**플레이 순서**

1. 플레이어는 AR도모다치쨩의 취향을 파악해야 합니다. 취향엔 좋고 싫음이 구분되어 있습니다.

|  |  |
| --- | --- |
| **“AR도모다치쨩” 취향 예시** | |
| LIKE | 파스타, 달달한 케이크, 꽃, 귀여운 곰인형 |
| HATE | 아메리카노, 비 |

\* 첫 번째 취향 파악은, 숨겨진 이야기 1편에서 확인할 수 있습니다.

2. 취향을 파악한 뒤, 취향에 맞는 데이트 코스를 짭니다.



3. 데이트코스를 짜면 플레이어는 직접 해당 장소로 이동합니다.

4. 해당 장소로 이동하면서 AR도모다치쨩과 가벼운 대화를 나눌 수 있습니다(텍스트 대화)

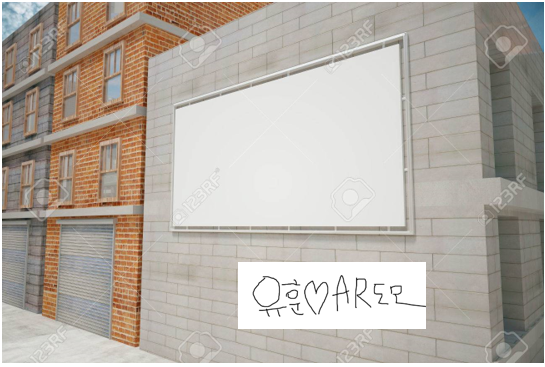
5. 해당 장소에 도착하면 AR도모다치쨩과 즐거운 데이트 시간을 보내세요. 다양한 미니게임이 준비되어 있고 사진과 기록을 남길 수도 있답니다. 데이트가 성공적이였다면 호감도가 올라요!

미니게임 예시

* 음식 먹여 주기



* 방명록 남기기



* 사진&다이어리



6. 데이트가 끝나면 선물을 찾아보세요, 선물을 찾아서 AR도모다치쨩에게 건네면 호감도가 오를거예요!

* 선물 파밍
* 선물 전달할 때

7. 호감도 등급이 상승하면 AR도마다치쨩의 숨겨진 이야기를 엿볼 수 있습니다. 어쩌면 두근거리는 스킨쉽을 허락해줄지도?

**핵심 콘텐츠**

* 데이트 코스를 짭시다! : 장소 탐색 기능

장소 탐색 기능, 일명 “데이트 코스 시스템” 은 AR도모다치쨩의 취향을 파악한 뒤 해당 취향에 맞게 전략적으로 데이트 장소를 잡아야 합니다. 데이트 코스는 한 번에 5군데를 잡을 수 있습니다.

* 두근두근 데이트: AR 미니게임

**파생 콘텐츠**

* 선물 주기

쇼핑몰(현대백화점, 아트박스, 다이소)에서 선물을 랜덤으로 획득할 수 있습니다. 획득한 선물을 현실 세계와 상호작용하면 AR도모다치쨩의 호감도를 높일 수 있습니다.

선물 예시)

* 숨겨진 이야기

AR도모다치쨩의 호감도의 등급이 상승하면 숨겨진 이야기가 열립니다. 숨겨진 이야기에선 AR도모다치쨩의 과거, 데이트 취향을 확인할 수 있습니다.

* 호감도에 따라 진화하는 애정 대사

숨겨진 이야기를 읽었다면 플레이어와 AR도모다치쨩의 관계가 진척되어 서로 애칭으로 불러주거나 해당 챕터에 발생한 에피소드에 관련된 특별 대사가 출력됩니다.

**캐릭터 애니메이션/리소스 해결방법**

VR CHAT을 이용하는 어쩌고 기술…그래픽 부분 해결 가능한 영역이다…현실적인 기획이다라고 어필해주십쇼…