2022-2023 Nesne Yönelimli Programlama Dersi Java Programlama Dili Laboratuvar Uygulamaları _ 1

Araş. Gör. Büşra BÜYÜKTANIR

Ders Google Classroom Kodu: 3e3for4

- Tüm duyurular, haftalık dokümanlar buradan (Google Classroom) paylaşılacaktır.
- Ödev, proje yüklemeleri bu ortamdan (Google Classroom) yapılması beklenmektedir.
- Projeler konuları sizinle paylaşılacaktır.

Java için IDE

• Integrated Development Environment'in kısaltması olan IDE, yazılımcıların daha kolay bir şekilde uygulama kodlayabilmesi için geliştirilen yazılımlardır.

• Intellij Idea



Netbeans



Eclipse



Ders için gerekli kurulumlar:

- JDK (Java Development Kit) Java Geliştirme Seti
- Intellij Idea

JDK 17 will receive updates under these terms, until at least September 2024.

Java 19 Java 17

Java SE Development Kit 19 downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications and components using the Java programming language.

The JDK includes tools for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

Linux macOS Windows		
Product/file description	File size	Download
x64 Compressed Archive	179.05 MB	https://download.oracle.com/java/19/latest/jdk-19_windows-x64_bin.zip (sha256)
x64 Installer	158.84 MB	https://download.oracle.com/java/19/latest/jdk-19_windows-x64_bin.exe (sha256)
x64 MSI Installer	157.70 MB	https://download.oracle.com/java/19/latest/jdk-19_windows-x64_bin.msi (sha256)



