

1.개요

1) 일반 개요

구분		설명
게임명	국문	에임트레이닝
	영문	AIM-TRAINING
게임장르	FPS	
주요태그	#FPS #AIM #HIGH-RANKING	
메인타겟	FPS 장르에서 더 높은 스탯과 랭크를 원하는 플레이어	
개발환경	UNITY 2021.3.16F1	
지원플랫폼	PC(WINDOW)	
	MAC OS	

2)게임요약

구분	설명
중요 스토리 및 중요기능	<ol style="list-style-type: none"> 메인메뉴 = 게임타임을 골라서 원하는 연습게임을 할수 있다. 게임이 끝나면 실제 총 발사량과 명중된 발사를 통해 명중률을 제공해서 플레이어가 얼마나 실력이 나아지는지 알수 있게 한다. 옵션을 통해 마우스 민감도, 사운드, 원하는 크로스헤어를 고를수 있게한다. 여러 종류의 FPS 미니게임을 포함해서 실제 FPS게임에서 적을 보고 마우스를 움직이고 총을 격발하는 과정을 만들뿐만아 니라, 유저가 필요로 하는 특정상황및 전반적인 에임을 연습할수 있는 미니게임을 제작한다. <ol style="list-style-type: none"> 1번 미니게임은 Chasing으로 랜덤하게 움직이는 적에게 마우스를 계속 적에게 올려두고 사격을 연습하는 모드로 지속 적인 에임 유지를 연습하는 미니게임이다. 2번 미니게임은 순간적으로 나타나서 움직이는 적을 사격하는 연습을 하는 모드이다. HyperFPS 오버워치 등 다양한 FPS에서 수평뿐만 아니라 수직으로 움직이는 적에 대한 에임 연습이 필요함으로 대응하는 모드이다. 3번 미니게임은 벽뒤에 숨은 유저가 머리만 내밀거나 갑자기 나타났을 때, 순간적으로 에임을 움직이고 제거하는 연 습모드이다. 미니게임이 종료되면 기본적인 스탯이 제공되는 결과창을 만들어주고 결과창에서 다시 반복해서 연습할지, 멈출지를 결정 한다.