

Conceptos fundamentales de Java

6-2: Manejo de errores Actividades prácticas

**Objetivos de la lección:**

* Descripción de distintos tipos de errores que pueden ocurrir y cómo se manejan en Java
* Descripción de excepciones utilizadas en Java
* Determinación de las excepciones que se arrojan para una clase base
* Escribir un código para manejar una excepción arrojada mediante el método de una clase base

**Vocabulario:**

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Palabra clave en Java que indica que el bloque siguiente de código maneja una excepción especificada. |
|  | Una excepción que se maneja de manera opcional |
| Excepción comprobadas | Una excepción que se DEBE manejar. |
|  | Indica que hay un problema con la interpretación de su programa. |
|  | Evita que el intérprete ejecute el resto del código hasta que éste encuentre una palabra catch. |
|  | Error que indica un problema con el formato de codificación. |
|  | Error que se produce mientras se ejecuta el programa, también denominado excepción. |
| Error logico | Error que se produce como resultado de una lógica de programación incorrecta. |
|  | Bloque de código que maneja excepciones al tratar casos donde se arroja una excepción. |
| Excepcion | Errores que se producen durante el tiempo de ejecución y que pueden ser corregidos o manejados por el código. |

Copyright © 2020 Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados. Oracle y Java son marcas comerciales registradas de Oracle y sus filiales. Todos los demás nombres pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

**Inténtelo/resuélvalo:**

1. Describa la diferencia entre error de sintaxis, error lógico y excepción.

1. ¿Cuál es el problema del siguiente código? Debe imprimir " Hello World " cuatro veces a la pantalla.

String str = “Hello World”;

for(int i = 0; i < 4; i++);

{

System.out.println(str); str+=”!”;

}

R// El problema es un punto y coma después del for, lo que hace que el cuerpo no se ejecute en el ciclo. Eliminar el punto y coma arregla el código para imprimir “Hello World" cuatro veces.

Solución

String str = "Hello World";

for (int i = 0; i < 4; i++)

{

System.out.println(str);

str += "!";

}

1. Describa una excepción que haya experimentado antes en su programa. Explique de qué manera se podría manejar con un bloque de código try/catch.

1. Escriba un segmento de código que tenga:
   1. Un error de sintaxis.
   2. Un error lógico.
   3. Una excepción.

1. ¿Cuál es la diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar?

En Java, una excepción marcada checked exception y una excepción sin marcar unchecked exception son dos tipos diferentes de excepciones.

-Una excepción marcada es una excepción que debe ser manejada explícitamente en el código.

- excepción sin marcar es una excepción que no necesita ser manejada explícitamente en el código.

la principal diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar es que las excepciones marcadas deben ser manejadas explícitamente, mientras que las excepciones sin marcar no necesitan ser manejadas de forma explícita. Es importante destacar que se recomienda usar excepciones marcadas solo cuando se espera que el llamador pueda hacer algo para manejar la excepción, mientras que las excepciones sin marcar son adecuadas para situaciones en las que es poco probable que el llamador pueda recuperarse de la excepción.

Copyright © 2020, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados. Oracle y Java son marcas comerciales registradas de Oracle y/o sus filiales. Todos los demás nombres pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios

2