

---

# Análise de Algoritmos

Rafael Alves da Costa

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS  
FATEC Carapicuíba

Aula 2 - Estrutura de Dados

08/2025

# Sumário

---

**1** Notações Assintóticas

**2** Análise de Algoritmos: Análise assintótica

# **Notações Assintóticas**

# Introdução

---

- Considerações 1:

- Ordem de crescimento do tempo de execução.
- Comparação da eficiência dos algoritmos.

- Considerações 2:

- Busca-se calcular a função de complexidade  $f(n)$ .
- Para valores pequenos de  $n$  (entrada), praticamente qualquer algoritmo custa pouco para executar. Logo, a escolha do algoritmo terá pouca influência.

A análise assintótica de algoritmos dedica-se ao estudo do comportamento do algoritmo para valores grandes de **n** (entrada).

# Notações Assintóticas

---

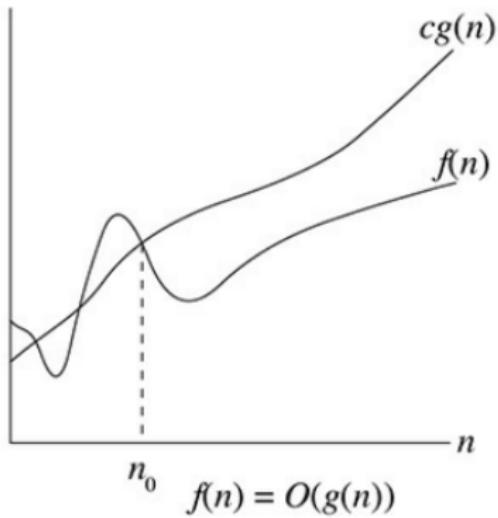
**Vamos estudar mais detalhadamente!**

- Notação O-grande (big-O): limite superior assintótico.
- Notação  $\Omega$ -grande: limite inferior assintótico.
- Notação  $\Theta$ -grande: limite assintótico tight.

# Definição Formal: Notação O-grande (big-O)

- **g(n) domina assintoticamente f(n)** se:

- $f(n) = O(g(n))$ : Existe duas constantes  $c$  e  $n_0$  tais que  $|f(n)| \leq c \cdot |g(n)|$  para todo  $n \geq n_0$ .



Fonte: Algoritmos<sup>1</sup>

# Dominação Assintótica: Exemplo

---

Funções:

- $f(n) = (n + 1)^2$
- $g(n) = n^2$

Dominação Assintótica de  $g(n)$  sobre  $f(n)$  :

- $|f(n)| \leq c|g(n)|$  para  $n \geq n_0$
- $c = 4$  e  $n_0 = 1$
- $|(n + 1)^2| \leq 4|n^2|$ , para  $n \geq 1$

Dominação Assintótica de  $f(n)$  sobre  $g(n)$  :

- $|g(n)| \leq c|f(n)|$  para  $n \geq n_0$
- $c = 1$  e  $n_0 = 1$
- $|n^2| \leq |(n + 1)^2|$ , para  $n \geq 0$

# Notação O Grande (big-O)

---

Especifica um limite superior para  $f(n)$

## Dominação Assintótica:

- Escrevemos  $f(n) = O(g(n))$  para expressar que  $g(n)$  domina assintoticamente  $f(n)$ .
- Lê-se:  $f(n)$  é da ordem de no máximo  $g(n)$ .

## Exemplo:

- Quando dizemos que o tempo de execução  $T(n)$  de um programa é  $O(n^2)$ , significa que existem constantes  $c$  e  $n_0$  tais que, para valores de  $n \geq n_0$ ,  $T(n) \leq cn^2$ .

