

# Notulen Ontmoetingsgesprek

Datum: 01/02/2023

Aanwezig: Kjeld Heemskerk, Huub Hamstra, Kimmy Visscher, Jasir Abdikarim, Jesper Schuurman, Aman Trechsel en Marcel Baron

Afwezig: Geen

1. Opening. De vergadering wordt geopend en de aanwezige leden stellen zich aan elkaar voor.
2. Vaststellen Agenda. De agenda wordt vastgesteld en er worden geen wijzigingen voorgesteld.
3. Bespreekpunten

## Achtergrond bedrijf

Het bedrijf organiseert jaarlijks evenementen genaamd "Project Battlebot" en wil deze evenementen uitvoeren op hogescholen. Ze willen een vergelijkbaar concept als Lego Mindstorms hanteren.

## Doelstelling project

De doelstelling van het project is het ontwikkelen van een goed werkend prototype systeem voor de volgende editie van Project Battlebot. Het doel is om het systeem zo efficiënt mogelijk te maken.

## Inhoud project

Het project omvat verschillende aspecten, waaronder het leveren van advies aan het bedrijf over wat ze moeten doen voor de volgende editie, zoals hardwarevereisten en specifieke programmeermethoden. Het project omvat ook de ontwikkeling van een estafette-systeem waarbij de robot een pion oppakt, een speelveld doorrijdt en de pion neerzet. Er zullen drie verschillende playgrounds zijn, waarbij het eerste parcours bestaat uit het volgen van een zwarte lijn en het ontwijken van obstakels. Het tweede parcours is een doolhof met stoeptegels van 30x30 centimeter, waarbij de robot zelf moet draaien en ook de pion moet meenemen. Communicatie tussen verschillende robots over wanneer ze klaar zijn voor overdracht is ook een belangrijk onderdeel. Er wordt gesuggereerd om eventueel een sirene toe te voegen om aan te geven wanneer er extra materiaal beschikbaar is. Het derde parcours bestaat uit een doolhof met lijnen en doodlopende streepjes (harkconstructie), waarbij het einde van het doolhof wordt gemarkeerd door een groot zwart vlak. Het is belangrijk om nieuwe onderdelen goed te onderbouwen en onderzoek te doen naar wat er nodig is. Er wordt ook voorgesteld om een oefenparcours te creëren voor de week voorafgaand aan de wedstrijd.

## Verwachtingen Opdrachtgever

De verwachtingen van de opdrachtgever zijn dat er een goed werkend prototype systeem wordt ontwikkeld dat voldoet aan de gestelde eisen voor de volgende editie van Project Battlebot. Het is belangrijk om regelmatig te communiceren en updates te geven over de voortgang van het project.

## Rondvraag

Er wordt rondgevraagd of er nog andere punten zijn die besproken moeten worden. Geen van de aanwezigen heeft nog aanvullende punten.

## Sluiting

De vergadering wordt afgesloten met het vaststellen van de datum voor het volgende overleg.

## Actiepunten:

- Onderzoek doen naar benodigde hardware voor de volgende editie van Project Battlebot.
- Onderzoek doen naar programmeermethoden die efficiëntie bevorderen.
- Ontwikkeling van estafette-systeem en drie verschillende playgrounds.
- Communicatie tussen verschillende robots implementeren.
- Overwegen om een sirene toe te voegen voor aankondigingen.
- Goed onderbouwen van nieuwe onderdelen en onderzoek doen.
- Creëren van een oefenparcours voor de week voor de wedstrijd.
- Regelmatig communiceren en updates geven aan de opdrachtgever over de voortgang van het project.