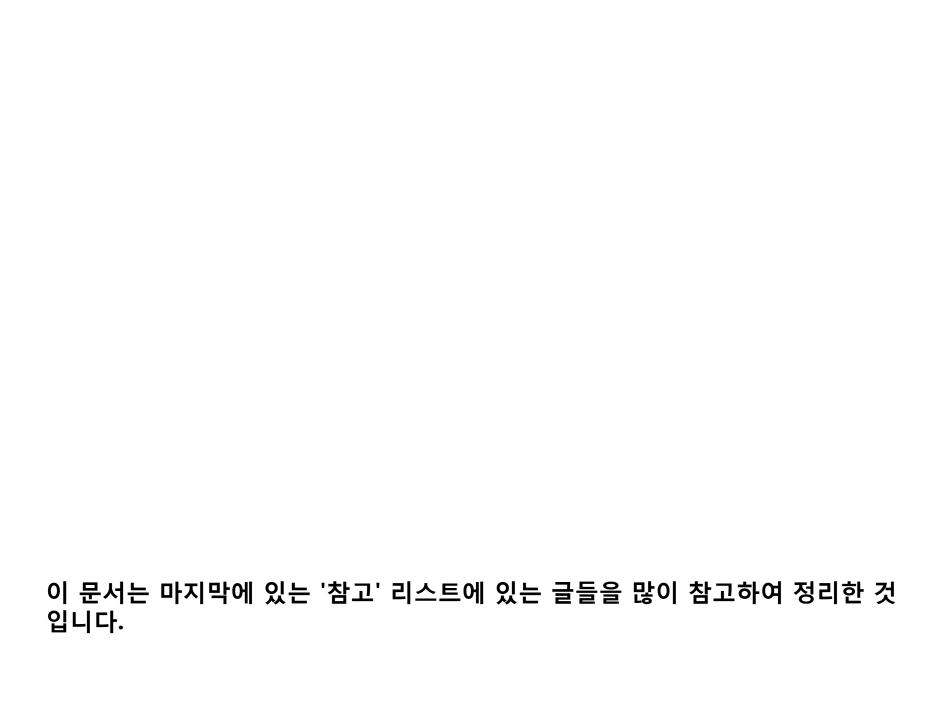
## OWIN & KATANA



#### .NET 웹 프로그래밍...

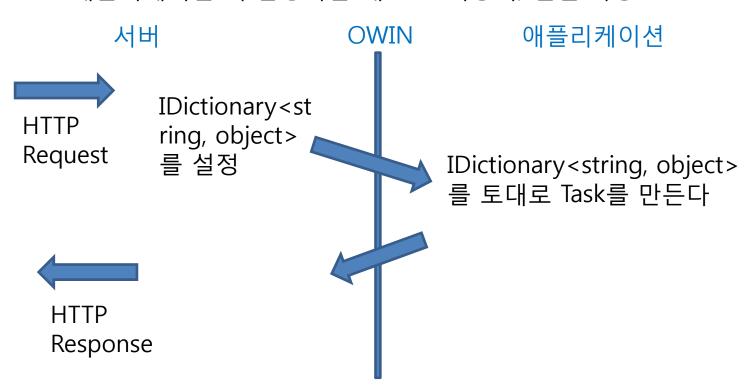
- .NET에서는 HTTP Server 프로그래밍 추상화 레이어는 ASP.NET 초기에 구축된 후 지금까지 거의 변화가 없었음.
- ASP.NET 초기의 주 목적은 'Classic ASP를 사용하고 있는 사람'과 'VB6 등에서 Windows로 업무용 앱을 개발하고 있는 사람'에게 Web 플랫폼 프로그래밍을 제공하는 것.
  - .NET Framework의 일부로 출시되기 위해 부족한 시간으로 만들었다.
- 이렇게 해서 나온 것이 기존의 VB6 앱에 익숙한 이벤트 모델을 베이스로 한 Web Forms 아키텍처와 논리적으로 다른 HTTP Object와 Web Forms Framework가 강하게 결합된 System.Web.dll
- ASP.NET은 초기 이후 기존 유산을 잘 활용은 했지만 새로운 기술 도입이 드뎠음. Ruby는 표준적인 Web 서버와 Web 앱을 연결하기 위해 수 많은 Web 서버와 프레임워크가 생긴는 것을 해결하기 위해 Rack이 나옴.
- .NET은 처음부터 표준적인 Web 서버(IIS)와 Framwork(System.Web.dll)이 있어서 혼란은 없었지만 반대로 자유로운 발전에 방해가 되었고, Ruby나 Python처럼 혼란은 있었지만 덕분에 뛰어난 표준(Rack/WSGI)가 나옴.