Version: 2022.2.3 Build: 222.4345.14 5 October 2022

Release notes >

System requirements

Installation instructions

Other versions

Third-party software

Download Intell¹ IDEA

Windows macOS Linux

Ultimate

For web and enterprise development

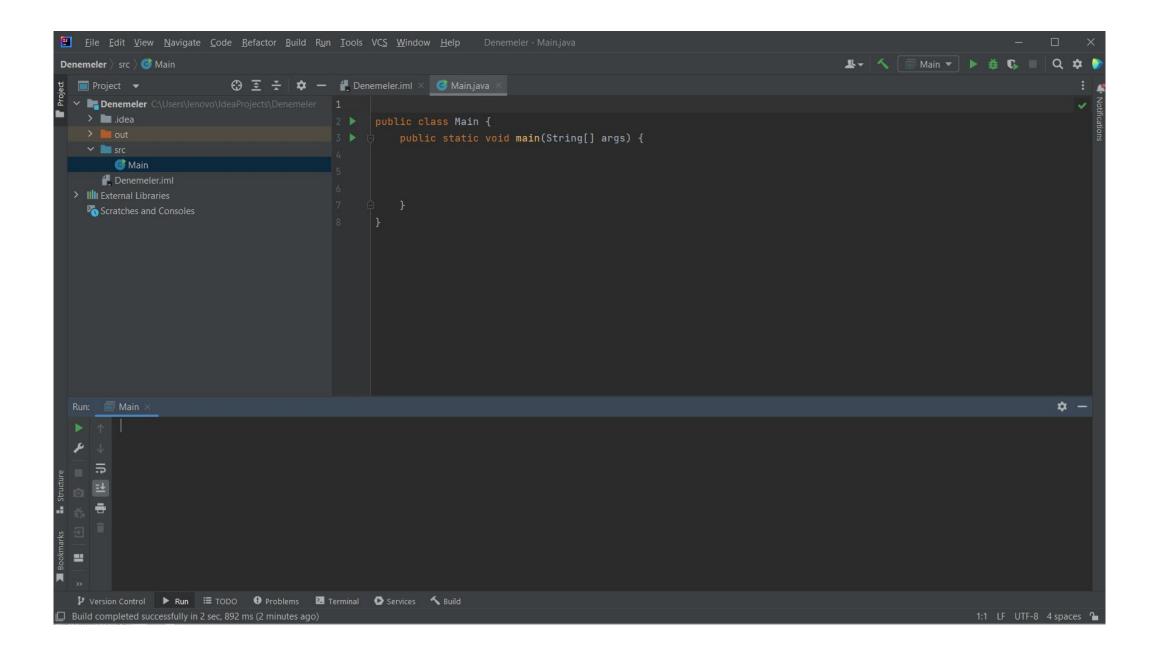
Download .exe

Free 30-day trial available



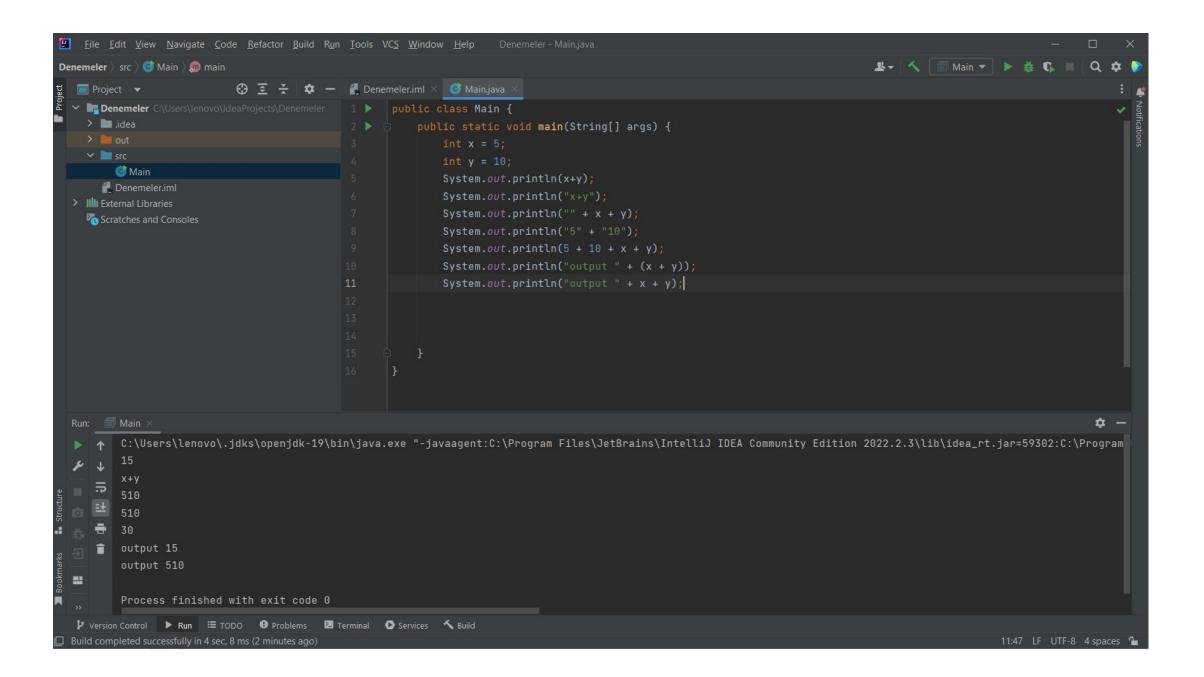


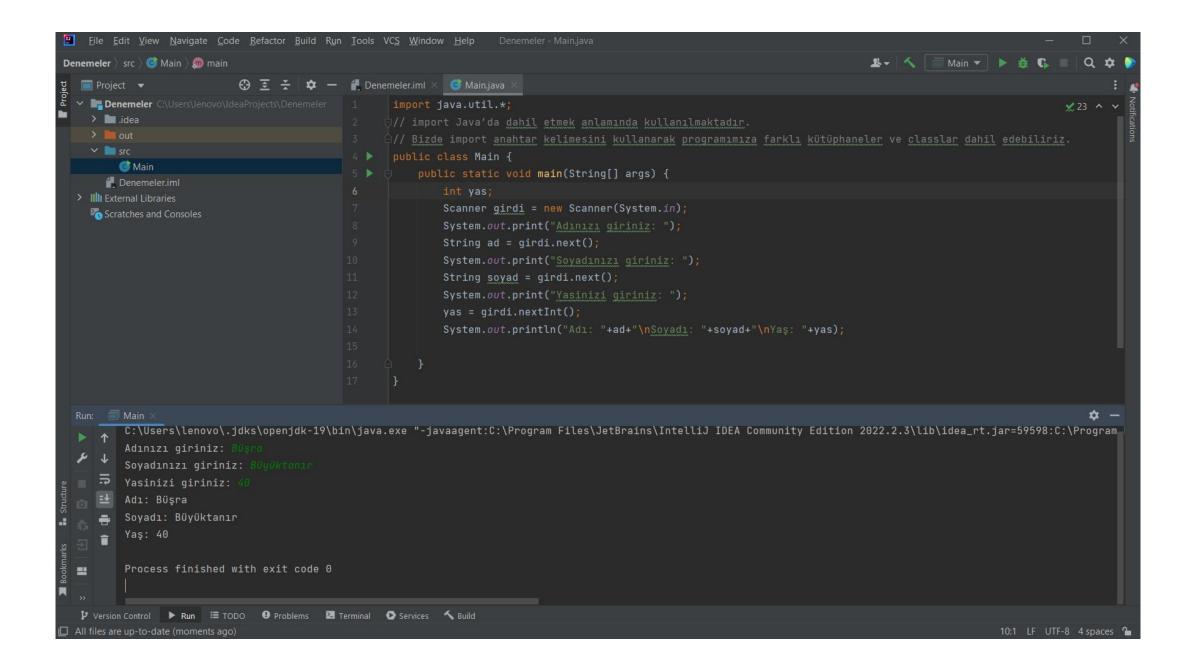
