既然是整蛊游戏我加入一点neta没有问题吧！【大概】

以斗地主为基础玩法，具体牌型见：<https://baijiahao.baidu.com/s?id=1608284284937499248&wfr=spider&for=pc>

去除其中4带2的牌型

首先我的想法是：在正式摸牌之前，三个人一起投骰子来决定这场游戏的天赋价值。  
价值根据点数分为1-3，共3层，效果从小到大一次增强，根据价值一次给玩家提供3种天赋，天赋类型包含：自身摸牌增益，敌对摸牌减益，自身出牌增益。玩家拥有一次刷新机会，能够重新随机这三种天赋。

天赋的价值设计思路为：3级是比较强力的，能够突破手牌限制的天赋；2级是无副作用的、强度一般的天赋；1级是存在一定风险，强度不稳定的天赋。

**概念：**

①回合和轮次。

一次庄家出牌到最终没人跟牌为一回合。

轮流过三个人的行动为一轮次，一回合可以有多个轮次

②不受减益影响：

由于存在对手可能选择减益天赋使我的手牌出现变化，若我选择的增益中存在【不受减益效果改变】，则这些特殊的手牌必定存在且无变化，判定条件向下顺延，如：我有两张2不受影响，对方选择减益将我除大小王外，点数最高的2张手牌变为3，则此时由于2不受影响，进而选择比2小的AKQJ发生变动。交换、不可使用等减益同理。但是受到全部手牌交换影响

