

---

# Recursão e busca

Rafael Alves da Costa

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS  
FATEC Carapicuíba

Aula 6 - Estrutura de dados

09/2025

# Sumário

---

**1** Recursão

**2** Busca

# Recursão

# Recursão

---

**Recursão** é um método para resolver problemas que envolve quebrar o problema em subproblemas cada vez menores até atingir um problema simples o bastante, que possa ser resolvido trivialmente. Em geral a recursão envolve uma função que chama ela mesma. Embora possa parecer pouco na superfície, a recursão nos permite escrever soluções elegantes para problemas que podem ser, de outra forma, muito difíceis de programar<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup>Miller, B. N.; Ranum, D. L. Problem solving with algorithms and data structures using python, 2Ed. Franklin, Beedle and Associates Inc., 2011.

# As Três Leis da Recursão

---

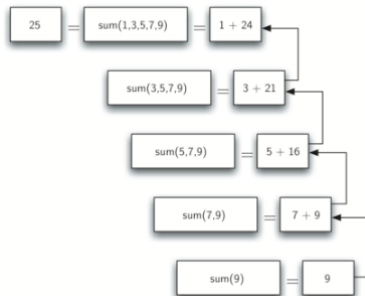
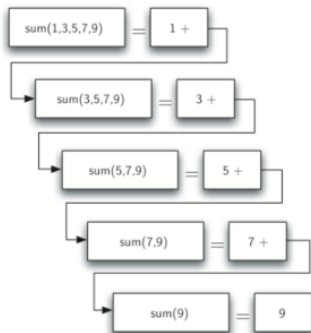
Como os **robôs** de **Asimov**, todos os algoritmos recursivos devem obedecer três leis importantes<sup>1</sup>:

- (1) Um algoritmo recursivo deve possuir um caso base (base case)
- (2) Um algoritmo recursivo deve modificar o seu estado e se aproximar do caso base.
- (3) Um algoritmo recursivo deve chamar a si mesmo, recursivamente.

■ **Vamos ver um exemplo que faz tudo isso!!!**

# Exemplo de recursividade 1

Calculando a Soma de Uma Lista de Números:



Returns das chamadas recursivas para somar

Fonte: IME-USP

Série de chamadas recursivas para somar

Fonte: IME-USP

■ Vamos ver como funciona no site!!!

# Fatorial de um Número Inteiro

---

- O fatorial de um inteiro positivo  $n$ , denotado por  $n!$ , é definido como o produto dos inteiros de 1 até  $n$ .
- Formalmente:

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0, \\ n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdots 3 \cdot 2 \cdot 1 & \text{se } n \geq 1. \end{cases}$$

- Exemplos:

$$5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120.$$

- Importância:

- $n!$  representa o número de maneiras de permutar  $n$  itens distintos.
- Exemplo: Para  $\{a, b, c\}$ , existem  $3! = 6$  arranjos possíveis.

# Recursão no Cálculo do Fatorial

---

- A recursão consiste em definir uma função em termos dela mesma.
- Definição recursiva do fatorial:

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0, \\ n \cdot (n - 1)! & \text{se } n \geq 1. \end{cases}$$

- **Base Case (Caso Base):**

$$0! = 1.$$

É o ponto de parada da recursão.

- **Recursive Case (Caso Recursivo):**

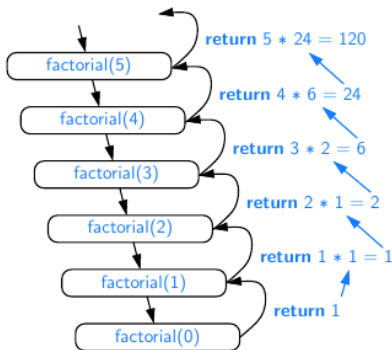
$$n! = n \cdot (n - 1)! \quad \text{para } n \geq 1.$$

O fatorial de  $n$  depende do fatorial de  $n - 1$ .



# Exemplo de recursividade 2

Calculando Fatorial por Recursão:



- Cada entrada do traço corresponde a uma chamada recursiva. Cada nova chamada de método recursivo é indicada por uma seta para baixo direcionada para uma nova invocação. Quando o método retorna, desenha-se uma seta mostrando esse retorno e o valor de retorno pode ser indicado ao lado dessa seta.

Traço de recursão para a chamada `factorial(5)`.

Fonte: Goodrich, M. T., et. al. (2014). Data structures and algorithms in Java. John Wiley & sons.

**Busca**

# Busca sequencial

---

- **Busca** é o processo algorítmico de **encontrar** um item específico **numa coleção** de itens. Uma busca tipicamente devolve True ou False, indicando se o item está presente ou não. Ela também pode ser modificada em algumas situações para retornar o elemento encontrado.<sup>2</sup>

```
>>> 15 in [3,5,2,4,1]
False
>>> 3 in [3,5,2,4,1]
True
>>>
```

Busca exemplo

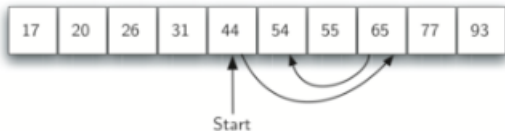
Fonte: IME-USP

- Busca sequencial
- Vamos investigar o funcionamento da busca sequencial no notebook!

