Практическое занятие №17

Tema: составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучение возможностей модуля OS

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучить возможности модуля OS.

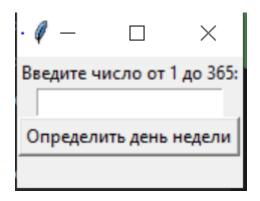
Постановка задачи №1: Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 2 — 9

Тип алгоритма: циклический

Текст программы:

```
weekdays = ['Воскресенье', 'Понедельник', 'Вторник', 'Среда', 'Четверг',
    K = int(entry.get())
    result label.config(text="{}-й день года - {}".format(K,
weekdays[weekday num]))
root.title("Определение номера дня недели")
label = tk.Label(root, text="Введите число от 1 до 365:")
entry = tk.Entry(root)
button = tk.Button(root, text="Определить день недели", command=get weekday)
button.pack()
result label.pack()
root.mainloop()
```

Протокол программы:



Process finished with exit code 0

Постановка задачи №2: Задание предполагает, что у студента есть проект с практическими работами (№№ 2-13), оформленный согласно требованиям. Все задания выполняются с использованием модуля ОS: перейдите в каталог РZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно. перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test. перейти в папку с РZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (оs.path.basename()). Перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile(). Удалить файл test.txt.

Тип алгоритма: циклический

```
TekcT nporpammbl: import os
import sys
import subprocess

project_root = os.path.abspath('../')

paths = {
    "pz_6": os.path.join(project_root, 'ПЗ№6'),
    "pz_7": os.path.join(project_root, 'ПЗ№7', 'pz_7_1.py'),
    "pz_11": os.path.join(project_root, 'ПЗ№11'),
    "test": os.path.join(project_root, 'test'),
    "test1": os.path.join(project_root, 'test', 'test1'),
    "test_file": os.path.join(project_root, 'test', 'test1'),
    "reports": os.path.join(project_root, 'reports'),
    "report_pdf": 'PZ_7 (1).pdf'
}
```

```
def open file(filename):
    if sys.platform == "win32":
        os.startfile(filename)
        opener = "open" if sys.platform == "darwin" else "xdg-open"
    if os.path.exists(path):
        os.chdir(path)
        print(f"Каталог {path} не найден")
    if os.path.exists(source):
def list files in directory(path):
    if os.path.exists(path):
        os.chdir(path)
        return [f for f in os.listdir() if os.path.isfile(f)]
        print(f"Каталог {path} не найден")
    os.makedirs(path, exist ok=True)
    if os.path.exists(directory):
os.path.isfile(os.path.join(directory, f))]
            file path = os.path.join(directory, file)
            print(f"Размер файла {file}: {os.path.getsize(file path)} байт")
os.chdir(project root)
files in pz11 = list files in directory(paths['pz 11'])
print("Файлы в каталоге PZ 11:", files in pz11)
create directory(paths['test1'])
files to copy = ['pz 6 1.py', 'pz 6 2.py']
   dst = os.path.join(paths['test'], file)
    copy file(src, dst)
```

Протокол программы:

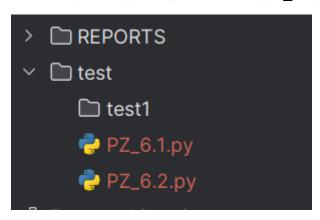
Файлы в каталоге PZ_11: ['PZ_11.pdf', 'pz_11_1.py', 'pz_11_2.py']

Размер файла рг 6 1.ру: 493 байт

Размер файла pz_6_2.py: 382 байт

Файл с самым коротким именем: PZ_11.pdf

Файл C:\Users\User\Documents\PZ_24\test\test1\test.txt успешно удален



Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практической работы я закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки работы с БД в IDE PyCharm Community.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.