

제안서를 보여드립니다

질문1: 지도부분에서 위치를 다 찍는데 1번 위치에서 2번 위치로 이동하는 네비게이션도 만들것인지? >>네 지도같은 경우는 유니티에서 구글지도만 사용 가능>>네비게이션을 지도를 우리가 구현해야합니다. 구글 이미지도 조각난 이미지를 받아다 우리가 조각을 맞춰줘야한다. 지도도 5년 전 지도고 그래서 난이도가 올라갑니다. 참고해주세요.

자유롭게 진행하셔도 좋습니다.

아찔하다 유훈아 힘내라 유훈이 호흡이 점점 힘들어지는것같은 내가 다 떨림

아이디어도 좋고 다 좋은데
기간안에 다 만들 수 있는가를 개발반과 잘 이야기해서 잘 조율해봐야 할 것 같음
기획위주로 했는지 개발반과 이야기 했는지
데이터 세이브 모드가 적혀있던데... 각 기능기능들을 쪼개놔야하는 편찬인데 나중에 합쳤을 때 문제가 생길 수 있다.
그런 부분은 개발분들과 이야기 해보세요
충분히 완성 가능할 것 같고 기간안에 완성할 수 있을 것 같다.

개발 질문: 브랜치 전략은 어떻게? 그냥 하시던대로 하시면 될 것 같습니다.(무슨 이야기인지 모르겠어요 ㅎㅎ)

VPS 샘플앱을 제공해줄 수 있는지? 어떤걸 원하시나요? 수족관 어플정도나 이런것도

대답: 힘들 것 같습니다. 핵심 빼면 샘플이라고 하기도 애매한 수준이라...

구글이 우리나라를 좀 버리는 경향이 있다. 지도 반출이 어려운 나라라서... 지도 서비스가 품질이 낮아질 수 밖에 없다.

가이드로 주신건 해보셨나요?

단순히 앵커를 박으면 클라우드가 아니라 로컬에 저장된 좌표를 사용하는 형식

샘플을 제공해도 회사근처에 가는게 아니면 사용하기도 어렵다.

R&D하면서 어려움이 생기면 질문해주시면 해결방안을 도와줄 수 있다

에셋이 필요할때 요청은? 어느정도 리스트를 모아서 플로우에 요청해주시면... 막바지나 한중간에 갑자기 달라고 하는것도 좀

기획 질문: 플레이 타임은 어느정도를 원하시는지? 200메가 넘으면 압축과정이 필요해진다. 스토어 기준으로 하기 때문에 200m 이하인 것을 권장한 것이다. 플레이 타임은 상관없다. 에셋번들/앱번들(다른 애들)을 사용해야하는데 기간안에 우리 수준에선 우리가 올 것이다. 스토어에 올리는 공정이 변경된게 작년 7월? 쯤에 다이렉트로 회사에 가서 변경한 사항이라 잘 모를 수 있다. 네비게이션 기능 이야기 하셨는데 구글 맵스 이외에 이용하지 못하게 될 경우에는 백지도를 스캔해서 ??? 게임 내 미니맵 형식으로 기능을 구현해도 될까요?? >> 일단 구현하는 방법은 상관없다. 하지만 개발자 분들이 생각하는 가능하다고와는 다를 것 같다. 개발자 분들과 토의하셔서 결정하시면 될 것 같습니다.

공지

다음주는 줌미팅 없음

주간동안 했던 것 플로우에 적어주시면 될 것 같습니다.

이슈관리는 학원쪽에서 하는걸로 알고 있지만 vps관련 질문은 질문해주세요