# Busca binária

Na **busca sequencial**, quando iniciamos a comparação a partir do primeiro item, há no máximo mais  $n-1$  elementos a serem buscados se o primeiro item não era o que estávamos procurando. Em vez de procurar o item sequencialmente, uma **busca binária** irá começar examinando o **item do meio**. Se esse elemento é o que estamos buscando, a procura terminou. Se não for o item correto, podemos utilizar **o fato da lista estar ordenada para eliminar metade dela**. Se o item que estamos procurando for maior que o elemento do meio, sabemos que a metade inferior (contando com o item do meio) não precisa mais ser levada em consideração. O item, se estiver na lista, necessariamente está na metade superior<sup>2</sup>.

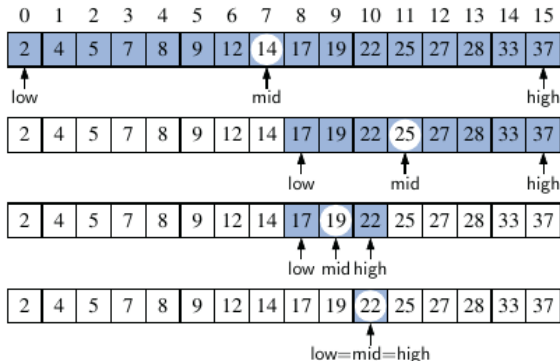
- **Exemplo:** Métodos dividir para conquistar!



Busca binária exemplo

IME-USP

# Exemplo de Busca binária



Exemplo de uma busca binária para o valor-alvo 22 em um array ordenado com 16 elementos.

Fonte: Goodrich, M. T., et. al. (2014). Data structures and algorithms in Java. John wiley & sons.

# Análise da Busca binária

---

**Objetivo:** Avaliar o tempo de execução do algoritmo de busca binária.

**Observação Principal:**

- Em cada chamada recursiva, um número constante de operações é executado.
- Logo, o tempo total depende essencialmente do número de chamadas recursivas.

# Redução Recursiva

---

## Fato Crucial:

- Seja `low` e `high` o intervalo do subarranjo atual.
- A cada chamada recursiva, o número de candidatos (elementos no subarranjo) é reduzido *pela metade*.

$$\text{high} - \text{low} + 1 \rightarrow \frac{\text{high} - \text{low} + 1}{2}.$$

## Exemplo de Redução:

Após a 1ª chamada:  $\leq \frac{n}{2}$ ,

após a 2ª chamada:  $\leq \frac{n}{4}$ ,

...

após a  $j$ -ésima chamada:  $\leq \frac{n}{2^j}$ .

## Conclusão 1: $\mathcal{O}(\log n)$

---

### Número Máximo de Chamadas:

$$\frac{n}{2^r} < 1 \implies r > \log n.$$

Assim, o menor inteiro  $r$  satisfazendo essa condição é:

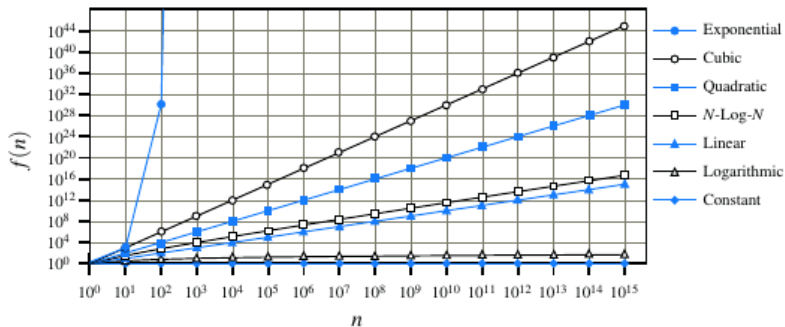
$$r = \lfloor \log n \rfloor + 1.$$

### Consequência:

- A busca binária realiza no máximo  $\lfloor \log n \rfloor + 1$  chamadas recursivas.
- Logo, seu tempo de execução é  $\mathcal{O}(\log n)$ .



## Conclusão 2: Comparando taxas de crescimento



constant	logarithm	linear	$n$ -log- $n$	quadratic	cubic	exponential
1	$\log n$	$n$	$n \log n$	$n^2$	$n^3$	$a^n$

# Considerações

---

# Considerações

---

## ■ Recordando!!!

- Recursão.
- Busca.
- Exercícios.

### **Referências:**

- Goodrich, M. T., et. al. (2014). Data structures and algorithms in Java. John wiley & sons.
- Miller, B. N.; Ranum, D. L. Problem solving with algorithms and data structures using python, 2Ed. Franklin, Beedle and Associates Inc., 2011