

Guía de corrección

Nombre del estudiante:	
Nombre profesor prácticas:	
Turno:	
Nota obtenida por el estudiante:	
Nota Final:	
A rellenar por el profesorado	

Para la corrección de las prácticas, estos son los apartados y valoraciones que se tendrán en cuenta. El estudiante **deberá entregar este documento** cumplimentado el día de la corrección, a falta de que el profesor valide los apartados desarrollados. El estudiante deberá marcar en la columna E (*Estudiante*) los aspectos que considere que ha implementado y deben ser validados por el profesor. La columna P (*Profesor*) será marcada por el profesor con aquellos aspectos que haya comprobado y validado que son correctos. Para poder realizar la evaluación, el día de la corrección, el estudiante deberá desplegar en los laboratorios el escenario indicado en la guía mínima de despliegue. Este escenario debe ser puesto en marcha delante del profesor lanzando cada uno de los procesos y componentes necesarios, coincidiendo con los pasos detallados en la memoria que cada estudiante debe entregar.

Concepto a evaluar	Valor	E	P
Despliegue (1)			
El sistema se despliega correctamente siguiendo la guía de despliegue	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
*IMPORTANTE: ver aclaración al pie de la guía			
MyHTTPServer (hasta 2,8 puntos)			
Se puede parametrizar el número de conexiones simultáneas del servidor	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Se puede parametrizar el puerto por el que escucha el servidor	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Si se utiliza un comando HTTP distinto de GET se controla el error 405	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Si se solicita un recurso inexistente se controla el error 404 (devolviendo la página de error 404.html)	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Si se solicita un recurso estático existente se sirve adecuadamente	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Si se solicita un recurso dinámico se conecta con Controller (en la url aparece .../controladorSD/...)	0.4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Si se produce un error de conexión al controlador se maneja el error 409	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Se puede indicar la IP y puerto donde escucha Controller (por lo tanto Controller puede residir en cualquier máquina)	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Si recibe respuesta de Controller ésta es servida al usuario	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Existe un Index por defecto al acceder a la IP:puerto del servidor	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Controller (hasta 2,6 puntos)			
El puerto de escucha de peticiones del servidor es parametrizable	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Se puede indicar IP:puerto del registro RMI	0.3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Puede manejar más de dos Sondas (el estudiante demostrará como despliega una 3ª sonda al menos)	0.4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Si recibe la petición de un get/set de una variable que no existe devuelve error	0.3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Existe un index del controlador que muestra todas las Sondas registradas	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Funcionamiento correcto operaciones get/set (volumen, fecha, fecha_actual, luz, setluz)	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sonda (hasta 2,6 puntos)			
Se pueden desplegar varias Sondas (se registran adecuadamente y se puede acceder a ellas cada una por su nombre)	1.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cada Sonda utiliza un archivo sondaX.txt distinto (cada sonda tiene un identificador asociado a su archivo)	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Las variables están contenidas en un archivo sondaX.txt (que podemos consultar, cambiar a voluntad, el archivo no se bloquea...)	0.4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Funcionamiento correcto get/set (volumen, fecha, última fecha, luz, establecer_luz)	0.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
General (hasta 1 punto)			
Entrega la memoria (informe de desarrollo, detalle de despliegue, resultados, formato y corrección)	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Otros aspectos (diseño, confort, interfaces, acabado profesional)	0.5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Indicar brevemente los aspectos que hacen merecedor de tener los puntos de este apartado			
Otras observaciones que el profesor desea anotar sobre la práctica:			

Nota: Es obligatorio desplegar todo el escenario, no se corregirán componentes independientes. LA PRÁCTICA NO ES EVALUABLE si no se logra desplegar el escenario mínimo en, al menos, 3 computadoras distintas (físicas o virtuales), con todos los componentes conectados e interactuando adecuadamente.