**회의록**

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜/시간** | 221019 오후 |
| **현재 공정률** |  |
| **참여자** | 박수현, 김효진, 김재성, 이재혁, 최재연, 신혁진, 김동열 |
| **불참자** | 원유훈, 박도일 |
| **불참 사유** | 병가 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직군** | **이름** | **전달 사항** |
| 기획 | 박수현 | 내일 기업 미팅을 위한 보고서 요청  내일 회의실 참여자 확인(확인 결과: 전원)  캐릭터, UI를 제외한 기획서 거의 완성됐으니 확인 요청  박수현  - 0스테이지 시나리오 완성  - 미팅 보고서 기획 파트 작성 중  김효진  - 선물 시스템 기획서, VPS 연출 기획서, 1스테이지 기획서 수정 완료  김동열  - UI 기획서 수정 중 |
| 개발 | 김재성 | 건물 맞추는 디테일은 예상보다 난이도가 있어 2차 프로토까지로 목표 예상  김재성  - 기업미팅 대비 질문 리스트, 에셋 리스트 작성 완료  - 프로토타입/본 프로젝트용 깃 레포지토리 개설 완료  - 플레이어 주변 케릭터의 위치를 지정하기 위한 스크립트 작성 완료  - 금일 밤 AR카메라의 수치적 회전 테스트 예정  이재혁  - 김재성 팀원과 함께 본 프로젝트 레포지토리 개설 및 프로젝트 파일 설정 후 배포 완료  - 김재성, 신혁진 팀원 및 본인의 테스트 내용 3가지 병합 작업 완료  - 병합 후 실제 야외 테스트 이후 로드되는 맵의 Rotate값이 여전히 발목을 잡음 🡪해결 요망  신혁진  - 테스트 어플 병합 및 야외 테스트  - 미니맵 구현 관련(경로탐색 등) 정보 수집 진행중  최재연  - 유니티 UI 배치 및 상호작용 연결 진행중 |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 이슈** | **회의 결과** |
| 원유훈 총괄PD 몸상태 악화로 조퇴 | 나머지 인원이 업무 분배 |

|  |  |
| --- | --- |
| **추후 일정** | **일정 내용** |
| 10.19(목) | 3차 기업 미팅 |
| 10.19(목) | 경로 구현 관련 회의 진행 |