**회의록**

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜/시간** | 221020 오전 |
| **현재 공정률** |  |
| **참여자** | 원유훈, 박수현, 김효진, 김동열, 박도일, 최재연, 신혁진 |
| **불참자** | 김재성, 이재혁 |
| **불참 사유** | 급한 업무로 지각 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직군** | **이름** | **전달 사항** |
| 개발 | 박도일 | UI 작업은 미리 작업하기 보단 인게임 기능을 구현하며 함께 구현하는 것이 좋음  박도일  - 인벤토리 본 프로젝트에 적용 작업  신혁진  - 미니맵 개발  - 맵 아이템 구현  최재연  - UI 배치 작업 |
| 기획 | 원유훈 | 원유훈  - 기업 미팅 보고 준비  김동열  - UI 세부 기획서 작성  김효진  - UI 팝업창 기획서  박수현  - 일정 관리, 조율 |
| 기획 | 박수현 | 경로 설정 부분과 관련하여 오늘 미팅 이후에 각 부서 담당자들끼리 모여 회의시간 가집시다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 이슈** | **회의 결과** |
| 금일 오후 2시 3차 기업 미팅 | 전원 참석 |
| 이재혁 팀원 개인사정으로 2시간 지각 | 확인 |
| 김재성 팀원 개인사정으로 1시간 지각 | 확인 |

|  |  |
| --- | --- |
| **추후 일정** | **일정 내용** |
| 10. 28 (금) | 1차 프로토 완성 |
| 10.31 | 1차 프로토 QA 진행 |