

Barème SAE 3.01

Ce barème est donné à titre indicatif pour vous permettre d'avoir une meilleure idée des attentes de projet.

L'évaluation du projet repose sur les éléments suivants :

1. **l'étude préalable** du projet réalisée pendant la première semaine ; [note sur 20 – **coeff 1**]
2. **la réalisation** [note sur 20 – **coeff 3**]
 - la conception revisitée tout au long du déroulement du projet ;
 - l'organisation du projet dans le groupe, le respect des contraintes pour chaque itération et la qualité du document bilan ;
 - l'application réalisée ;
3. **l'évaluation individuelle** réalisée à la fin de la SAE [note sur 20 – **coeff 2**]

Les évaluations pourront être modulées en fonction de l'implication et de l'investissement des étudiants pour le projet.

1. L'ETUDE PREALABLE

Le document à rendre devra contenir les éléments suivants :

- la liste des fonctionnalités,
- les cas d'utilisation de l'application et les diagrammes de cas d'utilisation si cela est nécessaire, des descriptions textuelles et/ou des DSS pourront les compléter,
- un diagramme d'activités de l'application,
- la conception : un diagramme de classe en y précisant les patrons de conception que vous prévoyez d'utiliser
- une maquette balsamique de l'application
- le planning des itérations prévues (trello) et les objectifs de chacune (en terme de cas d'utilisations) avec identification des risques

Evaluation en analyse : elle portera sur la soutenance de 10 minutes par groupe, l'évaluation du trello et du document d'étude préalable devant contenir les éléments décrits ci-dessus.

2. LA REALISATION

Organisation du projet (6 pts)

- Fonctionnalités claires et bien établies (un fichier de fonctionnalité par itération)
- Répartition du travail entre les étudiants (répartition des fonctionnalités dans le dépôt)
- Git correctement structuré
 - un dossier de documents par version,
 - documents de conception attendus,

- pas de fichier parasite...
- Document final contenant un bilan du travail
 - Liste des fonctionnalités réalisées
 - Diagramme de classe final
 - Répartition du travail entre étudiants
 - Présentation d'un élément original dont vous êtes fiers

Conception de l'application (6 pts)

- Diagramme global de classe clair et correct par itération (nouveau en bleu)
- Diagrammes de séquence ou scénarios par fonctionnalité corrects et bien choisis
- Correspondance entre le code et les diagrammes
- Qualité de la conception, parmi d'autres choses :
 - classes peu dépendantes les unes des autres
 - structuration claire de l'application
 - code factorisé et absence de copier-coller
 - éléments de conception vu en cours réutilisés : patrons de conceptions, concepts SOLID

Programmation de l'application (8 pts)

- Code robuste (absence de bug, pas de problèmes sur des comportements limites)
- Code propre et facile à lire
 - Respect des conventions de nommage
 - Variables bien nommées
 - Commentaires clairs dans le code
- Javadoc présente et correctement écrite
- Tests unitaires qui valident les fonctionnalités de l'application
- Fonctionnalités réalisées

Des réunions, en fin d'itération, auront lieu régulièrement avec votre enseignant du module Qualité du développement. Celles-ci permettront d'évaluer l'avancée du travail et certains des points énoncés ci-dessus.

Une soutenance est prévue à la fin de la dernière semaine.