Java, Kotlin, Groovy, Scala



İlk Adımlar

- Değişken tanımlamaları
- Ekrana çıktı gönderme
- Kullanıcıdan veri alma





nextInt()

• Kullanıcıdan integer (tam sayı) değerini alır. (1,2,3,4,5...)

nextDouble()

• Kullanıcıdan double (ondalıklı sayılar dahil) değerleri alır. (3.14, 2.7, 1.05, 10.9, 9...)

• next()

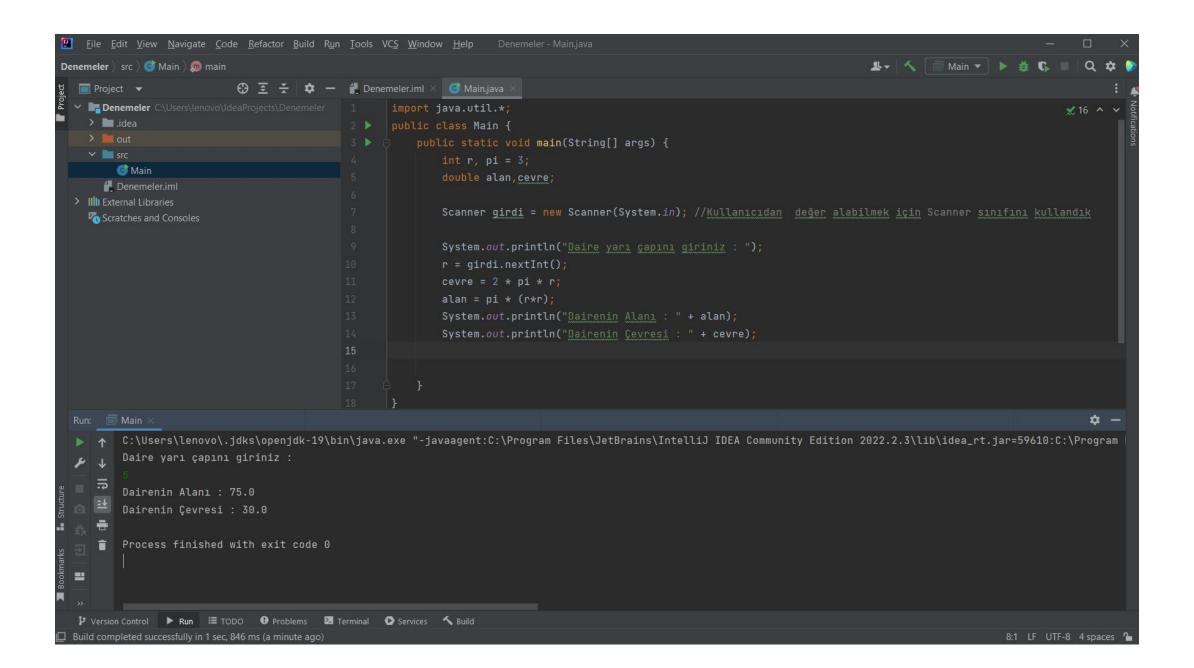
Kullanıcıdan string (metin) değerini alır. (mert, topuz, com, java, dersleri...)

