



ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG JAVA

ĐỒ ÁN CUỐI KỲ CHAT APP

Lớp: Lập trình ứng dụng Java CQ2018/3 Sinh viên thực hiện: Lê Nhựt Nam Mã số sinh viên: 18120061 – CQ18CTT1

8/5/2019 – THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH





Mục lục

A.	Thông tin khái quát	3
Ι	. Thông tin cá nhân	3
I	I. Tóm tắt công việc – quá trình thực hiện	3
B.	Nội dung đồ án	3
C.	Sử dụng Database và MySQL Database Management System	3
D.	Những yêu cầu bắt buộc	4
E.	Giải quyết từng tiêu chí của đồ án	5
}	Yêu cầu 01: Chức năng đăng kí tài khoản	5
}	Yêu cầu 04: Chat có emoji [Chưa thực hiện]	14
}	Yêu cầu 05: Chat cùng lúc với nhiều người (mở nhiều cửa sổ)	14
3	Yêu cầu 06: Gửi file (bên nhận download và xem được, ko bị lỗi)	16
3	Yêu cầu 07: Chat group	25
3	Yêu cầu 08: Voice chat [Chưa thực hiện]	27
3	Yêu cầu 09: Webcam [Chưa thực hiện]	27
3	Yêu cầu 10: Khác (sv điền các chức năng khác mà mình có làm)	27
F.	Chương trình có sử dụng Multi thread	31
(Client thread	32
F	Receive file thread	32
S	Send file thread	33
S	Server thread	33
S	Socket thread	34
	Sử dụng Java IO: DataInputStream, DataOutputStream để trao đổi dữ liệu giữa Server và	34
Ι	Design Pattern – Singleton: Database Connection	34
J	DBC:	34
F	Hash function MD5	35
G.	Tổng kết tự đánh giá	36
H.	Tài liệu tham khảo	36



A. Thông tin khái quát

I. Thông tin cá nhân

MSSV	Họ tên	Chức vụ	Mức độ đóng	Github Username
			góp	
18120061	Lê Nhựt Nam	Thành viên	100%	lenhutnam298

II. Tóm tắt công việc – quá trình thực hiện

Công việc

Quá trình thực hiện chi tiết

B. Nội dung đồ án

Bài tập ứng dụng chat:

- Sinh viên viết một chương trình chat (giao diện đồ họa) có các chức năng sau:
 - Đăng ký chat user (đăng ký từ ứng dụng client)
- Chương trình cho phép một user có thể chat với nhiều user khác (đang online) cùng lúc.
 - Cho phép gởi file trong khi chat.

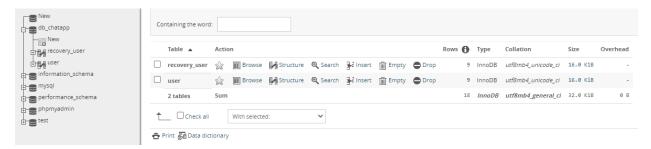
(các chức năng không bắt buộc: chat group, voice chat, webcam)

C. Sử dụng Database và MySQL Database Management System





Để thuận lợi và cũng như phù hợp với môi trường phát triển Java, chúng ta chọn MySQL và ứng dụng cũng đơn giản nên chỉ có một entity là user



Nên trong database chỉ cần hai bảng, một bản user chính và một backup là recovery_user Khi sử dụng, ta dùng với quyền root không cần password (Mặc định của XAMPP)

Khi lưu trữu trong bảng user chính, username và password được băm theo hàm băm MD5 (theo Wikipedia và thuật toán cũng làm tương tự như phần Pseudocode hướng dẫn: https://en.wikipedia.org/wiki/MD5 implement trong porject bằng C++)

Nguồn tham khảo cách implement: https://github.com/Charliethewind/ChatRoom

D. Những yêu cầu bắt buộc

STT	Tiêu chí bắt buộc	Yes/No	SV đánh giá
1	IDE để open project và build	Yes	Yes
2	Có nộp file source code build được	Yes	Yes
3	Có nộp file data cần thiết cho chương trình	Yes	Yes
4	Có nộp file jar chạy được	Yes	Yes
5	Có link video trên Youtube hướng dẫn sử dụng từng chức năng (mỗi chức năng phải demo luồng chính (main flow) và các luồng phụ (exceptional flow))	Yes	Yes
6	Có link video giải thích ít nhất 5 kĩ thuật code áp dụng trong bài tập (mở source code, mô tả kĩ thuật, mô tả cách làm dựa vào source code)	Yes	Yes
7	Có file Excel LTUDJava-CQ2017-2018-NVKhiet-Chat App- Self-Evaluation	Yes	Yes
8	Bài tự làm, ko tham khảo bài của ai	Yes	Yes

IDE: Apache Netbeans 12 LTS

Source code: Nam trong thực mục SourceCode





Data và Libs cần thiết: Script init database trong thư mục ScriptDatabase; các Utils, Icons nằm trong thư mục của Sub Project Client, Server; Libraries hỗ trợ ở thư mục Libs

Link video giải thích (post không công khai Youtube):

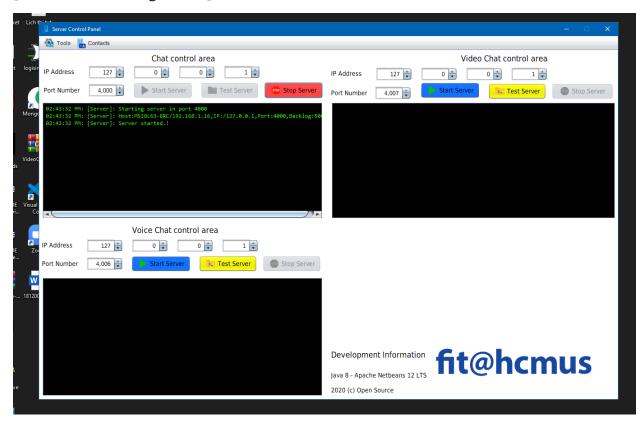
https://www.youtube.com/watch?v=Wi0Q6f5YgiI&feature=youtu.be

File excel có đính kèm trong file nộp

E. Giải quyết từng tiêu chí của đồ án

Yêu cầu 01: Chức năng đăng kí tài khoản

[Hình ảnh khởi động Server]



[Hình ảnh khởi động đăng nhập Client]





Để đăng ký tài khoản từ Client, nháy nút **Register**, sau đó sẽ xuất hiện một form như sau







Ở đây, yêu cầu người dùng điền đẩy các thông tin như Username [Tên đăng nhập] và Password [Mật khẩu] để tiến hành đăng ký.

