی و پیاده سازی سیستمی که گرامر مستقل از متن (Context-Free Grammar) یا CFG را به عنوان ورودی میگیرد و ماشین پشته ای غیرقطعی (Nondeterministic Pushdown Automaton) یا NPDA معادل آن را به عنوان خروجی برمیگرداند، طبق مراحل زیر:

۱. ورودی گرفتن گرامر مستقل از متن

- گرامر را از کاربر دریافت کرده و آن را به صورت فرمت استاندارد ذخیره میکند. گرامر شامل مجموعه ای از قواعد تولید است که هر کدام از یک نماد غیرپایانی به یک رشته از نمادهای پایانی و غیرپایانی تولید می شوند.

۲. تعریف ماشین پشته ای غیرقطعی

- یک ماشین پشته ای غیرقطعی را با استفاده از عناصر زیر تعریف میکنیم:
- مجموعه ای از حالات
- الفبای ورودی
- الفبای پشته
- حالت شروع
- نماد شروع پشته
- مجموعه ای از حالات پایانی
- مجموعه ای از انتقالات

۳. تبدیل گرامر به ماشین پشته ای

- الگوریتم تبدیل هر قاعده تولید گرامر به انتقالات در ماشین پشته ای را پیاده سازی میکنیم. این تبدیل باید به گونه ای باشد که هر رشته ای که توسط گرامر تولید می شود، توسط ماشین پشته ای نیز پذیرفته شود.

۴. پیاده سازی و خروجی ماشین پشته ای

- ماشین پشته ای غیرقطعی را پیاده سازی میکنیم و نتایج آن را به کاربر نمایش میدهیم.

۱. کلاس "CFGtoNPDA"

- این کلاس گرامر مستقل از متن (CFG) را به عنوان ورودی گرفته و ماشین پشته‌ای غیرقطعی (NPDA) معادل آن را تولید می‌کند.
- کلاس با دریافت نمادهای پایانی، نمادهای غیرپایانی، نماد شروع، و قواعد تولید، مقادیر اولیه را تنظیم می‌کند.

```
class CFGtoNPDA:
    def __init__(self, terminals, non_terminals, start_symbol, productions):
        self.terminals = terminals
        self.non_terminals = non_terminals
        self.start_symbol = start_symbol
        self.productions = productions
        self.states = set()
        self.transitions = []
        self.start_state = '0'
        self.accept_state = '-1'
        self.stack_start_symbol = '$'
```

۲. متد "create_npda"

- این متد برای ایجاد NPDA بر اساس گرامر ورودی استفاده می‌شود.
- ابتدا حالات و انتقالات اولیه را تعریف می‌کند. حالات شامل q_0 ، q_{push} و q_{pop} هستند.
- انتقال اولیه از حالت q_0 به q_{push} اضافه می‌شود که نماد شروع گرامر و نماد شروع پشته را به پشته اضافه می‌کند.

```
def create_npda(self):
    self.states = {'0', '1', '2', '-1'}
    self.transitions.append((0, '', None, 1,
f'PUSH({self.start_symbol}{self.stack_start_symbol})'))

    for lhs, rhs_list in self.productions.items():
        for rhs in rhs_list:
            self.transitions.append((1, '', lhs, 1, f'PUSH({rhs})'))

    for terminal in self.terminals:
        self.transitions.append((1, terminal, terminal, 2, 'POP'))

    self.transitions.append((1, 'ε', self.stack_start_symbol, 2, 'POP'))
    self.transitions.append((2, 'ε', None, -1, 'NONE'))
```

۳. اضافه کردن قواعد تولید گرامر به انتقالات

- برای هر قاعده تولید گرامر ($LHS \rightarrow RHS$)، یک انتقال به NPDA اضافه می‌شود.
- این انتقال از حالت q_{push} به حالت q_{push} می‌رود و LHS را از پشته برداشته و RHS را به پشته اضافه می‌کند.

۴. اضافه کردن انتقالات برای نمادهای پایانی

- برای هر نماد پایانی، یک انتقال اضافه می‌شود که نماد پایانی ورودی را با نماد پایانی پشته تطبیق داده و از پشته برمی‌دارد.