#### **OWIN** ???

- OWIN: Open Web Interface for .NET. 공식 사이트: <a href="http://owin.org/">http://owin.org/</a>
- 서버와 애플리케이션 간의 인터페이스 사양.
  - HTTP Server 프로그래밍 추상화 레이어를 정의
  - 대부분이 사양서이며, IAppBuilder 인터페이스만 소스 코드
  - <a href="https://github.com/owin/owin/tree/master/src">https://github.com/owin/owin/tree/master/src</a>
  - NuGet을 통해 Owin.dll을 얻을 수 있다.
- MS가 주도하는 것이 아닌 커뮤니티에 의한 오픈 소스 프로젝트.
- node.js, Rack, WSGI에서 영향을 받음. Rack: a Ruby Webserver Interface Feb 2007 <a href="http://rack.github.io/">http://rack.github.io/</a>
- 서버와 애플리케이션을 분리하여 새로운 컴포넌트가 지금 보다 더 간단하게 개발되고, 더 쉽게 사용되도록 한다.
- 애플리케이션 이식을 쉽게 한다.
- 출시된 프레임워크. Web API, SignalR, Nancy

## OWIN 사양

- using AppFunc = Func<IDictionary<string, object>, task>;
- IDictionary<string, object> "Environment Dictionary"
  - key와 값으로 리퀘스트/서버 등의 상태를 나타낸다.
- Task
  - 애플리케이션 이 담당하는 태스크. 비동기, 연결 가능.



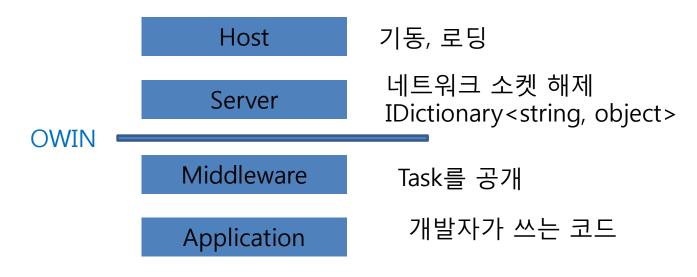
#### **KATANA**

- OWIN 사양을 토대로 실제 구현한 것.
- MS에 의한 오픈 소스 프로젝트.

  <a href="http://katanaproject.codeplex.com/">http://katanaproject.codeplex.com/</a>

  NuGet을 통해서 얻을 수 있음.
- OWIN 대응을 위해 컴포넌트/프레임워크 모음. Microsoft.OWin 이름 공간에 라이브러리가 모여 있다.
- 지금까지의 ASP.NET은 IIS(System.Web)에 너무 의존. IIS와 분리하여 ASP.NET의 웹 개발 진화에 대응
- 컴포넌트 재 이용성 인증, 캐시, 로깅 등
- 당근 Azure에도 대응.

#### KATANA - 구현



Host

IIS/ASP.NET, Custom 콘솔 App,

OwnHost.exe ...

Server

IIS/ASP.NET (system.Web),

Microsoft.Owin.Host.systemWeb, Microsoft.Owin.Host.HttpListener ...

Middleware

Nancy, Web API, SignalR,

Microsoft.Owin.Security.Google ...

**Application** 

우리 코드

검은 글자색의 컴포넌트는 Katana에 포함된 것.

