**회의록**

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜/시간** | 221017 오전 |
| **현재 공정률** |  |
| **참여자** | 원유훈, 박수현, 김효진, 김동열, 박도일, 김재성, 신혁진, 최재연 |
| **불참자** | 이재혁 |
| **불참 사유** | 휴가 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직군** | **이름** | **전달 사항** |
| 기획 | 원유훈 | 주말동안 작성된 세부일정, 기획서 확인하고 피드백 요청  캐릭터 (하나) 제작 시작  시스템 기획서 완성하는 대로 개발팀에 전달  원유훈  - 스테이지 시스템 기획서 수정  박수현  - 1 스테이지 스토리 작성  김동열  - 캐릭터 리소스 확보  김효진  - 스테이지 시스템 기획서 수정  - VPS 연출 리소스 확보 |
| 개발 | 김재성 | 프로토 타입에서는 임시 모델링 사용하는 것도 좋을 것  특정 오브젝트를 지정 장소에 올리는 것은 R&D 필요  박도일  - Dictionary 사용해서 세부적인 인벤토리 구현  김재성  - GPS 모듈 구글맵 API 테스트앱에 적용 및 맵 회전각 보정  - 구글맵 NavMesh 기능 구글맵 API 테스트앱 적용  - 구글맵 API 테스트앱 야외테스트  신혁진  - 구글맵 NavMesh 기능 구글맵 API 테스트앱 적용  - Google API를 활용하여 맵 특정 좌표에 오브젝트 / 상호작용 구현  최재연  - 레이캐스트를 이용한 오브젝트 상호작용 |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 이슈** | **회의 결과** |
| 김효진, 김동열 오후 병원 진료로 외출 | 확인 |
| 이재혁 휴가 | 확인 |

|  |  |
| --- | --- |
| **추후 일정** | **일정 내용** |
|  |  |