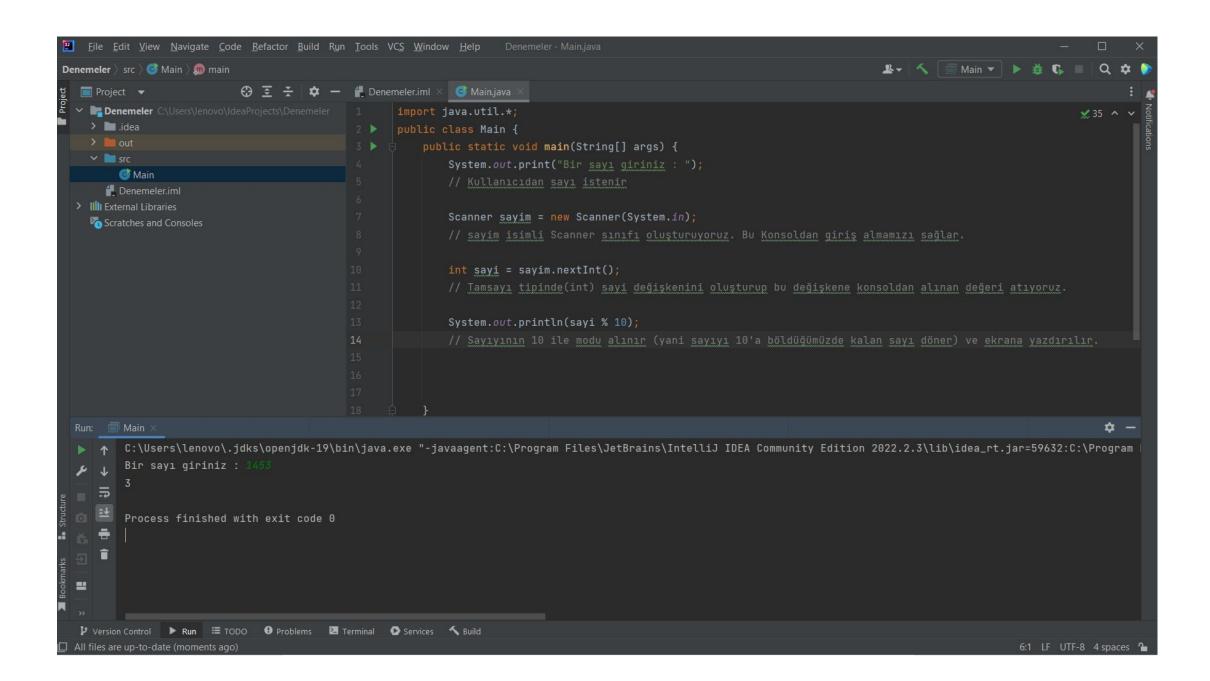
nextLine()

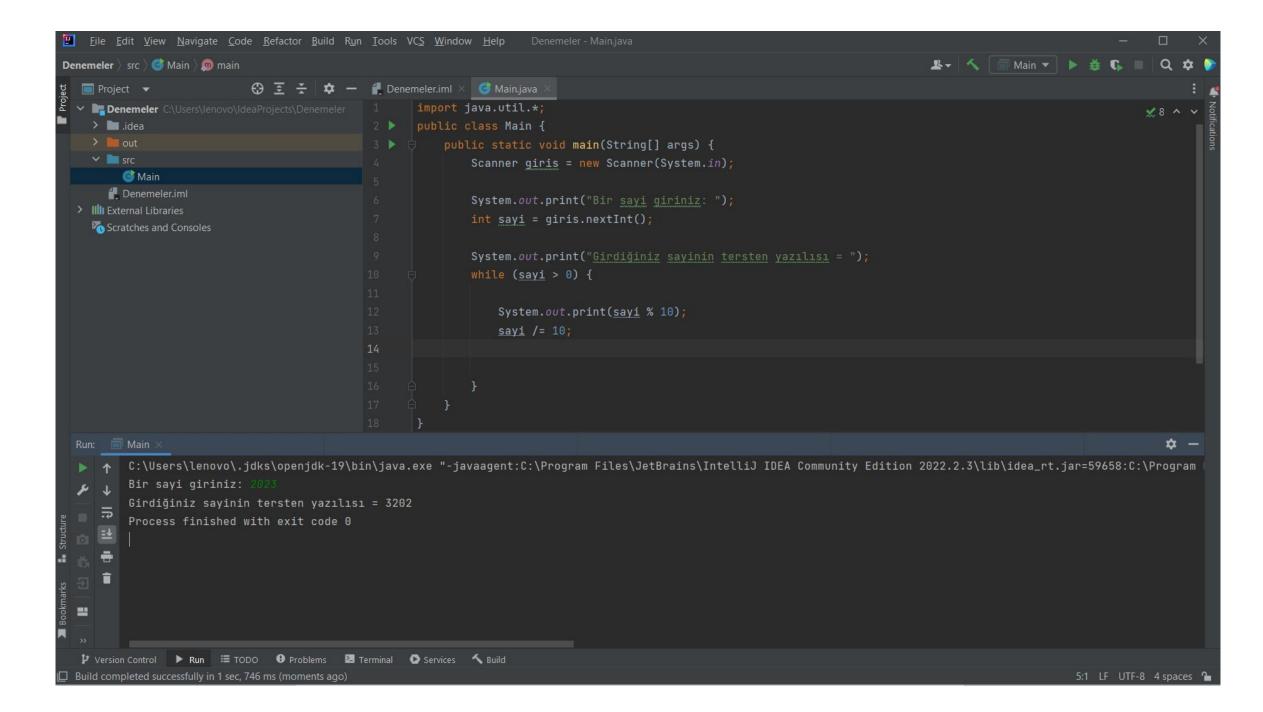
- Kullanıcıdan string (metin) değerini alır fakat o satırda ne var ne yoksa hepsini alır.
- Ayrıca nextLong(), nextShort(), nextFloat(), hasNext() değerleri de kullanılır.
- **DİKKAT:** Örneğin next() kullanılacak ise kodda int sonuc olan kısmın String sonuc olacağını unutmayın!

