
Tabela Espalhamento (Hash function)

Rafael Alves da Costa

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
FATEC Carapicuíba

Aula 8 - Estrutura de dados

09/2025

Sumário

1 Hashing

Hashing

Hashing

- Quando tem-se uma **lista ordenada** pode-se melhorar uma busca nela utilizando-se uma busca binária que é em **tempo logarítmico**¹.
- Agora vamos construir uma **estrutura de dados** cuja busca terá **tempo constante**. Isto é, vamos aprender o conceito de hashing¹.
- Uma **tabela de dispersão** (ou **hash table**) é uma **coleção de itens** que são **armazenados** de maneira a serem **encontrados** com facilidade mais tarde. Cada **posição** da tabela de dispersão, geralmente **denominada índice** (ou **slot**), pode **guardar um item** e possui um **rótulo inteiro** começando a partir de 0.¹

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
None	None	None	None	None	None	None	None	None	None	None

Tabela de Dispersão com 11 Índices Vazios

IME-USP

¹Miller, B. N.; Ranum, D. L. Problem solving with algorithms and data structures using python, 2Ed. Franklin, Beedle and Associates Inc., 2011.

Hashing

- O **mapeamento** entre a **chave** e o **índice** ao qual ela pertence na tabela é conhecido como a **função de espalhamento** (ou **hash function**)¹.
- A função de espalhamento receber **qualquer item na coleção** e irá retornar um **inteiro dentro do intervalo dos índices**, isto é, entre 0 e m-1.¹
- Suponha, o conjunto de inteiros formado por **54, 26, 93, 17, 77 e 31**.
- Função de espalhamento do exemplo mostrado na tabela:

$$h(item) = item \% 11$$

Item	Valor de Espalhamento
54	10
26	4
93	5
17	6
77	0
31	9

Função Simples de Espalhamento Usando o Resto da Divisão

IME-USP

obs.: Observe que o método do resto (aritmética modular) tipicamente estará presente de algum modo em todas as funções de espalhamento¹.

Hashing

- Uma vez que os valores de espalhamento tenham sido computados, podemos inserir cada item na tabela de dispersão na posição designada¹.
- Nota-se que 6 dos 11 índices estão agora ocupados. Chama-se essa razão como **fator de carga (λ)** e é comumente denotada por

$$\lambda = \text{Número de itens} / \text{Tamanho da tabela} \quad \text{ou} \quad \lambda = 6/11.$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
77	None	None	None	26	93	17	None	None	31	54

Tabela de Dispersão com Seis Itens (do exemplo do slide anterior)

IME-USP

- Temos um problema chamado de **colisão!**
- Por exemplo, se o item 44 fosse a próxima chave na nossa coleção, ele teria um valor de espalhamento de 0 ($44\%11==0$). Como 77 também possui 0 como valor de espalhamento, teríamos um problema. **Vamos ver como resolver isso mais adiante!**

Hashing

- **Método de folding:** Considere esse número 436 – 555 – 4601. Extraí-se os dígitos e dividi-se em grupos de 2 (43, 65, 55, 46, 01). Soma-se tudo ($43+65+55+46+01$) tem-se 210. Se a tabela de dispersão for de 11. Então, $210 \% 11$ é 1. Ou seja, o número de telefone 436-555-4601 seria mapeado para o índice 1. **Obs:.** Alguns métodos de folding vão além e trocam a ordem dos pedaços antes de somá-los.¹
- **Método do quadrado:** Considera-se que o primeiro item é igual 44. Eleva-se ao quadrado obtendo-se $44^2 = 1936$. Extraí-se os dois dígitos do meio, 93, e realiza-se o passo de pegar o resto da divisão, obtendo-se o número 5 ($93 \% 11$).¹

Hashing

Problema das Colisões:

- Quando dois itens são levados à mesma posição pela função de espalhamento.
- É necessário um método para posicionar o segundo item.

Métodos de Resolução:

- **Endereçamento Aberto:** Procura a próxima entrada aberta. **Vamos ver em detalhes adiante!**

Sondagem Linear: Move sequencialmente pelas entradas até encontrar uma posição vazia.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
77	44	55	20	26	93	17	None	None	31	54

Resolução de Colisões com Sondagem Linear¹

- Entretanto esse método gera um problema chamade de **aglutinação**, e para solucionar isso aplica-se pequenas modificações como a sondagem quadrática ou o encadeamento veja em [Problem solving with algorithms and data structures using python](#).

O que é Endereçamento Aberto?

- Técnica de resolução de colisões em tabelas hash.
- Os elementos são armazenados diretamente na tabela.
- Quando ocorre uma colisão, o algoritmo procura uma nova posição seguindo uma estratégia de sondagem.

Estratégias de Sondagem

- **Sondagem Linear:** Procura sequencialmente a próxima posição vazia.
- **Sondagem Quadrática:** Utiliza uma função quadrática para determinar a próxima posição.

Exemplo: Sondagem Linear

- Considere uma tabela com 7 posições (índices 0 a 6) e uma função hash simples:

$$h(\text{chave}) = \text{chave} \bmod 7$$

- **Inserção de 10:**

$$h(10) = 10 \bmod 7 = 3 \rightarrow \text{Insere em 3 (se estiver vazia)}$$

- **Inserção de 3:**

$$h(3) = 3 \bmod 7 = 3 \rightarrow \text{Verifica 3 (ocupado), tenta 4}$$

- **Inserção de 17:**

$$h(17) = 17 \bmod 7 = 3 \rightarrow \text{Verifica 3, 4 (ocupados), insere em 5 (se vazio)}$$

- **Inserção de 24:**

$$h(24) = 24 \bmod 7 = 3 \rightarrow \text{Verifica 3, 4, 5 (ocupados), insere em 6 (se vazio)}$$

Exemplo: Sondagem Quadrática

- Utiliza a fórmula:

$$h(i) = h(\text{chave}) + c_1 \cdot i + c_2 \cdot i^2$$

- **Exemplo:** Supondo $c_1 = 0$ e $c_2 = 1$ e $h(\text{chave}) = 3$:
 - 1ª tentativa: $3 + 1^2 = 4$
 - 2ª tentativa: $3 + 2^2 = 7$ (ajustado conforme o tamanho da tabela)
 - 3ª tentativa: $3 + 3^2 = 12$, e assim por diante.
- **Vantagem:** Reduz o clustering primário.
- **Desvantagem:** Pode ocorrer clustering secundário.

Eficiência em Tabelas Hash

Operation	List	Hash Table	
		expected	worst case
<code>--getitem--</code>	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$
<code>--setitem--</code>	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$
<code>--delitem--</code>	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$
<code>--len--</code>	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
<code>--iter--</code>	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$

Comparação dos tempos de execução dos métodos de uma tabela hash.²

²Goodrich, M. T., Tamassia, R., & Goldwasser, M. H. (2013). Data structures and algorithms in Python. John Wiley & Sons Ltd.

Considerações

Considerações

- **Recordando!!!**

- Hashing.
- Exercícios.