Nếu thiếu cả hai thông tin này, hoặc thiếu một trong hai thì sẽ xuất hiện thông báo lỗi [Exception]











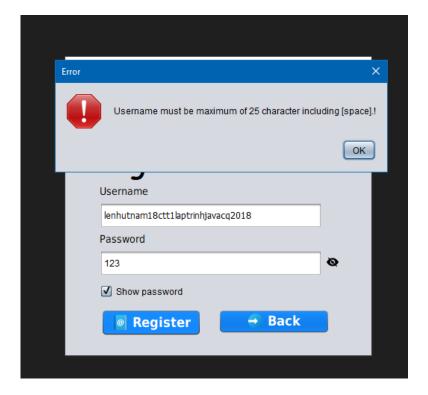
```
| class | continued year | continued yea
```

Và gọi một Register Controller để tiến hành ghi xuống database

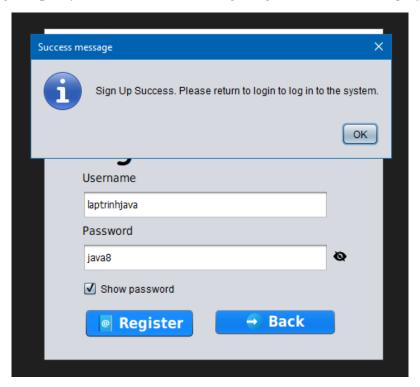
```
public class RegisterController {
       String username. String password
    public static boolean Register (String username, String password) throws SQLException, ClassNotFoundException {
        if (username != null && password != null) {
            if(username.length() > 0 && password.length() > 0) {
               String SQL = "SELECT * FROM user";
                Connection connection = DatabaseConnection.getDatabaseConnection().getConnection();
                PreparedStatement preparedStatement = connection.prepareStatement(SQL);
                ResultSet resultSet = preparedStatement.executeQuery();
                ResultSetMetaData rsmd = resultSet.getMetaData();
                while (resultSet.next()) {
                    if(resultSet.getString(1).equals(username)){
                        System.out.println("This username has already existed.");
                        return false;
                String insertToUser = "INSERT INTO user VALUE(?,?)";
                String insertToRecoverySQL = "INSERT INTO recovery user VALUE(?,?)";
                try {
                // insert into user table
                    preparedStatement = connection.prepareStatement(insertToUser);
                    String hashedUsername = new MD5().MD5Digest(username);
                    String hashedPassword = new MD5().MD5Digest(password);
                    preparedStatement.setObject(1, hashedUsername);
                    preparedStatement.setObject(2, hashedPassword);
                    int n = preparedStatement.executeUpdate();
                        System.out.println("[INSERT OBJECT] Successful insert to database.");
                        System.out.println("[INSERT OBJECT] Fail insert to database.");
                    // insert into recovery_user table
                    preparedStatement = connection.prepareStatement(insertToRecoverySQL);
                    preparedStatement.setObject(1, username);
                    preparedStatement.setObject(2, password);
                    n = preparedStatement.executeUpdate();
                    if (n == 1) {
                        System.out.println("[INSERT OBJECT] Successful insert to database.");
                        System.out.println("[INSERT OBJECT] Fail insert to database.");
                        return false;
                } catch (SQLException ex) {
                    ex.printStackTrace();
```

Nếu Username [Tên đăng nhập] vượt quá 25 ký tự, cũng phát sinh ra thông báo báo lỗi [Exception]





Nếu người dung nhập đầy đủ và thoả mãn những rang buộc trên thì đăng ký thành công



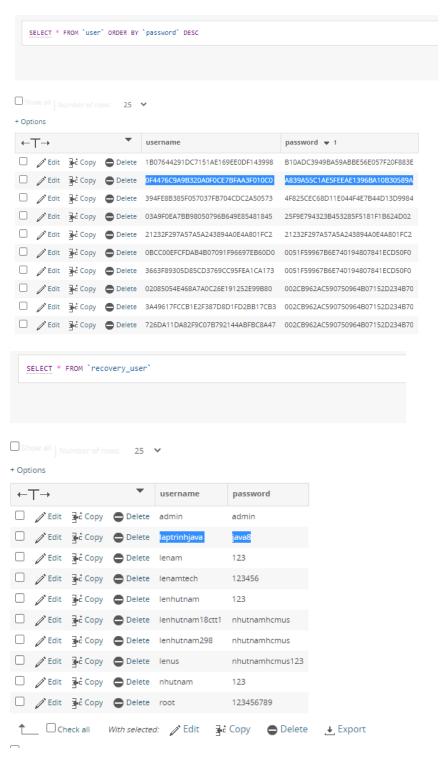
[Kết]: Đã hoàn thành tiêu chí đăng ký tài khoản từ Client



2. Yêu cầu 02: Chức năng đăng nhập với tài khoản đã đăng kí

[Kiểm tra database xem đã có tên đăng nhập như đã đăng ký chưa]

Tính toán được mã hash code của tên đăng nhập kia là: 0F4476C9A9B320A0F0CE7BFAA3F010C0





227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



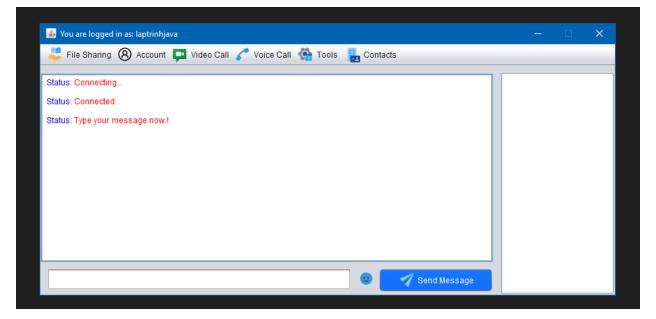
```
private void connectToServer() {
    if(getUsername().length() > 0 && getPassword().length() > 0) {
        if(getUsername().length() < 26){</pre>
            try {
                if(Login(getUsername(), getPassword()))
                        Show ClientMainForm *.
                    ClientMainForm main = new ClientMainForm();
                    main.initFrame(getUsername(), getIpAddress(), getPort());
                    if(main.isConnected()){
                        main.setLocationRelativeTo(null);
                        main.setVisible(true);
                        setVisible(false);
                }else {
                    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Failed to login!", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
            } catch (SQLException sQLException) {
                Logger.getLogger(LoginForm.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, sQLException);
            } catch (ClassNotFoundException classNotFoundException) {
                Logger.getLogger(LoginForm.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, classNotFoundException);
       } else {
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Username must be maximum of 25 character including [space].!", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
    } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Incomplete Form.!", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
```