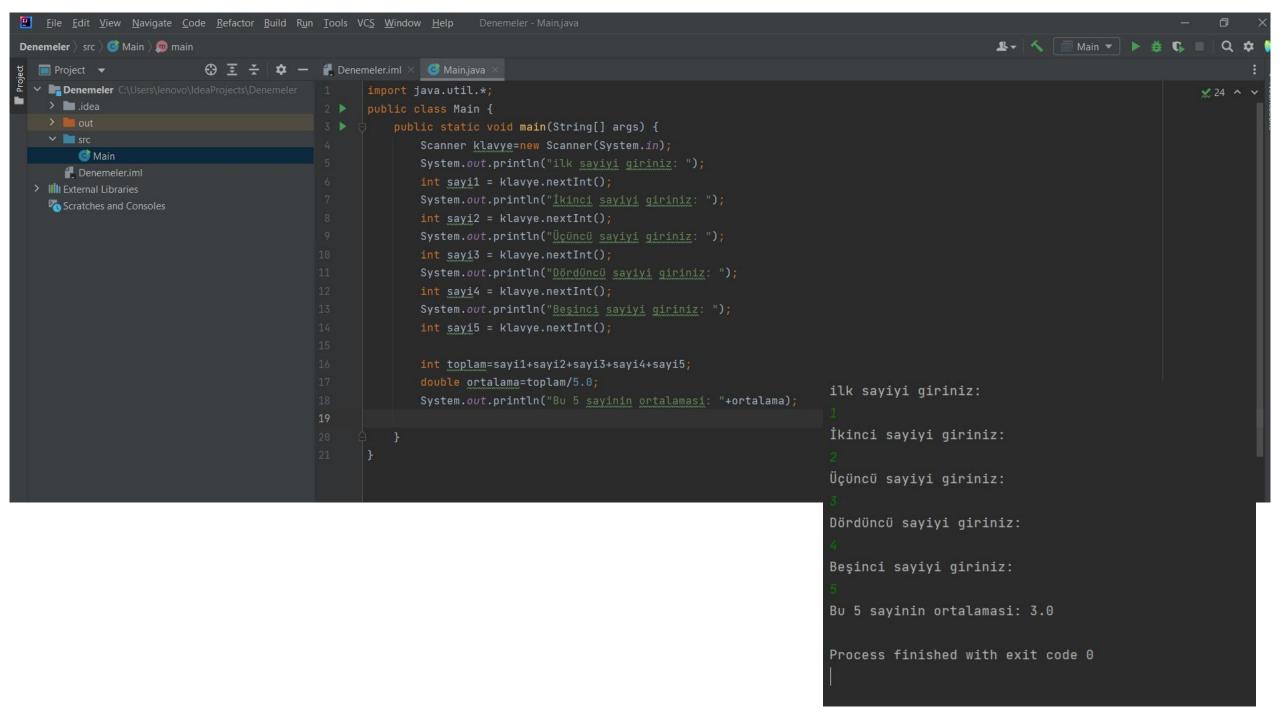
İlk Uygulamalar

- 1- Dairenin alanını hesaplayan programı kodlayınız.
- 2- Girilen sayının son rakamını ekrana basan programı kodlayınız.
- 3- Verilen sayıyı ters çeviren programı yazınız.
- 4- Kullanıcıdan alınan 5 adet sayının ortalamasını alan programı kodlayınız.