۵. اضافه کردن انتقال برای پذیرش

- انتقالی از حالت `q_pop` به حالت `q_accept` اضافه می‌شود که زمانی اتفاق می‌افتد که نماد شروع پشته (\$) از پشته برداشته شود.

۶. متد `display_npda`

- این متد برای نمایش حالات و انتقالات NPDA استفاده می‌شود.
- شامل نمایش حالات، حالت شروع، حالت پذیرش و انتقالات است.

```
def display_npda(self):
    for transition in self.transitions:
        print(", ".join(map(str, transition)))
```

۷. متد `parse_input`

- این تابع ورودی کاربر را تجزیه و تحلیل کرده و نمادهای پایانی، نمادهای غیرپایانی، نماد شروع و قواعد تولید را استخراج می‌کند.

```
def parse_input(lines):
    terminals = set()
    non_terminals = set()
    production_rules = {}
    start_symbol = None

    for line in lines:
        line = line.strip()
        if not line:
            continue
        lhs, rhs = line.split('[')
        lhs = lhs.strip()
        rhs = rhs.strip(']').split(',')

        if start_symbol is None:
            start_symbol = lhs

        if lhs not in production_rules:
            production_rules[lhs] = []
        production_rules[lhs].extend(rhs)

    non_terminals.add(lhs)
    for symbol in rhs:
        if symbol.islower():
```

```

        terminals.add(symbol)
    elif symbol.isupper():
        non_terminals.add(symbol)
    elif symbol == 'ε':
        production_rules[lhs].append('')

return terminals, non_terminals, start_symbol, production_rules

```

مثال:

ورودی:

```

print("Enter the grammar rules (empty line to finish):")    #input: S [a,A,b]
input_lines = []                                           #A [a,S,b]
while True:                                                #A [ε]
    line = input()
    if line.strip() == '':
        break
    input_lines.append(line)

terminals, non_terminals, start_symbol, productions = parse_input(input_lines)

cfg_to_npda = CFGtoNPDA(terminals, non_terminals, start_symbol, productions)
cfg_to_npda.create_npda()
cfg_to_npda.display_npda()

```

خروجی:

```

0, , None, 1, PUSH(S$)
1, , S, 1, PUSH(a)
1, , S, 1, PUSH(A)
1, , S, 1, PUSH(b)
1, , A, 1, PUSH(a)
1, , A, 1, PUSH(S)
1, , A, 1, PUSH(b)
1, , A, 1, PUSH(ε)
1, ε, ε, 2, POP
1, b, b, 2, POP
1, a, a, 2, POP
1, ε, $, 2, POP
2, ε, None, -1, NONE

```

سوال ۳: ماشین تورینگ طراحی و پیاده سازی کنید که دو رشته را به عنوان ورودی دریافت نموده و بزرگترین زیر رشته مشترک بین آن‌ها را پیدا کند.

برای پیاده سازی ماشین تورینگ که بزرگترین زیر رشته مشترک بین دو رشته ورودی را پیدا کند، می توان از یک الگوریتم مشابه الگوریتم برنامه ریزی پویا برای یافتن بزرگترین زیر رشته مشترک (Longest Common Subsequence) استفاده کرد.

مراحل طراحی ماشین تورینگ:

۱. تعریف نوارها و الفبای ماشین تورینگ

- نوار اول: رشته اول (S_1)

- نوار دوم: رشته دوم (S_2)

- نوار سوم: برای ذخیره سازی نتایج میانی و نهایی.

۲. الفبای ماشین

- شامل تمام کاراکترهای رشته های ورودی.

- کاراکترهای ویژه برای نشانه گذاری (مثل # برای جدا کردن بخش ها)

۳. حالات ماشین

- حالت اولیه: (q_0) دریافت و بررسی کاراکترهای ورودی.

- حالت های مقایسه: مقایسه کاراکترهای رشته ها.

- حالت های حرکت: حرکت به سمت راست یا چپ روی نوارها.

- حالت های ذخیره سازی: ذخیره نتایج میانی.

- حالت نهایی: (q_{accept}) ماشین نتیجه را روی نوار خروجی نوشته و متوقف می شود.

