

Grupa D07

Przemysław Rudowicz	216879	216879@edu.p.lodz.pl - lider
Konrad Jaworski	216782	216782@edu.p.lodz.pl
Jakub Plich	216866	216866@edu.p.lodz.pl

Dokumentacja projektu gry Snake
LPC1768/9

Spis treści

1. Podział obowiązków	3
1.1. Wykorzystane funkcjonalności	3
1.2. Podział obowiązków	3
2. Opis działania programu	4
2.1. Instrukcja użytkownika	4
2.2. Opis algorytmu	4
3. Funkcjonalności	4
3.1. GPIO (joystick)	4
3.2. Głośnik	4
3.3. Akcelerometr	4
3.4. Timer	4
3.5. OLED	4
3.6. SSP/SPI	4
3.7. Czujnik światła	4
3.8. PCA9532	4
3.9. I ² C	4
3.10.	4
4. Analiza FMEA	4

1. Podział obowiązków

1.1. Wykorzystane funkcjonalności

Funkcjonalność	Osoba za nią odpowiedzialna
GPIO (joystick)	Konrad Jaworski
Akcelerometr	Konrad Jaworski
Głośnik	Konrad Jaworski
Timer	Przemysław Rudowicz
OLED	Przemysław Rudowicz
SSP/SPI	Przemysław Rudowicz
Czujnik światła	Jakub Plich
pca9532	Jakub Plich
I ² C	Jakub Plich

1.2. Podział obowiązków

Imię i nazwisko	Procentowy udział w pracy
Konrad Jaworski	33%
Przemysław Rudowicz	34%
Jakub Plich	33%

2. Opis działania programu

2.1. Instrukcja użytkownika

2.2. Opis algorytmu

3. Funkcjonalności

3.1. GPIO (joystick)

GPIO (oznacza general-purpose input/output) - interfejs wejścia/wyjścia ogólnego przeznaczenia.

3.2. Głośnik

3.3. Akcelerometr

3.4. Timer

3.5. OLED

3.6. SSP/SPI

3.7. Czujnik światła

3.8. PCA9532

3.9. I²C

3.10.

4. Analiza FMEA

Ryzyko	Prawdopodobieństwo	Znaczenie	(Samo)Wykrywalność	Iloczyn	Reakcja
Uszkodzenie joysticka					