Karar Yapıları

```
if (boolean) //true veya false
true ise yapılacak işlemler
else
false ise yapılacak işlemler
```

```
if(x>1 && x<5){
//x 1 den büyük VE 5 ten küçükse (2,3,4) bu koşulları sağlar
}
else{ //diğer durumlar
}
```

```
switch(Deger) {
       case 1:
        break;
     case n:
       break;
```

Döngü Yapıları

```
while () {
.
.
.
.
}
```

```
do{
...
} while(...);
```

```
for (donguBaslangicDegeri; donguKosulu; donguDegerDegisimi){
...
}
```

Soru: Sayı Tahmin Oyunu

Sayı tahmin oyunu:

 Belirlenen sabit bir sayıyı bulmaya çalışan bir oyuncu için sayı tahr oyununu kodlayınız. Oyun kullanıcının tahmini doğru olmadığı sür devam edecek.

Örnek:

- Sabit sayı: 15

DONGU (tahmin eşit değilse Sabit sayıya):

Kullanıcıdan tahmin al

EĞER tahmin < Sabit sayı:

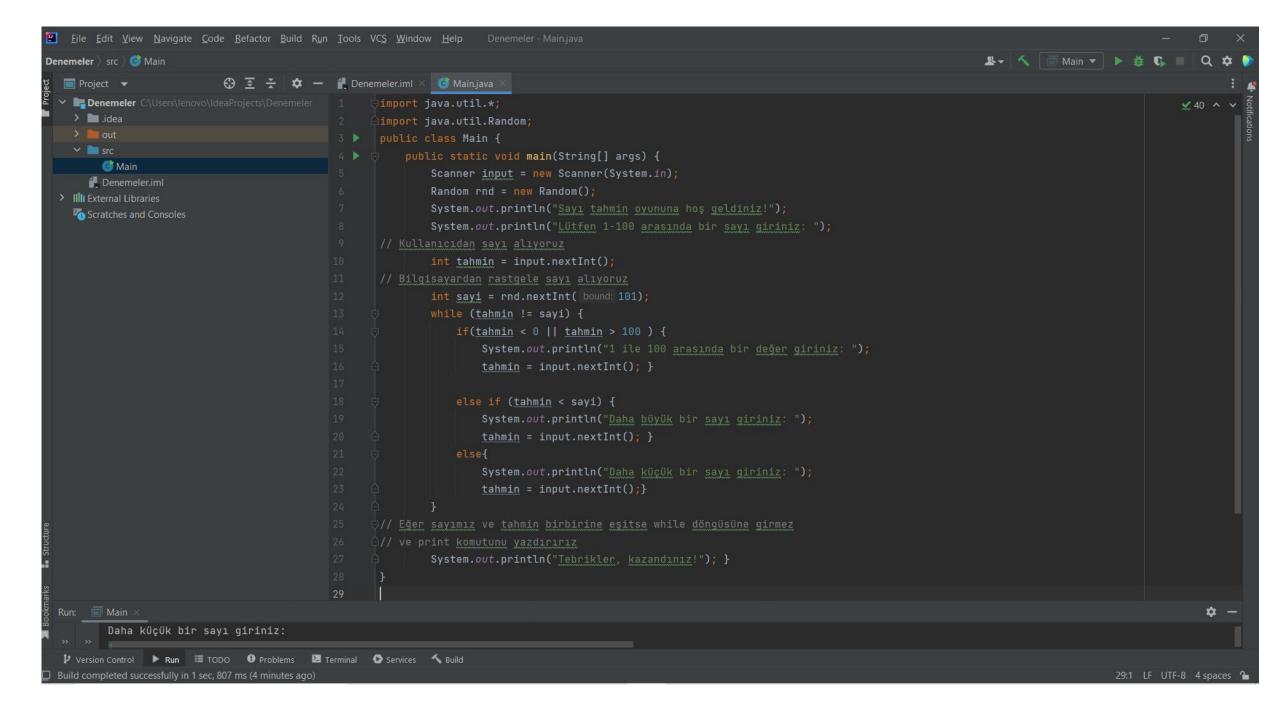
ÇIKTI(Daha büyük bir sayı söyle)

DEĞİLSE EĞER tahmin > Sabit sayı:

