ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЙ БАЗ ДАННЫХ

В материалах предыдущих практикумов вы получили общее представление о технологии ADO.NET в контексте windows и web- форм, ознакомились с доступом к данным, основанном на соединениях (создание соединений, команд, чтение данных, вызов хранимых процедур). Теперь необходимо собрать описание структуры и код доступа к данным в хорошо спроектированное приложение.

В правильно организованном приложении код доступа к данным никогда не включается непосредственно в отделенный код. Вместо этого он выделяется в компонент данных.

Создание компонента данных

Для построения хорошо инкапсулированного, оптимизированного компонента базы данных, можно учитывать следующие рекомендации:

- Открывайте соединение с базой данных при каждом вызове метода и закрывайте перед его завершением.
- Передавайте всю необходимую методу информацию в его параметрах и возвращайте все извлекаемые им данные через возвращаемое значение.
- Каждый запрос должен оптимально выбирать лишь те строки, которые ему действительно нужны, для чего ограничивайте результаты с помощью соответствующих конструкций, например, WHERE, TOP.

Хорошее, прямолинейное проектное решение компонентов баз данных использует отдельный класс для каждой таблицы базы (или логически связанной группы таблиц). Общие методы доступа к данным, такие как вставка, удаление и модификация записей, должны быть помещены в отдельные, не поддерживающие состояние методы. И, наконец, каждое обращение к базе данных должно использовать выделенную хранимую процедуру.

Прежде чем приступить к написанию логики доступа к данным, потребуется создать набор хранимых процедур, необходимых для извлечения, вставки и обновления информации.

Хранимые процедуры

Пример хранимой процедуры для вставки новой строки в таблицу Emp, у которой первичный ключ Empld генерируется автоматически.

Пример хранимой процедуры для удаления строки из таблицы Emp с обеспечением удаления или изменения всех связанных записей.

Проектное решение компонентов баз данных

Класс данных

Для облегчения перемещения информации в базу данных и обратно имеет смысл создать класс Emp, который представит все поля в виде общедоступных свойств. Ниже приведен его полный код:

```
public class Emp
    private int empId;
    private string fio;
    private int depId;
    private DateTime dateOfBirth;
    public int EmpId { get => empId; set => empId = value; }
    public string Fio { get => fio; set => fio = value; }
    public int DepId { get => depId; set => depId = value; }
    public DateTime DateOfBirth { get => dateOfBirth; set => dateOfBirth = value; }
    //Конструкторы класса
    public Emp() { }
    public Emp(int empId,string fio,int depId, DateTime dateOfBirth)
        this.EmpId = empId;
        this.Fio = fio;
        this.DepId = depId;
        this.DateOfBirth = dateOfBirth;
    }
    public Emp(string fio, int depId, DateTime dateOfBirth)
        this.Fio = fio;
        this.DepId = depId;
        this.DateOfBirth = dateOfBirth;
    }
```

Служебный класс базы данных

И, наконец, необходим класс, выполняющий операции над данными в базе. Этот класс использует хранимые процедуры, разработанные в базе данных.

В рассматриваемом примере служебный класс называется EmpDB. Он инкапсулирует весь код доступа к данным и специфичные для конкретного использования методов детали. Вот его структура:

Проектное решение компонентов баз данных

```
public class EmpDB
    //Строка соединения извлекается при каждом создании экземпляра класса, но не при
      каждом вызове метода.
    private string connStr;
    //Конструкторы класса
    public EmpDB()...
    public EmpDB(string connectionString)...
    //Методы для чтения
    public Emp GetEmp(int empId)...
    public List<Emp> GetEmps()|...
    public SqlCommand cmdGetEmps()...
    //Методы для вставки новой строки
    public SqlCommand InsertEmp()...
    public int InsertEmp(Emp emp)...
    //Методы для обновления строки
    public SqlCommand UpdateEmp()...
    public void UpdateEmp(Emp emp)...
    public void UpdateEmp(int EmpId, int DepId, string fio, DateTime birth)...
    //Методы для удаления строки
    public SqlCommand DeleteEmp()...
    public void DeleteEmp(int empId)...
}
```

Тестирование компонента базы данных

Теперь, когда компонент данных создан, понадобится простая тестовая форма или страница, чтобы испытать его. На рисунке 1 пример формы для тестирования всех версий разработанных методов.

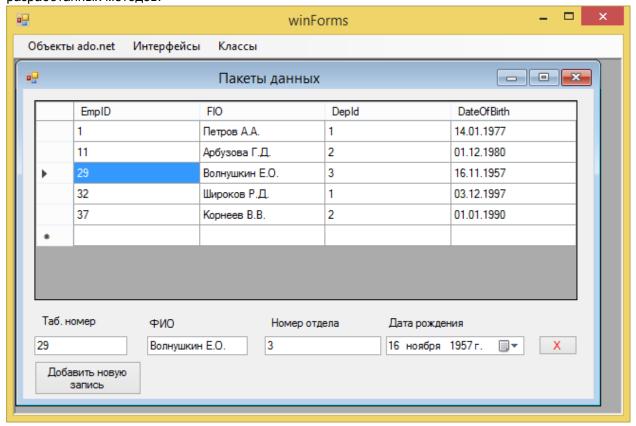


Рисунок 1 – Win-форма для проверки компонента данных

Проектное решение компонентов баз данных

```
//Добавить новую запись из текстовых окон
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    EmpDB empDB = new EmpDB();
    textBox1.Text=empDB.InsertEmp(new Emp(textBox2.Text, Convert.ToInt32
       (textBox3.Text), dateTimePicker1.Value)).ToString();
}
//Чтение указанной записи методом GetEmp()
private void dataGridView1 DoubleClick(object sender, EventArgs e)
{
    EmpDB empDB = new EmpDB();
    int i = (int)dataGridView1[dataGridView1.CurrentCellAddress.X,
      dataGridView1.CurrentCellAddress.Y].Value;
    if (dataGridView1.CurrentCell.ColumnIndex == dataGridView1.Columns
      [0].DisplayIndex)
        Emp emp = empDB.GetEmp(i);
        textBox1.Text = emp.EmpId.ToString();
        textBox2.Text = emp.Fio;
        textBox3.Text = emp.DepId.ToString();
        dateTimePicker1.Value = emp.DateOfBirth;
```

Задание для самостоятельной работы

В своей базе данных выберите таблицу с разнообразными типами данных: числа, строки, даты, логика, деньги.

Разработайте комплект хранимых процедур для выполнения всех операций по чтению, обновлению, удалению и вставке данных в таблицу.

Разработайте классы для работы с данными таблицы.

Протестируйте все свойства и методы в форме или странице.

В отчете опишите назначение и особенности использования все разработанных элементов.