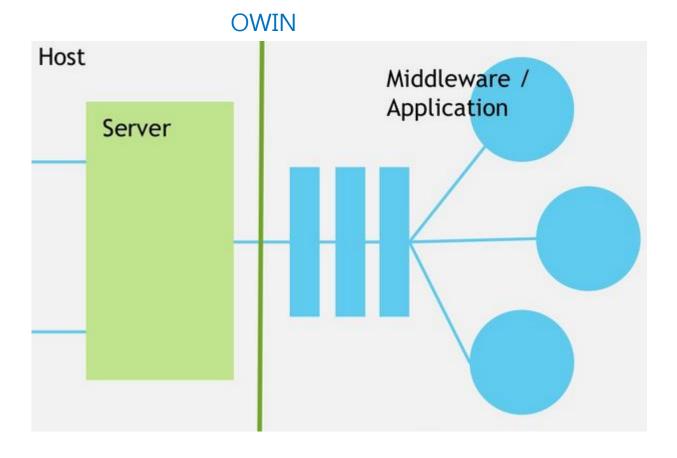
## KATANA - 호스팅 라이브러리

- Microsoft.Owin.Host.SystemWeb OWIN을 ASP.NET 상에서 사용하기 위한 라이브러리
- Microsoft.Owin.Host.HttpListener
   OWIN을 HttpListener 상에서 사용하기 위한 라이브러리
- Microsoft.Owin.Host.IIS OWIN을 IIS 상에서 사용하기 위한 라이브러리

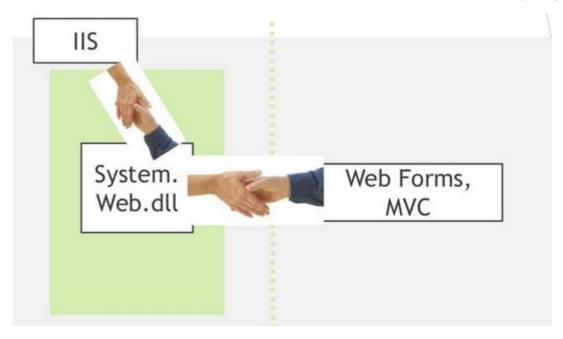
#### KATANA - 목표

- Portable 컴포넌트는 치환 할 수 있다.
- Modular / Flexible 기능은 작고, 컴팩트, 빼내기 편하게
- Lightweight / Performance / Scalable

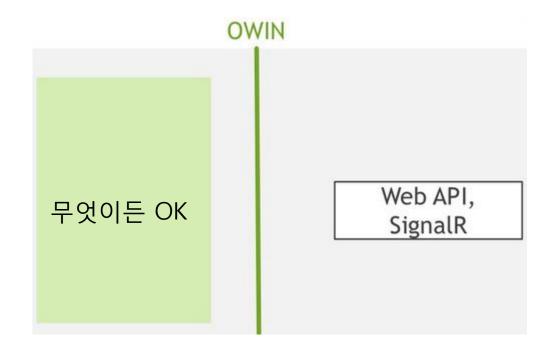
#### **KATANA**



■ 현재(2014.02)는 ASP.NET Web Forms, MVC는 OWIN 비 대응.



■ 현재(2014.02)는 ASP.NET Web API, SignalR은 OWIN 대응.



