Indledende programmering

Simple datatyper efter størrelse,

1. boolean (true/false - 1/0)
2. char
3. int (long)
4. double (har float)

disse datatyper kan oprettes og gives værdier.

X=0 - ++y + z++;

X=3

Y=2 (++y, tilgiver værdien + 1 til y inden den udregner)

Z=6 (z++, tilgiver værdien +1 til z efter den har udregnet)

Generel programmering:

1. definer variabel
2. tildel værdi
3. regner
4. udskriv

Booleans:

* En boolean (if) er til at for at bekræfte eller afkræfte et udsagn

1. == 🡪 lig med
2. != 🡪 Ikke lig med
3. < 🡪 Mindre end
4. > 🡪 Større end
5. <= 🡪 minde end eller lig med
6. >= 🡪 større end eller lig med

* Hvis et udsagn er sandt i kodningen bliver din ”statement” udført, og hvis udsagnet er falskt bliver ”statement” ikke udført, og den springer videre til næste linje. Se billeder nedenfor:

&

* Man bruger booleans til at sige, at hvis noget er sandt udfører man den kode, og hvis noget er falsk, bruger man den anden kode.