Lúc đó hàm connectToServer sẽ được gọi

Nhưng phải thông qua một login controller nữa

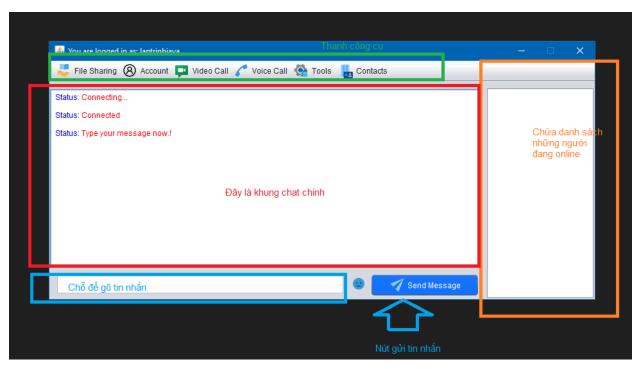
```
* @author Le Nhut Nam
public class LoginController {
   public static boolean Login(String username, String password) throws SQLException, ClassNotFoundException {
       String usernameHashed = new MD5().MD5Digest(username);
       System.out.println(usernameHashed);
       String passwordHased = new MD5().MD5Digest(password);
       System.out.println(passwordHased);
       String SQL = "SELECT * FROM user WHERE username=? AND password=?";
        Connection connection = DatabaseConnection.getDatabaseConnection().getConnection();
       PreparedStatement preparedStatement = connection.prepareStatement(SQL);
       preparedStatement.setObject(1, usernameHashed);
       preparedStatement.setObject(2, passwordHased);
        ResultSet resultSet = preparedStatement.executeQuery();
        if (resultSet.next()) {
            if (resultSet.getString(1).equals(usernameHashed) && resultSet.getString(2).equals(passwordHased)){
        return false;
```





Nhận thấy đăng nhập thành công bằng cách nhìn thấy title của khung chat, đúng với tên đăng nhập của bạn

[Kết] Đã hoàn thành tiêu chí đăng nhập với tài khoản đã đăng ký



3. Yêu cầu 03: Chat



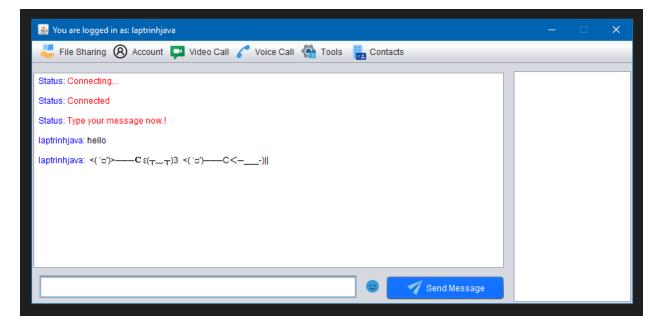
227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096







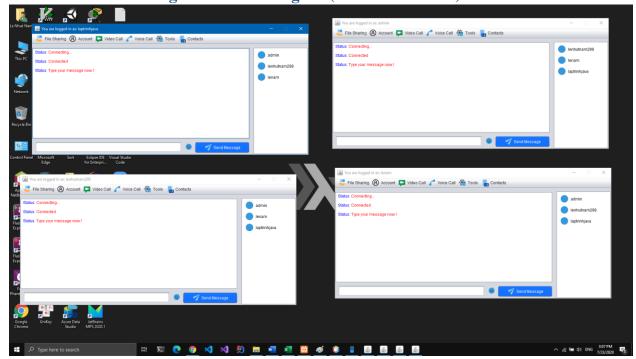




[Kết]: Đã hoàn thành tiêu chí chat

Yêu cầu 04: Chat có emoji [Chưa thực hiện]

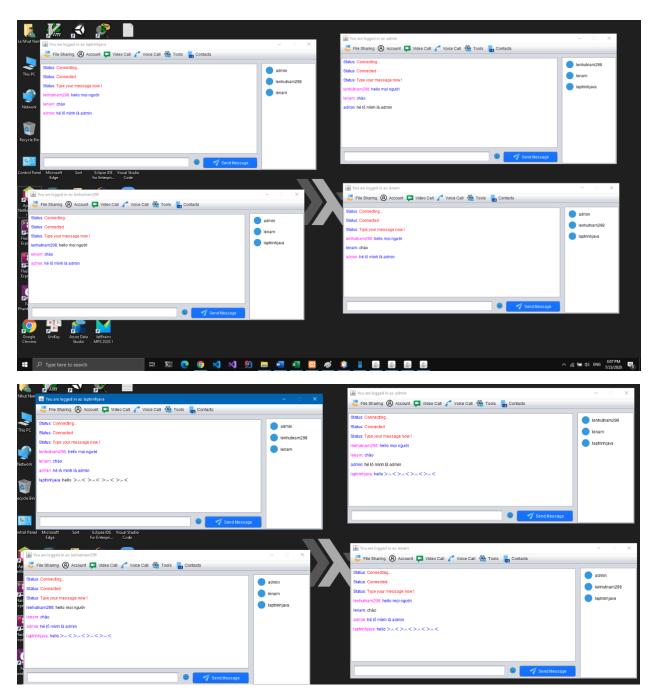
Yêu cầu 05: Chat cùng lúc với nhiều người (mở nhiều cửa số)





227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



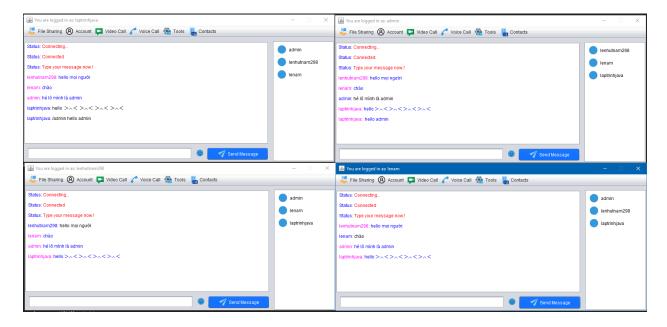


Chat đơn



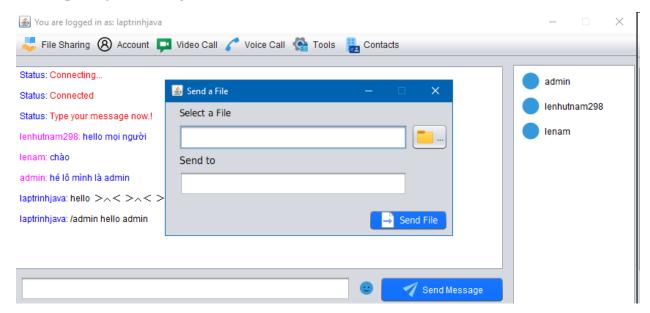
227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096