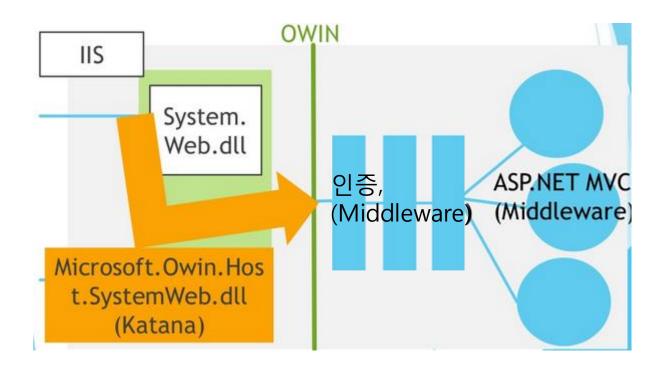
■ 그렇지만 ASP.NET MVC 5의 코드를 보면 OWIN 관련 코드가 있음!

```
using Microsoft.Owin;
using Microsoft.Owin.Security.Cookies;
using Owin;
                                                                               Content
                                                                                Controllers
namespace WebApplication29
                                                                               fonts
                                                                                Models
     public partial class Startup
                                                                                Scripts
        // 認証設定の詳細については、http://go.microsoft.com/fwl
                                                                                Views
        public void ConfigureAuth(IAppBuilder app)
                                                                              favicon.ico
                                                                              Global.asax
            // アプリケーションが Cookie を使用して、サインインした

√ packages.con

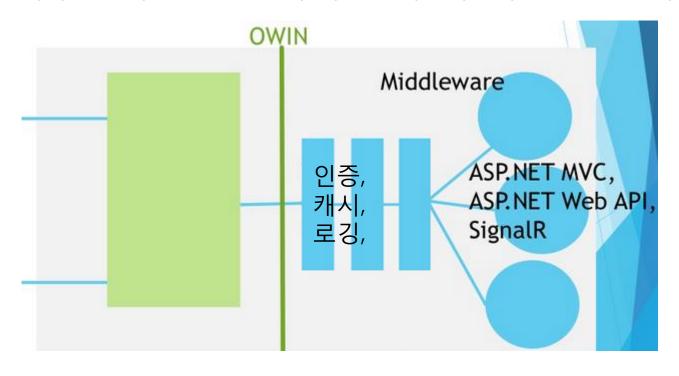
            app.UseCookieAuthentication(new CookieAuthenticati
                                                                              Project_Read
                                                                              C* Startup.cs
                AuthenticationType = DefaultAuthenticationType
                LoginPath = new PathString("/Account/Login")
            });
            // Use a cookie to temporarily store information a
```

■ IIS에 호스트 되어도 인증 등의 Middleware을 적용하기 위해



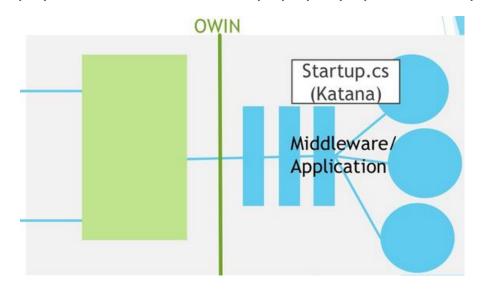
#### **KATANA** - Middleware

■ 모든 처리 공통의 Middleware와 개별 프레임워크의 Middleware가 있다.

