**회의록 양식**

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜/시간** | 221024 오전 |
| **현재 공정률** | 65% |
| **참여자** | 원유훈, 박수현, 김효진, 김동열, 박도일, 신혁진, 김재성, 이재혁, 최재연 |
| **불참자** | 없음 |
| **불참 사유** | 없음 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직군** | **이름** | **전달 사항** |
| 개발 | 김재성 | 리소스 파일 다시 업로드 필요  박도일  - 캐릭터 기본 위치 지정  - AR Camera의 Y축 rotation에 따라서 갱신여부 결정  김재성  -  VPS이펙트 사전 구현 및 AR환경 테스트  - 프로토타입 개발 착수  신혁진  - 경로 이탈 및 탐색 테스트  - 미니맵 구현(With 재혁)  이재혁  - 미니맵 출력 기능 개발 마무리  - 신혁진 팀원과 함께 미니맵 관련 작업  최재연  - UI 모듈화 및 앱 시작시 출력 UI 및 랜덤출력 스크립트 출력, 페이드아웃  - 인게임 UI 작업 오후  - 휴대폰 백 버튼 클릭시 게임종료 출력 |
| 기획 | 박수현 | 타이틀 녹음 하는 방향으로 하자 |
| 기획 | 원유훈 | 2차 프로토 타입 컨셉 회의 시작(전체)  2차 프로토 일정 작성 시작(박수현)  캐릭터 모델링 텍스쳐 연구(김동열)  1차 프로토 QA 용 CL 작성(원유훈, 김효진, 박수현)  요청 에셋 도착 시 확인(김동열, 원유훈)  사운드 리소스 확보(김효진) |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 이슈** | **회의 결과** |
| 김동열 팀원 오후 조퇴 | 오전 중 보고 |
| 박도일 개발 팀장 수요일 조퇴 | 오전 중 확인해서 보고 |

|  |  |
| --- | --- |
| **추후 일정** | **일정 내용** |
| 10.28 (금) | 1차 프로토 타입 완성 및 기업 시연회 |