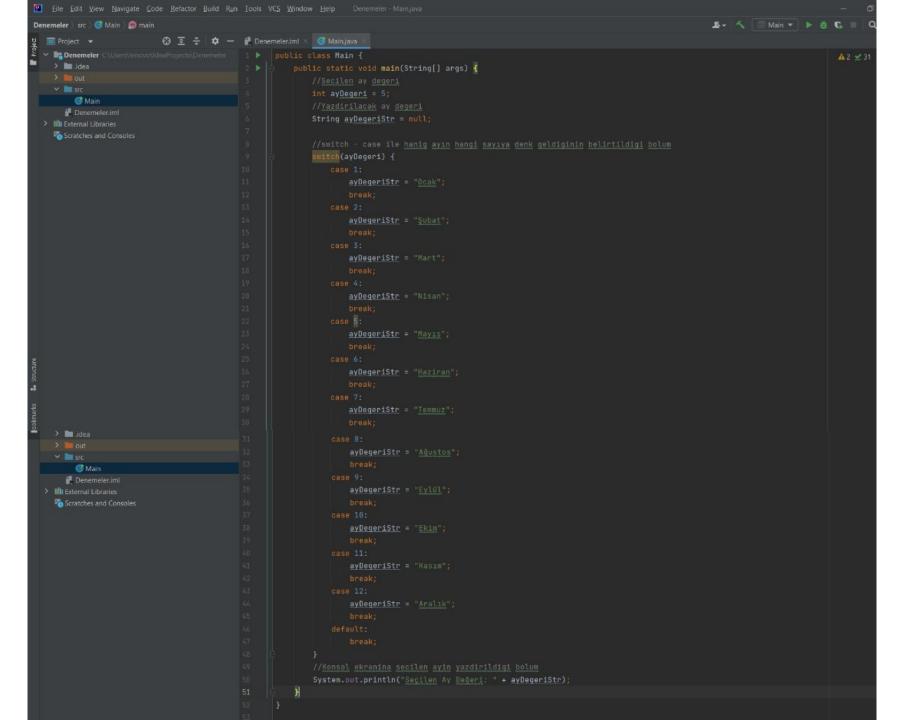
ÇIKTI(Daha küçük bir sayı söyle)

ÇIKTI(Tahmin Doğru, Oyun Sonlandı)

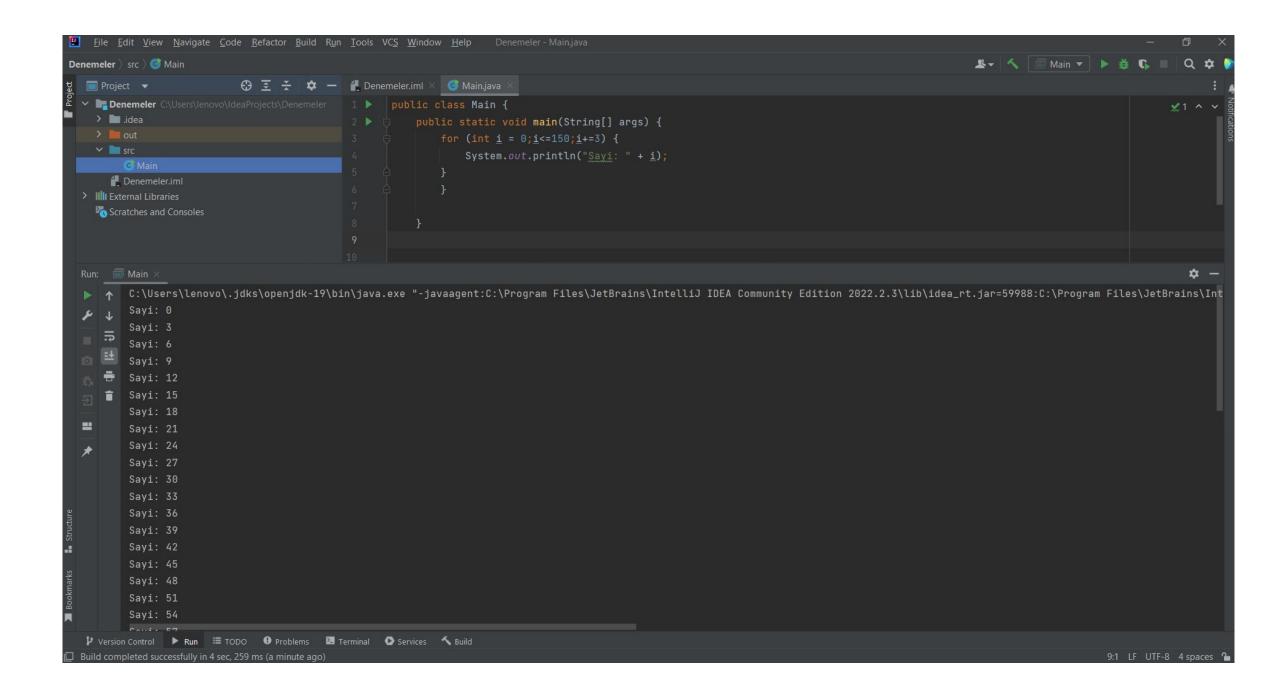
Bu programda bilgisayarın sayı üretmesi için Random sınıfı kullanılacaktır.