# Notação O Grande (big-O): Operações

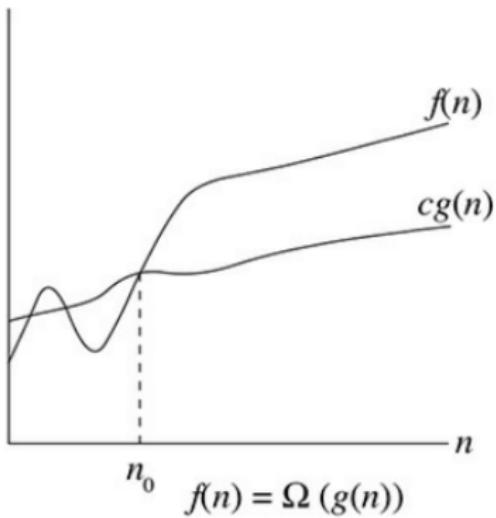
---

- $f(n) = O(f(n))$
- $c \cdot O(f(n)) = O(f(n))$ , onde  $c$  é uma constante
- $O(f(n)) + O(f(n)) = O(f(n))$
- $O(O(f(n))) = O(f(n))$
- $O(f(n)) + O(g(n)) = O(\max(f(n), g(n)))$
- $O(f(n)) \cdot O(g(n)) = O(f(n) \cdot g(n))$
- $f(n) \cdot O(g(n)) = O(f(n) \cdot g(n))$

# Definição Formal: Notação $\Omega$

- $g(n)$  é dominada assintoticamente pela função  $f(n)$  se:

- $f(n) = \Omega(g(n))$ : Existe duas constantes  $c$  e  $n_0$  tais que  $|f(n)| \geq c \cdot |g(n)|$  para todo  $n \geq n_0$ .



Fonte: Algoritmos<sup>1</sup>

# Notação $\Omega$

---

Especifica um **limite inferior** para  $f(n)$

**Definição:** Uma função  $f(n)$  é  $\Omega(g(n))$  se:

- Existem duas constantes positivas  $c$  e  $n_0$  tais que, para  $n \geq n_0$ , temos  $|f(n)| \geq c|g(n)|$ .

**Exemplo 1:**

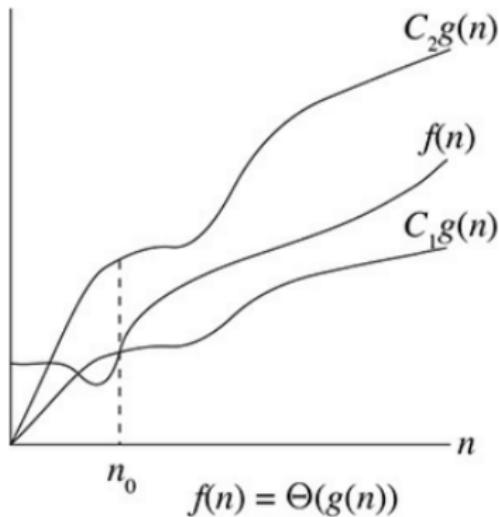
- Quando dizemos que o tempo de execução  $T(n)$  de um programa é  $\Omega(n^2)$ , significa que existem constantes  $c$  e  $n_0$  tais que, para valores de  $n \geq n_0$ ,  $T(n) \geq cn^2$ .

**Exemplo 2:**

- Para mostrar que  $f(n) = 3n^3 + 2n^2$  é  $\Omega(n^3)$  basta fazer  $c = 1$ , e então  $f(n) = 3n^3 + 2n^2 \geq n^3$  para  $n \geq 0$ .

## Definição Formal: Notação $\Theta$

- 
- $f(n) = \Theta(g(n))$ :  $f(n) = O(g(n))$  e  $f(n) = \Omega(g(n))$ .



Fonte: Algoritmos<sup>1</sup>

- Para uma função ser  $\Theta(g(n))$ , ela deve ser  $O(g(n))$  e  $\Omega(g(n))$ .

# Notação $\Theta$

---

Especifica um **limite assintótico firme** para  $f(n)$

**Definição:** Uma função  $f(n)$  é  $\Theta(g(n))$  se:

- Existem três constantes positivas  $c_1$ ,  $c_2$  e  $n_0$ , tais que, para  $n \geq n_0$ , temos:  $0 \leq c_1g(n) \leq f(n) \leq c_2g(n)$ .

Isto é:

- Para todo  $n \geq n_0$ , a função  $f(n)$  é igual a  $g(n)$  a menos de uma constante.

