

Virus

0 简介

- 名字：Virus
- 类型：单人解谜（可以拓展为双人）
- 地图设计：多房间，存在地图复用
- idea来源：部分来自独立游戏《Evoland》，原游戏是一款特殊的RPG游戏：玩家在收集道具的过程中解锁游戏的各个特性，画面、音乐等等从上世纪九十年代逐渐升级为3D游戏，主题是传统RPG游戏的发展历史

本游戏中，玩家扮演一个在网络中忽然获得了意识的病毒程序。刚开始时，病毒只能控制黑白的摄像头；在游戏过程中，病毒逐渐找到了摄像头的彩色修复程序、监听程序、摄像头转动；这些感知能力帮助病毒获得了谜题的提示，也逐渐收集了机密文件的残片，朝真相一步一步地靠近.....

1 谜题-颜色

这个房间里有几幅像素画，每幅画都对应一个密码

第一幅画：黑白摄像头能直接看见画中的数字

第二幅画：黑白摄像头只能看见画中似乎有残缺的数字；当病毒拥有了彩色的摄像头后，画中呈现出了另一种残缺的数字；将两种数字残片拼接起来之后，就获得了密码

第三幅画：在病毒拥有了单独观察RGB三通道的摄像能力之后，发现这幅画上的数字似乎可以通过单种颜色、两种颜色或三种颜色下的数字残缺进行mix可以得到。但并不像前两幅画，数字并没有在画上排好顺序，而密码的输入器上方也有一些纯色块序列，例如纯红色（R），纯紫色（G+B），纯白色（R+G+B）。解谜方式为将色块对应的颜色组合下能**恰好**拼出的数字填到色块所在的位置上，如第二个色块是纯紫色（G+B），则分别使用G通道和B通道观察画，将恰好拼出的数字填在第二个数字

2 谜题-声音

病毒获得了监听模块，游戏出现了声音；同时，病毒获得了入侵电子钢琴的能力，这是一个放着空白谱子的钢琴

第一关：当按错琴键时，钢琴将发出刺耳的声音；连续正确按下时，钢琴发出正常的声音；完整猜出本关谱子即可通关；可以设置多级难度，谱子逐渐变长

第二关：背景音乐响起，与电子钢琴有着相同的音色。按顺序弹出背景音乐的谱子；可以设置多级难度，谱子逐渐变长

第三关：钢琴的谱子不再空白，而是出现了一串奇怪的符号，同时颜色发生变化。玩家使用对应的颜色通道观察琴键可以发现琴键上浮现了一致的符号，按照谱子上的顺序按下琴键即可通关

3 评价

- 除了颜色和声音以外的谜题也存在设计空间，例如旋转摄像头获得正确投影方向等
- 很多谜题可以转化为双人谜题，例如P1观察颜色块序列，P2拥有单独观察RGB通道能力等
- 谜题基本上是封装在房间内的，可以merge到其他设计中

