**22.09.20 회의록**

몬스터 키우기가 큰 틀(웬만해선 변동 사항 없음)

리소스는 내일(21일)에 받을 수 있음

유니티 파일 통째로 받을 거 같음

**정해야 할 사항**

회사에서 확보된 디자인 리소스 수량

개발 팀 매칭

위치적인 기획 범위

협업 툴 받아낼 수 있는 일자

**TO DO**

20일 컨셉 회의

21일 1교시(오전 9시)까지 각자 브레인스토밍한 아이디어 정리 및 제출

많으면 많을수록 좋고 말도 안되는 건 필터링