**회의록**

|  |  |
| --- | --- |
| **날짜/시간** | 221115 오전 |
| **현재 공정률** | 70% |
| **참여자** | 원유훈, 박수현, 김동열, 김효진, 김재성, 이재혁 |
| **불참자** | 박도일, 신혁진, 최재연 |
| **불참 사유** | 코로나확진 지각 병가 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **직군** | **이름** | **전달 사항** |
| 기획 | 원유훈 | 다음주 2차 프로토 완성  1~3스테이지 완성 목표  2~3스테이지 기획서 완성(담당자: 김효진)  4스테이지 스토리 기획 (담당자: 박수현)  3스테이지 VPS 기획서 작성(담당자: 김동열)  2~3스테이지 에셋 확보 (담당자: 원유훈)  UI 그래픽 디자인 (담당자: 김동열) |
| 개발 | 김재성 | **스테이지 1 VPS 이벤트 제작 (담당자: 신혁진)**  캐릭터 애니메이션 R&D (담당자: 신혁진)  타이틀 및 인게임 UI 추가작업(담당자: 김재성)  스테이지 1이후 VPS 이벤트 초기 설계 (담당자: 김재성)  스테이지 설계 (담당자: 이재혁) |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀 이슈** | **회의 결과** |
| 박도일님 내일 복귀 | 신난다! |

|  |  |
| --- | --- |
| **추후 일정** | **일정 내용** |
| 11.21 (월) | 2차 프로토 타입 완성 |