# Uso Correto de Notações

---

- Use notação assintótica para indicar limites precisos.
- Evite confundir  $O$ -notação com  $\Theta$ -notação.
- Exemplos de uso correto e incorreto de notações.

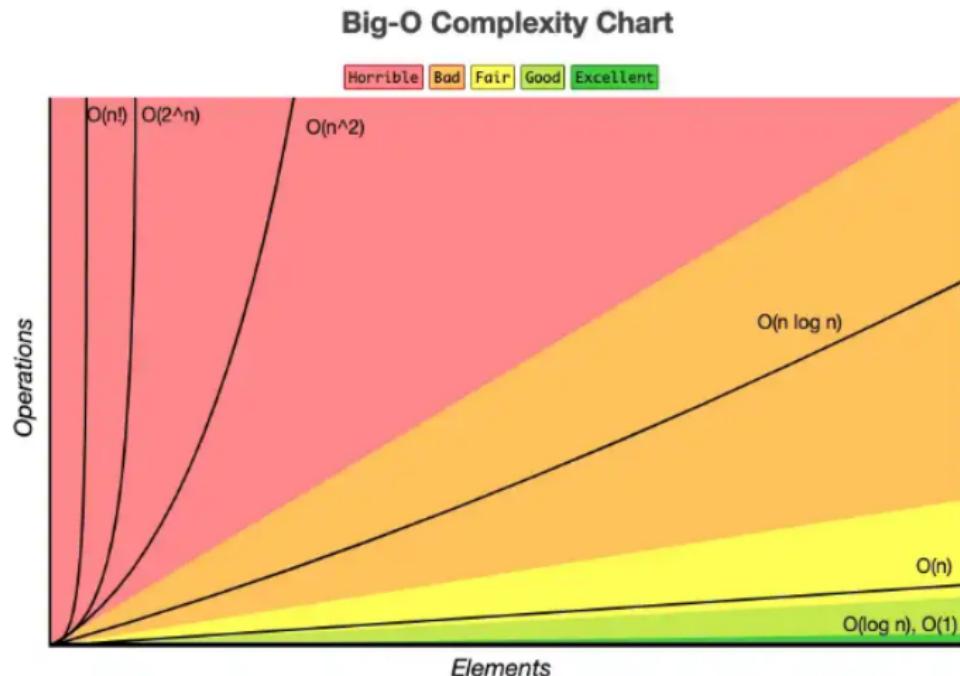
# Funções Comuns na Análise de Algoritmos

---

- Polinômios:  $n$ ,  $n^2$ ,  $n^3$ , etc.
- Logaritmos:  $\log n$ ,  $n \log n$ .
- Exponenciais:  $2^n$ .
- **Relação de dominância de funções tipicamente utilizadas:**

$$n! \gg 2^n \gg n^3 \gg n^2 \gg n \log n \gg \log n \gg 1$$

# Visão por Gráfico: Considerando Notação Big-O



Fonte: Análise de Algoritmos uma Introdução

# Comparando Taxas de Crescimento

---

- Comparação entre polinômios e logaritmos.
- Exemplo:  $n^2$  vs.  $n \log n$ .
- Importância da ordem de crescimento para grandes valores de  $n$ .

# Conclusão

---

- Importância da análise assintótica na teoria dos algoritmos.
- Ferramentas para caracterizar tempos de execução.
- Relevância para a comparação e escolha de algoritmos.

# Análise de Algoritmos: Análise assintótica

# Eficiência Assintótica

---

- Estudo da eficiência de algoritmos com base na ordem de crescimento.
- Foco no comportamento do algoritmo à medida que o tamanho do input aumenta.
- Importância de simplificar a análise assintótica.
- **Vamos exemplificar estudando o problema de ordenação!!!**

# Problema de ordenação e pseudocódigo

---

## Problema de Ordenação:

- **Entrada:** Uma sequência de  $n$  números  $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ .
- **Saída:** Uma permutação (reordenação)  $\langle a'_1, a'_2, \dots, a'_n \rangle$  da sequência de entrada, tal que  $a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$ .

