

## รายงาน

กลุ่ม Dawning

โดย

นายโชคอนันต์ ภักศร 6630250079 หมู่ 881 นายรัชตพล พ่วงงามพันธ์ 6630250419 หมู่ 881 นายวุฒิภัทร ศรีสอาด 6630250460 หมู่ 881 นายสุวัฒน์ สันติมาลัย 6630250494 หมู่ 881

รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 01418113 การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566

## สารบัญ

31 1 3 <b>2</b> 3 <b>3</b>	หน้า
โคดทั้งหมด	1-5
หน้าจออธิบายการทำงาน	6-8

```
#include <iostream>
 1
     #include <vector>
 3
     #include <string>
     #include <algorithm>
 4
     #include <fstream>
 5
     #include <random>
 6
 7
     #include <cstdlib>
 8
 9
     using namespace std;
10
11
     void clearScreen(){
         cout << "\033[2J\033[H";
12
13
14
15
     class Word{
16
         private:
17
              vector<string> words;
              string secretWord;
18
19
20
          public:
              void putWord(string word){
21
22
                   words.push back(word);
23
24
25
              vector<string> getWords(){
26
                   return words;
27
28
29
              string getSecretWord(){
30
                   return secretWord;
31
32
              void randomWord();
33
34
35
     };
36
37
    void Word::randomWord() {
38
        if (words.empty()){
39
           secretWord = "";
40
41
42
        random_device rd;
43
        mt19937 generator(rd());
44
45
        uniform_int_distribution<int> distribution(0, words.size() - 1);
46
        int random_index = distribution(generator);
47
48
        secretWord = words[random_index];
49
50
51
    class Name{
52
        public:
53
           string name;
    };
55
   class Player: public Name{
57
        public:
58
           int lives;
59
    };
```

1

```
class HangmanGame : public Player{
 61
                                                                                                    2
 62
           private:
 63
               vector<char> guessedWord;
               string secretWord;
 64
               vector<string> stickman;
 65
 66
           public:
 67
               HangmanGame(string w){
 68
                    secretWord = W;
 69
                    lives = 7;
 70
 71
                    int wordLenght = secretWord.length();
 72
                    guessedWord = vector<char>(wordLenght, '_');
 73
                };
 74
 75
                HangmanGame(string w, int 1){
 76
                   secretWord = w;
                    lives = 1;
 77
 78
                    int wordLenght = secretWord.length();
                    guessedWord = vector<char>(wordLenght, '_');
 79
 80
               };
 81
 82
                void putName(string n){
                    if (n != ""){
 83
 84
                        name = n;
 85
                    }else{
                        name = "Anonymous";
 86
 87
 88
                }
 89
 90
               bool isGameOver(){
                    return lives == 0 || secretWord == string(guessedWord.begin(), guessedWord.end());
 91
 92
 93
 94
               void guessLetter(char letter){
 95
                    letter = tolower(letter);
                    bool found = false;
 96
 97
 98
                    for (int i = 0; i < secretWord.size(); ++i){
                        if (secretWord[i] == letter){
 99
100
                            guessedWord[i] = letter;
101
                            found = true;
102
                        }
103
104
                    if (!found){
105
                        --lives;
106
107
108
109
110
               void putState(vector<string> stages){
                    stickman = stages;
111
112
113
               void displayStickman(){
114
                   cout << stickman[lives] << endl;</pre>
115
116
117
118
               void play();
119
       };
```

60

120

```
120
121
      void HangmanGame::play(){
           while (!isGameOver()){
122
123
               clearScreen();
               cout << "Name: " << name << endl;</pre>
124
               cout << "lives: " << lives << endl;</pre>
125
126
               displayStickman();
127
128
               cout << endl;</pre>
129
130
               for (char c : guessedWord){
131
                   cout << c << " ";
132
133
134
               cout << "\n\nGuess a letter: ";</pre>
135
136
               char guess;
137
               cin >> guess;
138
139
               if (!isalpha(guess)){
140
                   cout << "Invalid input. Please enter a letter." << endl;</pre>
141
                   continue;
142
143
144
               guessLetter(guess);
145
146
147
          clearScreen();
          cout << "Name: " << name << endl;</pre>
148
149
          cout << "Your lives: " << lives << endl;</pre>
150
          displayStickman();
151
          cout << endl;</pre>
152
          for (char c : guessedWord){
               cout << c << " ";
153
154
155
           if (secretWord == string(guessedWord.begin(), guessedWord.end())){
156
157
               cout << "\n\nCongratulations "<< name << " Win!!\n\n";</pre>
               cout << "The correct word is '" << secretWord << "'\n" << endl;</pre>
158
159
           else{
160
               cout << "\n\n" << name << " You lose" << endl;</pre>
161
               cout << "The correct word is '" << secretWord << "'\n" << endl;</pre>
162
163
164
165
```

```
166
     int main(){
         clearScreen();
167
168
         string logo = R"(
169
170
171
172
                    _____
173
          174
175
176
177
         )";
178
179
180
         Word word;
181
         ifstream secretWord("./secretWord.txt");
182
         ifstream Stickman("./Stickman.txt");
183
184
         if (!secretWord.is_open() || !Stickman.is_open()){
185
             cout << "Error opening file." << endl;</pre>
186
187
             return 1;
188
         };
189
190
         vector<string> stages;
191
         string stage;
192
193
         while (getline(Stickman, stage, '\'')) {
194
             if (!stage.empty()) {
195
                stages.push_back(stage);
196
             };
197
         };
198
199
         string w;
         while (getline(secretWord, w)){
200
             transform(w.begin(), w.end(), w.begin(), ::tolower);
201
202
             word.putWord(w);
         };
203
204
205
         secretWord.close();
         Stickman.close();
206
207
```

```
cout << logo << endl;
208
209
           cout << "Hangman Game \n-> setting\n" << endl;</pre>
210
211
212
           string config;
           int lives;
213
           cout << "Your default lives is 7 and maximum lives is 7" << endl;
214
           cout << "You want to config your lives?(Y/n): ";</pre>
215
           cin >> config;
216
217
218
           if (config[0] == 'y' || config[0] == 'Y') {
               cout << "Enter the number of lives: ";</pre>
219
               cin >> lives;
220
               if (lives > 7) {
221
                       lives = 7;
222
               }else if (lives < 1){
223
224
                   lives = 1;
225
           }else{
226
               lives = 7;
227
228
229
230
           string name;
           cout << "Input your name : ";
231
232
           cin >> name;
233
234
235
           while (true){
236
               word.randomWord();
237
               HangmanGame game(word.getSecretWord(), lives);
               game.putName(name);
238
239
               game.putState(stages);
240
241
               game.play();
242
243
               string replay;
               cout << "You want to play again?(Y/n): ";
244
245
               cin >> replay;
246
247
               if (replay[0] == 'y' || replay[0] == 'Y'){
248
                   continue;;
               }else{
249
250
                   break;
251
               }
252
253
254
           return 0;
```