[Kết] Đã hoàn thành tiêu chính chat cùng lúc nhiều người

Yêu cầu 06: Gửi file (bên nhận download và xem được, ko bị lỗi) User laptrinhjava chọn gửi file

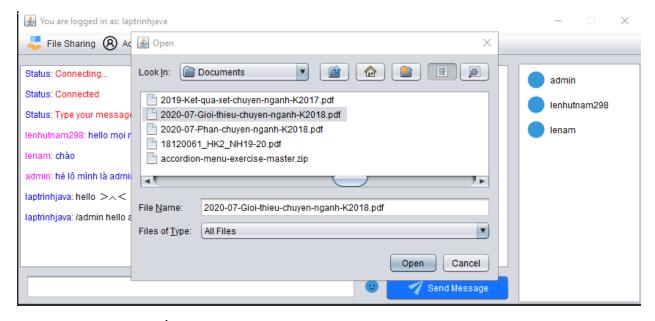




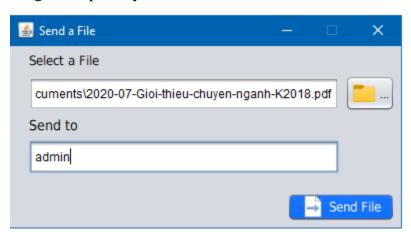
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN 227 Nguyễn Vặp Cử Phường 4 Quân 5 TR HCM

227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096





Và gửi file pdf này đến admin

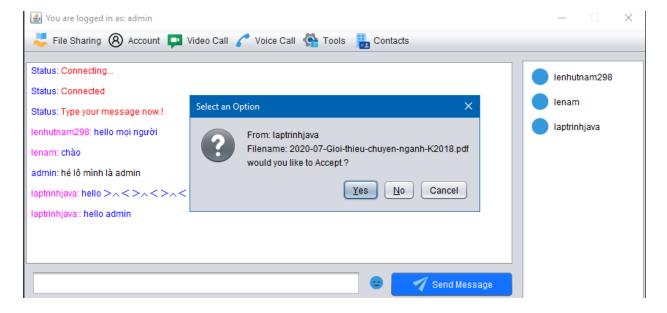


Bên Client Admin



227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096





→ Yes!

Lúc đó luồng gửi file sẽ chạy



227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



```
try {
    form.disableGUI(true);
   System.out.println("Sending File..!");
   dos = new DataOutputStream(socket.getOutputStream());
   /** Write filename, recipient, username **/
    // Format: CMD_SENDFILE [Filename] [Size] [Recipient] [Consignee]
   File filename = new File(file);
   int len = (int) filename.length();
    int filesize = (int)Math.ceil(len / BUFFER_SIZE); // get the file size
   String clean_filename = filename.getName();
   dos.writeUTF("CMD SENDFILE "
           + clean_filename.replace(" ", "_")
           + " " + filesize
           + " " + receiver
           + " " + sender);
   System.out.println("From: " + sender);
   System.out.println("To: " + receiver);
    /** Create an stream **/
   InputStream input = new FileInputStream(filename);
    /* Monitor progress */
    //ProgressMonitorInputStream pmis = new ProgressMonitorInputStream(form, "Sending file please wait...", input);
    try (OutputStream output = socket.getOutputStream()) {
       /* Monitor progress */
       //ProgressMonitorInputStream pmis = new ProgressMonitorInputStream(form, "Sending file please wait...", input);
        /** Read file ***/
       BufferedInputStream bis = new BufferedInputStream(input);
        /** Create a temporary file storage **/
       byte[] buffer = new byte[BUFFER SIZE];
       int count, percent = 0;
       while((count = bis.read(buffer)) > 0) {
         percent = percent + count;
           int p = (percent / filesize);
            //form.setMyTitle(p +"% Sending File...");
           form.updateProgress(p);
           output.write(buffer, 0, count);
           /* Update AttachmentForm GUI */
       form.setMyTitle("File was sent.!");
       form.updateAttachment(false); // Update Attachment
       JOptionPane.showMessageDialog(form, "File successfully sent.!", "Success", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
       form.closeThis();
       /* Close Streams */
       output.flush();
   System.out.println("File was sent..!");
} catch (IOException iOException) {
    form.updateAttachment(false); // Update Attachment
   System.out.println("[SendFile]: " + iOException.getMessage());
```