الگوریتم پیاده سازی:

۱. مرحله آماده سازی

- ماشین رشته های ورودی را روی نوارهای اول و دوم قرار می دهد و سرهای نوار را به ابتدای رشته ها می برد.

۲. مقایسه کاراکترها

- ماشین تورینگ با استفاده از یک حلقه تودرتو، کاراکترهای هر دو رشته را یکی یکی مقایسه می کند.

- اگر کاراکترهای مشابه پیدا شوند، موقعیت آنها ذخیره می شود.

۳. ذخیره سازی نتایج میانی

- اگر یک کاراکتر مشابه پیدا شد، طول زیر رشته مشترک محاسبه و در نوار سوم ذخیره می شود.

۴. حرکت و بررسی سایر زیر رشته ها

- ماشین به حرکت در نوارها ادامه می دهد و سایر زیر رشته ها را بررسی می کند.

۵. پیدا کردن بزرگترین زیر رشته مشترک

- بعد از مقایسه تمامی کاراکترها، ماشین تورینگ طول بزرگترین زیر رشته مشترک را محاسبه و نتیجه را روی نوار خروجی می نویسد.

توضیحات کد:

۱. تابع "longest_common_subsequence"

- این تابع دو رشته "s1" و "s2" را به عنوان ورودی می‌گیرد و بزرگترین زیررشته مشترک را بازمی‌گرداند.
- ابتدا یک جدول "lcs_lengths" ایجاد می‌شود که به ازای هر زوج (i, j)، مقدار lcs_lengths[i][j] بیانگر طول بزرگترین زیررشته مشترک بین s1[0...i-1] و s2[0...j-1] است.

۲. ساخت جدول "lcs_lengths"

- با استفاده از یک حلقه دوتایی، مقادیر جدول "lcs_lengths" را به صورت پایین به بالا و از چپ به راست پر می‌کنیم.
- اگر کاراکترهای s1[i-1] و s2[j-1] برابر باشند، lcs_lengths[i][j] برابر با lcs_lengths[i-1][j-1] + 1 خواهد بود؛ در غیر این صورت، برابر با max(lcs_lengths[i-1][j], lcs_lengths[i][j-1]) قرار می‌گیرد.

۳. ساخت زیررشته مشترک

- بعد از پر کردن جدول "lcs_lengths"، طول بزرگترین زیررشته مشترک در lcs_lengths[m][n] قرار دارد.
- برای بازیابی خود زیررشته، از انتهای جدول به ابتدا حرکت کرده و با استفاده از اعداد موجود در آن عناصر زیررشته مشترک را برمی‌گردانیم.

```
def longest_common_subsequence(s1, s2):
    m = len(s1)
    n = len(s2)

    lcs_lengths = [[0] * (n + 1) for _ in range(m + 1)]

    for i in range(1, m + 1):
        for j in range(1, n + 1):
            if s1[i - 1] == s2[j - 1]:
                lcs_lengths[i][j] = lcs_lengths[i - 1][j - 1] + 1
            else:
                lcs_lengths[i][j] = max(lcs_lengths[i - 1][j], lcs_lengths[i][j - 1])

    length_lcs = lcs_lengths[m][n]

    lcs = []
    i, j = m, n
    while i > 0 and j > 0:
        if s1[i - 1] == s2[j - 1]:
            lcs.append(s1[i - 1])
            i -= 1
            j -= 1
        elif lcs_lengths[i - 1][j] >= lcs_lengths[i][j - 1]:
            i -= 1
```

```

        else:
            j -= 1

    lcs.reverse()
    lcs_str = ''.join(lcs)

    return lcs_str

```

۴. مثال استفاده:

- در این مثال، دو رشته "abcdefg" و "abghxfwg" به عنوان ورودی داده شده‌اند و زیررشته مشترک بزرگترین آنها "abfg" است که در خروجی نمایش داده می‌شود.

مثال:

ورودی:

```

s1 = input("first:")      #input: "abcdefg"
s2 = input("second:")     #input: "abghxfwg"

result = longest_common_subsequence(s1, s2)
print(f"The longest common subsequence is: {result}")

```

خروجی:

```
The longest common subsequence is: "abfg"
```