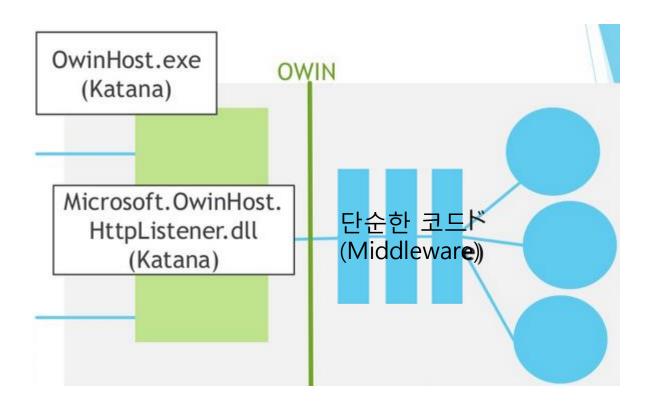


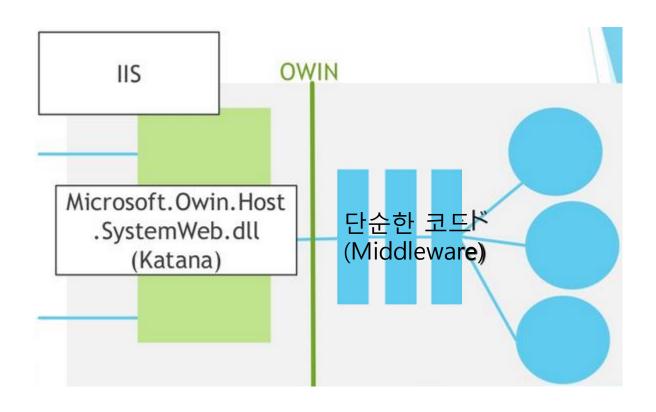
# **KATANA - Middleware: Startup.cs**

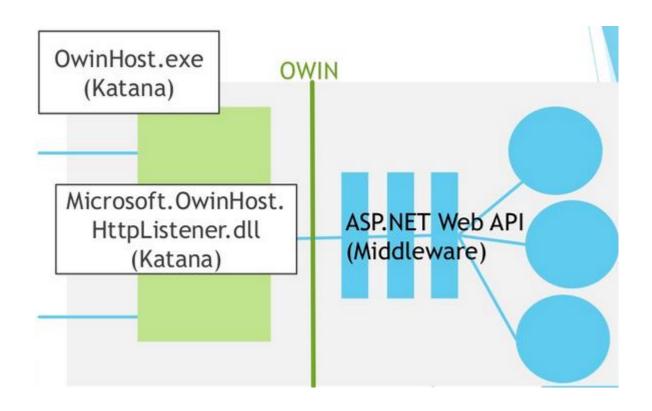
■ OWIN의 처리에 Middleware를 등록하기 위해 Katana에 의한 설정 클래스



- Startup.cs에서 Use...() 메소드에 의해 Middleware를 등록한다.
- 복수 개 연결 가능.
- 애플리케이션 코드를 훼치지 않고 개선, 교환 할 수 있다.
- 인증, 캐시, 로깅 등 Wb 프레임워크 공통의 처리를 컴포넌트로서 등록 할수 있다.







- ASP.NET Empty 프로젝트 생성
- 솔루션 탐색기에서 추가->새로운 항목->Owin Startup 클래스 선택
- NuGet에서 'Owin', "Microsoft.Owin' 추가

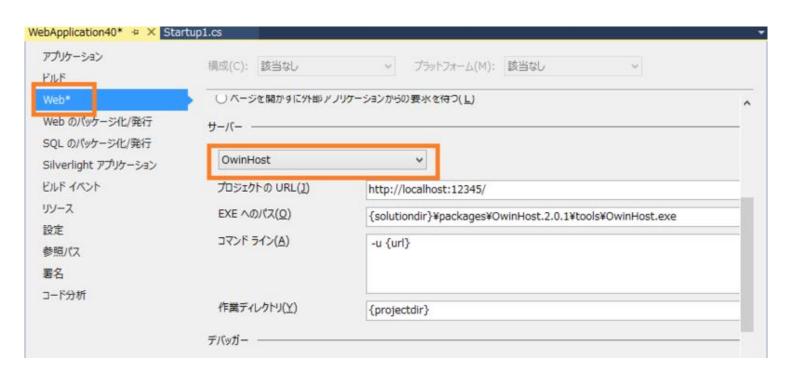
```
using System;
using System. Threading. Tasks;
using Microsoft.Owin;
using Owin;
[assembly: OwinStartup(typeof(WebApplication40.Startup1))]
namespace WebApplication40
        public class Startup1
                public void Configuration(IAppBuilder app)
                        app.Run(context =>
                                context.Response.ContentType = "text/plain";
                                return context.Response.WriteAsync("Hello World!");
                        });
```

- NuGet에서 'OwinHost' 추가.
- '..\packages\OwinHost.2.0.1\tools\OwinHost'에서 OwinHost.exe 실행.
- OwinHost는 실행되면 프로젝트 내에 있는 Startup.cs를 찾는다.
  - web.config 파일에 key="owin:AppStartup"이 설정된 appSetting가 있는 로더는 이 설정 값을 사용한다.
  - 어셈블리에 속성 [assembly: OwinStartup(typeof(MyStartup))] 가 포함된 경우 로더는 속성 값에 지정된 형을 사용한다.
  - 위의 둘다 실패한 경우 로더는 읽어들인 어셈블리를 스캔하여 시그네쳐 가 void Configure(IAppBuilder app)에 일치한 메소드가 설정된 Startup이 라는 이름의 형을 찾는다.

```
Starting with the default port: 5000 (http://localhost:5000/)
Started successfully
Press Enter to exit
```



■ OwinHost.exe를 VS 2013의 F5 디버그로 실행하기



IIS에서 호스트 하려면 NuGet으로 'Microsoft.Owin.Host.System.Web'을 설치한다.