Cùng lúc thì luồng nhận bên kia cũng hoạt động



227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



```
audio
dient
                                   ① =
                                               public void run() {
    ClientMainForm.java
                                                    try {
   ClientThread.java
                                   78
79
                                                         while(!Thread.currentThread().isInterrupted()){
                                                             String data = dataInputStream.readUTF();
   MessageStyle.java

ReceivingFileThread.java
                                                              stringTokenizer = new StringTokenizer(data);
                                   81
                                                             String CMD = stringTokenizer.nextToken():
   SendFile.java

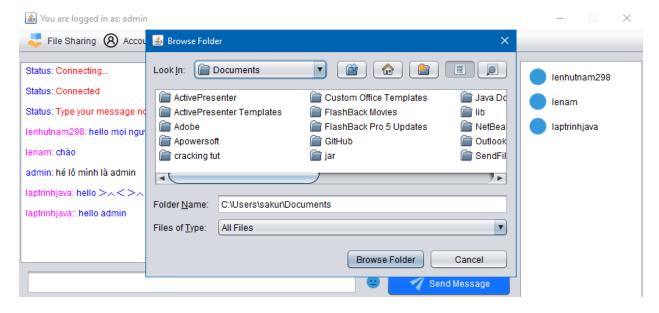
SendingFileThread.java
                                   83
84
                                                              switch(CMD){
   SoundEffect.java
                                                                        This will handle the recieving of a file in background process from other user
    85
86
                                                                   case "CMD SENDFILE":
∰ db
                                                                       String consignee = null;
   DatabaseConnection.java

DBC.java

MD5.java
                                   87
88
                                                                                 String filename = stringTokenizer.nextToken();
                                                                                  int filesize = Integer.parseInt(stringTokenizer.nextToken());
dbController
                                   90
                                                                                  consignee = stringTokenizer.nextToken(); // Get
  LoginController.java

RegisterController.java
                                                                                  main.setMyTitle("Downloading File....");
                                   92
93
                                                                                 System.out.println("Downloading File...");
System.out.println("From: " + consignee);
icons
                                   94
95
                                                                                 String path = main.getMyDownloadFolder() + filename;
woiceClient
                                                                                  try (FileOutputStream fos = new FileOutputStream (path)) {
Test Packages
                                                                                      InputStream input = socket.getInputStream();
FileThread.java - Navigator X
         99
                                                                                      ProgressMonitorInputStream pmis = new ProgressMonitorInputStream(main, "Downloading fi
eceivingFileThread :: Runnabl
                                  101
                                                                                      BufferedInputStream bis = new BufferedInputStream(pmis);
ReceivingFileThread(Socket socket, Cli
                                  102
                                                                                      /** Create a temporary file **/
byte[] buffer = new byte[BUFFER_SIZE];
BUFFER_SIZE : int
dataInputStream : DataInputStream
                                  104
                                                                                      int count, percent = 0;
                                                                                      while((count = bis.read(buffer)) != -1){
    percent = percent + count;
dataOutputStream: DataOutputStream
                                  106
                                                                                           int p = (percent / filesize);
main.setMyTitle("Downloading File " + p + "%");
 main : ClientMainForm
                                  108
socket : Socket
                                  109
                                                                                           fos.write(buffer, 0, count);
stringTokenizer : StringTokenizer
                                  110
                                                                                      fos.flush();
                                  112
                                                                                  main.setMyTitle("you are logged in as: " + main.getMyUsername());
                                  113
                                                                                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "File has been downloaded to \n'" + path + "'");
System.out.println("File was saved: " + path);
                                  114
                                  115
                                  116
                                                                               catch (IOException iOException) {
                                  117
                                  118
                                                                                  Send back an error message to sender
                                  119
                                                                                  Format: CMD_SENDFILERESPONSE [username] [Message]
```

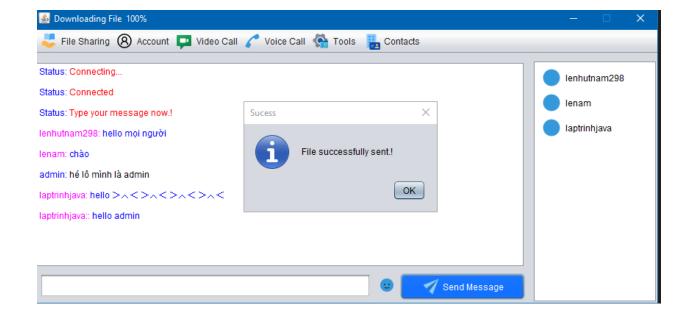
Lựa chọn chỗ lưu

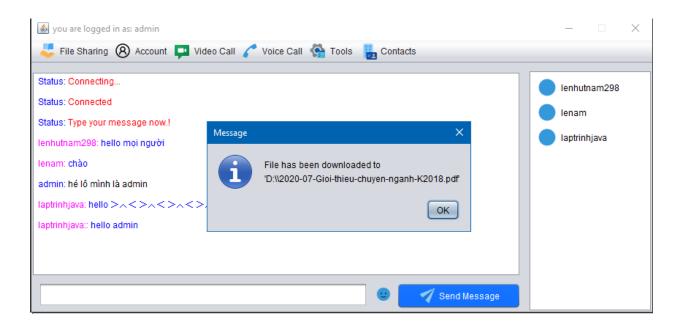


chọn ổ D:/ và nháy Browse









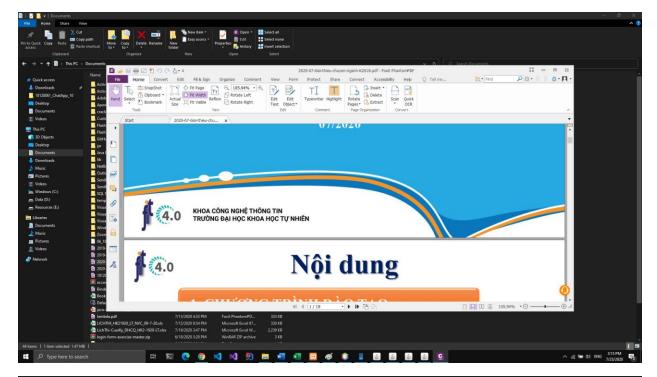
[check file]

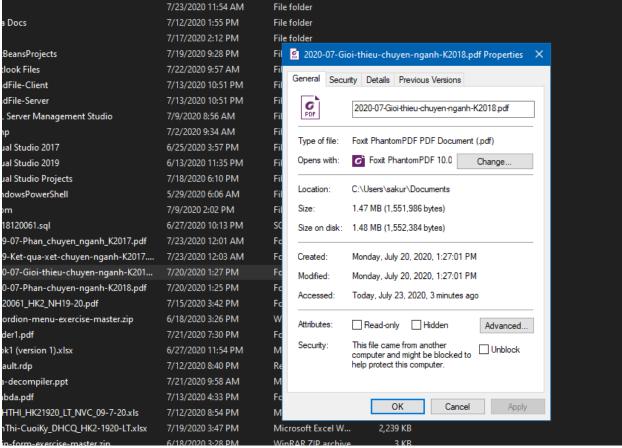
File gốc:



