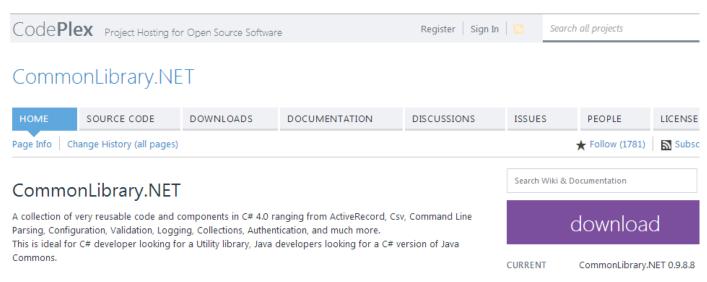
# CommonLibrary.NET

# 소개

- .NET 플랫폼용 범용 라이브러리.
- ActiveRecord, Csv, Command Line Parsing, Configuration, Validation, Logging, Collections, Authentication 등의 기능을 가지고 있다.
- 닷넷 프레임워크: 4.0 및 3.5 지원



http://commonlibrarynet.codeplex.com/

# 예제

<u>Account</u>	ActiveReco rd	Applicatio n	<u>Arguments</u>	Authentica tion	<u>Automatio</u> <u>n</u>	<u>BenchMark</u>
BootStrapp er	<u>Cache</u>	<u>CodeGene</u> <u>rator</u>	Config	<u>Cryptogra</u> <u>phy</u>	Csv	<u>Database</u>
<u>Diagnostic</u> <u>s</u>	Entity	Environme nts	<u>Errors</u>	<u>Extensions</u>	Extensions Macros	HolidayCal endar
ImportExp ort	<u>Location</u>	Logging	Notificatio ns	<u>Paging</u>	QueueProc essor	Repository
Scheduler	Scripting	<u>Scripts</u>	<u>ToDo</u>	<u>Validation</u>		

 $\underline{http://commonlibrarynet.codeplex.com/wikipage?title=Examples\&referringTitle=Documentation}$ 

# Logging

#### **Example\_Logging.cs**

- 스레드 세이프. 단 백 그라운드로 로그를 저장하는 것은 아님.
- 콘솔, 파일, 데이터베이스에 로그 쓰기 지원.
- 복수의 로그 저장소를 사용 가능.
- 로그 레벨 지원.
- log4net에 비해 기능은 부족하지만 간단해서 좋음

### **Account**

#### **Example\_Account.cs**

- 계정 생성, 인증, 변경, 확인을 해주는 라이브러리.
- 인메모리나 DB 저장소를 지원한다. ADO.NET을 지원하는 DB라면 사용가능 제공하는 클래스를 사용하기 위해서는 'UserRepository' 클래스에 정의된 스키마를 사용해야 한다.
- 'UserValidator' 클래스를 통해서 계정 데이터 체크를 할 수 있다.
- 저장소 타입은 'Repository' 폴더에 정의 되어 있다.

# **Arguments**

**Example\_Arguments.cs** 

- CommandLine 인자 파싱.
- 파싱하여 입력된 인자 값이나 (만약 없다면)default 값을 사용할 수 있다.

### **Automation**

#### **Example\_Automation.cs**

- xml에 닷넷으로 만든 Command 클래스를 상속한 클래스를 등록하면 실행 시킬 수 있다.
- xml에는 변수 정의도 가능하다.
- 배치 명령어를 실행할 때 유용 AutoTest 프로그램을 만들 때 사용하면 좋을 듯

### **Benchmark**

### ${\bf Example\_BenchMark.cs}$

- 성능 측정을 할 때 사용한다.
- 벤치마킹을 실행할 때 이름과 메시지를 지정할 수 있다.
- 벤치마킹 데이터를 저장하여 리포팅 할 수 있다.
- 벤치마킹 결과를 콘솔 및 지정한 로거에 출력한다.

# **BootStrapper**

 ${\bf Example\_BootStrapper.cs}$ 

- 등록한 작업을 프로그램 실행 및 종료 시에 실행한다.
- 등록한 작업 중 선택적으로 실행할 수 있다.

### CodeGenerator

 ${\bf Example\_CodeGenerator.cs}$ 

- 동적으로 프로퍼티를 가지는 클래스를 만들 수 있다.
- CommonLinrary. NET에서 Entity 생성에 사용.
- 템플릿을 만들어 놓으면 클래스에서 함수도 생성 가능!!

# Config

Example\_Config.cs

- 설정 정보를 읽는다.
- ini 파일 형식과 DB에서 읽기를 지원한다.
- 복수의 설정 파일을 읽을 수 있다.

# Cryptography

Example\_Cryptography.cs

- 암호화/복호화.
- MD5 해쉬와 DES, 3DES 지원.

# **CSV**, Database

**Example\_Csv.cs Example\_Database.cs** 

- csv 형식 파일을 읽고, 쓰기 가능.
- ADO.NET을 좀 더 쓰기 편하게 데이터베이스 기능 랩핑 쿼리 데이터 클래스 직력화 기능 제공

# **Diagnostics**

### ${\bf Example\_Diagnostics.cs}$

■ Windows의 작업관리자에서 보여주는 컴퓨터 상태를 파일로 저장해 준다.

### **Errors**

### **Example\_Errors.cs**

- 에러를 체계적으로 관리.
- 복수의 에러를 추가.
- 에러를 키와 값으로 관리

### **Extensions**

**Example\_Extensions.cs** 

- 동적으로 지정된 위치에 있는 lib을 로딩.
- 클래스를 인스턴스화.

# **ImportExport**

### Example\_ImportExport.cs

- 문서 데이터를 읽어서 객체로, 객체를 문서 데이터로 변경.
- 문서 포맷 형식은 xml, csv, ini 지원.
- 파일로 출력 또는 string으로 출력.

# QueueProcessor

#### Example\_QueueProcessor.cs

- 확장성 있는 queue 컨테이너.
- 큐를 넣은 후 process 호출로 저장된 큐를 처리한다. 기본으로 한번에 5번
- 큐 처리 함수를 이름을 붙여서 등록, 등록된 함수를 사용할 수 있다.
- 큐를 추가할 때 처리할 커스텀 타입용 프로세스 함수 추가.
- 큐 추가 때 호출된 함수를 이름 있는 함수 등록 가능.

## Scheduler

#### **Example\_Scheduler.cs**

- 태스크 스케줄러.
- 주기적으로, 최대 실행 횟수, 최대 실행 시간을 지정할 수 있다.
- QueueProcessor와 연동 가능.
- 스레드 세이프.
- 내부 구현은 .NET 라이브러리의 Timer 클래스를 사용. Timer 클래스는 워커 스레드에서 동작한다.

# **Scripting**

**Example\_Scripting.cs** 

■ 자바스크립트와 비슷한 스크립트 언어를 호스팅 할 수 있다.