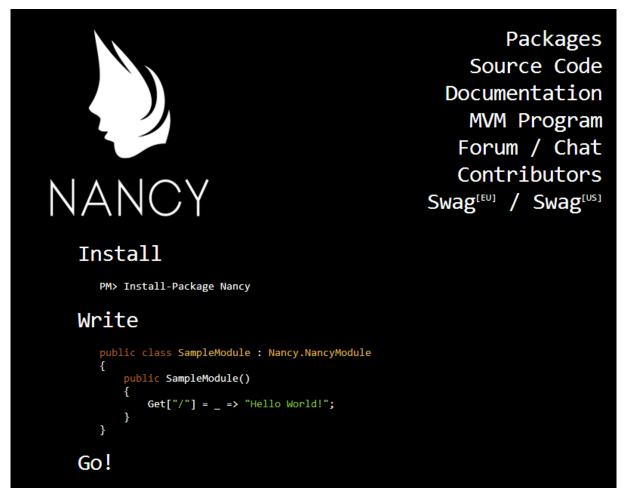
■ Middleware로 커스텀 로그를 만든다.

```
public class Startup1
{
    public void Configuration(IAppBuilder app)
    {
        app.Use<MyLoggerMiddleware>(); // 台島加
        app.Run(context =>
        {
            Debug.WriteLine("-- My Hello World Code"); //台島加
            context.Response.ContentType = "text/plain";
            return context.Response.WriteAsync("Hello World!");
        });
    }
}
```

Startup.cs에서 커스텀 Middleware 적용 코드를 여러번 쓰면

```
app.Use < MyLoggerMiddleware > ();
```

```
★ My Logger Start
★ My Logger Start
★ My Logger Start
★ My Logger Start
-- My Hello World Code
★ My Logger End
★ My Logger End
★ My Logger End
```

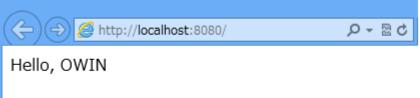


http://nancyfx.org/

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System. IO;
using System. Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace OwinHelloWorld
    public class Startup
        public Task Invoke(IDictionary<string, object> env)
            env["owin.ResponseStatusCode"] = 200;
            ((IDictionary<string, string[]>)env["owin.ResponseHeaders"]).Add(
                "Content-Type", new string[] { "text/html" });
            StreamWriter w = new StreamWriter((Stream)env["owin.ResponseBody"]);
            w.Write("Hello, from C#. Time on server is " + DateTime.Now.ToString());
            w.Flush();
            return Task.FromResult<object>(null);
```

http://tomasz.janczuk.org/2013/02/hosting-net-code-in-nodejs-applications.html