227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096





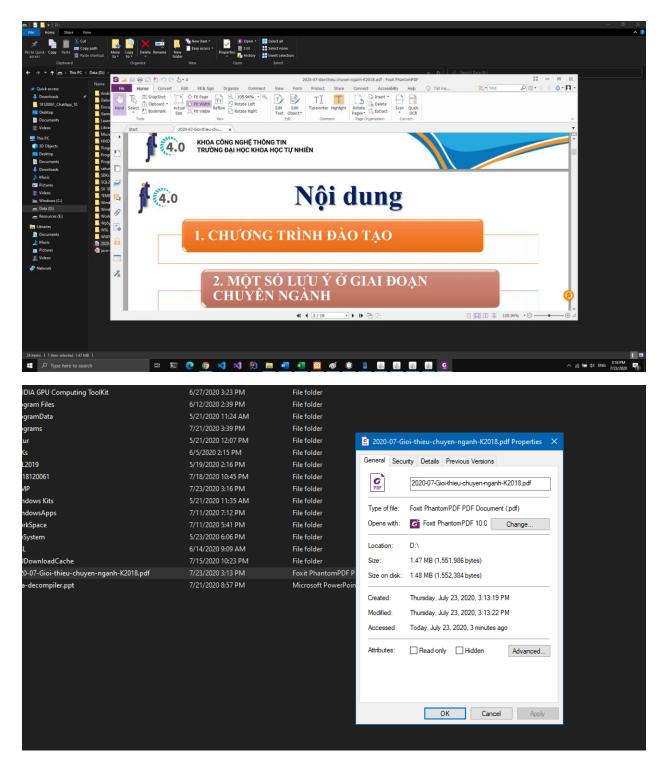


File ở ổ D:/ nơi chọn lưu của Admin



227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096





SocketThread ở server xử lý



227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



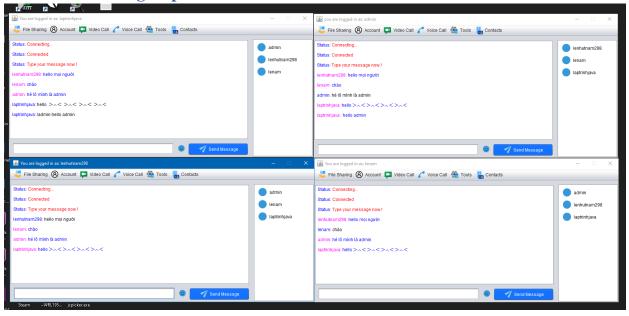
```
case "CMD_SENDFILE":
   serverMainForm.appendMessage ("CMD SENDFILE : Client sending a file...");
   Format: CMD_SENDFILE [Filename] [Size] [Recipient] [Consignee] from: Sender Format
   Format: CMD SENDFILE [Filename] [Size] [Consignee] to Receiver Format
   String file_name = stringTokenizer.nextToken();
   String filesize = stringTokenizer.nextToken();
   String sendto = stringTokenizer.nextToken();
   String consignee = stringTokenizer.nextToken();
   serverMainForm.appendMessage("CMD SENDFILE : From: "+ consignee);
   serverMainForm.appendMessage("CMD SENDFILE : To: "+ sendto);
   /** Get the client Socket
   serverMainForm.appendMessage("CMD_SENDFILE : preparing connections..");
   Socket cSock = serverMainForm.getClientFileSharingSocket (sendto); /* Consignee Socket */
       Now Check if the consignee socket was exists.
   if(cSock != null) { /* Exists */
       try {
            serverMainForm.appendMessage ("CMD_SENDFILE : Connected..!");
            /** First Write the filename..
            serverMainForm.appendMessage ("CMD SENDFILE : Sending file to client...");
            DataOutputStream cDataOutputStream = new DataOutputStream(cSock.getOutputStream());
           cDataOutputStream.writeUTF("CMD_SENDFILE " + file_name + " " + filesize + " " + consignee);
            /** Second send now the file content **/
           InputStream input = socket.getInputStream();
            try (OutputStream sendFile = cSock.getOutputStream()) {
               byte[] buffer = new byte[BUFFER_SIZE];
               while((cnt = input.read(buffer)) > 0) {
                   sendFile.write(buffer, 0, cnt);
               sendFile.flush();
            /** Remove client list **/
            serverMainForm.removeClientFileSharing(sendto);
            serverMainForm.removeClientFileSharing(consignee);
            serverMainForm.appendMessage ("CMD_SENDFILE : File was send to client...");
        } catch (IOException iOException) {
           serverMainForm.appendMessage("[CMD_SENDFILE]: " + iOException.getMessage());
   }else{ /* Not exists, return error */
           FORMAT: CMD SENDFILEERROR */
       serverMainForm.removeClientFileSharing(consignee);
        serverMainForm.appendMessage("CMD_SENDFILE : Client | " + sendto + "' was not found.!");
       DataOutputStream dataOutputStream = new DataOutputStream(socket.getOutputStream());
        dataOutputStream.writeUTF("CMD_SENDFILEERROR " + "Client '" + sendto + "' was not found, File Sharing will exit.");
```

[Kết] Đã hoàn thành tiêu chí gửi file và check file không hề bị lỗi.





Yêu cầu 07: Chat group



```
private void jBbttonSendMessageActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:
if(jTextFieldMessage.getText().charAc(0) == "/") {

String sendToUser = jTextFieldMessage.getText().substring(], jTextFieldMessage.getText().indexOf(" "));

System.out.println(sendToUser);

String msg = jTextFieldMessage.getText().substring(jTextFieldMessage.getText().indexOf(" "));

System.out.println(msg);

try {

String content = username + " " + sendToUser + " " + msg;

dos.writeUTF("CMD CHAT " + content);

appendMyMessage(" " + jTextFieldMessage.getText(), username);

jTextFieldMessage.setText("");

} catch (IOException iOException) (

System.out.println(iCxception.getMessage());

appendMessage(" Unable to Send Message now, Server is not available at this time please try again later or Restart this Application.!", "Error", Color.RED);

}

else {

try {

String content = username + " " + jTextFieldMessage.getText();

dos.writeUTF("CMD CHATALL " + content);

appendMyMessage(" " + jTextFieldMessage.getText(), username);

jTextFieldMessage.setText("");

} catch (IOException iOException) (

System.out.println(iCxCexption.getMessage());

appendMessage(" Unable to Send Message now, Server is not available at this time please try again later or Restart this Application.!", "Error", Color.RED);

System.out.println(iCxCexption.getMessage());

appendMessage(" Unable to Send Message now, Server is not available at this time please try again later or Restart this Application.!", "Error", Color.RED);

Bystem.out.println(iCxCexption.getMessage());

appendMessage(" Unable to Send Message now, Server is not available at this time please try again later or Restart this Application.!", "Error", Color.RED);

Bystem.out.println(iCxCexption.getMessage());

appendMessage(" Unable to Send Message now, Server is not available at this time please try again later or Restart this Application.!", "Error", Color.RED);
```

Khi tin nhắn được gửi đi, chúng ta xét xem gói tin đó là gửi cho tất cả hay đến một client nào đó

Khi đó, luồng data input stream của SocketThread sẽ xem xét chuỗi nhận được chứa yêu cầu gì nhờ xử lý string tokenizer



KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIỀN 227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



```
102
Test Packages
                                103
                                            @Override
Libraries
                                 ② □
                                            public void run() {
Test Libraries
                                105
                                                try {
server
                                106
                                                    while(true){
Source Packages
                                107
                                                         /** Get Client Data **/
icons
                                108
                                                        String data = dataInputStream.readUTF();
i server
                                109
                                                         stringTokenizer = new StringTokenizer(data);
     Log.java
                                110
                                                        String CMD = stringTokenizer.nextToken();

    OnlineListThread.java

                                                        /** Check CMD **/
                                111
     ServerConstant.java
                                112
                                                         switch (CMD) {
     ServerMainForm.java
                                                             case "CMD JOIN":
                                113
     ServerThread.java
                                114
                                                                 /** CMD_JOIN [clientUsername] **/
     SocketThread.java
                                115
                                                                 System.out.println(data);
   videoServer
                                                                 String clientUsername = stringTokenizer.nextToken():
```

Nếu đó là chat all, tức chuỗi message từ data input stream có dạng

CMD_CHATALL [from] [message], tin nhắn sẽ gửi đến tất cả những client đang online, đó là chat group

Nếu là chat đến một client nào đó, tức chuỗi message từ data input stream có dạng CMD_CHAT [from] [sendTo] [message]



```
case "CMD_CHAT":
    /** CMD_CHAT [from] [sendTo] [message] **/
    String from = stringTokenizer.nextToken();
    String sendTo = stringTokenizer.nextToken();
    String msg = "";
    while(stringTokenizer.hasMoreTokens()) {
        msg = msg + " " + stringTokenizer.nextToken();
    }
    Socket tsoc = serverMainForm.getClientList(sendTo);
    try {
        DataOutputStream dataOutputStream = new DataOutputStream(tsoc.getOutputStream());
        /** CMD_MESSAGE **/
        String content = from + ": " + msg;
        dataOutputStream.writeUTF("CMD_MESSAGE " + content);
        serverMainForm.appendMessage("[Message]: From " + from + " To " + sendTo + " : " + msg);
    } catch (IOException iOException) {
        System.out.println(iOException.getMessage());
        serverMainForm.appendMessage("[IOException]: Unable to send message to " + sendTo);
    }
    break;
```

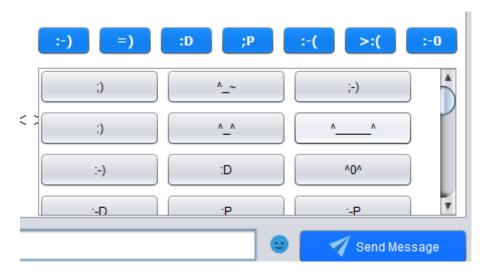
[Kết] Đã hoàn thành việc chat group

Yêu cầu 08: Voice chat [Chưa thực hiện]

Yêu cầu 09: Webcam [Chưa thực hiện]

Yêu cầu 10: Khác (sv điền các chức năng khác mà mình có làm)

- Chat có Kaomoji



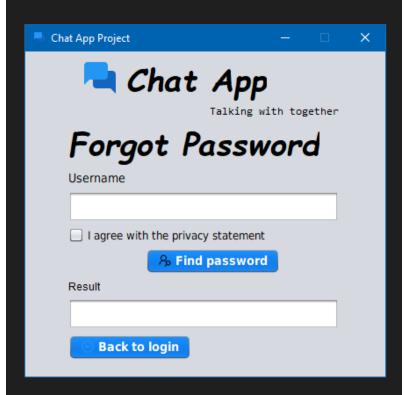
Nháy icon -> Use Kaomoji





- Chức năng quên mật khẩu



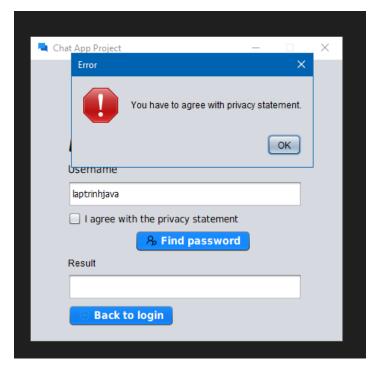




Khi không điền username sẽ sinh ra thông báo báo lỗi [Execption] như sau



Khi không tick vào check box, chương trình không cho phép tìm kiếm







Kết quả hiển thị khi đầy đủ form

- Hiệu ứng gửi nhận file/ tin nhắn





```
import javax.sound.sampled.AudioInputStream;
  import javax.sound.sampled.AudioSystem;
  import javax.sound.sampled.Clip;
  import javax.sound.sampled.LineUnavailableException;
  import javax.sound.sampled.UnsupportedAudioFileException;
   * @author Le Nhut Nam
  public enum SoundEffect {
      // Ringtone for Chat message receive
      MessageReceive("/audio/receive_message.wav", false),
      // Ringtone for income file
      FileSharing("/audio/alarm.wav", false);
      // Properties
      private Clip clip;
      private boolean loop;
       * Constructor SoundEffect
       * @param filename
       * @param loop
SoundEffect(String filename, boolean loop) {
              this.loop = loop;
              URL url = this.getClass().getResource(filename);
              AudioInputStream audioIS = AudioSystem.getAudioInputStream(url);
              clip = AudioSystem.getClip();
              clip.open(audioIS);
          } catch (IOException iOException) {
              System.out.println("[SoundEffect]" + iOException.getMessage());
          } catch (LineUnavailableException lineUnavailableException) {
              System.out.println("[SoundEffect]" + lineUnavailableException.getMessage());
          } catch (UnsupportedAudioFileException unsupportedAudioFileException) {
              System.out.println("[SoundEffect]" + unsupportedAudioFileException.getMessage());
```

Trong javax có hỗ trợ xử lý và play những file âm thanh, việc gọi thông qua URL.