## Chaves:

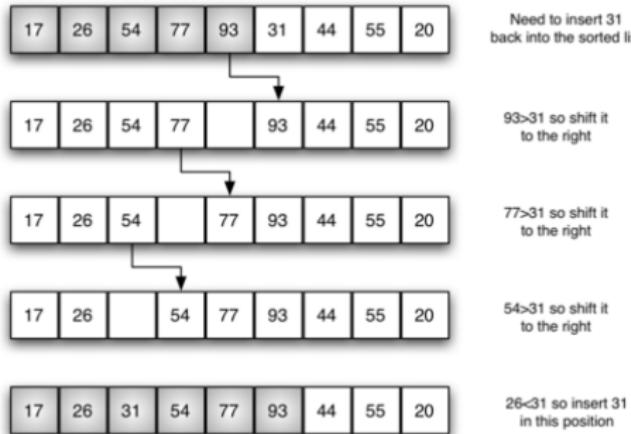
- Os números que desejamos ordenar são conhecidos como chaves.
- Embora conceitualmente estejamos ordenando uma sequência, a entrada é dada na forma de um arranjo com  $n$  elementos.

## Pseudocódigo:

- Algoritmos são descritos como programas escritos em pseudocódigo.
- Semelhante a linguagens como C, C++, Java, Python ou Pascal.
- Emprega métodos expressivos claros e concisos, inclusive em linguagem comum.
- Não se preocupa com questões de engenharia de software como abstração de dados, modularidade e tratamento de erros.

# Exemplo: Ordenação Por Inserção

A ordenação por inserção (Diminuir e Conquistar) mantém uma **sublista ordenada** nas posições inferiores da lista. Cada novo item é “inserido” na sublista anterior de modo que a sublista ordenada fique com um item a mais.<sup>1</sup>



Quinta passagem da lista em detalhe

- Vamos ver uma animação!!!

## Exemplo: Ordenação Por Inserção (pseudocódigo)

---

INSERTION-SORT( $A$ )

```
1   for  $j = 2$  to  $A\cdot\text{comprimento}$ 
2        $chave = A[j]$ 
3       // Inserir  $A[j]$  na sequência ordenada  $A[1.. j - 1]$ .
4        $i = j - 1$ 
5       while  $i > 0$  e  $A[i] > chave$ 
6            $A[i + 1] = A[i]$ 
7            $i = i - 1$ 
8        $A[i + 1] = chave$ 
```

Fonte: Algoritmos<sup>1</sup>

# Motivação para o estudo da Ordenação Por Inserção

---

- **Análise de Algoritmos:** Fundamental para prever desempenho.
- **Inserção Direta:** Exemplo clássico para estudo.
- **Medir Tempo de Execução:** Implementação, máquina, compilador, tarefas concorrentes influenciam.
- **Necessidade de Análise Teórica:** Predizer tempo de execução para diferentes entradas e contextos.

# Análise do Algoritmo

---

- **Custo de Cada Linha:** Tempo constante  $c_k$  por linha.
- **Número de Execuções:** Contar quantas vezes cada linha é executada.
- **Fórmula Precisa:** Combinação dos custos e execuções resulta em fórmula complexa.
- **Notação Simples:** Usar notação assintótica (Big O (ou O - grande)) para simplificação.

# Tempo de Execução para Ordenação Por Inserção

INSERTION-SORT( $A, n$ )	$cost$	$times$
1 <b>for</b> $i = 2$ <b>to</b> $n$	$c_1$	$n$
2 $key = A[i]$	$c_2$	$n - 1$
3        // Insert $A[i]$ into the sorted subarray $A[1 : i - 1]$ .	0	$n - 1$
4 $j = i - 1$	$c_4$	$n - 1$
5 <b>while</b> $j > 0$ and $A[j] > key$	$c_5$	$\sum_{i=2}^n t_i$
6 $A[j + 1] = A[j]$	$c_6$	$\sum_{i=2}^n (t_i - 1)$
7 $j = j - 1$	$c_7$	$\sum_{i=2}^n (t_i - 1)$
8 $A[j + 1] = key$	$c_8$	$n - 1$

