VENTA DE MÚSICA POR INTERNET

CeliaTech Consulting

Requisitos Funcionales

Registro y Autenticación de Usuarios

<u>Registro</u>: Los usuarios deben poder registrarse en el sistema proporcionando información como correo electrónico, y una contraseña.

<u>Autenticación</u>: El sistema debe permitir a los usuarios autenticarse utilizando su correo electrónico y contraseña.

Compra de Créditos

<u>Adquisición de Créditos</u>: Los usuarios deben poder comprar créditos que se utilizarán para adquirir canciones.

Búsqueda de Canciones

Criterios de Búsqueda: Los usuarios deben poder buscar canciones por titulo

Compra de Canciones

<u>Selección de Canciones</u>: Los usuarios deben poder seleccionar las canciones que desean comprar.

<u>Pago con Créditos:</u> Los usuarios deben poder pagar las canciones seleccionadas utilizando los créditos disponibles en su cuenta.

Descarga de Canciones

<u>Disponibilidad de Descarga</u>: Después de la compra, los usuarios deben poder descargar las canciones adquiridas en un plazo específico designado por el cliente.

Gestión de Ofertas

<u>Ofertas Generales:</u> El sistema debe permitir la creación y gestión de ofertas que afecten a todos los usuarios.

<u>Ofertas Particulares</u>: El sistema debe permitir la creación y gestión de ofertas específicas para usuarios que tengan una suscripción.

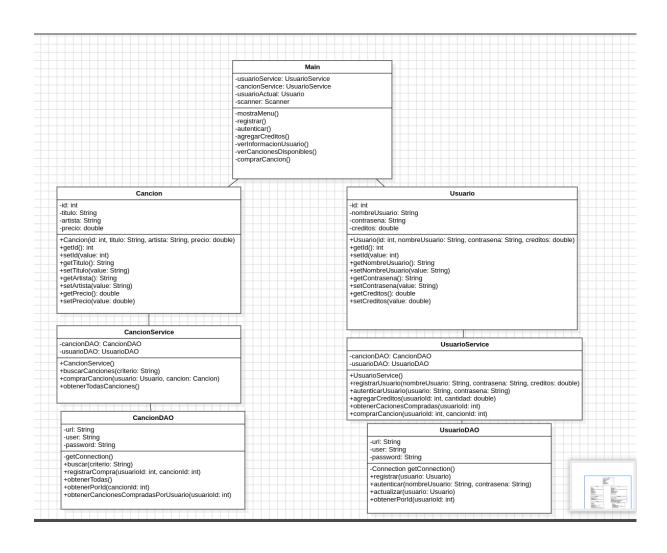
Requisitos No Funcionales

Rendimiento

<u>Tiempo de Respuesta:</u> El sistema debe responder a las búsquedas en un máximo de 5 segundos.

Seguridad

<u>Protección de Datos:</u> El sistema debe cumplir con la Ley Orgánica de Protección de Datos Personales y el Reglamento de Medidas de Seguridad.



```
private static void comprarCancion() {
   if (usuarioActual == null) {
    2 System.out.println("Debe autenticar primero.");
    3 return;
 4
System.out.println("\n=== Comprar Canción ===");

5
System.out.print("Ingrese el número de la canción que desea comprar (0 para cancelar): ");
 6 int selection = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
     f (seleccion == 0) {
    System.out.println("Compra cancelada.");
    9 return;
 10List<Cancion> canciones = cancionService.obtenerTodasCanciones();
   if (seleccion > 0 && seleccion <= canciones.size()) {</pre>
    (3) Cancion cancionSeleccionada = canciones.get(seleccion - 1);
    14 if (usuarioActual.getCreditos() >= cancionSeleccionada.getPrecio()) {
         15 cancionService.comprarCancion(usuarioActual, cancionSeleccionada);
         16 System.out.println("Canción comprada exitosamente.");
    17 } else {
       18 System.out.println("Créditos insuficientes.");
 19) else {
    20 System.out.println("Número de canción inválido.");
```

