**회의록**

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜/시간** | 221021 오전 |
| **현재 공정률** | 62% |
| **참여자** | 원유훈, 박수현, 김효진, 김동열, 박도일, 신혁진, 김재성, 이재혁 |
| **불참자** | 최재연 |
| **불참 사유** | 병원 진료로 지각 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직군** | **이름** | **전달 사항** |
| 개발 | 박도일 | 박도일  - 선물 전달에 따른 호감도 등락 구현  김재성  - 플레이어 보행 중 캐릭터 위치 선정 로직개발 및 모듈화  캐릭터 리소스 애니메이션 R&D  캐릭터 애니메이션 관련 뜯어보기  - 게임 맵 내에서 애니메이션 사용 테스트  - 캐릭터에 애니메이션 테스트  이재혁  - 맵 조정 관련하여 플레이어의 위치를 기준으로 맵을 조정할 수 있는 기능 개발  - 맵 박스, 구글 맵스 API 등을 이용하여 미니맵 시스템 구현 |
| 기획 | 원유훈 | 전체적인 기획 마무리 단계  캐릭터, 아이템, 모션 에셋 확보  전반적인 기획서 검토  2차 프로토 준비  TC 시트 받으면 시트 작성 |
| 기획 | 박수현 | 팀원들의 피로도, 건강상태 조사 결과 상태가 좋지 않음 |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 이슈** | **회의 결과** |
| MAPBOX 사용여부 논의 | 사용해보는 것으로 논의 |
| 최재연 팀원 병원진료로 지각 | 확인 |

|  |  |
| --- | --- |
| **추후 일정** | **일정 내용** |
|  |  |