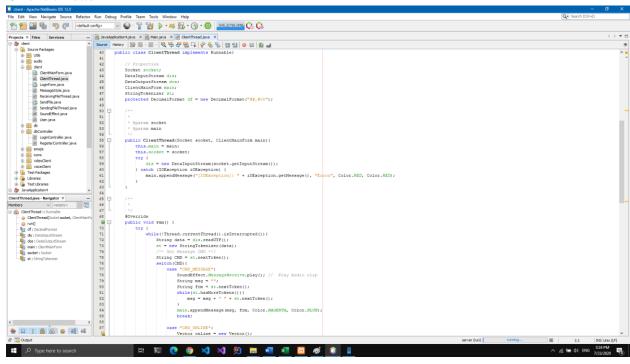
F. Chương trình có sử dụng Multi thread



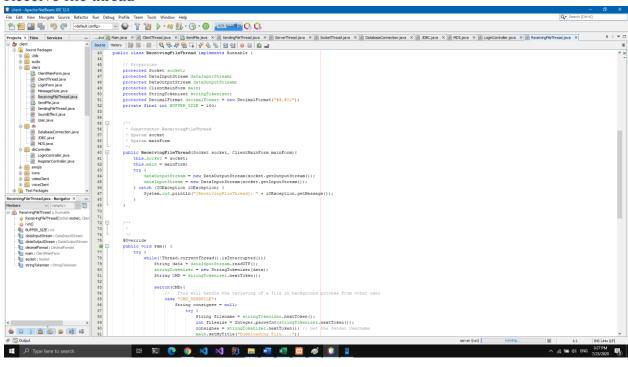
227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



Client thread



Receive file thread

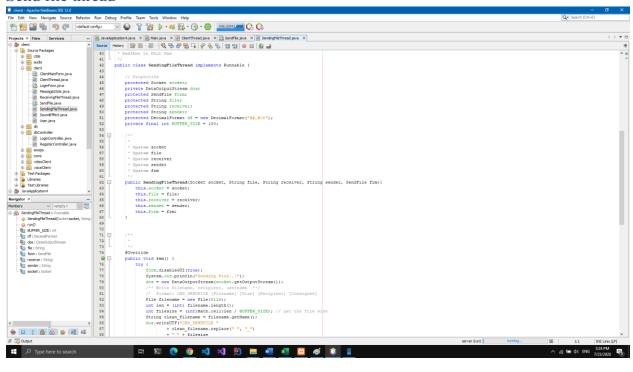




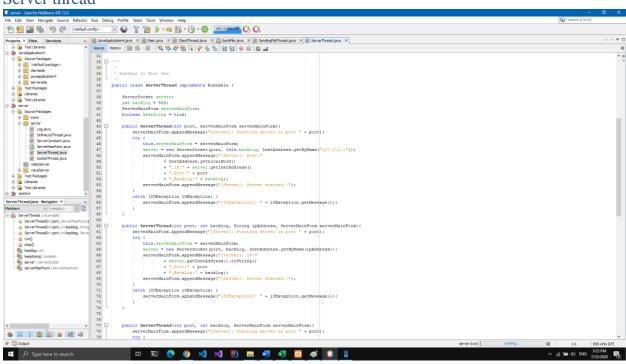
227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096



Send file thread



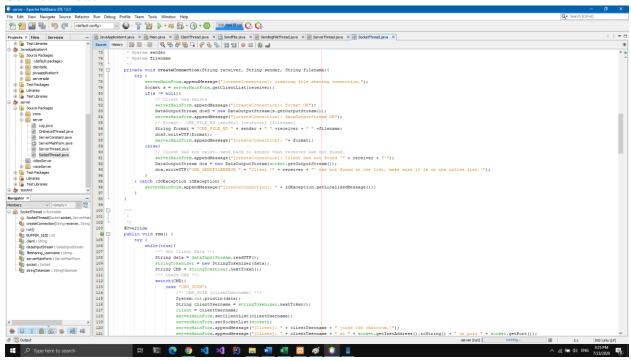
Server thread







Socket thread



Sử dụng Java IO: DataInputStream, DataOutputStream để trao đổi dữ liệu giữa Server và Client

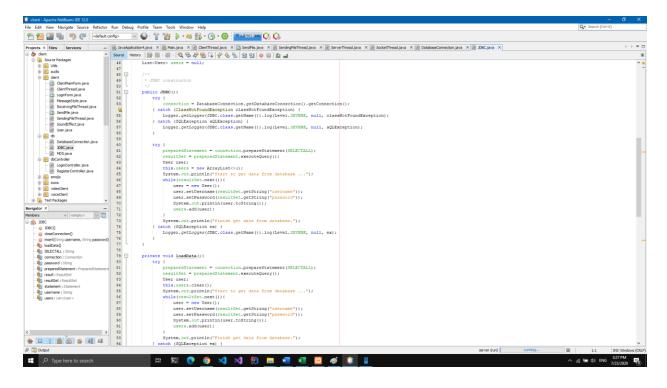
Design Pattern – Singleton: Database Connection

JDBC:

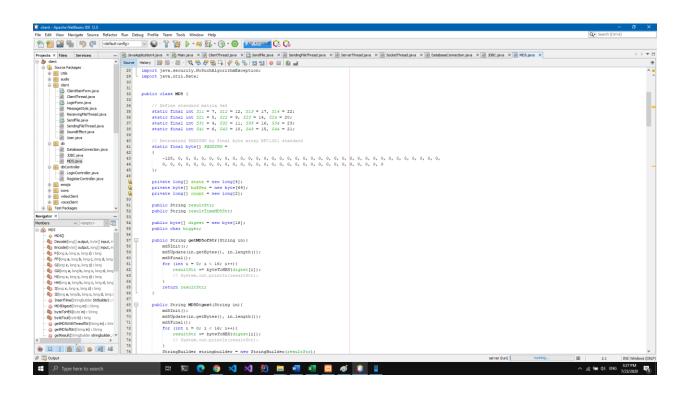


227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax:(08) 38.350.096





Hash function MD5





Và xử lý các trường hợp ngoại lệ (Handle bằng If-Else Statements, Try Catch Finally)

G. Tổng kết tự đánh giá

STT	Tiêu chí chấm điểm	Thang điểm	SV đánh giá
1	Chức năng đăng kí tài khoản	1	1
2	Chức năng đăng nhập với tài khoản đã đăng kí	1	1
3	Chat	2	2
4	Chat có emoji	1	0
5	Chat cùng lúc với nhiều người (mở nhiều cửa sổ)	2	2
6	Gửi file (bên nhận download và xem được, ko bị lỗi)	3	3
7	Chat group	1	1
8	Voice chat	0.5	0
9	Webcam	0.5	0
10	Khác (sv điền các chức năng khác mà mình có làm)		
	Tổng	12	10

H. Tài liệu tham khảo

- Tutorial Networking (anh Giang Phan – GP Coder)

Lập trình mạng với Java: https://gpcoder.com/3664-lap-trinh-mang-voi-java/

Xây dựng ứng dụng Client-Server với Socket trong Java: https://gpcoder.com/3679-xay-dung-ung-dung-client-server-voi-socket-trong-java/

- Networking Tutorial Codejava.net (anh Nam Ha Minh): https://www.codejava.net/java-se/networking
- Multi-Thread Tutorial (GP Coder): https://gpcoder.com/tat-ca-bai-viet/#Multi-thread
- https://github.com/Charliethewind/ChatRoom