目前的发牌思路：限制型减益判定→限制型增益判定→随机抽牌→增益判定→改动型减益判定→正常打牌→出牌增益技能使用

玩家能够得知这局游戏中对于全局牌型或游戏规则的影响（比如禁飞区、都别活、替身战斗、劣质炸弹等），但不知道实际使用者是谁

技能边框设计（暂定）：

3级2级1级对应金银铜材质或者颜色。

抽牌增益：天使要素（天使翅膀）

抽牌减益：恶魔要素（骷髅头）

出牌增益：魔术要素（六角/五角星）

自身摸牌增益：

★★★  
3级 Joker卡阔以【P5主角人格面具形象】  
摸牌阶段，必定摸到一张大王【不受减益效果改变】，且单张大王或小王可以当做5炸打出。  
  
3级 两级反转【常见的圆形刷新图标，或者说是可回收垃圾图标】  
摸牌时，至少获得两张3，摸牌结束后摸到的所有3都变成2。  
  
3级 无尽战神，出来！【白首男脸（可以简单的画一张脸上面加8道杠）】  
摸牌完毕后，将手牌中10的数量增加到7张【突破18张上限且无法被减益影响】  
  
3级 我的原子弹回来了【冰块emoji/原子能辐射图标】  
摸牌阶段，至少获得一个炸弹，且手牌中所有炸弹都可以作为王炸打出  
  
3级 狂野荧屏巴洛克【香蕉或者双刀】  
摸牌阶段至少获得两张7，一张9，摸牌结束后7和9的数量翻倍【突破手牌上限】

3级 我是那迫近的狂风【白色大排档塑料椅】

摸牌结束后，手牌中点数最小的4张牌变成A  
★★  
2级 我22呢【黑暗剑/围巾狗头人】  
这次摸牌时，手牌中至少存在两张2【不受减益影响】  
  
2级 国王游戏【假面骑士OMO】  
这次摸牌时，手牌中J和Q至少为1张，K的数量至少为2张  
  
2级 冲！冲刺！【轮椅图标】  
这次摸牌时，手牌中一定存在345678的顺子。  
  
2级 有1吗【大大的一个1】  
摸牌时A的数量必定为3【不受减益影响】  
  
2级 小心夹脚【小心夹脚.jpg】  
摸牌时，至少获得一张J，摸牌结束后J的数量翻倍【最高为6张J，突破手牌上限】

2级 钛金手机【8848.jpg】

摸牌时，手牌中一定存在8848这四张牌【4和8数量不做限制】

★

1级 中庸之道【老人+长袍+作揖】

摸牌时，手牌中必定没有3和2这两种牌。

1级 我和他五五开【卢本伟.jpg】

摸牌后，选择一位对手，复制他的手牌为自己的手牌

1级 贵州和广西相比【无奈的贵州男人摊手】

摸牌时，必定获得5，2，4，5这四张牌（4,5,2最终获得数量不做限制）

1级 一次加4个【数字5→数字9】（想了想直接放个星二期图标不太好）

摸牌后，随机再摸取4张牌

1级 狂赌之渊【扑克牌中间是个问号】

摸牌后，若手牌中存在大王/小王，则额外获得一张小王/大王；若不存在，则手牌中最大的4张牌重新在3~10的范围内重新随机。

1级 欧布圆环【欧布奥特曼圆环】

摸牌结束后，将另外两名玩家手牌中点数第三大的牌各复制一份加入到自己的手牌中

——————————————————————————————————

敌方抽牌减益：

★★★

3级 就喜欢小的【橘爱丽丝.jpg】

摸牌后，除自己之外，其他两位玩家点数最高的6张牌在3~10的范围内重新随机。

3级 战争迷雾【烟雾图标】

摸牌后，除自己之外的两位玩家会有5张不可视牌（不知道点数且无法打出）。持续两个回合。

3级 乱遭遭【乱涂乱画吧】

摸牌后，除自己之外的两位玩家手牌排序为乱序

3级 不行！【电棍大嘴猴.jpg】

摸牌前，限制一名玩家，在抽牌阶段无法抽取比Q更大的牌

3级 黄金回旋【黄金曲线图】

摸排结束后，除你之外的两名玩家抽牌结束后，其手牌中随机3张牌变为不可使用状态，无法被打出，并且在3回合后消失

3级 哥谭救星【蝙蝠侠图标】

摸牌结束后，移除除你以外的两名玩家手中的大小王。【若存在选择了Joker卡阔以的技能，则只能移除小王】

★★

2级 以小博大【前半部分摩托+后半部分单车】

选择一名玩家，摸牌后将你点数最小的3张牌和他除大小王外点数最大的3张牌交换

2级 造个小飞机【飞机emoji或相关】

选择一名玩家，摸牌后他除大小王以外点数最大的3张牌都变成3。

2级 和平协议【和平鸽，鸽子叼花.jpg】

摸牌后，除你以外的两名玩家抽牌结束后，若存在炸弹（王炸除外），则随机消除其中一个炸弹（四张边三张），总牌数减一。

2级 你即是我，我即是你【铁T咔恋酱.jpg】

选择一名玩家，摸牌后交换你和他的手牌

2级 双重火箭飞拳【残暴正义号】

摸牌后，炸毁除你以外两名玩家手中随机的一张牌【移除】

2级 v我50【大大的KFC】

摸牌后，除你以外的两名玩家丢弃一张5和一张10【若没有则不丢弃】

★

1级 都别活【刀子滴血.jpg】

摸牌时，这局游戏中所有人的手牌都只会从3~K中进行随机

1级 魔术戏法【魔术帽.jpg】

摸牌后，所有人损失手牌中最大的两张牌，包含大小王在内，变成一个单张3

1级 禁飞区【禁止图标】

摸牌后，所有人手牌中若存在飞机（有且只有三张），则减去其中1张变为两张。

1级 玩神秘的【克苏鲁章鱼头】

摸牌后，全场所有人随机所有人你都无法看见其他人剩余牌量

1级 颠倒魔法【沙漏颠倒图标】

摸牌后，所有人的手牌除了（大小王），点数颠倒【3-2，4-A，5-K.....9-9】

1级 能吃是福【大大的福字】

除你以外的两名玩家抽牌结束后，额外在3~10中随机抽取5张【突破18张上限】

——————————————————————————————————

自身出牌增益：

★★★

3级 majiang soul【大大的雀字/雀魂.jpg】

当场上有人打出单张牌时，若自己能够结合该牌打出顺子/飞机/炸弹，则可以将词牌收为自己的手牌并且打出，无视当前出牌限定规则，直接对应顺子/飞机/炸弹的效果。【比如理应出接着出单张牌，接出飞机后变成后人只能通过更大的飞机来压】

3级 逆转裁判【成步堂刺猬头/成步堂指.jpg】

将某一回合中其他玩家优先出牌变成自己优先出牌。

3级 无懈可击【石狮子.jpg】

可选择一名玩家禁止他在这一轮次中出牌。限定2次（？）

3级 杀手皇后【杀手皇后毛毛头/杀手皇后骷髅图标】

可以将自己这一轮次中自己打出的手牌重新收回到手牌中

3级 幕后黑手【柯南小黑】

这局游戏中，若累积出现4个炸弹，则判定你获胜

3级 土豆雷【土豆雷.jpg】

摸牌结束后，可以选择出大小王以外任意一张牌作为种子，该牌5回合内不可使用，5回合后该牌变成相应点数的炸弹。

★★

2级 奥特赛文【眼镜图标】

游戏中，手牌中的7可以视作除大小王以外的任意牌打出，

2级 看看你的【IMG_256】

整场游戏中，能看见另外两名玩家中点数最大的两张牌

2级 替身战斗【承太郎指.jpg】

游戏开始时，指定一名玩家作为你的替身，若他最终获胜则自己的胜场同样+1。

2级 爆了！ALL IN!【炸弹图标/大大的ALL IN字样】

游戏中，当你打出炸弹时，能够额外附带四张任意的牌

2级 犹豫就会败北【火枪图标/弦一郎.jpg】

游戏中，除自己以外的两名玩家若没有在5s内出牌则跳过该出牌轮次。

2级 永恒遥远的胜利之剑【fate理查德一世.jpg】

游戏中，手牌中的三顺和双顺【三顺：333444，双顺：334455】可以当做炸弹打出，点数对应打出牌中最高点。

★

1级 平砍带顺劈【lol提亚马特.jpg】

自己打出单张牌时，可以附带另一张单张牌，按点数大的单张计算，限定2次

1级 小开不算开【大大的挂字】

一局游戏中，你可以将4种不同点数的牌组合起来作为一个炸弹，按点数最小的牌计算。但使用后三个轮次将无法出牌（若该自己出牌则出牌优先级顺延至下一位，算作一个轮次）。

1级 纯捡垃圾吃的【垃圾桶.jpg】

一局游戏中，能够从已经打出的牌堆中收回出大小王以外的任意一张牌。使用后跳过这一回合的后续轮次以及下一个回合

1级 不稳定空间【黑洞.jpg】

这局游戏会在随机轮次进入不稳定空间，所有人在本轮次中无法出牌，直接按当前牌面结算并进入下一回合。（随机数值设计？）

1级 劣质炸弹【炸弹，但是炸弹上带有闪电标识或者其他表现劣质的成分】

这局游戏中打出炸弹的玩家有几率下一个轮次无法出牌。

1级 开摆！【葛优躺.jpg】

摸牌结束后，无法打出任何的牌，默认跳过所有轮次。除你之外的两名玩家如果在7个回合后没有结束游戏，则判定你获胜。