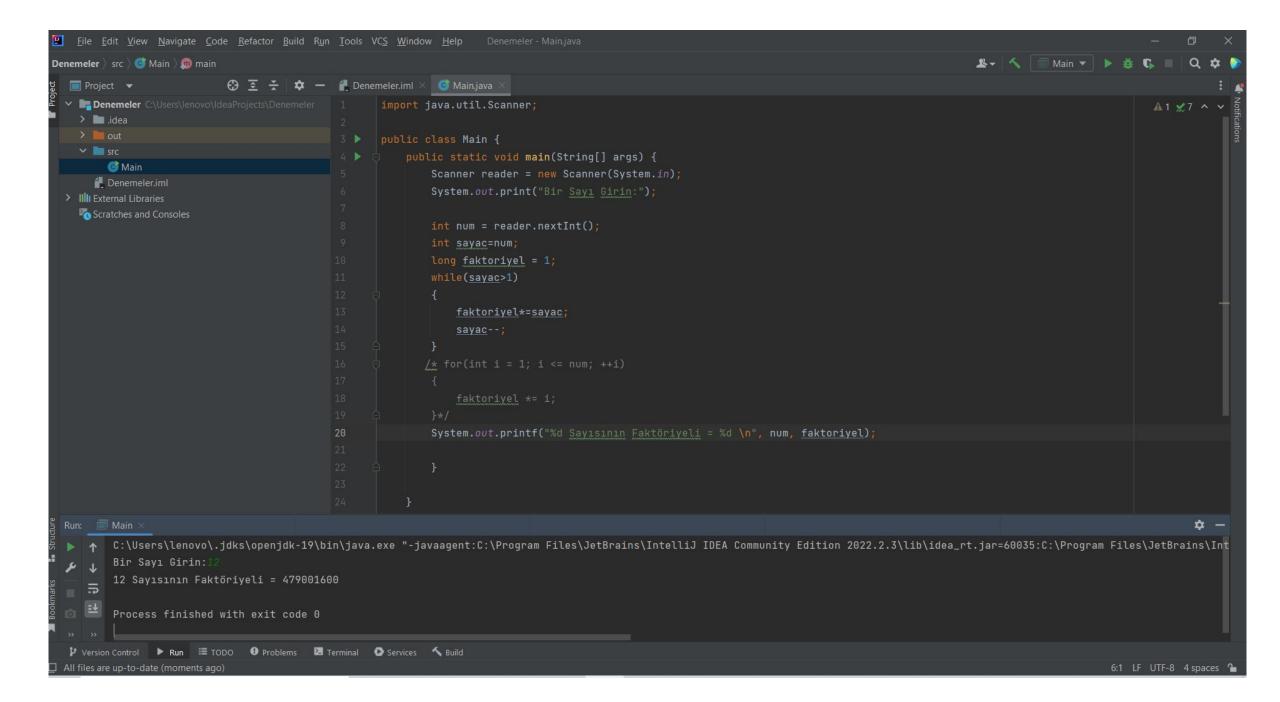
Soru: Int tipindeki bir değişkene 1-12 arası değer atayarak, yılın aylarını ekranda yazdıran programı switch-case yapısını kullanarak yazınız.



Soru: O'dan başlayarak 150'ye kadar olan sayıları dongü kullanıp 3'er 3'er arttırarak ekrana yazınız.



Soru: N faktöriyel değerini while döngüsü kullanarak hesaplayan programı yazınız



Ödev_1

• 1'den 50 kadar olan tek ve çift sayıların toplamını bulan programı kodlayınız

1'den 50 kadar olan tek sayıların toplamı:...

1'den 50 kadar olan çift sayıların toplamı:...

 12345 sayısının içinde 7 rakamının olup olmadığını kontrol eden programı yazınız

Ödev_2

• Diziler, Çok Boyutlu Diziler / Matrisler, Sitringler ve Fonksiyonlar/Metodlar konularını geçen seneden hatırlamak adına tekrar edin. Önümüzdeki günlerde bu konular ile ilgili uygulamalar sizinle paylaşılacaktır. Uygulamaları çalıştırarak haftaya derse gelmeniz beklenmektedir.