**Nr 2**

1. Bytes bleiben so lange im Puffer, bis sie ausgelesen werden oder Puffer überläuft (dann sind sie weg)
2. Mit client\_socket.recv(buffer\_size)
3. Nachschauen in:   
   /proc/sys/net/ipv4/tcp\_rmem (für Read)  
   /proc/sys/net/ipv4/tcp\_wmem (für Write)  
   max size = 65536 Bytes (unsigned short)