## Exemplo de análise

### ■ Melhor Caso: Entrada já ordenada.

- Teste de loop **enquanto** (linha 5) executa uma vez por iteração.
- $T(n) = (c_1 + c_2 + c_4 + c_5 + c_8)n - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)$
- **Resultado:**  $O(n)$

### ■ Pior Caso: Entrada em ordem inversa.

- Teste de loop enquanto executa  $i$  vezes por iteração.
- $T(n) =$   
$$(c_5 + c_6 + c_7)n^2/2 + (c_1 + c_2 + c_4 + c_5 - c_6 - c_7 + c_8)n/2 - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)$$
- **Resultado:**  $O(n^2)$

# Tempo de Execução para Ordenação Por Inserção

INSERTION-SORT( $A, n$ )	<i>cost</i>	<i>times</i>
1 <b>for</b> $i = 2$ <b>to</b> $n$	$c_1$	$n$
2       key = $A[i]$	$c_2$	$n - 1$
3 <b>// Insert <math>A[i]</math> into the sorted subarray <math>A[1 : i - 1]</math>.</b>	0	$n - 1$
4 $j = i - 1$	$c_4$	$n - 1$
5 <b>while</b> $j > 0$ and $A[j] > key$	$c_5$	$\sum_{i=2}^n t_i$
6 $A[j + 1] = A[j]$	$c_6$	$\sum_{i=2}^n (t_i - 1)$
7 $j = j - 1$	$c_7$	$\sum_{i=2}^n (t_i - 1)$
8 $A[j + 1] = key$	$c_8$	$n - 1$

## Exemplo de análise

### ■ Melhor Caso: Entrada já ordenada.

- Teste de loop **enquanto** (linha 5) executa uma vez por iteração.
- $T(n) = (c_1 + c_2 + c_4 + c_5 + c_8)n - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)$
- **Resultado:**  $O(n)$

### ■ Pior Caso: Entrada em ordem inversa.

- Teste de loop enquanto executa  $i$  vezes por iteração.
- $T(n) =$   
$$(c_5 + c_6 + c_7)n^2/2 + (c_1 + c_2 + c_4 + c_5 - c_6 - c_7 + c_8)n/2 - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)$$
- **Resultado:**  $O(n^2)$
- **Vamos analisar dois exemplos no notebook!!!**

# Ordem de Crescimento

---

- **Importância da Ordem de Crescimento:**

- Ignorar termos de ordem inferior e coeficientes constantes.
- Foco no termo dominante para grandes entradas.

- **Os exemplos estudados no notebook possuem:**

- **Exercício1:**  $O(n)$  - cresce linearmente com n
- **Exercício2:**  $O(n^2)$  - cresce quadraticamente com n

# Complexidade de pior e melhor caso

---

- Utilizando as Notações:

- Insertion Sort:  $O(n^2)$  no pior caso e  $\Theta(n^2)$  no pior caso.
- Insertion Sort:  $O(n)$ ,  $\Omega(n)$  no melhor caso e  $\Theta(n)$  no melhor caso.

# Complexidade de pior e melhor caso

---

- Utilizando as Notações:
- Insertion Sort:  $O(n^2)$  no pior caso e  $\Theta(n^2)$  no pior caso.
- Insertion Sort:  $O(n)$ ,  $\Omega(n)$  no melhor caso e  $\Theta(n)$  no melhor caso.
- **Vamos ver no notebook!!!**

# Considerações

---

# Considerações

---

## ■ Recordando!!!

- Notação assintótica.
- Análise assintótica.
- Pior caso.
- Exercícios.

# Considerações

---

## ■ Recordando!!!

- Notação assintótica.
- Análise assintótica.
- Pior caso.
- Exercícios.

## ■ Referências utilizadas!!!

- <sup>1</sup>Cormen, T. H. et al. Algoritmos: Teoria e prática, 3a edição. Elsevier, 2012.
- Cormen, T. H. et al. Introduction to algorithms. Cambridge: MIT press, 2009.
- Apresentação do Prof. Reinaldo Fortes