

Lektion 1.1

Følgende to principper skal uddybes:

- Risiko-drevet

Hvad betyder det?

- Uventet negativ hændelse identificeres, som der bliver taget højde for og inddraget i planlægning.

Hvilke risici kan opstå? Nævn eksempler.

1. Kendskab til ny database - lære nyt sprog
2. Et samarbejde mellem to klienter, som snakker forskellige sprog.
3. Kundeønsker ændres med tid

Kan risici forebygges? Evt. hvordan?

1. Forberedelse - hvilke sprog skal benyttes? Lær dem før proces
2. God briefing - Opdater kunden løbende, så pludselige ændringer ikke opstår eller meget minimale

- Klient-drevet

Hvad betyder det?

- Kundes ønsker og krav bliver hørt og taget højde for i begyndelsen af udviklingsfase.

Lektion 1.2

Hvilke procesorienterede aktiviteter skal foregå sideløbende med selve software-udviklingen?

- Requirements, analysis, design, implementation, test. Hjælper til en fleksibel udviklingsmodel, hvor krav løbende kan ændres.

Lektion 1.3

Udarbejd en liste over de færdigheder og egenskaber en systemudvikler bør have. Alle punkter skal begrundes.

- Overblik. Deadlines skal overholdes, hvem ordner hvad, overblik i ens kode.
- Gode kommunikationsevner. Uden korrekt kommunikation mellem afdelinger, kan/vil vigtig information gå tabt
- God samarbejde fra alle parter

- Gode færdigheder - uden vil du ikke være i stand til at udføre dit arbejde
- Have realistiske mål og tidsrammer. Ellers vil planlægning ikke kunne udføres realistisk.
- Åben for konstruktiv kritik - Kunne give konstruktiv kritik

Vurdér herefter, hvilke af disse færdigheder og egenskaber, du selv opfylder.

- Godt overblik, gode til at se det overordnede billede, men at overholde deadlines kan skride
- God kommunikation og gode samarbejdsevner iblandt os.
- Vi er gode til at imod kritik og ikke bange for at give kritik

Hvordan kan du opnå færdigheder i de punkter, du er "knap så god" til?

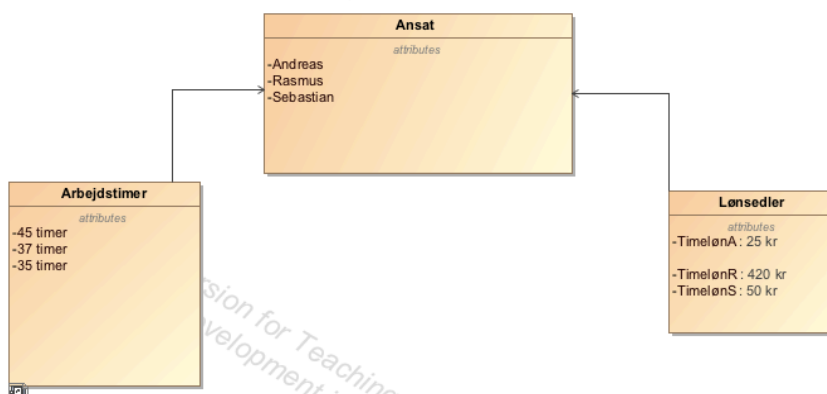
- Gennem erfaring. fx deadlines og tidsrammer, da vi endnu ikke ved hvor lang tid vi bruger på forskellige problemstillinger. Derudover mangler vi et sæt færdigheder, som (forhåbentligt) vil komme med tiden.

Lektion 1.4

Undersøg hvilke freeware-værktøjer der findes til udarbejdelse af UML-diagrammer.

- UMLet, MagicDraw, StarUML, UML Lab og Visio

Vælg et af dem og udfør eksperimenter.



Lektion 1.5

I bogen nævnes vandfaldsmodellen. Udarbejd en liste over fordele og ulemper for vandfaldsmodellen og Unified Process.

Vandfaldsmodellen

Fordele:

- God til mindre projekter, da man vil have nemmere ved at have overblik

Ulemper

- Dårlig til uforventede negative hændelser, da modellen ikke er fleksibel
- Ingen garanti for at klienten får hvad de ønsker

Unified Process

Fordele

- Fremskridt føles tidligere
- Tidlig feedback og brugerdeltagelse, så produktet opfylder klientens krav
- Korte overskuelige udviklingstrin

Ulemper

- Da der er flere områder, som fx design, implementering osv., kræves der flere eksperter.
- Kan være svært til små grupper, da det er en mere kompleks process.