**회의록**

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜/시간** | 221026 오전 |
| **현재 공정률** | 84% |
| **참여자** | 원유훈, 박수현, 김효진, 김동열, 신혁진, 김재성, 이재혁, 최재연 |
| **불참자** | 박도일 |
| **불참 사유** | 병가 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직군** | **이름** | **전달 사항** |
| 기획 | 원유훈 | 기획팀 공유된 리소스 확인  2차 프로토 전체 컨셉 기획서 작성 시작  금요일 기업 시연회 발표 준비 |
| 개발 | 김재성 | UI 리팩토링, 모듈화 재작업  게임 시작시 구성요소(높이, 포지션체커, 케릭터) 결합 후 확인(테스트)  0스테이지 스토리 및 대사, 캐릭터 애니메이션 출력분 구현  인벤토리 결합(인게임에서 UI로 호출) |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 이슈** | **회의 결과** |
| 박도일 개발 팀장 병가 | 확인 |

|  |  |
| --- | --- |
| **추후 일정** | **일정 내용** |
| 10.28 (금) | 기업 방문 시연회 |