```
class Program
    static void Main(string[] args)
        using (WebApplication.Start<Startup>("http://localhost:8080/"))
            Console.ReadKey();
public class Startup
    public void Configuration(IAppBuilder app)
        app.Use(typeof(Handler));
public class Handler
    public Handler(Func<IDictionary<string, object>, Task> next)
    public Task Invoke(IDictionary<string, object> environment)
        environment["owin.ResponseStatusCode"] = 200;
       using (var writer = new StreamWriter((Stream)environment["owin.ResponseBody"]))
            return writer.WriteAsync("Hello, OWIN");
```



- Hosting .NET code in node.js applications using OWIN <u>http://tomasz.janczuk.org/2013/02/hosting-net-code-in-nodejs-applications.html</u>
- CPU bound workers for node.js applications using in-process .NET and OWIN <a href="http://tomasz.janczuk.org/2013/02/cpu-bound-workers-for-nodejs.html">http://tomasz.janczuk.org/2013/02/cpu-bound-workers-for-nodejs.html</a>
- Access MS SQL from a node.js application using OWIN, in-process CLR hosting, .NET, and ADO.NET <a href="http://tomasz.janczuk.org/2013/02/access-ms-sql-from-nodejs-application.html">http://tomasz.janczuk.org/2013/02/access-ms-sql-from-nodejs-application.html</a>
- EDGE.JS
   http://tjanczuk.github.io/edge/#
   GitHub https://github.com/tjanczuk/edge

#### **OWIN** - Helios

- 2013년 MS MVP Global Summit에서 발표.
- Checking out the Helios IIS Owin Web Server Host <u>http://weblog.west-wind.com/posts/2013/Nov/23/Checking-out-the-</u> Helios-IIS-Owin-Web-Server-Host
- OWIN을 IIS에서 동작하는 경량 라이브러리.
  NuGet <a href="https://www.nuget.org/packages/Microsoft.Owin.Host.IIS/">https://www.nuget.org/packages/Microsoft.Owin.Host.IIS/</a>
- Microsoft.Owin.Host.IIS를 사용하여 ASP.NET의 파이프라인을 완전하게 우 회하여 IIS의 네이티브 API 위에서 아주 얇은 OWIN으로 변환한 층을 제공.
- 기존에 있던 관리 모듈은 사용할 수 없음. 기존의 폼 인증이 FormsAuthenticationModule는 OWIN+Helios에서는 OWIN Security Middleware로 치환. NuGet Microsoft.Owin.Security
  - https://www.nuget.org/packages?q=Microsoft.Owin.Security

#### **OWIN** - Helios

- Helios 상의 Web API의 성능이 HttpHandler 보다 더 좋다.
- 현재(2014.02)는 정식 판이 아니고, Helios가 비 관리 코드와 상호 운용하는 부분이 많아서 메모리 릭이나 메모리 침범의 위험성도 있다.
- 장래에는 System.Web을 대체할 수도 있음

#### **Apache Bench Test Results**

Requests per seconds			
Helios	4,554.44		
HeliosWebApiJson	4,474.79		
HttpHandler	4,047.98		
HandlerJson	3,973.99		
Mvc	3,919.87		
WebApiJson	3,712.28		
WebApi	3,366.36		
MvcJson	3,177.74		

### 참고

One asp.net owin&katana <a href="http://sssslide.com/www.slideshare.net/miso\_desu/one-aspnet-owinkatana">http://sssslide.com/www.slideshare.net/miso\_desu/one-aspnet-owinkatana</a>

(일어)OWIN - Open Web Interface for .NET를 사용하자 <a href="http://kyrt.in/2013/12/17/owin azure cache session middleware.html">http://kyrt.in/2013/12/17/owin azure cache session middleware.html</a>

**OWIN** 

http://owin.org/
OWIN Github
https://github.com/owin/owin

#### **KATANA**

http://katanaproject.codeplex.com/
http://www.asp.net/aspnet/overview/owin-and-katana

Getting Started with the Katana Project <a href="http://msdn.microsoft.com/en-us/magazine/dn451439.aspx">http://msdn.microsoft.com/en-us/magazine/dn451439.aspx</a>

(일어)Helios를 Azure Cloud Service에서 사용 <a href="http://kyrt.in/2013/11/28/using helios on azure cloud service.html">http://kyrt.in/2013/11/28/using helios on azure cloud service.html</a>

(일어)Katana에서 Hello, world <a href="http://miso-soup3.hateblo.jp/entry/2013/11/11/014258">http://miso-soup3.hateblo.jp/entry/2013/11/11/014258</a>

(일어)Ubuntu 12.04.3 LTS에 Katana(OwinHost.exe)을 인스톨 http://espresso3389.hatenablog.com/entry/2014/01/10/021441

### 참고

(일어)OWIN 파이프 라인과 Middleware 작성 가이드 <a href="http://neue.cc/2014/01/06\_442.html">http://neue.cc/2014/01/06\_442.html</a>

(일어)LightNode - Owin으로 구축하는 Micro RPC/REST Framework <a href="http://neue.cc/2013/12/23\_439.html">http://neue.cc/2013/12/23\_439.html</a>

Owin.RedisSession <a href="https://github.com/neuecc/Owin.RedisSession">https://github.com/neuecc/Owin.RedisSession</a>